

WEMADE

2020년 4분기 및 연간 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2021. 2. 10.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2020년 4분기 및 연간 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)위메이드플러스, (주)위메이드엑스알(구 (주)위메이드이카루스), (주)전기아이피, (주)위메이드엠(구 (주)위메이드열혈전기에이치디), (주)위메이드트리, (주)조이맥스, (주)플레로게임즈, (주)조이스튜디오, (주)아이들상상공장, Wemade Online Co., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Entertainment Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd., Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd., Wemade Tree Pte. Ltd., Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd., Beijing Wemade IP Service Co., LTD.

목차.

2020년 4분기 및 연간 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2020년 4분기 실적 요약
3. 2020년 연간 연결실적 요약
4. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 지역별 매출
5. 영업비용
6. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2020년 4분기 사업성과

- 신작 모바일 MMORPG 게임 <미르4> 국내 출시(11월 25일)
- '미르' IP 기반 신작 웹툰/웹소설 <미르의 전설: 금갑도룡> 카카오페이지 출시 (웹툰 액션무협장르 인기순위 1위 기록)
- 라인게임즈와 당사의 '이카루스' IP 라이선스 계약 체결; 신작 라이선스 MMORPG 게임 <이카루스 이터널> 개발 중
- 액토즈소프트 대상 '미르' IP 가압류 포함한 총 5,000억원 규모의 가압류
- 연결자회사 조이맥스, 신규 게임 마케팅 및 게임개발, 운영자금 활용 등 목적의 주주우선공모 방식 유상증자 완료
- 연결자회사 위메이드트리의 '위믹스' 토큰 국내 암호화폐 거래소 빗썸 상장(10월 28일)

2021년 1분기 현황 및 계획

- <미르4> 대만 포함 글로벌 서비스 준비 및 중국 출시 위한 파트너 협상 진행
- 신작 MMORPG 게임 <미르M> 개발 완료 및 출시를 위한 폴리싱(게임 다듬기) 작업 진행
- 중국 PC클라이언트 사설서버 양성화 위한 신규 파트너십 계약 추가 체결
- 연결자회사 조이맥스, 사업 부문별 역량 집중 및 사업 특성에 맞는 신속한 경영 전략 수립 목적의 물적분할 결정 (2월 9일)
- 연결자회사 위메이드트리, '미르' IP 기반 신작 블록체인 게임 <재신전기> 대만 출시 (2월 4일)
- 연결자회사 위메이드트리의 '위믹스' 토큰 글로벌 암호화폐 거래소 비키(Biki) 상장 (1월 6일)

2. 2020년 4분기 연결실적 요약

- 매출액 (+98% QoQ, +95% YoY) : 신작 모바일 게임 <미르4> 성공적 출시 및 라이선스 매출 증가 등에 따라 전분기 대비 98%, 전년대비 95% 증가
- 영업이익 (적자지속 QoQ, 적자지속 YoY) : 신작 게임들 출시로 인한 광고선전비 증가 등으로 영업손실 기록
- 당기순이익 (적자지속 QoQ, 적자지속 YoY) : 환율 하락에 따른 외화환산손실 등 영향으로 당기순손실 기록

[단위: 백만원]

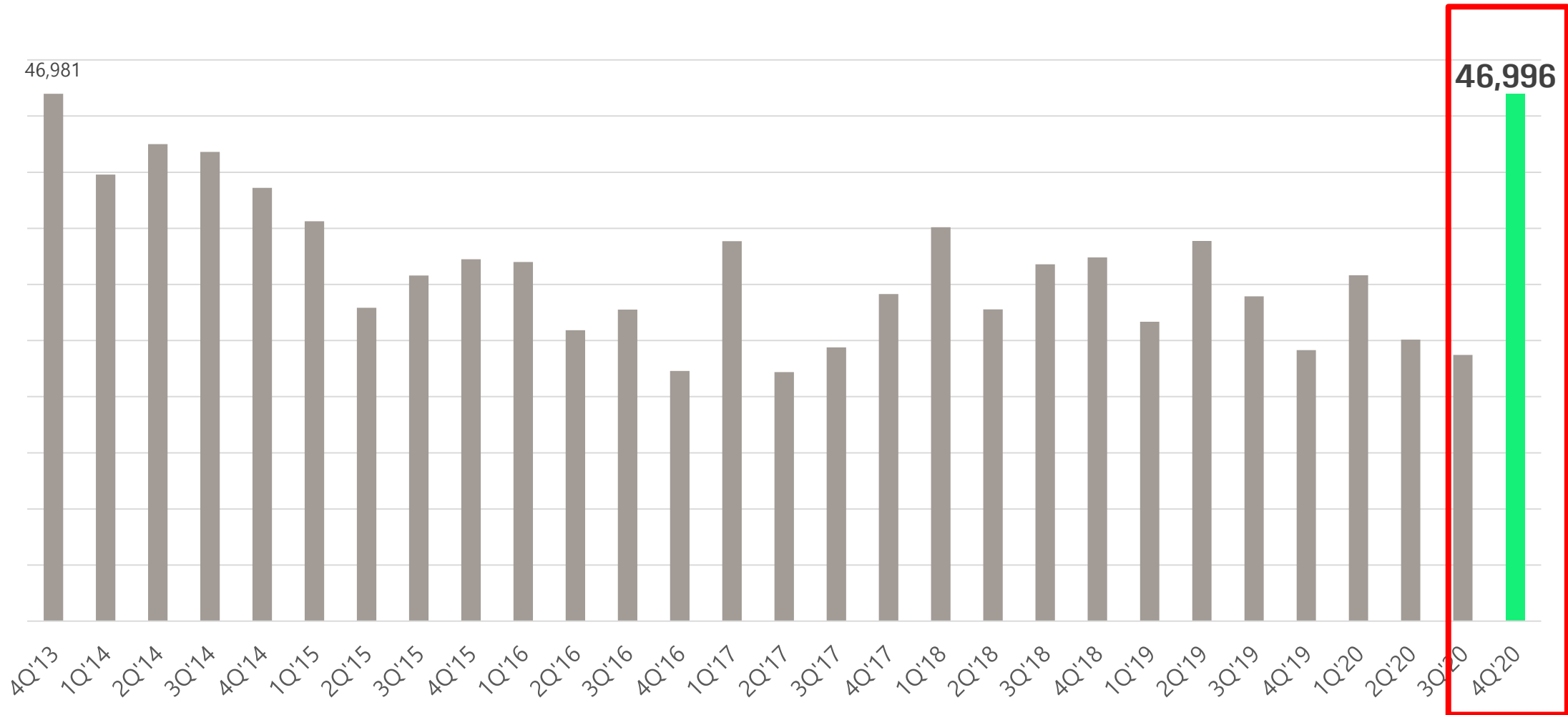
	4Q'20	3Q'20	QoQ	4Q'19	YoY
매출액	46,996	23,729	98%	24,142	95%
영업비용	50,170	33,324	51%	29,208	72%
영업이익	-3,175	-9,595	적자지속	-5,066	적자지속
영업외손익	465	2	-	-1,699	-
금융손익	-6,693	-1,487	-	-4,118	-
지분법손익	-10	-	-	-	-
법인세차감전이익	-9,414	-11,079	적자지속	-10,883	적자지속
법인세비용	-198	436	-145%	10,005	-102%
당기순이익	-9,216	-11,516	적자지속	-20,888	적자지속

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

2020년 4분기 매출

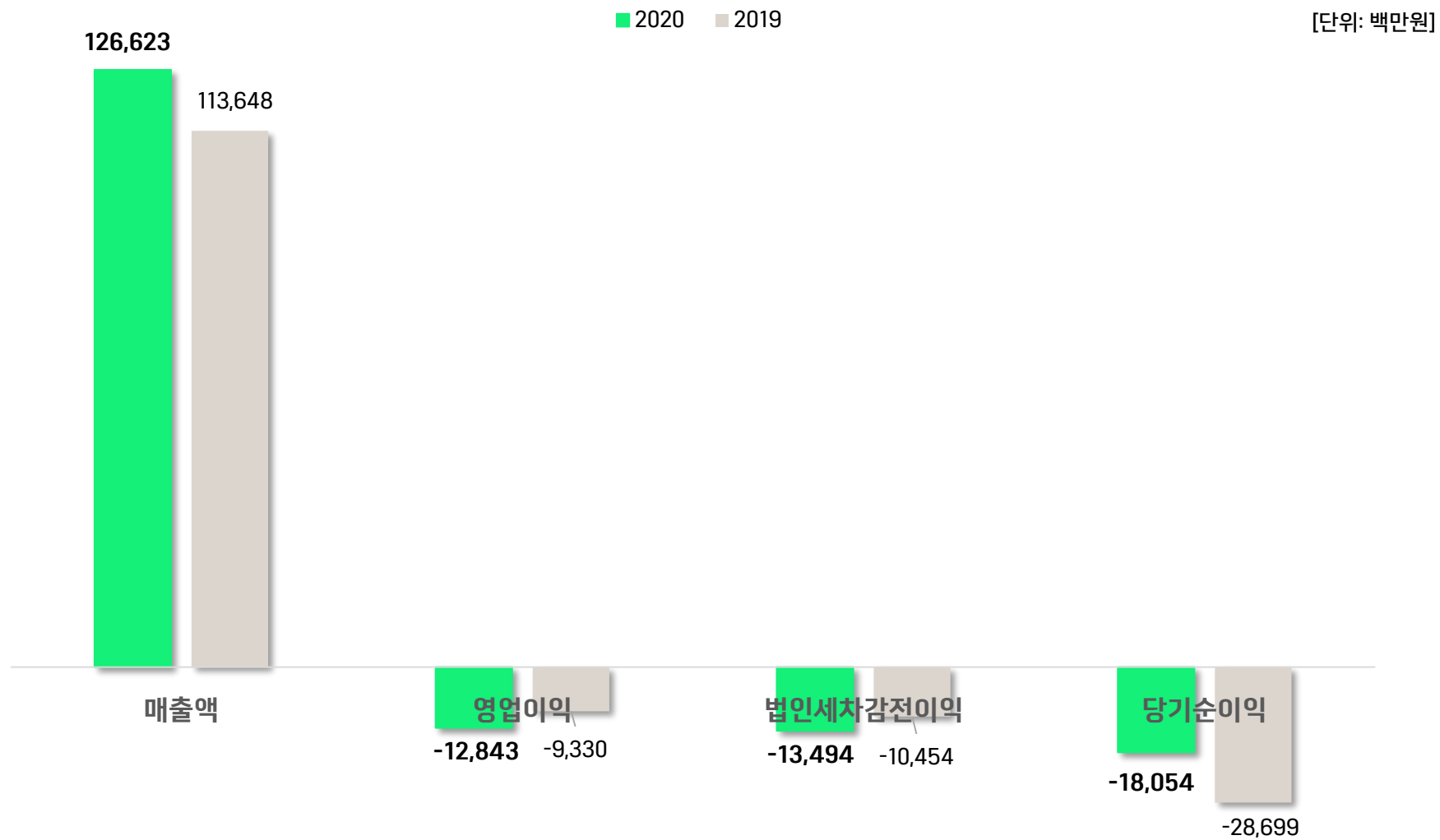
- 2013년 4분기 이후 28분기 만에 분기 최대 매출 기록
: 모바일, 라이선스, PC온라인 등 전체 플랫폼 매출 전분기 대비, 전년 대비 증가

위메이드 분기별 매출 추이 (단위: 백만원)



3. 2020년 연간 연결실적 요약

- 매출액 (+11% YoY) : <미르4>를 비롯한 신작 모바일 게임들의 출시 등 영향으로 전년대비 11% 증가
- 영업이익 (적자지속 YoY) : 광고선전비 증가 등으로 영업비용 전년대비 13% 증가하며 영업손실 기록
- 당기순이익 (적자지속 YoY) : 환율 하락에 따른 외환환산손실 등 영향 있었으나 전년대비 적자 규모 축소



플랫폼 및 라이선스 매출

- 라이선스 (+57% QoQ, +40% YoY) : 기존 게임들의 매출 증가 및 신작 라이선스 게임들 출시 등으로
전분기 대비 57%, 전년대비 40% 증가
- 모바일 (+195% QoQ, +202% YoY) : 신작 게임 <미르4> 출시에 따라 전분기 대비 195%, 전년대비 202% 증가
- PC 온라인 (+10% QoQ, +17% YoY) : <미르의 전설2> 신규 서버 이벤트 등으로 전분기 대비 10%, 전년대비 17% 증가

[단위: 백만원]

	4Q'20	3Q'20	QoQ	4Q'19	YoY
모바일	25,646	8,699	195%	8,496	202%
PC 온라인	5,466	4,959	10%	4,669	17%
라이선스	15,844	10,069	57%	11,307	40%
기타	40	2	1553%	-330	-112%
합 계	46,996	23,729	98%	24,142	95%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

지역별 매출

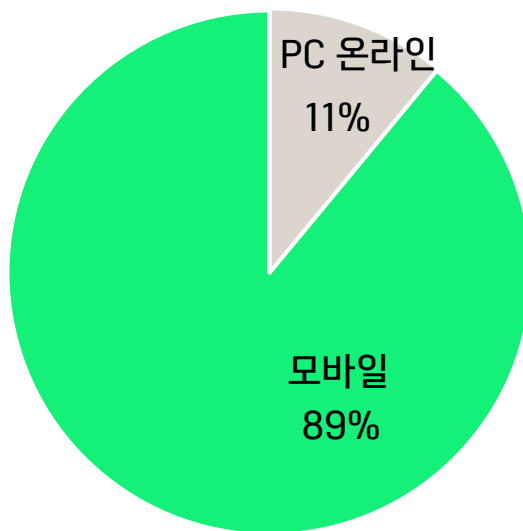
- 국내 (+170% QoQ, +161% YoY) : 신작 모바일 게임 <미르4> 국내 출시 등으로 전분기 대비 170%, 전년대비 161% 증가
- 해외 (+45% QoQ, +44% YoY) : 신작 라이선스 게임들 출시 등에 따라 전분기 대비 45%, 전년대비 44% 증가

[단위: 백만원]

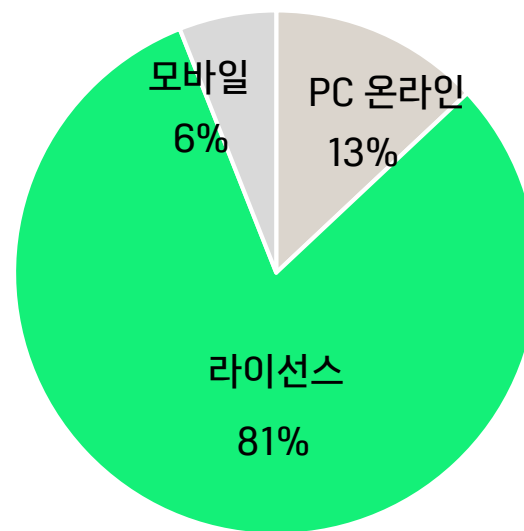
	4Q'20	3Q'20	QoQ	4Q'19	YoY
국 내	27,362	10,149	170%	10,476	161%
해 외	19,634	13,580	45%	13,667	44%
합 계	46,996	23,729	98%	24,142	95%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

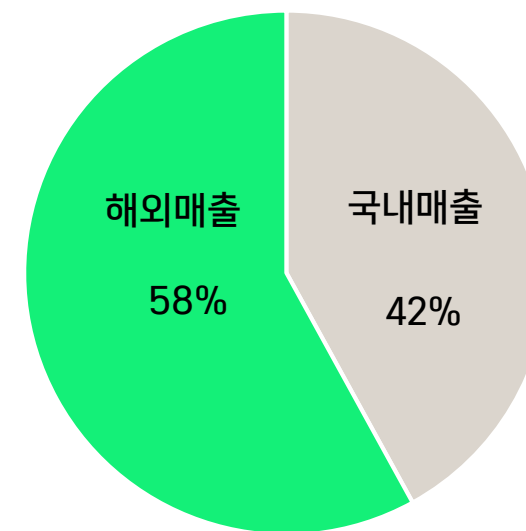
• 국내매출



• 해외매출



• 전체매출



5. 영업비용

- 영업비용 (+51% QoQ, +72% YoY) : 신작 게임들 출시 관련 광고선전비 증가 등으로 전분기 대비 51%, 전년대비 72% 증가

- 4분기 영업비용

[단위: 백만원]

	4Q'20	3Q'20	QoQ	4Q'19	YoY
인건비*	15,506	14,180	9%	13,766	13%
지급수수료	14,464	11,743	23%	9,428	53%
광고선전비	14,482	4,107	253%	1,224	1083%
감가상각비	603	1,007	-40%	1,199	-50%
세금과 공과	858	842	2%	695	23%
기타	4,257	1,444	195%	2,896	47%
합 계	50,170	33,324	51%	29,208	72%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

6. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2018	2019	2020
자산총계	3,508	2,963	3,226
유동자산	1,779	1,266	1,401
비유동자산	1,730	1,696	1,824
부채총계	752	616	662
유동부채	730	607	635
비유동부채	23	9	28
자본총계	2,756	2,347	2,563
자본금	87	87	87
이익잉여금	1,140	941	772
부채와 자본총계	3,508	2,963	3,226

• 요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2018	2019	2020
매출액	1,271	1,136	1,266
영업비용	1,632	1,230	1,395
영업이익	-362	-93	-128
영업외손익	8	-11	-7
법인세차감전계속사업이익	-354	-105	-135
법인세비용	131	182	46
당기순이익	-485	-287	-181
지배회사지분순이익	-132	-100	-78
소수주주지분순이익	-353	-187	-102

※ 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.