사 업 보 고 서

(제 22 기)

사업연도 2021년 01월 01일 부터
2021년 12월 31일 까지

금융위원회
한국거래소 귀중

2022 년 3 월 30 일

제출대상법인 유형 : 주권상장법인

면제사유발생 : 해당사항 없음

회 사 명 : 주식회사 위메이드

대 표 이 사 : 장 현 국

본 점 소 재 지 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길49, 위메이드타워
(전 화) 02-3709-2000
(홈페이지) http://wemade.com

작 성 책 임 자 : (직 책) IR 실장 (성 명) 김 상 원
(전 화) 02-3709-2000

【 대표이사 등의 확인 】

[대표이사 등의 확인·서명]

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당히 주의를 다하여 직접 확인 검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 『주식회사의 외부감사에 관한 법률』 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. (『주식회사의 외부감사에 관한 법률』 제4조에 의한 외부감사대상법인에 한함)

2022. 03. 30

주식회사 위메이드

대표이사 장 현 국 (인)

신고업무담당이사 김 상 원 (인)

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

(1) 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	1	-	-	1	1
비상장	20	5	4	21	2
합계	21	5	4	22	3

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

1) 연결대상회사의 변동내용

- 2021년(2021.01.01~2021.12.31) 중 발생한 연결대상회사의 변동 사항은 하기와 같습니다.

구 분	자회사	사 유
신규 연결	㈜라이크잇게임즈 (주1)	당기 중 지분 취득
	㈜라이트컨 (주2)	당기 중 지분 취득
	CaiShenChuanQi Co.,Ltd (주3)	당기 중 지분 취득
	㈜위메이드이노베이션(주4)	당기 중 지분 취득
	피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	당기 중 지분 취득
연결 제외	Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd. (주5)	등기말소 완료
	Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd. (주6)	등기말소 완료
	Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd. (주7)	등기말소 완료
	Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd. (주8)	등기말소 완료

주1) 연결대상 종속회사인 ㈜위메이드커넥트 (구. ㈜플레로게임즈)가 당기 중 지분율 65%를 취득하였습니다.

주2) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 분할 종료에 따라 신설된 법인 ㈜라이트컨은 2021년 04월 02일자로 설립되었습니다.

주3) 연결대상 종속회사인 ㈜전기아이피가 당기 중 지분율 99.99%를 취득하였습니다.

주4) 지배기업의 특수관계인이 당기 12월 중 100% 출자하여 설립하였고, 보고기간 이후 시점인 2022년 1월 중 Wemix PTE. LTD.에게 지분 전체를 양도하였습니다. 당기말 현재, Wemix PTE. LTD.가 선도계약의 당사자로 동 계약이 결제되기 전이라도 ㈜위메이드이노베이션의 관련 활동을 지시하는 현재의 능력을 가지고 있다고 판단하여, ㈜위메이드이노베이션을 연결실체에 편입하였습니다.

주5) Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd. 는 2021년 7월 27일 법인말소 완료되었습니다.

주6) Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd. 는 2021년 9월 17일 법인말소 완료되었습니다.

주7) Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd. 는 2021년 9월 3일 법인말소 완료되었습니다.

주8) Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd. 는 2021년 7월 12일 법인말소 완료되었습니다.

주9) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31)이후인 2022년 1월 Wemade Tree Pte. Ltd. 가
㈜위메이드이노베이션의 신주를 인수하여 지분율 100% 취득하였으며,
㈜위메이드이노베이션이 ㈜선데이토즈의 유상증자에 참여해 지분율 51%를 취득하였습니다.

나. 회사의 법적, 상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 위메이드'라고 표기하며, 영문으로는 'Wemade Co.,Ltd.'로 표기합니다.

주) 당사의 제19기 정기주주총회에서 상호변경이 포함된 '정관 일부변경'의 안건이 결의됨에 따라, '주식회사 위메이드엔터테인먼트(Wemade Entertainment Co., Ltd.)'에서 '주식회사 위메이드(Wemade Co., Ltd.)'로 변경되었습니다.

다. 설립일자

당사는 온라인 게임 및 소프트웨어의 개발·판매를 목적으로 2000년 02월 10일 설립되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지

① 주소 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49

② 전화번호 : 02-3709-2000

③ 홈페이지 주소 : http://wemade.com

마. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부		미해당
	벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부		해당

바. 주요 사업의 내용

당사 및 주요 종속회사의 주된 사업은 PC 온라인/모바일 게임의 개발/유통/판매 사업, 지식재산권(Intellectual Property rights) 활용 사업 및 블록체인 사업입니다.

주요 PC 온라인 게임으로는 '미르의 전설2', '미르의 전설3' 및 '이카루스' 등을 서비스하고 있습니다. 최근에는 당사의 '미르' IP 기반 신작 모바일 MMORPG 게임 '미르4'를 국내 및 글로벌 출시하여, 2021년 연간 연결실적 기준 창사이래 최대 실적(매출, 영업이익, 당기순이익)을 견인하였습니다. 또 다른 '미르' IP 기반 신작 모바일 MMORPG '미르M'도 국내 및 글로벌 출시를 위한 준비에 박차를 가하고 있습니다.

한편, 당사는 핵심 IP인 '미르의 전설' IP와 '이카루스' IP를 활용한 라이선스 사업을 영위하고 있습니다. 파트너사들과 당사 IP를 활용하는 라이선스 계약을 체결하고 있으며, '미르' IP의 경우 중국 게임 시장에서의 탄탄한 수요를 바탕으로 게임뿐만 아니라 웹툰, 웹소설 등 플랫폼을 게임에 국한하지 않고 라이선스 사업 확대를 진행하고 있습니다.

그리고 2018년부터 진행한 블록체인 사업은 자체 토큰인 '위믹스'를 국내 4대 암호화폐 거래소와 다수의 글로벌 대형 암호화폐 거래소에 상장시키는 성과를 내었으며, 이를 기반으로 다양한 블록체인 기반 게임들을 출시하고 있습니다. 특히 2021년 8월 '미르4 글로벌' 출시를 통해 기존과 다른 'P&E(Play and Earn)' 플레이 모델을 구축하였으며, 이를 바탕으로 블록체인 기반의 '위믹스 플랫폼' 사업을 운영 및 확대하고 있습니다.

사업의 내용에 대한 자세한 사항은 'Ⅱ. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

사. 신용평가에 관한 사항

- 별도의 신용평가를 받은 사항이 없습니다.

아. 회사의 주권상장(또는 등록・지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록・지정)여부	주권상장 (또는 등록・지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코스닥시장	2009년 12월 18일	해당사항 없음	해당사항 없음

2. 회사의 연혁

가. 당사 및 주요 종속회사의 최근 5사업연도에 대한 연혁

회사명	연도	회사의 연혁
㈜위메이드	2017.03.24	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 장현국
	2017.03.24	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 장현국
	2017.05.23	분할 - 분할존속회사 : ㈜위메이드엔터테인먼트 - 분할신설회사 : ㈜전기아이피
	2017.06.30	임원 사임 - 사임 : 사내이사 김준성
	2018.03.2	임원 재선임

	3	- 재선임 : 사내이사 박관호/ 감사 우종식
	2019.03.29	사명변경의 건 - 변경전 : 위메이드엔터테인먼트 / Wemade Entertainment Co., Ltd. - 변경후 : 위메이드 / Wemade Co., Ltd. 임원 재선임 - 재선임 : 사외이사 박진원
	2020.03.27	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 장현국
	2020.03.27	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 장현국
	2020.06.19 (주2)	소규모 합병 - ㈜위메이드가 ㈜위메이드서비스를 흡수합병(상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
	2021.03.25	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 박관호
	2021.03.25	임원 재선임 - 재선임 : 감사 우종식
㈜전기아이피 (주3)	2017.05.23	분할 설립 - ㈜위메이드엔터테인먼트에서 단순・물적분할 방법으로 설립.
	2017.05.23	임원 선임 - 선임 : 사내이사 장현국/ 사내이사 서원일/ 사내이사 김준모/ 감사 조홍래
	2017.05.23	대표이사 선임 - 선임 : 대표이사 장현국
	2020.03.27	임원 사임 및 재선임 - 사임 : 사내이사 장현국/ 사내이사 서원일/ 사내이사 김준모 - 재선임 : 사내이사 장현국/ 사내이사 서원일/ 사내이사 김준모
	2020.03.27	임원 재선임 - 재선임 : 감사 조홍래
	2020.03.27	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 장현국

	2020.11.11	임원 선임 - 선임 : 감사 김용복
	2021.03.24	임원 사임 및 선임 - 사임 : 사내이사 김준모 - 선임 : 사내이사 김태용
	2021.05.31	임원 사임 - 사임 : 사내이사 서원일
	2021.06.23	임원 선임 - 선임 : 사내이사 윤상호
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) (주4)	2017.03.16	관리종목 해제
	2017.03.24	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 이길형 / 사내이사 장현국/ 사내이사 김준성
	2017.03.24	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 이길형
	2017.06.30	임원 사임 - 사임 : 사내이사 김준성
	2018.03.23	임원 재선임 - 사외이사 이재찬/ 감사 우종식
	2020.03.27	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 이길형 / 사내이사 장현국
	2020.03.27	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 이길형
	2020.10.08	㈜조이맥스 대표이사 변경(각자대표 체계) - 변경 후 : 대표이사 장현국, 대표이사 이길형 - 변경 전 : 대표이사 이길형
	2021.03.25	임원 사임, 선임 및 재선임 - 임기만료 : 사외이사 이재찬

		- 선임 : 사외이사 주홍빈 - 재선임 : 감사 우종식
	2021.04.01	본점소재지 변경 -경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(삼평동) 위메이드타워 4층
	2021.04.02	분할 - 분할존속회사 : ㈜조이맥스(분할 후 회사명:㈜위메이드맥스) - 분할신설회사 : ㈜라이트컨 사명변경의 건 - 변경전 : ㈜조이맥스 / Joymax Co., Ltd. - 변경후 : ㈜위메이드맥스 / Wemade Max Co.,Ltd.
Wemade Tree Pte. Ltd. (주5)	2021.11.17	임원 사임 및 선임 -사임: 사내이사 Chan Hock Keng -선임: 사내이사 박진희
	2019.01.29	설립 -선임: 대표이사 김석환, 대표이사 오호은, 사내이사 Chan Hock Keng

주1) 상기 주요연혁은 회사의 본점소재지 및 변경, 경영진의 중요 변동사항, 상호의 변경, 최대주주의 변동, 회사의 합병 내용 및 그 밖에 경영활동과 관련된 중요한 사항 기준으로 작성되었습니다.
회사의 경영상의 계약 사항 및 타법인출자 현황은 ' II. 사업의 내용-9.경영상의 주요 계약' 및 ' IX. 계열회사 등에 관한 사항-타법인출자 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

주2) 2020년 04월 14일 당사는 당사의 100% 자회사 ㈜위메이드서비스와의 소규모합병을 결정하였으며, 2020년 06월 19일 소규모합병
절차가 종료됨에 따라 ㈜위메이드서비스는 당사에 흡수합병되어 소멸하였습니다. 자세한 사항은 당사

의 2020년 04월 14일 '주요사항보고서(회사합병결정)' , 2020년 06월 19일 '합병등 종료보고서' 공시를 참고하시기 바랍니다.

2021년 10월 25일 이사회 결의를 통하여 당사는 자회사 ㈜위메이드트리와의 소규모합병을 결정하였으며, 공시서류 작성기준일(21.12.31) 이후인 2022년 2월 9일 소규모합병 절차가 종료됨에 따라 ㈜위메이드트리는 당사에 흡수합병되어 소멸하였습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 11월 11일 '주요사항보고서(회사합병결정)' , 2021년 12월 20일 '기타경영사항(소규모 합병 승인 이사회 결의(주주총회 갈음) 결과 보고)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주3) ㈜전기아이피는 2017년 05월 23일 단순・물적분할 방법으로 사업 일부를 분할하여 설립하였으며, 당사가 100%의 지분을 소유하고 있습니다. ㈜전기아이피에 관한 주요연혁은 당사로부터 물적분할 방법으로 설립된 이후부터 기재하였으며, 2018년 01월 01일부터 주요종속회사의 요건을 충족하여, 주요종속회사로 구분하였습니다.

주4) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2021년 01월 01일부터 주요종속회사의 요건을 충족하여, 주요종속회사로 구분하였습니다.

2021년 02월 09일 이사회 결의를 통하여 단순・물적분할 방법으로 사업 일부를 분할하여 ㈜라이트컨을 신설할 것을 결정하였으며, 2021년 04월 02일 분할하였습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 03월 08일 '주요사항보고서(회사분할결정)', 2021년 04월 07일 '합병등 종료보고서' 공시를 참고하시기 바랍니다.

㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2021년 04월 01일 본점을 이전하였으며, ㈜위메이드맥스로 사명을 변경하였습니다.

공시서류 작성기준일(2021년 12월 31일) 이후 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2022년 2월 22일, 당사의 자회사인 ㈜위메이드넥스트와 포괄적 주식 교환을 완료하여 ㈜위메이드넥스트는 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)의 100%자회사로 편입되었습니다. 자세한 사항은 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)의 2021년 12월 16일 '주요사항보고서(주식교환·이전결정)', 2022년 2월 9일 '증권발행실적보고서(합병등)'을 참고하시기 바랍니다.

주5) Wemade Tree Pte. Ltd.는 최근 사업연도말 기준 주요 종속회사 요건을 충족하여, 2021년 4분기 주요종속회사로 변경되었습니다.Wemade Tree Pte. Ltd.는 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후인 2022년 2월 9일,'"Wemix Pte. Ltd.' 로 사명을 변경하였습니다.

나. 경영진의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2016년 03월 30일	정기주총	사내이사 김준성	-	사내이사 유기덕
2016년 03월 30일	정기주총	-	사외이사 박진원	사외이사 김형철
2017년 03월 24일	정기주총	-	사내이사 장현국	-
2017년 03월 24일	정기주총	-	대표이사 장현국	-
2017년 06월 30일	임시주총	-	-	사내이사 김준성
2018년 03월 23일	정기주총	-	사내이사 박관호 상근감사 우종식	-
2019년 03월 29일	정기주총	-	사외이사 박진원	-
2020년 03월 27일	정기주총	-	사내이사 장현국	-
2020년 03월 27일	정기주총	-	대표이사 장현국	-
2021년 03월 25일	정기주총	-	사내이사 박관호	-
2021년 03월 25일	정기주총	-	상근감사 우종식	-

주1) 상기 내용은 최근 5사업연도간 ㈜위메이드에서 발생한 경영진의 중요한 변동(대표이사의 변동, 임원

으로서 최대주주인자의 변동, 임원으로서 주요주주인자의 변동, 등기임원의 1/3이상 변동 중 어느 하나에 해당하는 경우)을 기준으로 작성되었습니다.

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이 .

(단위 : 원, 주)

종류	구분	당기말	제 21기 (2020년말)	제 20기 (2019년말)
보통주	발행주식총수	33,322,268	16,800,000	16,800,000
	액면금액	500	500	500
	자본금	16,941,134,000	8,680,000,000	8,680,000,000
우선주	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
합계	자본금	16,941,134,000	8,680,000,000	8,680,000,000

주1) 2007년 중 주식을 이익소각하였기 때문에 발행주식의 액면총액과 자본금이 일치하지 않습니다.

주2) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정하였으며, 이에 따라 발행주식총수는 기존 16,800,000주에서 33,257,434주로 증가되었습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 9월 10일 '[정정] 주요사항보고서(무상증자결정)' 공시를 참고하시기 바랍니다

주3) 당기중인 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주(자본금 16,941,134,000원)로 증가하였습니다.

주4) 공시서류 작성기준일 이후 위메이드-위메이드트리 간의 합병신주 251,190주가 발행되어 공시서류 제출일 현재 발행주식총수 33,573,458주로 증가되었으며 자본금은 17,066,729,000원으로 증가되었습니다.

4. 주식의 총수 등

당사의 정관상 발행할 주식의 총수는 100,000,000주이며, 공시서류 작성기준일 현재 발행주식의 총수는 보통주 33,322,268주(*)입니다.

주1) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정하였으며, 이에 따라 기존 발행주식총수 16,800,000주에서 33,257,434주로 증가되었습니다.

주2) 당기중인 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주

로 증가하였습니다.

주3) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후 위메이드-위메이드트리 간의 합병신주 251,190주가 발행되어 공시서류 제출일 현재 발행주식총수 33,573,458주로 증가되었습니다.

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분		주식의 종류			비고
		보통주	우선주	합계	
Ⅰ. 발행할 주식의 총수		-	-	100,000,000	-
Ⅱ. 현재까지 발행한 주식의 총수		33,882,268	1,260,000	35,142,268	-
Ⅲ. 현재까지 감소한 주식의 총수		560,000	1,260,000	1,820,000	-
	1. 감자	-	-	-	-
	2. 이익소각	560,000	-	560,000	주1)
	3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
	4. 기타	-	1,260,000	1,260,000	주2)
Ⅳ. 발행주식의 총수 (Ⅱ-Ⅲ)		33,322,268	-	33,322,268	주4),주5)
Ⅴ. 자기주식수		342,566	-	342,566	주3)
Ⅵ. 유통주식수 (Ⅳ-Ⅴ)		32,979,702	-	32,979,702	-

주1) 상기 이익소각 560,000주는 2007년 08월 15일 주식 액면분할 사항을 반영한 수량입니다.
2007년 02월 13일 당시 실제 이익소각 주식수는 56,000주이며, ㈜액토즈소프트의 당사 보유주식 56,000주(40%)를 취득 후 이익소각한 건입니다.

주2) 우선주는 2010년 01월 13일 245,000주, 2010년 01월 14일 245,000주, 2010년 06월 16일 770,000주 세 차례에 걸쳐 모두 보통주로 전환되었습니다

주3) 상기 자기주식수는 2019년 07월 17일 '자기주식취득 신탁계약'이 기간 만료로 해지됨에 따라 당사 법인증권 계좌로 입고된 241,888주를 반영한 수량입니다. 자세한 사항은 당사의 2019년 07월 17일 '주요사항보고서(자기주식취득신탁계약해지결정)' 및 2019년 07월 19일 '신탁계약해지결과보고서' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주4) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정하였으며, 이에 따라 발행주식총수는 기존 16,800,000주에서 33,257,434주로 증가되었습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 9월 10일 '[정정] 주요사항보고서(무상증자결정)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주5) 당기중인 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주로 증가하였습니다.

주6) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후 위메이드-위메이드트리 간의 합병신주 251,190주가 발행되어 공시서류 제출일 현재 발행주식총수 33,573,458주로 증가되었습니다.

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당가능	직접취득	장내직접 취	보통주식	151,967	-	51,289	-	100,678	주2)
			기타주식	-	-	-	-	-	-

이익 범위 이내 취득		득							
		장외 직접 취득	보통주식	-	-	-	-	-	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주식	-	-	-	-	-	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주식	151,967	-	51,289	-	100,678	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유물량	보통주식	-	-	-	-	-	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
		현물보유 물량	보통주식	241,888	-	-	-	241,888	주3)
			기타주식	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주식	241,888	-	-	-	241,888	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주식	-	-	-	-	-	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주식	393,855	-	51,289	-	342,566	-
			기타주식	-	-	-	-	-	-

주1) 상기 "기초수량"은 당기 사업연도 개시시점(2021년 01월 01일)의 보유수량이며,
"기말수량"은 공시서류 작성기준일(2021년 12월 31일) 현재 보유 수량입니다.

주2) 상기 처분 수량 51,289주는 당기(2021.01.01~2021.12.31) 동안 주식매수선택권 행사에 따라 처분된 자기주식이 반영된 수량입니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 02월 01일, 2021년 03월 29일, 2021년 04월 05일, 2021년 05월 17일,
2021년 06월 14일, 2021년 09월 06일 '주요사항보고서(자기주식처분결정)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주3) 상기 신탁계약에 의한 취득 수량은 2019년 07월 17일 '자기주식취득 신탁계약'이 기간 만료로 해지됨에 따라 당사 법인증권 계좌로 입고된 241,888주에 해당됩니다. 자세한 사항은 당사의 2019년 07월 17일 '주요사항보고서(자기주식취득신탁계약해지결정)' 및 2019년 07월 19일 '신탁계약해지결과보고서' 공시를 참고하시기 바랍니다.

다. 자기주식 직접 취득・처분 이행현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 처분	2021년 09월 06일	2021년 09월 10일	5,182	5,182	100.0	-
직접 처분	2021년 06월 14일	2021년 06월 18일	729	729	100.0	-
직접 처분	2021년 05월 17일	2021년 05월 21일	38,768	38,768	100.0	-
직접 처분	2021년 04월 06일	2021년 04월 09일	401	401	100.0	-
직접 처분	2021년 03월 30일	2021년 04월 02일	303	303	100.0	-

직접 처분	2021년 02월 02일	2021년 02월 05일	5,906	5,906	100.0	-
직접 처분	2020년 12월 08일	2020년 12월 11일	3,575	3,575	100.0	-
직접 처분	2020년 11월 24일	2020년 11월 27일	1,776	1,776	100.0	-
직접 처분	2019년 04월 01일	2019년 04월 05일	832	832	100.0	-
직접 처분	2019년 03월 04일	2019년 03월 08일	443	443	100.0	-

주1) 상기 자기주식 직접 처분은 주식매수선택권 행사에 따른 자기주식 교부 목적으로 처분하였습니다.

라. 자기주식 신탁계약 체결・해지 이행현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 원, %, 회)

구 분	계약기간		계약금액 (A)	취득금액 (B)	이행률 (B/A)	매매방향 변경		결과 보고일
	시작일	종료일				횟수	일자	
신탁 해지	2018년 07월 18일	2019년 07월 17일	10,000,000,000	9,721,344,100	97.21	-	-	2019년 07월 19일

5. 정관에 관한 사항

가. 정관의 최근 개정일

본 사업보고서에 첨부된 정관의 최근 개정일은 2021.03.25 이며, 제22기 정기주주총회(2022.03.31 개최예정) 안건 중 정관 변경 안건이 포함되어 있습니다.

정관 변경 안건에 대한 자세한 사항은 2022년 03월 16일 공시된 당사의 '주주총회소집공고' 공시를 참고하시기 바랍니다.

나. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2021년 03월 25일	제20기 정기주주총회	1. 제4조(공고방법): 공고 방법(홈페이지 주소) 변경 (http://corp.wemade.com -> (http://wemade.com) 2. 제9조의2:(주식등의 전자등록): 단서 신설 3. 제10조의4(신주의 동등배당): 동등배당 원칙 명시 4. 제13조(주주명부의 폐쇄 및 기준일) 5. 제14조(전환사채의 발행 및 배정): - 전환사채를 주식으로 전환하는 경우	1. 제4조: 공고 방법(홈페이지 주소) 변경 2. 제9조의2, 제10조의4, 제13조, 제 14조, 제 17조, 제41조, 제 48조, 제 50조, 제 51조: - 코스닥협회 표준정관에 의거

		이자의 지급에 관한 내용 삭제 6. 제17조(소집시기): - 정기주주총회 개최시기의 유연성을 확보하기 위한 조문 정비 7. 제41조(감사의 선임·해임): - 감사선임에 관한 조문 정비 - 전자투표 도입 시 감사선임의 주주총회 결의요건 완화에 관한 내용 반영 - 감사 선임 또는 해임 시 의결권 제한에 관한 내용 반영 8. 제48조 (재무제표와 영업보고서의 작성 비치 등): - 정기주주총회 개최시기의 유연성을 확보하기 위한 조문 정비 9. 제50조(이익배당): - 배당기준일을 이사회 결의로 정하는 날로 설정 10. 제51조(분기배당): - 분기배당에 대한 동등배당 원칙 명시 11. 부칙: 개정에 따른 시행일 안내 추가	
2019년 03월 29일	제19기 정기주주총회	1. 제1조(상호): 상호변경 (위메이드엔터테인먼트→위메이드) 2. 제9조(주권의 종류): 삭제 3. 제9조의2(주식등의 전자등록): 신설 4. 제11조(명의개서대리인): - 주식등의 전자등록에 따른 주식사무처리 변경내용 반영 5. 제12조(주주 등의 주소, 성명 및 인감 또는 서명 등의 신고): 삭제 6. 제13조(주주명부의 폐쇄 및 기준일): - 기간을 의미하는 경우 월이 아닌 개월로 표현 수정 7. 제16조(사채발행에 관한 준용규정): - 제12조 삭제에 따른 문구 정비 8. 제17조(소집시기): - 기간을 의미하는 경우 월이 아닌 개월로 표현 수정 9. 제48조의2(외부감사인의 선임): - 외부감사법 제10조 개정에 따른 외부감사인의 선정권 변경 내용 반영	1. 제1조: 사명변경에 따른 변경 2. 제9조, 제9조의2, 제11조, 제12조, 제16조: - '주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률' 시행에 따른 변경 3. 제13조, 제17조: - 코스닥협회 표준정관에 의거 4. 제48조의2: - 외부감사법 제10조 개정에 따른 변경

		10. 부칙: 개정에 따른 시행일 안내 추가	

주 상기 정관 개정 이력은 최근 3사업연도 기준으로 기재하였습니다.

1)

주 2022년 3월 31일 진행 예정인 제22기 정기주주총회 안건에 정관 변경 안건이 포함되어 있습니다. 정기주

2) 주총회 승인에 따라 정관이 변경될 수 있으며, 자세한 사항은 2022년 3월 16일 공시된 당사의 '주주총회 소집공고' 공시를 참고하시기 바랍니다.

II. 사업의 내용

당사는 2011년도부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하였으며, 아래 사업의 내용은 연결대상회사의 내용을 포함하며 그 중 주요 종속 연결대상회사에 해당되는 ㈜전기아이피, ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스), Wemade Tree Pte. Ltd. 등에 대한 사업의 내용 위주로 작성하였습니다.

당사 및 주요종속회사는 게임 사업, IP사업 및 블록체인 사업을 영위하고 있습니다.

구분	대상회사	주요 제품 및 서비스
게임, IP 및 블록체인 사업	㈜위메이드 ㈜전기아이피 주1) ㈜위메이드엑스알 주2,3)	- PC 온라인 게임: 미르의 전설2, 미르의 전설3, 이카루스 등 - 모바일 게임: 이카루스M, 미르4 등 - IP 라이선스 게임: 열혈전기, 열염용성, 열화뇌정, 일도전세 등
	㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) ㈜라이트컨	- PC온라인 게임: 실크로드온라인 - 모바일 게임: 윈드러너, 윈드러너Z, 맞고의 신, 캔디팡:쥬시월드, 플레이 포커, 스타워즈™: 스타파이터 미션, 윈드러너: 퍼즐대전 등
	Wemade Tree Pte. Ltd. 주5)	- 위믹스 기반 블록체인 사업
	㈜위메이드트리 주6,7)	- 블록체인 기반 게임 : 미르4 글로벌, 버드토네이도, 크립토네이도 등 - '위믹스 월렛' 등 위믹스 기반 플랫폼 제공

주 1) ㈜전기아이피는 2017년 05월 23일부로 ㈜위메이드로부터 물적분할된 회사입니다.

주 2) ㈜위메이드엑스알은 주요종속회사에는 포함되지 않으나, 사업의 중요성에 따라 사업의 내용에 포함 기재합니다.

주 3) 2018년 03월 22일 ㈜위메이드아이오에서 ㈜위메이드이카루스로 사명을 변경하였으며, 2019년 08월 20일 ㈜위메이드이카루스에서 ㈜위메이드엑스알로 사명을 변경하였습니다.
㈜위메이드엑스알은 당사가 52%, ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)가 36% 소유한 종속회사입니다.

주 4) 2021년 04월 07일 ㈜조이맥스에서 ㈜위메이드맥스로 사명을 변경하였으며, 모바일 게임사업 부문을 신설회사 ㈜라이트컨으로 분할하였습니다.

주 5) Wemade Tree Pte. Ltd.는 최근 사업연도말 기준 주요 종속회사 요건을 충족하여, 2021년 4분기 주요종속회사로 변경되었습니다.
Wemade Tree Pte. Ltd.는 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후인 2022년 2월 9일,'"Wemix Pte. Ltd.' 로 사명을 변경하였습니다.

주 6) ㈜위메이드트리는 주요종속회사에는 포함되지 않으나, 사업의 중요성에 따라 사업의 내용에 포함 기재합니다.

주 7) 2022년 2월 23일 ㈜위메이드트리는 ㈜위메이드와 합병 및 소멸 되었습니다.(존속회사 : 주식회사 위메이드, 소멸회사 : 주식회사 위메이드트리)

1. 사업의 개요

당사 및 주요 종속회사의 주된 사업은 PC 온라인/모바일 게임의 개발/유통/판매 사업, 지식재산권(Intellectual Property rights) 활용 사업 및 블록체인 사업입니다.

당사는 창립 초기 정통 MMORPG 위주의 PC 온라인 게임 '미르의 전설2', '미르의 전설3'을 시작으로 '창천', '이카루스' 등을 개발하고 서비스하는 사업을 영위하였으며, 2010년부터는 모바일 게임 개발 회사들을 설립하고, 역량 있는 개발회사들에 대한 적극적인 투자를 통해 모바일 게임 사업의 기반을 구축하였습니다. 2016년부터는 모바일 게임 개발 전문 종속회사(㈜위메이드넥스트, ㈜위메이드엠(구 ㈜위메이드열혈전기에이치디), ㈜위메이드플러스)를 설립하여 게임 개발력 및 경쟁력을 강화해 나가고 있습니다.

모바일 게임 개발 능력을 바탕으로, 2018년 7월 26일 당사의 모바일 MMOPRG 게임 '이카루스M'이 국내 출시 되었으며, 사전예약자 200만명 돌파 및 출시 첫 주 구글 플레이스토어 최고 매출 4위를 기록하였습니다. 창공에서 펼쳐지는 대규모 '공중 전투'와 동반 탑승, 비행이 가능한 300여종의 '펠로우 시스템'을 핵심 콘텐츠로 하는 '이카루스M'은 국내뿐만 아니라 대만, 일본 등 해외 시장에 진출하여 더욱 더 많은 유저들에게 즐거운 재미를 선사하고 있습니다.

또한 ㈜위메이드넥스트와 ㈜위메이드엠에서는 당사의 '미르' IP 기반 신작 모바일 MMORPG 게임 '미르4'와 '미르M'의 개발을 각각 진행하였습니다. '미르4'는 2020년 11월 25일 국내 4대 앱마켓(구글 플레이스토어, 원스토어, 갤럭시스토어, 애플 앱스토어)에 출시되었으며, '미르M'은 국내 및 글로벌 출시를 위한 준비에 박차를 가하고 있습니다.

출시 전 사전예약자 300만명을 돌파한 '미르4'는 출시 이후 4대 앱마켓 인기순위 1위 및 원스토어, 갤럭시스토어 매출순위 1위를 기록하였으며, 2021년 창사 이래 최대 규모의 연간 실적(매출액, 영업이익, 당기순이익) 달성의 원동력이 되었습니다.

또한, '미르4'의 성공적인 국내 서비스를 바탕으로 '미르4'에 블록체인 기술을 접목하여 2021년 8월 26일 전세계 170여개국에 글로벌 출시하였습니다. 게임 유저들이 게임을 통해 수익을 낼 수 있는 새로운 'P&E(Play and Earn)' 플레이 모델을 구축함으로써 '미르4 글로벌' 동시접속자가 140만명을 돌파(2021년 12월 31일 기준)하는 등 당사의 기존 '미르의 전설2' 기록(2005년 당시 세계 최초 동시접속자 80만명으로 기네스북 등재)을 뛰어넘는 성과를 기록하고 있습니다.

한편, 당사는 핵심 IP인 '미르의 전설' IP와 '이카루스' IP를 활용한 라이선스 사업을 영위하고 있습니다. 파트너사들과 당사 IP를 활용하는 라이선스 계약을 체결하고 있으며, 최근 라인게임즈에서 당사 '이카루스' IP 기반 모바일 MMORPG 게임 '이카루스 이터널'을 개발하여 2021년 3월에 국내 출시하였습니다. '미르의 전설' IP의 경우 중국 게임시장에서의 탄탄한 수요를 바탕으로 활발하게 라이선스 계약을 체결하고 있으며, 2015년부터 라이선스 모바일 게임 '열혈전기', '열염용성' 등이 차례대로 출시되었고, 2017년부터는 HTML5 기술 기반 게임시장이 본격적으로 열리며 '전기래료', '일도전세' 등이 출시되는 등 당사의 '미르의 전설' IP 라이선스 사업은 지속적으로 성장해왔습니다.

이러한 라이선스 기반의 게임 뿐만 아니라 웹툰, 웹소설 등 플랫폼을 게임에 국한하지 않고 라이선스 사업 확대를 진행하고 있습니다. '미르의 전설' IP를 활용하여 제작된 웹툰과 웹소설 <미르의 전설: 금갑도룡>이 카카오페이지를 통해 지난 2020년 4분기 연재 개시되었으며, 웹툰 액션무협장르 인기 순위 1위를 기록하는 등 좋은 반응을 얻고 있습니다.

또한, 2017년 상반기에는 '미르의 전설2' 및 '미르의 전설3-ei' 사업 부문을 당사로부터 물적분할하여 ㈜전기아이피를 설립하였으며, '미르의 전설' IP 라이선스를 보다 전문적으로 관리하고 있습니다.

당사의 지식재산권 보호를 위한 노력도 지속적으로 진행하고 있습니다. '미르의 전설' 저작권 공유자인 ㈜액토즈소프트는 당사가 창출한 로열티 수익 배분을 거부하고 당사를 상대로 소송을 진행하였습니다. 이에 대하여 당사는 2019년 1월 25일 1심 승소 판결을 받았으며, ㈜액토즈소프트가 이에 불복하여 항소한 2심에서도 2020년 6월 25일 승소 판결을 받았습니다. 그러나 항소심 판결에 대하여 ㈜액토즈소프트가 재차 불복하며 상고를 진행하였고 이에 따라 대법원에서 최종심이 진행될 예정입니다. 당사는 1심, 2심 때와 같이 잘 준비하여 동일한 결론이 나올 수 있도록 대응할 계획입니다.

뿐만 아니라, 지난 2020년 6월 24일 중국 셩취게임즈(구. 샨다게임즈) 대상 싱가포르 국제중재법원(ICC)에서 진행되었던 소프트웨어 라이선스 계약(SLA) 위반 국제중재 소송에서 승소하였으며, 이에 따라 당사 협의 없이 체결한 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 ㈜액토즈소프트 간의 '미르의 전설2' PC 게임 연장 계약은 무효로 확인 받았으며, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)가 주장해 왔던 '미르' IP에 대한 수권 행위가 금지되었습니다. 또한, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)의 '미르' IP 기반 게임인 '전기세계'를 이용한 위장 라이선스 역시 불법으로 판정되며 당사의 '미르의 전설2' 저작권자로서의 정당한 지위를 재확인받았습니다.
또한, 당사는 해당 승소 판정에 의거하여 합리적으로 산정한 손해배상액 약 52억 위안(약 9,700억원*, 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 기준)을 청구하였으나 해당 금액은 중재 재판 진행 중에 있어 지속적으로 변동될 가능성이 높습니다.
*2021.12.31 한국은행 고시 환율(186.26원/위안) 기준

싱가포르 국제중재법원(ICC)의 판정에 의하면 ㈜액토즈소프트가 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 함께 해당 계약위반의 손해 배상 책임자로 포함되었으며, 이에 따라 당사는 ㈜액토즈소프트 대상으로 '미르의 전설' IP를 포함하여 총 5,000억원 규모의 자산에 대하여 가압류를 진행하였습니다. 향후 진행될 예정인 손해배상금 판정(퀀텀) 이후 손해배상금 수취와 집행이 보다 신속하고 수월하게 진행될 것으로 예상하고 있습니다.

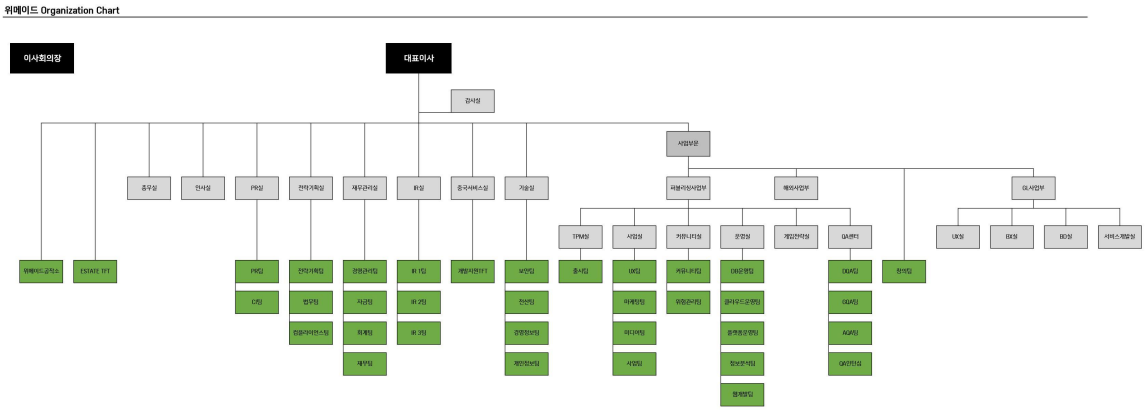
싱가포르 국제중재법원(ICC)으로부터 저작권자로서의 정당한 권리를 확인받음으로써 당사의 IP 사업은 더욱 박차를 가할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 특히 2020년 11월 선보인 '미르4'를 필두로한 신작 게임들의 출시, 지식재산권 활용사업 확대 등을 통하여 회사의 성장을 견인할 수 있을 것으로 전망하고 있습니다.

그리고 2018년부터 진행한 블록체인 사업은 자체 토큰인 '위믹스'를 국내 4대 암호화폐 거래소와 다수의 글로벌 대형 암호화폐 거래소에 상장시키는 성과를 내었으며, 이를 기반으로 다양한 블록체인 기반 게임들을 출시하고 있습니다.

또한 당사의 자체 플랫폼 '위믹스(WEMIX)'를 활용하여 게임 개발자와 게임회사에게는 위믹스를 기반으로 한 게임 토큰과 NFT를 게임에 적용할 수 있는 오픈 SDK를 제공하고 유저들에게는 위믹스를 통해 서비스되는 게임의 코인과 NFT를 거래하고 관리할 수 있는 게임 코인 거래소, NFT 거래소를 제공할 계획입니다. 게임 이용자 외에도 외부투자자 및 투자시장 관계자들의 참여를 위하여 NFT 등 투자가치를 지닌 크립토 상품 역시 위믹스 플랫폼을 통해 거래할 수 있도록 하며, 디파이(DeFi:Decentralized Finance, 블록체인 기술 기반 탈중앙화 금융) 등 인접 영역으로 '위믹스 플랫폼' 사업을 확대해 나갈 예정입니다.

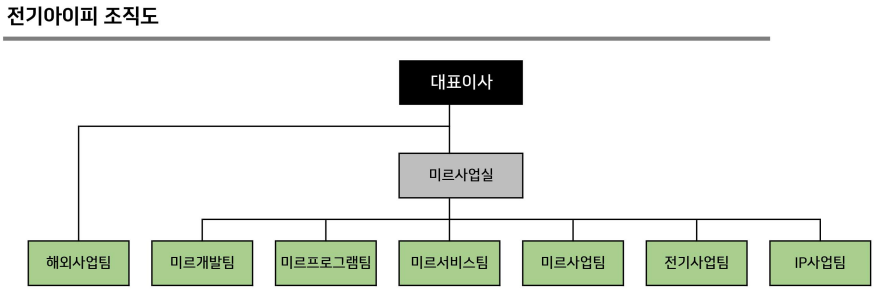
◇ 조직도

1) ㈜위메이드 (기준일: 2021년 12월 31일)



위메이드 조직도(20211231)

2) 주요종속회사 – ㈜전기아이피 (기준일: 2021년 12월 31일)



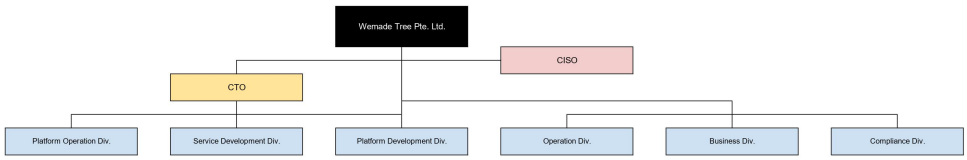
전기아이피 조직도

3) 주요종속회사 - ㈜위메이드맥스 (기준일: 2021년 12월 31일)



위메이드맥스 조직도

4) 주요종속회사 - Wemade Tree Pte. Ltd. (기준일: 2021년 12월 31일)



Wemade Tree Pte. Ltd. 조직도

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 제품 등의 현황

(단위 : 천원)

매출유형	주요 제품	2021년 영업수익	비율
라이선스	기타	91,737,600	27.39%
	합계	91,737,600	27.39%
모바일	RPG/Action 게임	192,367,872	57.43%
	캐주얼게임	28,101,287	8.39%
	합계	220,469,159	65.82%
PC온라인	기타	15,571,778	4.65%
	합계	15,571,778	4.65%
플랫폼	기타	1,243,066	0.37%
	합계	1,243,066	0.37%
기타	기타	5,961,528	1.78%
	합계	5,961,528	1.78%
합계		334,983,132	100.00%

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 및 공시대상기간(2021.01.01~2021.12.31) 기준으로 작성되었습니다.

주2) 상기 '라이선스' 매출은 당사 게임 '미르의 전설' IP 및 '이카루스'IP 라이선스 계약에 의해 발생되는 매출을 기재하였습니다.

주3) 상기 '기타' 매출은 '라이선스', '모바일', 'PC 온라인' 주요 제품 매출을 제외한 임대 수익 등의 매출을 기재하였습니다.

가-1. 주요 게임별 특징

(1) ㈜위메이드(주1), ㈜전기아이피, ㈜위메이드엑스알 (주2)

주1) 2019년 03월 29일 당사의 제19기 주주총회 결의에 의거하여 ㈜위메이드엔터테인먼트에서 ㈜위메이드로 사명이 변경되었습니다.

주2) 2018년 03월 22일 ㈜위메이드아이오에서 ㈜위메이드이카루스로 사명을 변경하였으며, 2019년 08월 20일 ㈜위메이드이카루스에서 ㈜위메이드엑스알로 사명을 변경하였습니다. ㈜위메이드엑스알은 당사가 52%, ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)가 36% 소유한 종속회사입니다

1) 주요 게임

게임명	게임장르	게임특징
미르의 전설2	2D 동양 무협 MMORPG	동양적 세계관을 바탕으로 하는 대표적인 무협 MMORPG 단순한 레벨업 외에 생산시스템을 기본으로 한 정통 RPG
미르의 전설3	2D 동양 무협 MMORPG	미르의 전설2의 후속작으로, 대규모 파티 플레이가 특징

이카루스	3D MMORPG	5종의 클래스 캐릭터를 기반으로 연계기와 콤보를 이용해몬스터들과 전투하는 중세 유럽 스타일의 초대형 MMORPG
미르4	3D 동양 무협 MMORPG	미르의 전설3 이후의 세계관을 기반으로 한 MMORPG로, 세밀한 커스터마이징, 대규모 공성정 콘텐츠, 크로스플랫폼(PC/모바일) 등이 특징

2) 주요 게임 IP

게임명	게임장르	게임특징
미르의 전설2	2D 동양 무협 MMORPG	동양적 세계관을 바탕으로 하는 대표적인 무협 MMORPG 단순한 레벨업 외에 생산시스템을 기본으로 한 정통RPG
미르의 전설3	2D 동양 무협 MMORPG	미르의 전설2의 후속작으로, 대규모 파티 플레이가 특징
이카루스	3D MMORPG	5종의 클래스 캐릭터를 기반으로 연계기와 콤보를 이용해몬스터들과 전투하는 중세 유럽 스타일의 초대형 MMORPG

(2) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)

1) 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
윈드러너	캐주얼	- 정확한 타이밍에 별 먹기, 회피, 몬스터 잡기를 하는 런닝게임 - 챔피언 모드를 통해 다양한 유저들과 점수 경쟁 가능
맞고의 신 시즌3	보드	- 맞고의 긴장감과 짜릿한 손맛에 충실한 게임, 모바일에서 구현한 보드게임
윈드러너Z	캐주얼	- '윈드러너' IP를 활용한 후속작 런닝게임 - 달리기게임 최초로 이용자 4명이 함께 달리는 '실시간 멀티플레이' - 스테이지모드, 챔피언쉽, 길드배틀 등 다양한 콘텐츠
캔디팡: 쥬시월드 [JUICY WORLD]	캐주얼	- 원작 '캔디팡'의 게임성을 계승, 국내 및 글로벌 출시 - 세련된 UI와 고퀄리티 배경원화 등 업그레이드된 콘텐츠
플레이 포커	보드	- 7포커, 로우바둑이 등을 지원하는 카지노 게임 - 미녀 딜러와 함께 즐기는 포커류 게임
스타워즈™: 스타파이터 미션	RPG	- 스타워즈 최초의 모바일 비행 슈팅 게임 - 스타워즈 은하계에서 만날 수 있는 80여종이 넘는 스타파이터를 수집 및 성장 - 플레이 스타일과 전투에 따라 다양하게 커스터마이징
윈드러너: 퍼즐대전	캐주얼	- 캐릭터 스킬을 활용해 블록 3개를 맞추는 3매칭 퍼즐게임 - 퍼즐과 매칭 대전을 결합한 턴 방식으로 진행되는 총 4개 라운드에서 상대와 1:1 대결

2) 주요 PC 온라인 게임

게임명	게임장르	게임특징
실크로드온라인	MMORPG	- 동서양의 역사적인 배경을 바탕으로 실크로드내 다양한 전투/상거래 등을 게임에 접목한 Full 3D MMORPG

나. 주요 제품 등의 가격변동추이

모바일게임의 과금정책으로는 크게 ① 유료 다운로드 결제 후 추가 결제 없이 무료 플레이하는 방식, ② 유료 다운로드 결제 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식, ③ 무료 다운로드 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식으로 나눌 수 있습니다. 당사에서 출시하는 모바일게임은 기본적으로는 ③번의 방식을 채택하고 있습니다.

온라인게임의 과금정책에는 크게 정액제, 정량제, 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 정액제는 매월 일정 금액을 사용료로 지급하는 방식이며, 정량제는 1시간당 일정금액을 사용료로 지급하는 방식입니다. 그리고 게임 플레이 자체는 무료이지만 타 유저들보다 더욱 빠른 성장을 가능하게 하는 기능성 아이템이나 캐릭터의 차별을 줄 수 있는 커스터마이징 아이템 등을 판매하는 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 당사의 경우 공시서류 작성기준일 현재 부분유료화 방식을 이용한 게임이 대부분이고 '미르의 전설3' 중국 서비스가 정량제로 일부 과금하고 있으며, 정액제서비스를 하고 있는 게임은 없습니다.

IP 라이선스 과금정책은 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜로열티와 러닝로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생되는 수익을 수익분배율에 의해 지급받고 있습니다. 러닝로열티의 경우, 최소 로열티를 보장해 주는 형식으로 계약을 진행하기도 합니다.

3. 원재료 및 생산설비

가. 주요 원재료에 관한 사항

(1) 주요 원재료 등의 현황 및 가격변동추이

- 당사는 PC, 모바일 게임 등의 개발, 퍼블리싱, IP사업을 주요 사업으로 영위하고 있으므로 일반 제조업과는 달리 원재료의 매입이 존재하지 않는 않는 바, 매입에 관한 사항은 별도로 기재하지 않습니다.

나. 생산 및 설비에 관한 사항

(1) 생산능력, 생산실적 및 가동률

- 당사가 영위하는 사업영역인 게임 서비스업의 특성상 개념의 특정이 어려워, 해당사항이 없습니다.

(2) 생산설비에 관한 사항

(단위: 백만원)

구분	기초장부가 2021.01.01	당기증감		당기 상각	기말 장부가 2021.12.31
		증가	감소		
토지	16,520	(2,205)	-	-	14,315
건물	27,616	(3,571)	-	752	23,293
전산장비	167	337	-	114	390
차량운반구	223	96	-	79	240
비품	1,761	928	1	680	2,008
시설장치	208	77	-	101	184
임차자산개량권	78	-	11	27	40
합계	**47,359**	**(4,338)**	**12**	**1,753**	**40,470**

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

(3) 판매경로 및 판매방법 등

1) 판매조직

(2021.12.31 기준)

조 직			역 할
㈜전기아이피	해외사업실		- 해외 서비스를 위한 관리 일체 (퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)	실크로드개발실	서비스관리팀	- 국내・해외 PC온라인 서비스를 위한 관리 (마케팅, 빌링, 퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
	신규사업실	신규사업팀	- 국내 서비스를 위한 관리 일체 (마케팅, 빌링 등) - 해외 서비스를 위한 관리 (퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
PC방 지역 총판 및 해외지사	일본법인 (Wemade Online Co., Ltd)		- 일본 온라인 게임 사업 진행
	중국법인 (Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd., Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.)		- 중국 내 게임 마케팅 지원

주) Customer Service의 경우 외주를 통하여 진행하고 있습니다.

2) 판매경로

① 라이선스 서비스 판매

라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지식재산권은 당사에 있습니다. 다만,

현지 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜 로열티와 러닝 로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약 만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝 로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생되는 수익을 수익 분배율에 의해 지급받고 있습니다. 러닝 로열티의 경우, 최소 로열티를 보장해 주는 형식으로 계약을 진행하기도 합니다.

2021년 기준 라이선스 서비스 판매 경로의 매출 비중은 전체 매출액 대비 약 27% 의 비중을 차지하고 있습니다.

② 직접 서비스 판매
모바일 게임의 경우 애플 앱스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(T스토어 등)을 통하는 판매 방법이 있습니다. 고객이 당사로부터 직접 구매하는 경우는 현재 없으며, 결제수단으로 신용카드, 핸드폰 소액결제 등이 있습니다.

온라인게임의 경우 게임이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 인터넷 접속이 이루어지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디에 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

2021년 기준 직접서비스 판매 경로의 매출 비중은 전체 매출액 대비 70%의 비중을 차지하고 있습니다.

(4) 판매전략
1) 국내 판매전략
① 게임 라인업 강화
모바일게임 개발 전문 종속회사(㈜위메이드넥스트, ㈜위메이드엠(구 ㈜위메이드열혈전기에이치디), ㈜위메이드플러스)를 설립하여 다양한 모바일 게임을 출시할 수 있도록 라인업을 구성하고 있습니다.

② 지속적인 게임 업데이트
당사는 지속적으로 고객의견 수집 활동, 리서치 활동, 고객의 게임이용 데이터 분석 등을 통하여 고객의 취향에 맞는 업데이트 내용을 기획하고 고객이 원하는 시점에 업데이트를 시행할 수 있도록 게임 개발작업을 진행하고 있습니다.

2) 해외 판매 전략
① 현지화 지원
당사는 각 국가별 시장의 인프라 환경 및 문화적 특성에 적합한 현지화 지원의 제공을 최우선으로 하고 있으며, 특히, 모바일 게임의 경우 현지에 가장 적합한 모바일 플랫폼 사업자 및 현지 퍼블리셔 등과 제휴하는 등의 해외 판매전략을 구사하고 있습니다.

② 해외 시장에서의 우위 확보 및 신흥시장 선점
당사는 '미르의 전설2'의 중국시장 선점 효과를 유지하며, 현지 퍼블리셔와 유기적인 협조체제를 강화하여 당사와 자회사의 게임이 중국시장에서 경쟁 우위를 점할 수 있도록 노력하고 있습니다.

모바일 게임 역시 2015년부터 중국에서의 '미르의 전설' IP를 활용하여 현지 개발사 및 퍼블리셔와 협조하여 사업을 진행하고 있으며 '미르의 전설' IP를 활용한 사업을 적극적으로 확장해 나갈 계획입니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출에 관한 사항

(1) 매출실적

(단위 : 천원)

매출유형	품목	구분	제 22기	제21기	제20기
라이선스	기타	국내	1,866,758	-	-
		해외	89,870,842	55,557,309	58,741,680
		소계	91,737,600	55,557,309	58,741,680
모바일매출	Casual 게임	국내	27,632,898	26,706,586	24,912,651
		해외	468,389	3,599,437	310,915
		소계	28,101,287	30,306,023	25,223,566
	RPG/Action 게임	국내	116,899,443	20,196,237	12,097,949
		해외	75,468,429	474,908	7,829
		소계	192,367,872	20,671,145	12,105,778
PC온라인 매출	기타	국내	8,426,768	8,932,758	7,858,819
		해외	7,145,010	11,075,336	9,266,127
		소계	15,571,778	20,008,094	17,124,947
플랫폼매출	기타	해외	1,243,066		
		소계	1,243,066		
기타매출	기타	국내	51,429	162,290	797,763
		해외	5,910,099		
		소계	5,961,528	162,290	797,763
합 계		국내	154,877,297	55,997,871	45,667,183
		해외	180,105,835	70,706,990	68,326,551
		소계	334,983,132	126,704,860	113,993,734

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.
주2) 상기 '라이선스' 매출은 당사 게임 '미르의전설' IP 및 '이카루스' IP 라이선스 계약에 의해 발생되는 매출을 기재하였습니다.
주3) '미르의 전설2,3'의 해외매출은 라이선스 매출에 포함되었습니다.
주3) 상기 '기타' 매출은 '라이선스', '모바일', 'PC온라인' 주요 제품 매출을 제외한 임대 수익 등의 매출을 기재하였습니다.

나. 수주상황

- 당사는 모바일게임 및 PC 온라인 게임 특성상 일괄 수주형태는 없습니다.

이용자가 인터넷 및 통신망을 이용하여 게임을 이용함으로써 매출이 발생하므로 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

가. 시장위험과 위험관리

연결기업은 보고서 작성기준일 현재 외화표시 자산 및 부채의 환율변동에 의한 리스크를 최소화하여 재무구조의 건전성 및 예측 가능 경영을 통한 경영의 안정성 실현을 목표로 환리스크 관리에 만전을 기하고 있습니다.

(1) 신용위험

신용위험은 현금및현금성자산, 각종 예금 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 연결기업은 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다. 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다. 당기말과 전기말 현재 연결기업의 신용위험에 대한 최대 노출정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	273,707,557	42,191,655
당기손익-공정가치측정금융자산(*)	375,702,501	-
매출채권및기타금융채권	161,739,676	127,183,588
지급보증	12,082,689	
합 계	823,232,423	169,375,243

(*)보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

(2) 유동성위험

① 당기말 현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

(단위:천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	6개월 이내	6개월 ~ 12개월	1년 이상 5년 미만	5년 이상
기타금융부채	55,929,515	55,929,515	54,127,089	-	1,802,426	-
차입금	31,958,327	33,341,103	7,752,437	7,626,480	17,962,186	-
리스부채	1,814,142	2,032,639	224,381	197,739	1,374,569	235,950
상환전환우선주부채	6,638,708	6,638,708	-	-	6,638,708	-
전환우선주부채	623,751	623,751	-	-	623,751	-
파생상품부채	2,754,525	2,754,525	2,754,525	-	-	-
지급보증(*)	-	12,082,689	12,082,689	-	-	-
합 계	99,718,968	113,402,930	76,941,121	7,824,219	28,401,640	235,950

연결기업은 이 현금흐름이 유의적으로 더 이른 기간에 발생하거나, 유의적으로 다른 금액일 것으로 기대하지 않습니다.

② 전기말 현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	장부금액	계약상현금흐름	6개월이내	6개월~12개월	1~5년
기타채무	32,589,262	32,602,058	30,881,119	-	1,720,939
리스부채	782,829	930,225	496,779	155,000	278,446
전환상환우선주부채	1,395,110	2,252,860	-	-	2,252,860
합 계	34,767,201	35,785,143	31,377,898	155,000	4,252,245

(3) 환위험

① 환위험에 대한 노출

연결기업은 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말				전기말			
	외화		환율(원)	원화환산액	외화		환율(원)	원화환산액
현금및현	USD	171,949,	1,185.50	203,846,	USD	3,967,71	1,088.00	4,316,87

금성자산		750		429		9		8
	CNY	2,657,212	186.26	494,932	CNY	34,288,223	166.96	5,724,762
	JPY	89,435,022	10.30	921,395	JPY	21,683,943	10.54	228,549
	SGD	110,083	877.14	96,558	SGD	402	822.22	330
	TWD	1,017,550	42.84	43,592	TWD	-	38.67	-
	HKD	759,428	152.03	115,456	HKD	302,694	140.35	42,483
	EUR	396,974	1,342.34	532,874	EUR	74,782	1,338.24	100,076
	PHP	1,499,818	23.23	34,841	PHP	1,519,618	22.66	34,435
	SEK	651	131.04	85	SEK	651	132.77	86
매출채권 및기타금융채권	USD	73,242,596	1,185.50	86,829,098	USD	48,999,712	1,088.00	53,311,686
	CNY	288,446,537	186.26	53,726,052	CNY	220,953,849	166.96	36,890,455
	JPY	21,035,838	10.30	216,720	JPY	804,624	10.54	8,481
	SGD	1,700,140	877.14	1,491,261	SGD	-	822.22	-
	TWD	1,169,767	42.84	50,113	TWD	-	38.67	-
	EUR	24,914	1,342.34	33,443	EUR	30,336	1,338.24	40,597
	HKD	1,725,606	152.03	262,344	HKD	2,057,959	140.35	288,834
외화자산 합계				348,695,192				100,987,652
기타금융부채	USD	5,125,855	1,185.50	6,076,701	USD	1,292,519	1,088.00	1,406,261
	CNY	52,453,955	186.26	9,770,074	CNY	36,243,559	166.96	6,051,225
	JPY	7,529,087	10.30	77,568	JPY	-	10.54	-
	SGD	3,639,595	877.14	3,192,434	SGD	36,211	822.22	29,773
	TWD	12,432,966	42.84	532,628	TWD	-	38.67	-
	EUR	2,557	1,342.34	3,433	EUR	3,179	1,338.24	4,254
외화부채 합계				19,652,837				7,491,513

② 민감도분석

연결기업은 내부적으로 원화 환율 변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 각 외화에 대한 원화환율 10% 변동 시 환율변동이 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	28,459,883	(28,459,883)	5,622,230	(5,622,230)
CNY	4,445,091	(4,445,091)	3,656,399	(3,656,399)
JPY	106,055	(106,055)	23,703	(23,703)
SGD	(160,462)	160,462	(2,944)	2,944
TWD	(43,892)	43,892	-	-
HKD	37,780	(37,780)	33,132	(33,132)
EUR	56,288	(56,288)	13,642	(13,642)
PHP	3,484	(3,484)	3,443	(3,443)
SEK	9	(9)	9	(9)
합 계	32,904,236	(32,904,236)	9,349,614	(9,349,614)

상기 민감도 분석은 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채를 대상으로 하였습니다.

(4) 이자율위험

연결기업은 이자부자산과 부채가 중요하기 때문에 수익 및 영업현금흐름은 시장이자율에 영향을 받습니다. 연결기업의 이자율위험은 은행예치금 및 단기차입금 등에서 비롯되며 금리의 연평균수치와 최고, 최저 수치를 고려하여, 그 변동폭이 연평균 예치금잔액에 미치는 영향에 대하여 평가하고 있습니다. 구체적인 세전 손익의 연간 변동금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시
이자수익	1,367,989	(1,367,989)	210,958	(210,958)
이자비용	159,792	(159,792)	-	-

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요 계약

(기준일 2021.12.31.)

구분	계약상대방	계약체결일	계약의목적 및 내용	비고
㈜위메이드	㈜전기아이피(주3)	2018.05.19	경영자문 서비스 계약	-
	㈜위메이드트리	2018.02.08	신주인수 계약	-
	㈜위메이드엠(주4)	2018.02.08	신주인수 계약	-
	㈜IMC게임즈	2018.04.06	신주인수 계약	-
	㈜위메이드서비스	2018.05.09	신주인수 계약	-
	㈜엔드림	2018.05.17	신주인수 계약	-
	㈜하운드13	2018.05.17	신주인수 계약	-
	㈜엑스엘게임즈	2018.08.16	신주인수 계약	-
	㈜라이언하트	2018.08.24	신주인수 계약	-
	㈜시프트업	2018.11.20	신주인수 계약	-
	㈜엑스엘게임즈	2020.02.12	주식매매 계약(구주)	-
	㈜라이언하트	2020.05.26	주식매매 계약(구주)	-
	㈜매드엔진	2020.12.22	신주인수 계약	-
	㈜비덴트	2021.07.15	신주인수권부사채인수 계약	-
	㈜비덴트	2021.07.27	전환사채인수 계약	-

주1) 상기 기재된 내용은 최근 3사업연도 기준으로 작성되었습니다.

주2) 상기 경영상 주요 계약은 영업활동 이외의 활동에 의한 경영관리계약, 부동산매매계약, 기술도입 (제휴)계약, 자산양수도계약(신탁계약, 자산관리계약 등) 등 비경상적인 계약입니다.

주3) 해당 계약은 2017년 05월 19일 최초 체결되었으며 이후 2018년 05월 18일 최초 계약 종료되었습니다.

이에 따라 당사는 ㈜전기아이피와 2018년 05월 19일 경영자문 서비스 계약을 재체결하였습니다.

주4) 2019년 09월 03일 ㈜위메이드열혈전기에이치디는 ㈜위메이드엠으로 사명을 변경하였습니다.

주5) 계약 체결 금액 등 주요 계약의 내용은 회사의 영업기밀에 해당하여 기재하지 않았습니다.

나. 연구개발활동

(1) 연구개발 담당조직

대상회사	부서명	업무내용
㈜전기아이피	미르개발팀	미르의전설2,3 온라인 업데이트
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)	실크로드개발실	실크로드 온라인 개발 및 신규 콘텐츠 개발

주) 상기 기재된 내용은 당사 및 당사의 주요 종속회사를 포함한 내용입니다.

(2) 경상 연구개발 비용

(단위 : 백만원)

구 분	2021년	2020년	2019년
원 재 료		-	-
인 건 비	27,679	24,306	27,087

기 타 경 비		1,958	1,527	2,411
합 계		29,637	25,833	29,498
회계처리	자산계상		-	-
	영업비용	29,637	25,833	29,498
	제조원가		-	-
연구개발비/영업수익 비율		8.85%	20.46%	25.96%

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

(3) 연구개발 실적

구분	연구과제	연구결과 및 기대효과
㈜위메이드	제스처 시스템 개발	터치 횟수와 터치 지속시간을 구분하여 다른 스킬을 사용함으로써 필요 제스처 갯수를 줄여 유저의 피로도 감소 가능
	게임 시스템, 게임 제공 방법	단순한 광고를 보는 것에서 벗어나 게임을 함으로 인해 광고 효과의 상승과 유저의 지루함을 탈피 가능
	유저간 친밀도에 따른 혜택 부여 시스템	유저간 액션을 통해 친밀도를 쌓아 혜택을 제공함으로서 지속적인 접속을 유도하고 커뮤니티를 발생하게 하는 것이 가능한 내용.
	모바일 게임, 데이터 캐싱 방법 및 게임 서버 최적화	서버 최적화와 통신 최적화 등을 통해 서버 등 장비 및 통신비 절감이 가능하며, 안정적인 서비스를 제공
	객체 타겟팅 방법	피로도가 높은 액션 논 타겟팅 게임에 있어 자동으로 캐릭터의 상태를 확인하여 객체에 대한 타겟팅의 범위를 설정하여 주므로, 유저 피로도를 낮추고 좀더 리얼리티한 액션 전투가 가능
	자동 모드 전환	유저가 게임을 진행하는 동안 수동으로 전투를 진행하거나 자동으로 전투를 진행하거나 하는 행위에 대해 화면 터치의 타임(시간)을 계산하여 자동으로 모드를 전환시켜 주는 기능
	게임 플레이 방식	팀을 구성하고 팀원간 플레이 캐릭터를 스왑하는 기능
	게임 캐릭터 강화	캐릭터 강화/진화를 위하여 필요한 재료를 쉽게 탐색가능하도록 하는 기능
	자동 플레이 기능	인게임 자동플레이뿐 아니라 인게임 진입도 자동으로 이루어지도록 하는 기능
	화면제어	스마트폰 화면 내의 이미지를 단계적으로 분할하여 확대/축소를 용이하게 하는 기능
㈜위메이드맥	MMORPG Server	다수의 서버를 사용하는 MMORPG 의 기반기술(최근 대세로 떠오른 병렬 프로세싱에 최적화된 플랫폼) 개발로 추후 개발이 필요한 MMORPG 서버

스 (구. ㈜조이맥스)	Framework	에 대한 개발시간에 6개월 가량 단축 가능
	DB Patch Tool	게임이 늘어나고 각 게임마다 사용하는 기초 데이터가 패치 때마다 점검 시간을 길어지게 하는 요인이 될 것으로 판단되어 모든 패치를 병렬로 안전하게 패치할 수 있도록 하였음
	Web Launching System	IE 브라우저에서만 Active X를 사용해서 실행파일을 실행 가능하게 하던 웹런칭 시스템을 다른 브라우저까지 확대하여 서비스 목적에 맞게 사용 가능하도록 개발하였음
	Web Launcher System	자동패치 기능을 포함한 런처 시스템으로 게임 자체 런처가 없는 서비스에서 런처로 사용할 수 있도록 개발되었음
	Client Patch Tool	기존의 순차적인 여러 단계의 작업들을 일괄적인 작업으로 처리 가능 하도록 하며, 각 단계마다 실수가 가능한 부분들을 최소화하며 안전하게 패치 할 수 있도록 하였으며, 일부 데이터 다루는 부분은 병렬적으로 처리하여, 보다 원활하고 빠른 업무 처리가 가능 하도록 함
	Distortion Shader	그래픽 퀄리티를 살리기 위해 IOS에 Distortion Shader 개발
	User Interface Tool	User Interface 를 빠르게 제작 편집 하기 위해 wxWidgets 를 이용한 툴 개발
	Visual programming language system	지속적인 콘텐츠 유지보수가 필수적인 온라인게임 시스템에서 기획자 단계에서의 콘텐츠 구현이 가능하도록 Graphic기반 프로그래밍 언어 시스템 개발 이를 통해 프로그래머의 도움없이, 스크립트와 같은 별도 개발 언어 교육없이, 게임 로직을 구현 및 테스트 가능한 환경 제공이 가능해짐
	회원인증	타플랫폼과의 회원인증 프로세스 모듈화를 통한 재사용성 증가 및 개발기간 단축
	결제프로세스	다양한 PG사와의 결제 프로세스 모듈화를 통한 통합관리 효용 증대 효과
	메시징	회원간 또는 플랫폼간 메시징 프로세스 모듈화를 통한 신규 개발 기간 단축
	맵구조화	게임 내 맵을 구조화하여, 기획자가 쉽게 입력하여 테스트 가능한 수준의 구현을 통한 내부 테스트 효율성 증대
	BM Simulator	상품가격 및 확률에 따른 기대값 및 예상 수익 시뮬레이터 개발을 통한 수익 극대화
	파티원 추천 시스템 개발	유저수가 많지 않아 원활히 파티를 형성하기 어려운 지역을 위해 서버에서 파티원을 찾아서 매칭해 주는 시스템 개발
	네트워크 엔진 레벨 메시지 필터링 강화	가상의 게임 클라이언트를 통해 정상적으로 게임에 접속하였으나 비정상 메시지를 게임세션을 보낼 수 있기 때문에 이를 방지하기 위한 필터링 시스템을 보강
	게임 로그 시스	유저 패턴 분석을 위한 로그 적재 및 분석 시스템 구축

	템	
	웹뷰 모듈화	효율적인 게임 운영을 위한 게임과 웹 연동 기술 모듈화 작업
	클라우드 컴퓨팅 구조화	트래픽의 변동폭이 큰 서비스에 적합한 클라우드 서비스 적용을 위한 게임 서버 및 DB시스템 설계
	서버 주요 지연 작업 비동기화 처리	부하 증가에 따른 주요 지연 작업을 비동기화함으로써 전체 서버의 성능과 응답성을 개선
	서버 성능로그 개선 개발	주요 서버의 성능 이슈를 파악할 수 있도록 기존의 성능 로그 시스템을 대폭 개선하여, 병목 지점을 쉽게 탐지할 수 있음.
	지표 시스템 개발	실시간 지표 확인 및 일간 지표 자동화 시스템
	푸쉬 시스템 개발	모바일 게임 서비스에 필요한 푸쉬 시스템을 자체적으로 구축하여 운영/서비스
	쿠폰 시스템 개발	온라인, 오프라인을 모두 지원하는 쿠폰 시스템을 개발하여, 자사 게임에 공용으로 적용 및 활용
	CS Tool 개발	게임 문의 관련된 시스템을 자체적으로 개발, 당사 게임 서비스에 최적화된 CS 시스템을 구축

7. 기타 참고사항

가. 회사의 상표 및 고객관리 정책

- 해당사항 없음.

나. 지식재산권 보유현황

(단위: 개)

구분	상표권		특허		저작권
	국내	해외	국내	해외	(프로그램, 미술)
등록	70	90	18	-	19
출원	4	3	-	-	-

주1) 상기 지식재산권 현황은 ㈜위메이드 법적 실체 기준입니다.

다. 정부나 지방자치단체의 법률, 규정 등에 의한 규제사항

당사 영업환경에 영향을 미칠 수 있는 주요 법률, 발의된 법률안 또는 규정은 다음과 같으며, 정부 및 관련기관의 정책 및 규제의 변경은 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

1. 게임산업진흥에관한법률(게임과몰입 예방조치)

- 만 18세 미만의 청소년에 대한 게임접속시간 제한 가능 (선택적 셧다운제)

- 청소년 본인 또는 부모(법정대리인)의 요청 시 게임 이용시간을 설정하고 관리할 수 있음

2. 게임산업진흥에관헌법률 일부 개정 법률안(확률형 아이템규제)

- 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 공개 및 미준수시 과태료 부과 / 정우택 의원

- 확률형아이템의 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시 / 노웅래 의원

- 확률형아이템의 종류, 획득 확률표시 및 획득확률 10% 이하인 확률형아이템 포함 시 해당 게임 "성인등급" 분류 / 이원욱 의원

- 확률형아이템의 종류, 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시 / 유정주 의원

3. 게임산업진흥에관헌법률 전부 개정 법률안 (이상헌 의원)

- 확률형 아이템 표시 의무화

- 해외 게임제공업자의 국내 대리인 지정 의무 부과

- 위법 내용의 게임 광고 금지 등

4. 게임산업진흥에관한법률 일부개정 법률안 (유동수 의원)

- 확률형아이템의 종류, 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시

- 컴플리트 가챠 판매 및 확률형 아이템 획득확률 조작금지 등

5. 게임산업진흥에관한법률 일부개정 법률안 (하태경 의원)

- 일정 매출금액 이상에 해당하는 게임사업자의 이용자위원회 구성 의무

- 이용자위원회의 확률조사, 이용자 권리구제, 시정요구권 부여 등

라. 환경 관련 규제사항

- 해당사항 없음.

마. 시장여건 및 영업의 개황 등

(1) 업계의 현황

1) 산업의 특성

- 게임 및 모바일 게임산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 및 모바일 게임 사업은 종합 엔터테인먼트 산업으로 문화 콘텐츠를 개발하고 서비스하며 고성장 및 고부가가치 산업입니다.

게임산업은 2000년대 초부터 주로 PC온라인 게임 위주의 사업이었으나, 최근 몇년간 고성능 스마트폰, 태블릿의 출현과 통신 네트워크 환경의 발전으로 모바일 플랫폼으로 게임시장이 확대되었습니다. 특히 2012년, 모바일 메신저인 '카카오톡', '라인'이 게임 플랫폼 사업자로 진출하면서 모바일 게임 시장의 확대를 촉진시켰습니다. 최근에는 PC게임 대비 경제적인 제작 비용 및 제작의 용이성 등 사유로 모바일 게임 시장은 지속적으로 성장하는
산업으로 이어지고 있습니다.

초기 모바일 게임 시장이 형성될 때, 좋은 성과를 이루었던 게임들은 주로 캐쥬얼 장르의 게임으로서 간단한 조작으로 언제 어디서나 즐길 수 있는 재미를 유저들에게 제공하였습니다. 이를 통해 많은 유저들이 모바일 게임 시장으로 유입되며 게임별 높은 트래픽을 보인 반면, 비교적 낮은
ARPU(Average Revenue Per User)*로 인하여 매출 성장에는 한계를
보여왔습니다.(*가입자 1명 당 특정 기간 동안 지불한 평균 금액)

하지만, 최근 3년여 사이에는 고성능 스마트폰 보급 등 하드웨어 성능의 향상과 무선인터넷 네트워크 기술의 발전으로 RPG게임을 모바일 게임에서도 원활하게 구현할 수 있게 되며 높은 매출을 올릴 수 있는 MMORPG 등의 장르가 메인 장르로서 자리매김하였습니다. 현재, 모바일 게임 E-Sports 시장도 확대됨에 따라 게임 유저 베이스 및 게임 라이프사이클 확대에 기여할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

2020년 이후 코로나19로 인해 스포츠나 영화관람 및 여행과 같은 여가활동의 중단으로 집에 머무는 시간이 많아지고 비대면 접촉, '언택트(Untact)' 분위기가 형성된 가운데, 게임은 강력한 여가 대체재로 부상하였습니다. 한국 콘텐츠 진흥원 통권 128호에 따르면 코로나 발생 이후 게임 콘솔 (97.8%), 동영상 기기(51.4%), 스마트패드(46.9%), 스마트형 기기(41.2%), PC(40.6%) 등 미디어 기기 별 하루 평균 이용량이 증가하였습니다. 그중 게임 장르의 이용량은 코로나19 발생 전 대비 34.7% 증가하며, 코로나19 여파가 게임산업의 성장에 기여한 것으로 평가됩니다.

2021년에는 '메타버스'를 중심으로 한 게임의 새로운 가능성에 시장의 이목이 집중되고 있습니다. '메타버스'는 초월을 뜻하는 '메타(Meta)'와 우주와 세계를 가리키는 '유니버스(Universe)'의 합성어로, 가상 공간 안에서 현실세계와 같은 사회 및 경제 활동을 이어나는 것을 의미합니다. 이는 가상현실과 증강현실, 클라우드 등 IT 콘텐츠를 결합하여 보다 더 발전된 개념으로 자리 잡고 있습니다. 최

근 코로나19의 확산으로 인해 직접 사람을 대면하지 않고 소통하는 등 현실에서 채우지 못하는 사회적 욕구를 채울 수 있는 새로운 수단인 점에 대해 '메타버스' 플랫폼의 높은 수요가 계속될 것으로 예상됩니다. 이와 같이 빠르게 진화 중인 새로운 미래 게임 플랫폼의 확장으로 게임 시장의 성장은 지속될 전망입니다

- IP(지식 재산권) 활용 산업

IP를 활용하는 산업의 경우, 보유한 고유의 지식 재산권을 활용하여 또 다른 창작물을 만들 수 있도록 허락하여 주고, 그 원 저작권 사용에 대한 사용료를 받는 콘텐츠 제작 산업의 한줄기라고 볼 수 있습니다.

지식 재산권은 무체(無體)의 재산권으로서 다시 말해 "인간의 창조적 활동 또는 경험 등에 의하여 창출되거나 발견된 지식, 정보, 기술, 사상이나 감정의 표현, 영업이나 물건의 표시, 생물의 품종이나 유전 자원, 그 밖에 무형적인 것으로서 재산적 가치가 실현될 수 있는 것”으로 지식 재산기본법에서는 정의하고 있습니다.

이러한 지식 재산권은 종종 그 보호장치가 되어 있느냐의 여부 등에 따라 분쟁의 대상이 되고 있기도 합니다. 특히, 오늘날과 같이 정보의 유통이 급속하게 이루어지고 있는 시대에는 지식 재산권이 쉽게 침해될 수 있는 환경이기 때문에 전 세계적으로 이를 보호하기 위한 조치를 강화하고 있습니다

IP를 활용한 대표적인 사업에는 원작 만화의 IP를 활용하여 2차 생산과 유통을 통해 또 다른 창작물인 영화, 게임 등으로 재 생성된 경우를 들 수 있으며, 전 세계적으로 유명한 'Marvel', 'Disney'사의 영화, 게임 등의 확대 사례 및 '해리 포터', '트와일라잇' 등의 유명 소설의 영화, 기타 콘텐츠로의 확대가 대표적인 사례입니다.

이러한 IP를 활용한 사업이 최근에는 성공한 유명 PC 온라인 게임의 IP가 모바일 및 다른 플랫폼에 접목되면서 또다시 크게 성공하는 사례가 나타나고 있습니다. 해외시장의 경우, 북미와 일본에서는 'Marvel'등 유명 만화 IP, 영화 IP를 활용한 모바일 게임의 성공이 주를 이루었으나, 중국에서는 유명 PC 온라인게임의 IP를 활용한 NetEase의 '몽환서유'와 같은 모바일 게임이 좋은 성과를 보이고 있습니다.

2) 산업의 성장성

- 국내 게임시장

한국 콘텐츠진흥원에서 발간한 '2021 대한민국 게임백서'에 의하면, 2020년 국내 게임 시장 규모는 18조 8,855억 원으로 전년대비 21.3% 성장하였으며, 2021년 국내 게임 시장 규모는 2020년보다 6.1% 성장한 20조 422억 원을 기록한 것으로 추정하고 있습니다.

2021년 PC 온라인게임 시장은 상대적으로 개발비가 많이 들고 이용자도 감소해 신작 출시가 줄고 있어, 2020년 대비 4.0% 감소한 4조 7,058억 원 규모로 예상됩니다.

모바일 게임 시장은 지속적인 성장을 바탕으로 2020년에는 10조 8,311억 원으로 전체 게임산업 매출액의 57.4%를 차지하였습니다. 2021년에는 11조 8,654억 원을 기록하며 지난해 대비 9.5% 성장할 것으로 추정됩니다. 접근이 용이하고 쉽게 조작이 가능한 모바일 플랫폼의 높은 선호도와 PC

MMORPG IP 기반 모바일 게임 인기 상승세로 당분간 모바일 플랫폼의 강세는 지속 가능할 것으로 바라보고 있습니다.

[국내 게임시장의 규모와 전망]

(단위 : 억원)

구분	2019		2020		2021(E)		2022(E)		2023(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC게임	48,058	-4.3%	49,012	2.0%	47,058	-4.0%	46,946	-0.2%	45,736	-2.6%
모바일게임	77,399	16.3%	108,311	39.9%	118,654	9.5%	132,181	11.4%	143,945	8.9%
콘솔게임	6,946	31.4%	10,925	57.3%	12,815	17.3%	14,955	16.7%	18,364	22.8%
아케이드게임	2,236	20.6%	2,272	1.6%	2,053	-9.6%	2,161	5.3%	2,315	7.1%
PC방	20,409	11.6%	17,970	-11.9%	19,456	8.3%	21,441	10.2%	23,478	9.5%
아케이드게임장	703	2.4%	365	-48.1%	386	5.6%	592	53.4%	772	30.6%
합계	155,750	9.0%	188,855	21.3%	200,422	6.1%	218,275	8.9%	234,611	7.5%

* 출처 : 한국콘텐츠진흥원·문화체육관광부 「2021 대한민국 게임백서」

- 글로벌 게임 시장

2021년 글로벌 게임 시장 규모는 2020년 대비 1.1% 하락하여 1,758 억 달러를 기록한 것으로 추정되며, 지속적 성장을 바탕으로 향후 2024년까지 글로벌 게임 시장은 CAGR 8.7% 성장한 2,187억 달러에 이를 것으로 예상됩니다.



Newzoo_2021_글로벌 게임 매출

출처: 뉴주(Newzoo) - Newzoo's Global Games Market Report

PC 게임 시장은 모바일 게임의 등장으로 게임 시장 전체 규모 중 차지하는 비중이 줄어들었지만 높은 퀄리티의 게임을 고사양으로 즐길 수 있다는 점에서 여전한 인기를 유지하고 있습니다. 2021년 PC 게임 시장 규모는 2020년 대비 약 1.7% 감소한 359 억 달러를 기록한 것으로 추정됩니다.

모바일 게임 시장은 고성능 스마트폰 보급, 네트워크 발전 등 영향으로 빠르게 성장하는 가운데, 게임·모바일 관련 시장 조사업체 '뉴주(Newzoo)'가 발표한 자료에 의하면 코로나19에 따른 모바일 게임 유저 증가가 지속됨에 따라 2021년 글로벌 모바일 게임의 매출은 2020년 대비 4.4% 증가한 907 억 달러를 기록하고, 전체 게임 시장에서 52%를 기록하며 가장 높은 비중을 차지한 것으로 예상됩니다.

유명 PC 게임의 IP 활용은 게임산업 내에서만 그치지 않고 그 영역을 확대하고 있습니다. 예를 들면, 역으로 'Blizzard'의 'Warcraft' 등 유명 게임이 영화로 제작되어 큰 흥행을 일으키는 등 유명 IP를 활용하는 사업이 다양하게 이루어지고 있으며, 웹 소설, 애니메이션, 영화, 다른 플랫폼(웹, HTML5, 모바일, VR, AR 등)의 게임 제작 등 진정한 OSMU (One Source Multi Use) 형태의 산업이 크게 성장하고 있습니다.

전 세계 영화산업의 중심을 이루는 할리우드에서는 역대 흥행 Top 50 중 약 20편이 넘는 작품이 오리지널 콘텐츠를 배경으로 IP 확장을 시도한 것으로 보고되고 있으며, 메이저 스튜디오들은 IP 프랜차이즈화가 가능한 원작을 중심으로 다양한 확장 전략을 펼치고 있습니다. (출처: Box Office Mojo,

2017)

이처럼 오리지널 콘텐츠를 활용한 IP 사업은 최근 몇 년간 다양한 콘텐츠 산업으로 확장을 보여주고 있으며, 특히 기술의 발전으로 플랫폼이 더욱 확장됨에 따라 의미 있는 IP에 대한 가치는 점차 높아지고 있습니다.

3) 경기변동의 특성 및 평균제품 수명

- 경기변동의 특성

게임 산업은 저비용으로 장시간 동안 즐길 수 있는 특성이 있어 일반적인 경기 변동에 큰 영향을 받지 않으며, IP 라이선스를 활용하는 산업 역시 기본적으로 콘텐츠 재창출 산업이나, 일부 콘텐츠에 한정되지 않으므로 경기변동에 큰 영향을 받지 않는다고 할 수 있습니다.

- 평균 제품 수명

한국 콘텐츠 진흥원이 '2021 게임 이용자 실태조사 보고서'를 통해 국내 게임 이용 경험자 (만 10세~65세 국민) 3,000명을 대상으로 조사한 결과, 2021년 4월 기준 모바일 게임 1개당 이용 지속 기간은 평균 1개월 미만(28.5%)의 비율이 제일 높았으며, PC 온라인 게임 1개당 이용 지속 기간은 3~6개월 미만(23.4%)의 비율이 제일 높았습니다. 더불어, IP 소유에 대한 기간은 그 기간의 한정이 없으므로, 평균수명을 한정 지을 수 없으나 IP에 대한 가치에 따라 그 수명이 판단된다고 할 수 있습니다.

이에 당사는 당사의 IP 사업의 핵심이 되는 '미르의 전설' IP에 대한 가치가 지속될 수 있도록, 중국 파트너사들과 게임뿐만 아니라 다른 장르 콘텐츠로의 확장을 지속해 나가고 있습니다.

- 주요 제품(게임) 서비스기간 (2021. 12. 31. 기준)
  - 미르의 전설2 : 2001.03 ~
  - 미르의 전설3 : 2007.06 ~
  - 이카루스 : 2014.04 ~
  - 실크로드온라인 : 2005.04 ~
  - 윈드러너 : 2013.01 ~
  - 피싱스트라이크 : 2018.04 ~
  - 윈드러너Z : 2018.05 ~
  - 이카루스M : 2018.07 ~
  - 스타워즈 : 스타파이터 미션: 2020.11.19 ~
  - 미르4 : 2020.11.25 ~
  - 미르4 글로벌 : 2021.08.26 ~
  - 윈드러너: 퍼즐대전 : 2021. 02 ~

4) 경쟁 요소

국내 모바일 게임 시장은 성장기를 지나 성숙기에 접어들면서 양극화 현상이 심화되고 있습니다. 과

거에는 스타트업 기업들이나 벤처기업들도 성공할 확률이 높았지만, 기득권 게임들의 선점 효과가 갈수록 커지고 마케팅 비용이 늘어나는 시장 구조 속에서는 자금력이 부족한 기업들이 상위권에 진입하는 것이 더욱 어렵게 되고 있습니다. 이러한 시장 상황에서 당사는 새로운 모바일 게임의 트렌드를 이끌기 위해 당사의 유명 PC 온라인 게임 IP를 활용한 모바일 MMORPG 게임들을 주력으로 준비하며 시장에 대응하고 있습니다.

① 글로벌 서비스

- PC 온라인 게임 : 국내 PC 온라인 게임 시장은 이미 다양한 장르로 그 영역이 확대되었습니다. 이미 성숙된 시장에서 과거 몇 년간은 게임 시장이 모바일 게임으로 편중되어 온라인 게임의 신작 출시와 장르 다양화는 다소 감소하기도 하였으나, 최근 국내 PC 온라인게임 신작이 국내뿐만 아니라 해외에서도 좋은 성과를 보이고 있습니다. 북미, 일본, 중국은 글로벌 게임 시장에서 주요 지역으로 당사를 비롯한 많은 국내 게임회사들의 진출이 이뤄지고 있습니다. 이 외에도 베트남, 태국 등 동남아시아 지역, 중동, 유럽 지역이 신흥 성장 게임 시장으로서 각광받고 있습니다.

당사 및 주요 종속회사 역시 기존 서비스하는 PC 온라인게임의 해외시장 진출을 지속적으로 추진하고 있으며, '이카루스'의 경우 국내 출시 이후, 북미, 일본 등에 순차적으로 출시하였습니다. 2017년에는 러시아, 2018년에는 대만에서 정식 서비스를 시작하였습니다.

- 모바일 게임 : 최근 네트워크 발전 등 영향으로 급격하게 성장하고 있는 모바일 게임 역시 PC 온라인 게임과 마찬가지로 글로벌 시장에 진출하고 있습니다. 실제로 많은 게임 회사들이 진출하였으며, 게임 콘텐츠에 대한 관심이 집중되고 있습니다. 당사 및 주요 종속회사 역시 '이카루스 M', '윈드러너 RE' 등 기존 서비스 게임들을 해외시장 출시하였으며,지난 2020년 11월 25일 국내에 성공적으로 출시한 '미르4'의 경우 2021년 8월 26일 170여개국에 글로벌 출시하였으며 이후 중국 등 서비스를 계획하고 있습니다.

② 게임 플레이 사이클 확대

국내 및 글로벌 서비스하는 PC 온라인 게임과 모바일 게임들의 장기 흥행은 게임회사의 매출 안정화 측면에서 매우 중요한 부분 중 하나입니다. 새롭게 출시하는 게임의 흥행 못지않게 기존 출시된 게임의 지속적인 매출 발생은 기업의 이익 안정화에 많은 영향을 끼치고 있습니다. 따라서 당사는 게임 플레이 사이클 확대 및 이를 통한 지속적인 이익 창출을 위하여, 기존 출시된 게임의 커뮤니티를 지속적으로 관리 및 운영하고 유저들에게 새로운 재미를 제공하기 위하여 시기적절하게 콘텐츠 업데이트 등의 활동을 진행하고 있습니다.

③ 독자적인 유명 IP 보유

불확실성이 높은 콘텐츠 시장에서, 기대 효용이 큰 콘텐츠 IP를 확보한다는 것은 잠재적 경쟁자에 비해 우위를 가지고 시장의 선도자 역할을 할 수 있는 기회를 의미합니다. 따라서 현재 많은 콘텐츠 회사들이 독자적인 IP를 보유하고자 M&A, 투자 등 다양한 행보를 보이고 있습니다. 유명 IP에 대한 수요가 급증하는 반면 한정된 IP로 인하여 이를 바탕으로 한 사업은 경쟁력 있는 사업의 한 부분으로서 자리하고 있습니다.

당사는 중국 동시 접속자 수 80만 명이라는 기록을 가진 '미르의 전설' IP와 일본, 러시아, 미국 등 글로벌 서비스를 통해 인지도 높은 '이카루스' IP를 보유하고 있습니다. 이와같이 당사가 보유한 유명 IP를 적극 활용하여 안정적인 라이선스 매출을 창출하고 있습니다.

(2) 회사의 현황

1) 영업개황

당사는 창립 초기 정통 MMORPG 위주의 PC 온라인 게임 '미르의 전설2', '미르의 전설3'을 시작으로 '창천', '이카루스' 등을 개발하고 서비스하는 사업을 영위하였으며, 2010년부터는 모바일 게임 개발 회사들을 설립하고, 역량 있는 개발회사들에 대한 적극적인 투자를 통해 모바일 게임 사업의 기반을 구축하였습니다.

- PC 온라인 게임
① 미르의 전설2 : 1세대 PC 온라인 게임 시장에 동양적 색채와 스토리, 그리고 탄탄한 밸런싱으로 인기를 끈 무협 MMORPG 장르의 게임입니다. 초기 서양풍의 판타지 게임이 주류였던 국내 PC 온라인 게임시장에서 무협게임의 선두주자로서 중국 게임시장에 한국 PC온라인 게임의 우수성을 입증하였습니다. 변화무쌍한 스토리 라인과 탁월한 밸런싱, 그리고 2D만이 가질 수 있는 쉬운 조작과 편안함을 무기로 유저들의 많은 사랑을 받고 있습니다.

② 미르의 전설3 : 최초의 동시접속 80만명 이라는 기록과 함께 중국시장을 개척한 '미르의전설2'의 정식 후속작으로, 동양적 아름다움을 간직한 캐릭터와 독특한 시스템과 유저간의 다양한 커뮤니티 등을 특징으로 합니다.

③ 이카루스 : 5종의 클래스 캐릭터를 기반으로 연계기술과 콤보를 이용하여 몬스터와 전투하는 중세 유럽스타일의 초대형 MMORPG 장르의 게임입니다. 캐릭터의 외형을 자유자재로 변형할 수 있는 커스터마이징 시스템과 액션 전투 시스템, 그리고 '이카루스'의 핵심 재미인 '펠로우 시스템'을 통해 유저들에게 새로운 재미를 제공하고 있습니다.

④ 실크로드 : 고대 아시아와 유럽을 잇는 교역로였던 실크로드를 배경으로 중국, 이슬람,유럽의 문명세계를 그리는 판타지 MMORPG 장르의 게임입니다. 기존의 고정적인 세계를 구축한 온라인 게임들과 달리 끊임없이 움직이는 세계를 목표로 여러 세력이 전투를 벌이는 액션배틀을 통해 긴장감과 스릴을 제공하고 있습니다. 독특하고 신선한 스킬 시스템과 에피소드 중심의 퀘스트를 통해 색다른 재미를 느낄 수 있습니다.

- 모바일 게임
① 미르4 : 출시 전 사전예약자 300만명을 돌파한 '미르4'는 출시 이후 4대 앱마켓 인기순위 1위 및 원스토어, 갤럭시스토어 매출순위 1위를 기록하였으며, 2021년 창사 이래 최대 규모의 연간 실적(매출액, 영업이익, 당기순이익) 달성의 원동력이 되었습니다.
'미르4'는 모바일과 PC 플랫폼의 크로스 플레이를 기반으로, 문파, 비천 공성전, 프리 루팅, 금난전권 등 다양한 콘텐츠를 포함하고 있으며, 이 외에도 현존하는 게임 중 가장 디테일한 캐릭터 커스터마이징 시스템을 비롯해 경공을 통한 높은 자유도가 특징으로, 유저들의 게임 몰입도를 극대화하고 있습니다.

② 이카루스M : 2018년 7월 출시된 모바일 MMORPG 게임으로, 사전예약자 200만명 돌파 및 출시 첫 주 구글 플레이스토어 최고매출 4위를 기록하였습니다. 창공에서 펼쳐지는 대규모 '공중 전투'와

동반, 탑승, 비행이 가능한 300여종의 '펠로우 시스템'을 핵심 콘텐츠로 하는 이카루스M은 국내뿐만 아니라 대만, 일본 등 해외시장에 진출하여 더욱 더 많은 유저들에게 즐거운 재미를 선사하고 있습니다.

③ 윈드러너 : 국내 출시 12일 만에 1,000만 다운로드, 43일 연속 구글 플레이 매출순위 1위를 달성한 인기 게임입니다. 정확한 타이밍에 별 먹기, 회피, 몬스터 잡기 등을 하는 런닝 게임으로 챔피언 모드를 통해 다양한 유저들과 점수 경쟁을 통한 재미를 느낄 수 있습니다. 2013년 출시되어 현재까지 많은 유저들의 사랑을 받고 있는 IP로써, 이를 활용하여 현재 '윈드러너Z', '윈드러너:퍼즐대전' 등 게임이 출시되었습니다.

④ 이 외에 위메이드 및 연결회사는 여러 유저들의 요구를 충족시킬 수 있는 다양한 모바일 게임들을 출시함으로써 모바일 게임 시장을 선두하였습니다. 이를 위해 모바일게임 개발 전문 종속회사들(㈜위메이드넥스트, ㈜위메이드엠(구 ㈜위메이드열혈전기에이치디), ㈜위메이드플러스)을 설립하여 게임 개발력 및 경쟁력을 강화해 나가고 있습니다.

특히 ㈜위메이드엠에서는 당사의 '미르' IP 기반 신작 모바일 MMORPG 게임 '미르M'의 개발을 진행하고 있으며, '미르4'에 이어 국내 출시를 위한 준비에 박차를 가하고 있습니다.

당사의 주요 종속회사 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 역시 GSP(Global Service Platform)를 통해 서비스하는 <실크로드 온라인>을 대표 게임으로, 역량있는 게임 개발사에 대한 적극적인 투자를 단행하여, 모바일 게임 개발 자회사(㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈), ㈜조이스튜디오, ㈜위메이드이프(구.㈜아이들상상공장), ㈜라이크잇게임즈, ㈜라이트컨)를 인수 및 설립하였으며, <윈드러너>, <윈드러너Z>, <맞고의 신>, <캔디팡: 쥬시월드>, <플레이 포커>, <스타워즈™: 스타파이터 미션>, <에브리타운>, <두근두근레스토랑>, <바이킹아일랜드>, <어비스리움>, <어비스리움 폴>, <당신에게 고양이가> 등의 모바일 게임을 서비스 하고 있으며, 빠르게 변화하는 게임 시장에 적극적으로 대응해 가고 있습니다.

또한 보고서 작성기준일 이후 2022년 2월에 블록체인 기술을 접목한 전략 시뮬레이션 게임 <라이즈 오브 스타즈>를 글로벌 출시하였습니다.

- 라이선스 사업

인지도 있는 게임 IP에 대한 게임사들의 수요가 증가함에 따라 당사는 '미르의 전설' IP와 '이카루스' IP를 활용한 라이선스 사업을 영위하고 있습니다. 파트너사들과 당사 IP를 활용하는 라이선스 계약을 체결하고 있으며, 최근 라인게임즈에서 당사 '이카루스' IP 기반 모바일 MMORPG 게임 '이카루스 이터널'을 개발하여 2021년 3월에 국내 출시하였습니다.
'미르의 전설' IP의 경우 중국 게임시장에서의 탄탄한 수요를 바탕으로 활발하게 라이선스 계약을 체결하고 있으며, 2015년부터 라이선스 모바일 게임 '열혈전기', '열염용성' 등이 차례대로 출시되었고, 2017년부터는 HTML5 기술 기반 게임시장이 본격적으로 열리며
'전기래료', '일도전세' 등이 출시되는 등 당사의 '미르의 전설' IP 라이선스 사업은 지속적으로 성장해 왔습니다.

또한, 중국에서 지식재산권 보호 관련 인식이 높아짐에 따라 '정식수권 게임', '정판 게임' 등의 문구가 게임 홍보에서 중요한 역할을 차지하고 있습니다. 당사는 이러한 흐름에 발맞추고 당사의 지식재산권 보호하고자 위메이드로부터 공식적으로 '미르' IP를 라이선스 받아 개발된 게임 [WOLP(Wemade Officially Licensed Product)]에는 공식 라이선스 게임임을 알리는 WOLP 마크를

부착하여 사용하고 있습니다. 따라서 해당 마크를 부착한 게임의 경우 당사로부터 정식 라이선스를 부여받은 게임이라고 식별할 수 있습니다.

이러한 라이선스 기반의 게임 뿐만 아니라 웹툰, 웹소설 등 플랫폼을 게임에 국한하지 않고 라이선스 사업 확대를 진행하고 있습니다. '미르의 전설' IP를 활용하여 제작된 웹툰과 웹소설 '미르의 전설: 금갑도룡'이 카카오페이지를 통해 지난 2020년 4분기 연재 개시되었으며, 웹툰 액션무협장르 인기 순위1위를 기록하는 등 좋은 반응을 얻고 있습니다.

2017년 상반기에 '미르의 전설2' 및 '미르의 전설3-ei' 사업 부문을 당사로부터 물적분할하여 ㈜전기아이피를 설립하였으며, '미르의 전설' IP 라이선스를 보다 전문적으로 관리하고 있습니다.

당사의 지식재산권 보호를 위한 노력도 지속적으로 진행하고 있습니다. '미르의 전설' 저작권 공유자인 ㈜액토즈소프트는 당사가 창출한 로열티 수익 배분을 거부하고 당사를 상대로 소송을 진행하였습니다. 당사는 2019년 1월 25일 1심 승소 판결을 받았으며, ㈜액토즈소프트가 이에 불복하여 항소한 2심에서도 2020년 6월 25일 승소 판결을 받았습니다. 그러나 항소심 판결에 대하여 ㈜액토즈소프트가 재차 불복하며 상고를 진행하였고 이에 따라 대법원에서 최종심이 진행될 예정입니다. 당사는 1심, 2심 때와 같이 잘 준비하여 동일한 결론이 나올 수 있도록 대응할 계획입니다.

뿐만 아니라, 지난 2020년 6월 24일 중국 셩취게임즈(구. 샨다게임즈) 대상 싱가포르 국제중재법원(ICC)에서 진행되었던 소프트웨어 라이선스 계약(SLA) 위반 국제중재 소송에서 승소하였습니다. 이에 따라 당사 협의 없이 체결한 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 ㈜액토즈소프트 간의 '미르의 전설2' PC 게임 연장 계약은 무효로 확인 받았으며, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)가 주장해 왔던 '미르' IP에 대한 수권 행위가 금지되었습니다. 또한, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)의 '미르' IP 기반 게임인 '전기세계'를 이용한 위장 라이선스 역시 불법으로 판정되며 당사의 '미르의 전설2' 저작권자로서의 정당한 지위를 재확인받았습니다. 또한, 당사는 해당 승소 판정에 의거하여 합리적으로 산정한 손해배상액 약 52억 위안(약 9,700억원*, 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 기준)을 청구하였으나 해당 금액은 중재 재판 진행 중에 있어 지속적으로 변동될 가능성이 높습니다.
*2021.12.31 한국은행 고시 환율(186.26원/위안) 기준

2020년 6월 싱가포르 국제중재법원(ICC)의 판정에 따라 ㈜액토즈소프트가 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 함께 해당 계약위반의 손해 배상 책임자로 포함되었으며, 이에 따라 당사는 ㈜액토즈소프트 대상으로 '미르의 전설' IP를 포함하여 총 5,000억원 규모의 자산에 대하여 가압류를 진행하였습니다. 향후 진행될 예정인 손해배상금 판정(퀀텀) 이후 손해배상금 수취와 집행이 보다 신속하고 수월하게 진행될 것으로 예상하고 있습니다.

싱가포르 국제중재법원(ICC)으로부터 저작권자로서의 정당한 권리를 확인받음으로써 당사의 IP 사업은 더욱 박차를 가할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 특히 2020년 11월 선보인 '미르4'를 필두로한 신작 게임들의 출시, 지식재산권 활용사업 확대 등을 통하여 회사의 성장을 견인할 수 있을 것으로 전망하고 있습니다.

- 블록체인 사업
게임 업체들은 4차 산업혁명 시대에 장기 성장을 도모하기 위해 블록체인 관련 사업에 적극 뛰어들고 있습니다. 현재 게임 내 아이템 구매를 위해 존재하는 다양한 결제 방식을 암호화폐로의 대체 용이성 및 아이템 거래의 투명성 등의 이유로 블록체인 기술 도입이 효율적이기 때문입니다.

당사도 위메이드트리*를 2018년 1월에 설립(자체 보유 현금 10억원 투자)함으로써 4차 산업혁명에

대비해 블록체인 사업을 진행 중에 있습니다. 당사는 2020년 1분기 블록체인 기반 게임 서비스 플랫폼 '위믹스 네트워크(Wemix network)'를 런칭하였으며, 자체 토큰인 '위믹스'는 2020년 10월 국내 암호화폐 거래소 '빗썸' 상장을 시작으로 공시 작성기준일 현재 국내 4대 암호화폐 거래소와 다수의 글로벌 대형 암호화폐 거래소에 상장하였습니다. 또한, 게임 토큰을 위믹스 토큰과 거래할 수 있는 자체 개발 암호화폐 거래소 '위믹스 덱스(WEMIX DEX)를 2021년 2월 출시하였습니다.
*2022년 2월 23일 ㈜위메이드트리는 ㈜위메이드와 합병 및 소멸 되었습니다.(존속회사 : 주식회사 위메이드, 소멸회사 : 주식회사 위메이드트리)

블록체인 기반 게임도 순차적으로 출시하고 있습니다. 2020년 12월 블록체인 게임 '버드토네이도 for WEMIX'를 글로벌 149개국 국가에 출시하였으며, 2021년 2월 '미르의 전설2' IP 기반 블록체인 게임 '재신전기 for WEMIX'를 글로벌 출시하였습니다. 또한 2021년 6월 대체 불가능 토큰인 NFT(Non-fungible token) 기술을 도입한 블록체인 게임 '크립토네이도 for WEMIX'를 한국과 중국 등을 제외한 글로벌 174개국 국가에 정식 출시하였습니다.

그리고 '미르4'의 성공적인 국내 서비스를 바탕으로 블록체인 기술을 접목한 '미르4 글로벌'을 2021년 8월 26일 전세계 170여개국에 출시하였습니다. 게임 유저들이 게임을 통해 수익을 낼 수 있는 새로운 'P&E(Play and Earn)' 플레이 모델을 구축함으로써 '미르4 글로벌' 동시접속자가 140만명을 돌파(2021년 12월 31일 기준)하는 등 당사의 기존 '미르의 전설2' 기록(2005년 당시 세계 최초 동시접속자 80만명으로 기네스북 등재)을 뛰어넘는 성과를 기록하고 있습니다.

이외에도 블록체인 게임 및 NFT 기반의 '위믹스 옥션' 및 게임업계 최초 디파이(DeFi:Decentralized Finance, 블록체인 기술 기반 탈중앙화 금융) 서비스인 '클레바 프로토콜' 출시 등 블록체인 기반 '위믹스 플랫폼' 사업 및 운영을 적극적으로 확대해 나가고 있습니다.

2) 시장점유율

모바일 게임 산업은 지속 성장하며 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 당사 및 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2012년부터 출시한 모바일 게임들이 긍정적인 반응을 이끌어내며 초기 국내 게임 시장에서 매출 성장, 유저 확대 등 높은 성장을 실현하였습니다. 2018년에는 당사의 모바일 MMORPG 게임 '이카루스M'이 출시되어 구글 플레이 스토어 매출 순위 4위를 기록하고 2020년에는 대작 모바일 MMORPG 게임 '미르4'가 국내 출시 후 4대 앱마켓(구글 플레이, 원스토어, 갤럭시스토어, 애플 앱스토어) 인기 순위 1위 및 원스토어, 갤럭시스토어 매출 순위 1위를 기록하였습니다. 그리고 연결법인 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)와 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈) 등에서 모바일 신작 게임 '스타워즈: 스타파이터 미션', '어비스리움 폴' 등의 출시를 통하여 시장점유율 향상을 위한 노력을 기울이고 있습니다.

당사의 주요 PC 온라인 게임 '미르의 전설2', '미르의 전설3'의 경우 국내 매출 및 유저층이 매우 높지는 않으나, 중국 등 해외에서는 로열티 매출을 기반으로 꾸준한 매출을 실현하고있습니다.

당사와 주요종속회사는 온라인 게임의 해외 시장 진출과 함께 지속적인 모바일 게임 대작위주 개발을 통해 PC 온라인, 모바일 게임 모두 국내 및 글로벌 게임 시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나

갈 예정입니다.

IP산업의 경우, 일부 콘텐츠에 국한하기 어렵고 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 하지만, 당사는 중국내 IP사업의 확장을 견고히 하기 위해,
게임뿐 아니라 다양한 콘텐츠로 IP사업을 다각화하고 있으며, 적극적인 IP사업을 통하여 라이선스 매출의 성장을 이어가고 있습니다.

바. 사업 부문별 주요 재무 정보

(단위 : 천원)

매출유형	주요 제품	2021년 영업수익	비율
라이선스	기타	91,737,600	27.39%
	합계	91,737,600	27.39%
모바일	RPG/Action 게임	192,367,872	57.43%
	캐주얼게임	28,101,287	8.39%
	합계	220,469,159	65.82%
PC온라인	기타	15,571,778	4.65%
	합계	15,571,778	4.65%
플랫폼	기타	1,243,066	0.37%
	합계	1,243,066	0.37%
기타	기타	5,961,528	1.78%
	합계	5,961,528	1.78%
합계		334,983,132	100.00%

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 및 공시대상기간(2021.01.01~2021.12.31) 기준으로 작성되었습니다.
주2) 상기 '라이선스' 매출은 당사 게임 '미르의 전설' IP 및 '이카루스'IP 라이선스 계약에 의해 발생되는 매출을 기재하였습니다.
주3) 상기 '기타' 매출은 '라이선스', '모바일', 'PC 온라인' 주요 제품 매출을 제외한 임대 수익 등의 매출을 기재하였습니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약 연결재무정보

(단위 : 천원)

구 분	제22기 2021년 12월말	제21기 2020년 12월말	제20기 2019년 12월말
[유동자산]	399,201,210	145,182,270	126,500,977
· 현금및현금성자산	273,726,165	42,196,707	38,124,056
· 매출채권	80,612,747	64,483,442	38,318,693
· 기타유동금융자산	26,027,716	27,442,740	29,305,619
· 당기손익-공정가치측정금융자산	4,653,238	5,618,498	14,238,937
· 기타유동자산	13,818,220	5,400,951	6,361,289
· 당기법인세자산	363,125	39,933	152,383
[비유동자산]	628,098,889	176,805,987	169,629,455
· 매출채권	19,877,310	4,090,049	6,008,887
· 기타비유동금융자산	35,221,904	31,167,357	26,245,334
· 당기손익-공정가치측정금융자산	379,749,034	28,998,393	8,707,099
· 기타포괄-공정가치측정금융자산	36,768,382	31,509,459	56,298,451
· 관계회사투자주식	39,132,427	9,988,539	-
· 유형자산	40,470,268	46,573,251	47,536,314
· 사용권자산	1,962,791	786,620	1,101,945
· 투자부동산	5,668,690	-	-
· 무형자산	49,227,493	11,239,721	8,687,892
· 기타비유동자산	2,788,652	320,558	-
· 순확정급여자산	16,061	-	261
· 이연법인세자산	17,215,877	12,132,039	15,043,271
자산총계	1,027,300,099	321,988,256	296,130,432
[유동부채]	355,036,031	50,116,832	47,870,485
[비유동부채]	28,563,141	2,735,748	860,986
부채총계	383,599,172	52,852,580	48,731,471
[자본금]	16,941,134	8,680,000	8,680,000
[자본잉여금]	158,568,740	164,448,427	164,267,615
[기타자본]	71,264,671	(8,808,761)	(23,809,940)
[기타포괄손익누계]	(11,632,865)	1,638,206	(13,429,706)
[이익잉여금]	387,607,064	90,760,712	106,862,771
[비지배지분]	20,952,183	12,417,092	4,828,220
자본총계	643,700,927	269,135,676	247,398,961
연결에 포함된 회사수	23	22	21

	2021.01.01~2021.12.31	2020.01.01~2020.12.31	2019.01.01~2019.12.31
영업수익	334,983,132	126,704,860	113,993,733
영업이익	97,350,931	(12,461,014)	(9,238,851)
당기순이익	308,090,969	(17,984,340)	(28,607,383)
-지배기업 소유주지분	306,690,039	(6,945,089)	(9,912,371)
-비지배지분	1,400,931	(11,039,250)	(18,695,012)
기본주당순이익(단위:원)	9,319	(211)	(604)

나. 요약 재무정보

(단위 : 천원)

구 분	제22기 2021년 12월말	제21기 2020년 12월말	제20기 2019년 12월말
[유동자산]	75,513,589	33,256,641	44,464,059
· 현금및현금성자산	33,090,782	5,729,889	12,607,001
· 매출채권	25,561,880	14,723,433	109,464
· 기타유동금융자산	7,794,376	6,907,222	17,284,905
· 당기손익-공정가치측정금융자산	4,010,238	5,618,498	14,238,937
· 기타유동자산	5,056,313	277,599	223,751
· 당기법인세자산	-	-	-
[비유동자산]	589,048,927	186,275,942	172,317,622
· 매출채권	-	-	-
· 기타비유동금융자산	2,750,159	25,296,469	16,115,763
· 당기손익-공정가치측정금융자산	371,692,263	28,998,393	8,707,099
· 기타포괄-공정가치측정금융자산	12,222,647	30,120,316	56,113,018
· 관계회사투자주식	137,702,463	54,415,853	41,367,095
· 유형자산	9,437,332	5,038,812	5,128,507
· 사용권자산	1,676,694	656,079	968,967
· 투자부동산	32,211,789	37,144,284	37,855,836
· 무형자산	14,133,652	3,020,870	2,900,080
· 기타비유동자산	1,268,652	-	-
· 이연법인세자산	5,953,275	1,584,867	3,161,257
자산총계	664,562,516	219,532,584	216,781,681
[유동부채]	64,654,408	20,007,183	2,940,257
[비유동부채]	20,526,961	1,965,254	2,052,543
부채총계	85,181,369	21,972,437	4,992,801
[자본금]	16,941,134	8,680,000	8,680,000
[자본잉여금]	152,552,495	158,432,182	158,251,370
[기타자본]	58,262,085	(9,350,524)	(9,145,071)
[기타포괄손익누계]	(9,810,906)	4,149,276	(9,613,373)
[이익잉여금]	361,436,339	35,649,213	63,615,954
[비지배지분]	-	-	-
자본총계	579,381,147	197,560,146	211,788,880

	2021.01.01~2021.12.31	2020.01.01~2020.12.31	2019.01.01~2019.12.31
종속・관계・공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
영업수익	211,183,874	35,644,129	17,228,695
영업이익	6,986,084	-9,080,992	765,905
당기순이익	335,630,813	-18,126,265	-54,153,862
기본주당순이익(단위:원)	10,198	-1,105	-3,302

2. 연결재무제표

연결 재무상태표

제 22 기 2021.12.31 현재

제 21 기 2020.12.31 현재

제 20 기 2019.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
자산			
유동자산	399,201,209,864	145,182,269,707	126,500,976,636
현금및현금성자산	273,726,165,333	42,196,706,547	38,124,055,761
매출채권	80,612,746,536	64,483,441,633	38,318,693,148
기타유동금융자산	26,027,715,621	27,442,739,837	29,305,618,979
당기손익-공정가치 측정 금융자산	4,653,237,600	5,618,497,882	14,238,936,845
기타유동자산	13,818,219,789	5,400,951,143	6,361,289,275
당기법인세자산	363,124,985	39,932,665	152,382,628
비유동자산	628,098,889,429	176,805,986,529	169,629,454,962
매출채권	19,877,310,276	4,090,049,449	6,008,886,881
기타비유동금융자산	35,221,903,939	31,167,356,807	26,245,333,717
당기손익-공정가치 측정 금융자산	379,749,034,403	28,998,393,206	8,707,099,225
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	36,768,382,032	31,509,459,342	56,298,450,779
관계회사투자주식	39,132,426,659	9,988,539,142	
유형자산	40,470,267,767	46,573,251,312	47,536,314,246
사용권자산	1,962,790,711	786,619,541	1,101,945,161
투자부동산	5,668,690,115		
무형자산	49,227,492,599	11,239,721,301	8,687,892,460

기타비유동자산	2,788,652,434	320,557,659	
순확정급여자산	16,061,034		261,331
이연법인세자산	17,215,877,460	12,132,038,770	15,043,271,162
자산총계	1,027,300,099,293	321,988,256,236	296,130,431,598
부채			
유동부채	355,036,031,436	50,116,831,683	47,870,485,097
기타유동금융부채	54,127,088,955	32,406,957,308	21,680,378,739
차입금	14,499,996,000		
상환전환우선주부채			15,950,146,438
파생상품부채	2,754,524,720		298,949
리스부채	481,291,208	436,869,209	415,031,940
기타유동부채	260,911,050,010	14,931,050,946	6,793,694,362
당기법인세부채	22,262,080,543	2,341,954,220	3,030,934,669
비유동부채	28,563,140,822	2,735,748,462	860,985,945
기타비유동금융부채	1,802,425,711	182,305,390	41,611,200
차입금	17,458,331,000		
리스부채	1,332,851,122	345,960,111	605,759,698
상환전환우선주부채	6,638,707,824	771,359,396	
전환우선주부채	623,750,644	623,750,644	
파생상품부채		606,109,806	
순확정급여부채		33,419,988	
충당부채	229,074,521	172,843,127	213,615,047
기타비유동부채	478,000,000		
부채총계	383,599,172,258	52,852,580,145	48,731,471,042
자본			
지배기업소유주지분	622,748,744,407	256,718,583,845	242,570,740,256
자본금	16,941,134,000	8,680,000,000	8,680,000,000
자본잉여금	158,568,740,015	164,448,426,758	164,267,615,313
기타자본구성요소	71,264,671,384	(8,808,761,178)	(23,809,939,709)
기타포괄손익누계액	(11,632,865,014)	1,638,206,115	(13,429,706,376)
이익잉여금	387,607,064,022	90,760,712,150	106,862,771,028

비지배지분	20,952,182,628	12,417,092,246	4,828,220,300
자본총계	643,700,927,035	269,135,676,091	247,398,960,556
자본과부채총계	1,027,300,099,293	321,988,256,236	296,130,431,598

연결 포괄손익계산서

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업수익	334,983,131,724	126,704,859,703	113,993,733,396
영업비용	237,632,200,398	139,165,873,382	123,232,584,238
영업이익(손실)	97,350,931,326	(12,461,013,679)	(9,238,850,842)
금융수익	298,581,167,082	3,849,660,594	5,101,202,883
금융비용	8,880,905,801	8,912,180,546	4,332,493,041
기타수익	26,214,009,649	5,292,506,875	264,748,067
기타비용	19,146,555,281	2,004,432,123	2,156,873,382
지분법손익	(2,297,810,680)	(10,460,858)	
법인세비용차감전순이익(손실)	391,820,836,295	(14,245,919,737)	(10,362,266,315)
법인세비용	83,729,866,808	3,738,419,892	18,245,116,467
당기순이익(손실)	308,090,969,487	(17,984,339,629)	(28,607,382,782)
지배기업의 소유주에 귀속될 당기순이익	306,690,038,872	(6,945,089,184)	(9,912,371,138)
비지배지분에 귀속될 당기순이익	1,400,930,615	(11,039,250,445)	(18,695,011,644)
기타포괄손익	(13,150,812,885)	13,445,765,133	(5,447,680,342)
당기손익으로 재분류되지 않는항목	(13,270,898,730)	13,323,458,093	(5,475,324,820)
확정급여제도의 재측정요소		275,778	(10,370,894)
기타포괄손익-공정가치 평가손익	(13,560,693,120)	8,038,606,416	(5,464,953,926)
기타포괄손익-공정가치 처분손익	289,794,390	5,284,575,899	
당기손익으로 재분류될 수 있는 항목	120,085,845	122,307,040	27,644,478
해외사업환산손익	120,085,845	122,307,040	27,644,478

총포괄손익	294,940,156,602	(4,538,574,496)	(34,055,063,124)
지배기업에 귀속되는 총포괄손익	293,418,967,743	8,123,050,013	(14,804,504,192)
비지배지분에 귀속될 총포괄손익	1,521,188,859	(12,661,624,509)	(19,250,558,932)
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	9,319	(211)	(903)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	9,060	(211)	(903)

연결 자본변동표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본							
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본						비지배지분	자본 합계
	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계		
2019.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	164,209,851,568	(25,925,355,253)	(8,542,914,192)	126,616,639,436	265,038,221,559	23,189,365,822	288,227,587,381
당기순이익					(9,912,371,138)	(9,912,371,138)	(18,695,011,644)	(28,607,382,782)
기타포괄손익-공정가치 평가손익				(4,909,828,856)		(4,909,828,856)	(555,125,070)	(5,464,953,926)
기타포괄손익-공정가치 처분이익								
확정급여제도의 재측정요소					(5,340,870)	(5,340,870)	(5,030,024)	(10,370,894)
해외사업환산손익				23,036,672		23,036,672	4,607,806	27,644,478
총포괄손익				(4,886,792,184)	(9,917,712,008)	(14,804,504,192)	(19,250,558,932)	(34,055,063,124)
무상증자								

자기주식처분			54,161,490			54,161,490	540,650,290	594,811,780
주식선택권변동		57,763,745	2,056,957,642			2,114,721,387	341,614,530	2,456,335,917
주식선택권의 법인세효과								
배당급 지급					(9,839,711,400)	(9,839,711,400)		(9,839,711,400)
연결범위의 변동								
비지배지분과의 거래								
종속기업의 유상증자			4,296,412		3,555,000	7,851,412	7,148,590	15,000,002
종속기업 합병등								
동일지배거래								
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계		57,763,745	2,115,415,544		(9,836,156,400)	(7,662,977,111)	889,413,410	(6,773,563,701)
2019.12.31 (기말자본)	8,680,000,000	164,267,615,313	(23,809,939,709)	(13,429,706,376)	106,862,771,028	242,570,740,256	4,828,220,300	247,398,960,556
2020.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	164,267,615,313	(23,809,939,709)	(13,429,706,376)	106,862,771,028	242,570,740,256	4,828,220,300	247,398,960,556
당기순이익					(6,945,089,184)	(6,945,089,184)	(11,039,250,445)	(17,984,339,629)
기타포괄손익-공정가치 평가손익				9,659,366,813		9,659,366,813	(1,620,760,397)	8,038,606,416
기타포괄손익-공정가치 처분이익				5,284,575,899		5,284,575,899		5,284,575,899
확정급여제도의 재측정요소					226,706	226,706	49,072	275,778
해외사업환산손익				123,969,779		123,969,779	(1,662,739)	122,307,040
총포괄손익				15,067,912,491	(6,944,862,478)	8,123,050,013	(12,661,624,509)	(4,538,574,496)
무상증자								

자기주식처분			226,962,665			226,962,665	752,894,745	979,857,410
주식선택권변동		180,811,445	667,292,432			848,103,877	(821,974,299)	26,129,578
주식선택권의 법인세효과								
배당금 지급					(9,840,476,400)	(9,840,476,400)		(9,840,476,400)
연결범위의 변동								
비지배지분과의 거래								
종속기업의 유상증자			11,853,535,747			11,853,535,747	19,917,589,379	31,771,125,126
종속기업 합병등			(1,577,340,945)		683,280,000	(894,060,945)	401,986,630	(492,074,315)
동일지배거래			3,830,728,632			3,830,728,632		3,830,728,632
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계		180,811,445	15,001,178,531		(9,157,196,400)	6,024,793,576	20,250,496,455	26,275,290,031
2020.12.31 (기말자본)	8,680,000,000	164,448,426,758	(8,808,761,178)	1,638,206,115	90,760,712,150	256,718,583,845	12,417,092,246	269,135,676,091
2021.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	164,448,426,758	(8,808,761,178)	1,638,206,115	90,760,712,150	256,718,583,845	12,417,092,246	269,135,676,091
당기순이익					306,690,038,872	306,690,038,872	1,400,930,615	308,090,969,487
기타포괄손익-공정가치 평가손익				(13,825,118,733)		(13,825,118,733)	264,425,613	(13,560,693,120)
기타포괄손익-공정가치 처분이익				289,794,390		289,794,390		289,794,390
확정급여제도의 재측정요소								
해외사업환산손익				264,253,214		264,253,214	(144,167,369)	120,085,845
총포괄손익				(13,271,071,129)	306,690,038,872	293,418,967,743	1,521,188,859	294,940,156,602

무상증자	8,228,717,000	(8,272,629,400)				(43,912,400)		(43,912,400)
자기주식처분			2,175,422,935			2,175,422,935		2,175,422,935
주식선택권변동	32,417,000	2,392,942,657	8,130,284,613			10,555,644,270	1,377,470,074	11,933,114,344
주식선택권의 법인세효과			57,324,568,106			57,324,568,106		57,324,568,106
배당금 지급					(9,843,687,000)	(9,843,687,000)		(9,843,687,000)
연결범위의 변동							263,852,235	263,852,235
비지배지분과의 거래			12,443,156,908			12,443,156,908	5,372,579,214	17,815,736,122
종속기업의 유상증자								
종속기업 합병등								
동일지배거래								
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계	8,261,134,000	(5,879,686,743)	80,073,432,562		(9,843,687,000)	72,611,192,819	7,013,901,523	79,625,094,342
2021.12.31 (기말자본)	16,941,134,000	158,568,740,015	71,264,671,384	(11,632,865,014)	387,607,064,022	622,748,744,407	20,952,182,628	643,700,927,035

연결 현금흐름표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업활동현금흐름	94,395,580,798	(14,884,985,405)	(43,125,780,140)
영업에서 창출된 현금	102,986,799,159	(11,485,172,406)	(29,858,128,022)
이자의 수취	466,455,166	1,270,015,106	2,867,918,412

이자지급(영업)	(1,128,680,420)		
배당금의 수취	2,600,000		
법인세의 납부	(7,931,593,107)	(4,669,828,105)	(16,135,570,530)
투자활동현금흐름	83,141,079,493	14,134,437,537	34,397,174,380
기타금융자산의 증가	(16,711,497,207)	(32,230,116,271)	(15,057,526,760)
기타금융자산의 감소	17,225,834,840	20,887,189,829	47,009,485,261
당기손익-공정가치 측정 금융자산 취득	(98,921,478,058)	(17,947,652,180)	(15,694,762,625)
당기손익-공정가치 측정 금융자산 처분	33,383,698,459	14,797,069,077	18,837,184,150
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 취득	(24,137,761,323)	(3,599,999,100)	
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 처분	1,769,770,240	46,442,427,343	
관계기업 취득	(33,045,876,277)	(9,999,000,000)	
종속기업의 취득	1,500,000,000		
유형자산의 취득	(1,399,645,777)	(873,914,919)	(607,667,865)
유형자산의 처분	1,740,056	132,131,091	76,987,150
무형자산의 취득	(566,122,740)	(3,475,647,333)	(280,656,749)
무형자산의 처분	4,244,029		112,181,818
암호화자산의 취득	(10,000,000,000)		
암호화자산의 처분	219,249,668,467		
장기선급금의 증가	(5,511,363,829)		
배당금의 수령		1,950,000	1,950,000
연결범위의 변동	299,868,613		
재무활동현금흐름	48,830,978,717	4,747,444,930	(10,213,495,527)
차입금의 증가	37,000,000,000		
차입금의 감소	(5,041,673,000)		
상환전환우선주의 발행	25,000,832,740	2,000,070,800	

배당금의 지급	(9,843,687,000)	(9,840,476,400)	(9,839,711,400)
주식선택권의 행사	2,223,186,490	(131,100)	(5,700)
주식발행비	(45,342,400)		
리스부채의 상환	(462,338,113)	(494,779,013)	(387,526,427)
종속기업의 유상증자		14,632,760,643	13,748,000
종속기업투자주식의 추가취득		(1,550,000,000)	
현금및현금성자산의증가(감소)	226,367,639,008	3,996,897,062	(18,942,101,287)
기초현금및현금성자산	42,196,706,547	38,124,055,761	57,154,044,639
현금및현금성자산의 환율변동효과	5,161,819,778	75,753,723	(87,887,590)
기말현금및현금성자산	273,726,165,333	42,196,706,547	38,124,055,762

3. 연결재무제표 주석

제 22 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지
제 21 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지
주식회사 위메이드와 그 종속기업

1. 일반사항

(1) 지배기업의 개요

주식회사 위메이드(이하 "지배기업")는 소프트웨어 개발 및 판매를 목적으로 2000년 2월에 설립되었으며, 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드 타워에본점을 두고 있습니다. 지배기업은 2009년 12월 18일 한국거래소 코스닥증권시장에신규 등록 하였고, 설립 후 수차례의 증자를 거쳐 2021년 12월 31일 현재 납입 자본금은 16,941백만원이며 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
최대주주 등(박관호 외)	14,975,238	44.94
자기주식	342,566	1.03
기 타	18,004,464	54.03
합 계	33,322,268	100.00

2021년 12월 31일로 종료되는 보고기간에 대한 연결재무제표는 지배기업과 지배기업의 종속기업(이하 "연결실체"), 연결실체의 관계기업에 대한 지분으로 구성되어 있습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 종속기업의 내역은 다음과 같습니다.

투자회사	종속기업	소재지	주요 영업활동	사용 재무제표일	소유 지분율 (%) (*1)	
					당기말	전기말
㈜위메이드	Wemade Online Co., Ltd.	일 본	디지털컨텐츠제작 및 판매	2021.12.31	93.11	93.11
	Wemade Entertainment USA, Inc.	미 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	Wemade HongKong Co., Ltd.	중 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	Wemade Science Technology (Yinchuan) Co.,Ltd.	중 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	Bejing Wemade IP Service Co., Ltd.	중 국	지식재산권 자문서비스 등	2021.12.31	100.00	100.00
	㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)(*3)	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	33.89	33.89
	㈜위메이드엑스알	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	87.48	87.48
	㈜위메이드넥스트(*4)	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	75.54	85.24
	㈜위메이드엠	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	78.49	78.49
	㈜전기아이피	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	㈜위메이드트리	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	71.15	71.15
	Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd.	중 국	소프트웨어 및 하드웨어 기술자문 등	2021.12.31	-(*2)	100.00
	Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd.	중 국	지적재산권 자문서비스 등	2021.12.31	-(*2)	100.00
	Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd.	중 국	소프트웨어 개발 및 판매업	2021.12.31	-(*2)	100.00
	Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd.	중 국	소프트웨어 개발 및 판매업	2021.12.31	-(*2)	100.00
㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)	㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈(*5))	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	43.44	43.44
	㈜조이스튜디오	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	㈜라이트컨(*6)	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	-
㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈(*5))	㈜위메이드이프(구, ㈜아이들상상공장)	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
	㈜라이크잇게임즈(*7)	한 국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	65.02	-
㈜전기아이피	CaiShenChuanQi Co.,Ltd.	대 만	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	99.99	-
㈜위메이드트리	㈜위메이드플러스	한 국	소프트웨어 개발 및 판	2021.1	84.75	79.26

			매	2.31		
	Wemix PTE. LTD.(구, WEMADE TREE PTE. LTD.)	싱가폴	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	100.00
Wemix PTE. LTD.(구, WEMADE TREE PTE. LTD.)	㈜위메이드이노베이션(*8)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	2021.12.31	100.00	-
	피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	한국	투자업	2021.12.31	66.67	-
Wemade HongKong Co., Ltd.	Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd. (구, Wemade Entertainment Shanghai Co., Ltd.)	중국	소프트웨어 개발	2021.12.31	100.00	100.00

(*1) 지배기업과 종속기업이 보유한 지분의 단순합산 지분율을 의미합니다.

(*2) 당기 중 법인 말소되었습니다.

(*3) 의결권 있는 지분율이 과반수 미만이나 다른 의결권 보유자들의 지분이 널리 분산되어 있으며, 다른 주주들이 집합적으로 의사결정하기 위한 어떠한 증거도 없으므로, 사실상의 지배력 기준에서 지배한다고 판단하였습니다.

(*4) 설립 시 자본금의 100%를 출자하였으나, 당기 유상증자를 포함한 그 이후 증자분은 참여하지 않아 지분율이 85.24%에서 74.45%로 감소하였습니다.

(*5) 중간지배기업인 ㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)는 ㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)에 대하여 과반 미만의 의결권을 보유하고 있으나, 주주간의 계약상 약정을 통하여 ㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)를 지배하고 있습니다.

(*6) 당기 중 ㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)로부터 분할되어 신설되었습니다.

(*7) 당기 중 ㈜위메이드커넥트(구,㈜플레로게임즈)가 2021년 1월 1일(간주취득일)을 기준으로 ㈜라이크잇게임즈에 대한 대여금 999,963천원을 출자전환하여 65.02%지분을 신규 취득하였습니다.

(*8) 지배기업의 특수관계인이 당기 12월 중 100% 출자하여 설립하였고, 보고기간 이후 시점인 2022년 1월 중 Wemix PTE. LTD.에게 지분 전체를 양도하였습니다. 당기말 현재, Wemix PTE. LTD.가 선도 계약의 당사자로 동 계약이 결제되기 전이라도㈜위메이드이노베이션의 관련 활동을 지시하는 현재의 능력을 가지고 있다고 판단하여, ㈜위메이드이노베이션을 연결실체에 편입하였습니다.

(3) 종속기업 변동내역은 다음과 같습니다.

종속기업명	사 유
CaiShenChuanQi Co.,Ltd.	신규 설립에 따른 지배력 획득
㈜라이트컨	종속기업의 물적분할에 따른 신설
㈜라이크잇게임즈	출자전환에 따른 지배력 획득
피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	신규 설립에 따른 지배력 획득
㈜위메이드이노베이션	선도 계약에 따른 지배력 획득
Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd. Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd. Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd. Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd.	법인 말소

(4) 연결실체에 포함된 종속기업의 당기와 전기의 요약재무정보는 다음과 같습니다. 당기와 전기 중 처음으로 연결실체에 포함된 종속기업의 재무성과는 연결실체에 포함된 이후 기간에 발생한 금액만 포함하였습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	총자본	영업수익	당기순이익(손실)	총포괄손익
Wemade Online Co., Ltd.	1,129,034	818,324	820,653	-	1,126,705	3,025,309	(561,619)	(594,796)
Wemade Entertainment USA, Inc.	313,797	186,382	65,282	77,743	357,154	574,417	(255,271)	(213,313)
Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.	367,549	1,231	441,997	-	(73,217)	2,086,577	(412,089)	(395,359)
Wemade HongKong Co., Ltd.	377,903	-	392,745	-	(14,842)	-	(53,386)	(52,025)
Wemade Science Technology (Yinchuan) Co.,Ltd.	12,915	-	-	-	12,915	-	4	1,338
Bejing Wemade IP Service Co., Ltd.	517,562	-	713,493	-	(195,931)	928,493	(186,643)	(195,932)
㈜위메이드맥스(구	31,552,183	21,881,309	8,071,278	18,034,583	27,327,631	35,521,770	(1,502,391)	(1,323,539)

,㈜조이맥스) (*)								
㈜위메이드엑스알	12,165,392	-	13,853,822	7,299	(1,695,729)	2,219,312	(4,417,801)	(4,417,801)
㈜위메이드넥스트	33,799,648	2,029,943	10,499,707	28,553	25,301,331	49,448,674	31,996,090	31,996,090
㈜위메이드엠	1,541,989	845,050	24,291,575	10,521	(21,915,057)	-	(8,471,055)	(8,471,055)
㈜전기아이피	114,783,318	60,010,168	49,449,155	6,613	125,337,718	118,671,332	67,643,592	67,643,592
㈜위메이드트리	4,440,731	8,386,110	6,913,659	4,087	5,909,095	10,504,812	1,941,233	1,941,233
CaiShenChuanQi Co.,Ltd.	107,602	-	586,279	-	(478,677)	47,567	(494,198)	(513,868)
㈜위메이드플러스	857,309	241,585	3,433,086	3,419	(2,337,611)	176,086	(1,496,177)	(1,496,177)
WEMADE TREE PTE. LTD.	171,758,346	75,114,385	248,534,839	73,586	(1,735,694)	6,692,778	362,798	(128,989)
피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	472,132	4,009,337	-	-	4,481,469	110	(18,531)	(18,531)
㈜위메이드이노베이션	109,818	8,001,292	8,101,408	-	9,702	-	(298)	(298)

(*) ㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	총자본	영업수익	당기순이익(손실)	총포괄손익
WeMade Online Co., Ltd.	1,801,927	854,100	934,526	-	1,721,501	4,782,073	241,368	217,243
WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	5,711,396	2,082	5,118,369	272,968	322,141	2,811,620	46,357	112,326
WeMade Entertainment USA, Inc.	515,747	180,432	35,338	90,376	570,465	-	(516,643)	(543,500)
WeMade Hong Kong Ltd.	2,649,197	264,956	2,876,965	-	37,188	5,932,208	(264,083)	(366,109)
Wemade Science Technology (Yinchuan)Co.,LTD.	11,574	-	-	-	11,574	-	(83)	8,291
㈜조이맥스(*)	27,961,487	14,176,791	7,742,055	6,104,947	28,291,276	37,921,103	(10,007,970)	(12,371,492)
㈜위메이드엑스알	10,677,944	1,982,248	9,904,700	33,420	2,722,072	1,375,766	(3,758,898)	(3,814,682)
㈜위메이드넥스트	5,715,950	1,465,477	32,720,480	-	(25,539,053)	4,378,519	(7,554,106)	(7,554,106)
㈜위메이드플러스	710,097	255,458	2,763,404	-	(1,797,849)	1,018,805	(368,813)	(368,813)
㈜위메이드엠	1,486,827	642,521	15,610,766	-	(13,481,418)	-	(7,864,250)	(7,864,250)
㈜전기아이피	60,899,631	43,092,778	40,434,337	-	63,558,072	65,163,231	21,370,541	21,370,541
㈜위메이드트리	2,715,519	1,925,238	1,738,740	-	2,902,017	3,589,582	38,746	38,746
WEMADE	944,965	1,833,17	4,460,34	-	(1,682,19	42,311	(1,173,91	(1,196,14

TREE PTE. LTD.		8	0		7)		0)	5)

(*) ㈜조이맥스와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

(5) 당기말 현재 비지배지분이 연결실체에 중요한 종속기업 현황 및 비지배지분의 몫은 다음과 같습니다.

① 비지배지분이 보고기업에 중요한 종속기업 현황

(단위: %)

종속기업명	비지배지분의 소유지분율		주된 사업장
	당기말	전기말	
㈜위메이드트리	28.85	28.85	한 국
㈜위메이드맥스(*)	66.11	66.11	한 국
㈜위메이드넥스트	24.46	14.76	한 국
㈜위메이드엑스알	12.52	12.52	한 국

(*) ㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

② 비지배지분의 몫

(단위: 천원)

종속기업명	기 초	비지배지분에 배분된 당기순손익	기타 자본 거래	기 말
㈜위메이드트리	879,008	560,046	702,673	2,141,727
㈜위메이드맥스(*)	20,114,522	(1,060,599)	612,694	19,666,617
㈜위메이드넥스트	(3,404,572)	5,869,229	3,999,833	6,464,490
㈜위메이드엑스알	3,485,572	(1,592,617)	-	1,892,955

(*) ㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

2. 재무제표 작성기준

연결실체는 주식회사등의외부감사에관한법률 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

연결실체의 재무제표는 2022년 2월 9일자 이사회에서 승인되었으며, 2022년 3월 31일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 측정기준

연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 파생상품
- 당기손익-공정가치로 측정되는 금융상품
- 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융상품
- 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 확정급여부채

(2) 기능통화와 표시통화

연결실체 내 개별기업의 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제활동의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 지배기업의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

COVID-19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, COVID-19에 대처하기 위하여 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다.

COVID-19의 영향과 정부지원정책이 향후 연결실체의 수취채권 및 계약자산의 회수가능성, 종속기업 및 관계기업투자의 손상, 유,무형자산의 손상, 충당부채의 인식 등에 미칠 영향을 보고기간말 현재 합리적으로 추정할 수 없었으며 이로 인한 영향은연결재무제표에 반영되지 않았습니다.

① 경영진의 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

・주석 1. (2): 연결 범위 - 사실상 지배력을 보유하고 있는지 여부
・주석 3. (11): 리스기간 - 연장선택권의 행사가능성이 상당히 확실한지 여부
・주석 3. (18): 고객과의 계약에서 생기는 수익
・주석 10. (1): 지분법적용투자주식 - 연결실체가 피투자회사에 유의적인 영향력을 행사하는지 여부

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

・주석 7: 매출채권의 기대신용손실 측정
・주석 21: 충당부채
・주석 24: 주식기준보상
・주석 32: 이연법인세자산의 인식
・주석 36: 우발부채와 약정사항

③ 공정가치 측정

연결실체의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정이 요구되고 있습니다. 연결실체는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측 가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고결론을 내릴 수 있는 지 여부를 판단하고 있습니다.

연결실체는 유의적인 평가 문제를 감사에게 보고하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결실체는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

・수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
・수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
・수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 연결실체는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 아래 주석에 포함되어 있습니다.

・주석 39: 위험관리

3. 유의적인 회계정책

연결실체가 한국채택국제회계기준에 따른 재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 하기에서 설명하는 회계정책의 변경을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 회계정책의 변경

연결실체는 2021년 1월 1일부터 이자율지표 개혁 2단계 개정사항(기업회계기준서 제1109호 '금융상품' 및 제1039호 '금융상품 인식과 측정' 및 제1107호 '금융상품 공시' 및 제1104호 '보험계약' 및 제1116호 '리스')을 최초로 적용하였습니다. 2021년 1월 1일 이후 적용되는 다른 기준들은 연결실체의 재무제표에 중요한 영향이 없습니다.

연결실체는 이자율지표 개혁 2단계 개정사항을 소급 적용하였습니다. 다만, 개정사항의 경과규정에 따라 과거 기간을 재작성하지는 않았으며, 개정사항의 적용으로 인하여 기초 잉여금에 미치는 영향은 없습니다.

(2) 암호화 자산 회계정책

연결실체는 블록체인 기반의 글로벌 콘텐츠 서비스 플랫폼인 Wemix Network를 만들어 다양한 서비스를 제공하고 있습니다. 연결실체가 Wemix Network를 통해 제공되는 서비스를 이용하기 위해서 고객은 연결실체가 발행한 Wemix Token을 지불해야합니다.

연결실체는 Wemix Token 및 기타 암호화자산을 활용한 다양한 거래, 사건, 상황에 대하여 구체적으로 적용할 수 있는 한국채택국제회계기준이 없는 경우, 회계정책을 개발하여 회계정보를 작성하였습니다.

연결실체는 기업회계기준서 제1008호 문단 10에 따라 주주 및 Wemix Token 보유자등 재무제표 이용자에게 경제적 의사결정에 목적적합하고 신뢰할 수있는 회계 정보를 제공하고자 합니다.

한편, 연결실체가 영위하는 블록체인 사업은 관련 법령과 규제가 명확하지 않아 사업의 불확실성이 매우 크기 때문에, 향후 관계 당국의 블록체인 사업 관련 법령과 규제의 변경이 연결실체의 사업에 미치는 영향을 합리적으로 예측할 수 없습니다.

1) Wemix Token

① Wemix Token의 성격

연결실체가 발행한 Wemix Token은 Wemix 백서에 언급된 바와 같이 증권형 토큰이 아닌 유틸리티 토큰입니다. Wemix Token은 Wemix Network에서 이루어지는 모든 거래의 매개로, Wemix Network에서 제공되는 서비스와 재화를 구매할 수 있는 수단입니다.

② Wemix Token의 발행

Wemix Token은 전기 중 연결실체 내 종속기업인 Wemix PTE. LTD.에 의해 발행이 되었습니다. 발행된 Wemix Token은 연결실체가 보유하고 있으며, 발행 당시 연결실체는 Wemix Token으로부터의 미래경제적 효익을 확신할 수 없어 자산으로 인식하지 아니하였습니다.

③ Wemix Token의 유동화(판매)와 수익 인식

연결실체는 Wemix Token의 사전구매약정, Private Sale 등 다양한 방법을 통해 고객에게 Wemix Token을 판매하였습니다. Wemix Token은 Wemix Network에서 제공되는 재화와 서비스를 이용하기 위한 거래 수단입니다.

연결실체는 당기말 현재 Wemix Network에서 제공되는 재화와 서비스의 대부분이 연결실체에 의해 제공된다는 점에 주목하였습니다. 연결실체는 Wemix Token을 보유한 고객에게 재화나 서비스를 이전할 약속이 존재하기 때문에, 고객이 연결실체에게 Wemix Token을 지불하고 재화와 서비스를 이용할 때 플랫폼 수수료 수익을 인식하고자 합니다.

④ Wemix Network의 활성화

보고기간말 현재, 연결실체는 Wemix Network를 통제하고 운영하고 있으며, Wemix Token의 발행 및 관리에 대한 책임을 부담하고 있습니다. 그런데, 연결실체는 투명성 및 블록체인의 탈중앙화 가치를 확보하고자, Wemix Network를 독단적으로 운영하지 않고, 향후 Wemix Governance Partner("GP")의 참여를 장려하고자 합니다.

또한, Wemix Network에 연결실체가 제공하는 게임 이외에 다양한 파트너사가 게임 등 서비스를 제공하게 하여, Wemix Token을 보유한 고객이 Wemix Network에서 다양한 서비스를 이용할 수 있게 하고자 합니다. 향후 Wemix Network의 활성화 정도에 따라 Wemix Token의 유동화(판매) 시 회계처리가 변경 될 수 있습니다.

2) 이외의 암호화자산

연결실체는 다양한 사업 목적을 위해 Wemix Token 이외 암호화자산(비트코인, 이더리움, KLAY 등)을 보유하고 있습니다. 연결실체가 보유한 암호화자산의 회계처리를위하여 적용한 원칙은 다음과 같습니다.

① 암호화자산의 성격

연결실체는 Wemix Token이외의 암호화자산을 통상적인 영업과정에서 판매목적으로 보유하지 않고, 다양한 사업 목적을 위해 보유하고 있습니다. 연결실체가 보유한 암호화자산은 물리적 실체가 없지만 식별가능한 비화폐성자산이며, 연결실체가 통제하고 미래 경제적 효익이 연결실체에 유입될 것이라 기대가 되어 기업회계기준서 제 1038 호에 따른 무형자산으로 분류하였습니다.

② 암호화자산의 취득

연결실체는 암호화자산의 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 개별 취득 가격에 기초하여 측정하고 있습니다. 개별 취득 시 화폐성 자산으로 구입대가를 지급하는 경우, 동화폐성 자산의 가치에 기초하여 암호화자산의 원가를 측정합니다.

또한, 다른 암호화자산으로 구입대가를 지급하는 경우, 취득한 암호화자산의 공정가치가 더 명백한 경우를 제외하고는 제공한 암호화자산의 공정가치를 취득한 암호화자산의 원가로 측정합니다.

③ 암호화자산의 후속 측정

연결실체는 후속 측정을 위해 기업회계기준서 제1038호 문단 74에 따른 원가모형을 적용하고 있으며, 매 보고기간말 손상평가를 수행하고, 암호화자산의 장부가격이 활성시장에서 거래되는 가격보다 낮을 경우 자산의 회수가능액과 장부금액의 차이를 손상차손으로 인식하고 있습니다. 연결실체는 암호화자산의 공정가치를 코인마켓캡에 공시되는 주요 거래소의 평균 가격을 참조하고 있습니다.

④ 암호화자산의 단위원가

연결실체가 보유 중인 암호화자산은 빈번한 유출입으로 인해 단위원가 측정시 개별법 적용이 어렵습니다. 이에 연결실체는 회계정책을 개발하여, 기업회계기준서 제1002호 문단 25에 따라 이동평균법을 적용하여 단위원가를 결정하였습니다.

(3) 연결

① 사업결합

연결실체는 취득한 활동과 자산의 집합이 사업의 정의를 충족하고 동일지배하에 있는 기업실체나 사업에 대한 결합이 아닌 경우에 취득법을 적용하여 회계처리하고 있습니다. 연결실체는 특정 활동과 자산의 집합을 사업으로 보기 위하여 취득한 활동과자산의 집합이 최소한 산출물을 창출하는 능력, 투입물, 실질적인 과정을 포함하는 지를 평가하고 있습니다.

연결실체는 취득한 활동과 자산의 집합이 사업인지 여부를 간단하게 평가할 수 있는 집중테스트를 적용할 수 있습니다. 연결실체는 취득한 총자산의 공정가치가 대부분이 식별 가능한 비슷한 자산 집합에 집중되어 있는 경우에 선택적 집중테스트를 적용할 수 있습니다.

이전대가는 일반적으로 식별가능한 취득 순자산을 공정가치로 측정하는 것과 동일하게 공정가치로 측정하고 있습니다. 사업결합의 결과 영업권이 발생되면 매년 손상검사를 수행하고 있으며, 염가매수차익이 발생되면 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 취득관련원가는 기업회계기준서 제1032호와 기업회계기준서 제1109호에 따라 인식하는 채무증권과 지분증권의 발행원가를 제외하고, 원가가 발생하고 용역을 제공받은 기간에 비용으로 회계처리하고 있습니다.

이전대가는 기존관계의 정산과 관련된 금액을 포함하고 있지 않으며, 기존관계의 정산금액은 일반적으로 당기손익으로 인식하고 있습니다.

조건부대가는 취득일에 공정가치로 측정되고 있습니다. 자본으로 분류되는 조건부대가는 재측정하지 않으며, 그 후속 정산은 자본 내에서 회계처리하고 있습니다.

조건부대가가 자본으로 분류되지 않는 경우, 후속적으로 조건부대가의 공정가치 변동을 인식하여 당기손익으로 처리하고 있습니다.

피취득자의 종업원이 보유하고 있는 보상과 교환된 취득자의 주식기준보상의 경우, 취득자의 대체보상에 대한 시장기준 측정치의 전부 또는 일부는 사업결합의 이전대가 측정에 포함되고 있습니다. 피취득자에 대한 이전대가와 일부인 대체보상 부분과 사업결합 후 근무용역에 대한 보수 부분은 피취득자의 보상에 대한 시장기준측정치와 사업결합 전 근무용역에 대한 대체 보상액을 비교하여 결정되고 있습니다.

② 종속기업

종속기업은 연결실체에 의해 지배되는 기업입니다. 연결실체는 피투자기업에 대한 관여로 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고 피투자기업에 대하여 자산의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미치는 능력이 있을 때 피투자기업을 지배합니다. 종속기업의 재무제표는 지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 획득하는 날부터지배력을 상실할 때까지 연결재무제표에 포함됩니다.

③ 비지배지분

비지배지분은 취득일에 피취득자의 식별가능한 순자산에 대해 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫으로 측정하고 있습니다.

지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 지배기업의 소유지분 변동은 자본거래로 회계처리하고 있습니다.

④ 지배력의 상실

지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식합니다.

⑤ 내부거래제거

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 잔액, 수익과 비용, 미실현손익(외환차손익 제외)은연결재무제표 작성 시 모두 제거하고 있습니다. 한편, 연결실체는 자산손상의 증거가없다면 미실현손실은 미실현이익과 동일한 방식으로 제거하고 있습니다.

(4) 현금및현금성자산

연결실체는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(5) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 연결실체가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

1) 금융자산의 분류

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 기타포괄손익-공정가치 채무상품, 기타포괄손익-공정가치 지분상품 또는 당기손익-공정가치로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 연결실체가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

・계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합 니다.
・금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

・계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유합니다.
・금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위하여 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 연결실체는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시하도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 연결실체는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

・포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채 의 듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금 흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함
・사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진 에게 보고하는 방식
・사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험 과 그 위험을 관리하는 방식

・경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
・과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유, 및 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거

래는 매도로 간주되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기손익-공정가치로 측정됩니다.

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대여위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다.

계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 연결실체는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시기나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를 판단해야 합니다.

이를 평가할 때 연결실체는 다음을 고려합니다.

- 현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
- 변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
- 중도상환특성과 만기연장특성
- 특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 연결실체의 청구권을 제한하는 계약조건 (예: 비소구특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

2) 금융자산의 후속 측정과 손익

구 분	후속 측정과 손익
당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자 혹은 배당금 수익을 포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다.
상각후원가로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소됩니다. 이자수익, 외화환산손익 및 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 제거에서 발생하는 손익은 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거 시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류 합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 순손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.

③ 제거

연결실체는 금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸한 경우, 금융자산의 현금흐름을 수취할 계약상 권리를 양도하고 이전된 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 실질적으로 이전한 경우, 또는 연결실체가 소유에 따른 위험과 보상의대부분을 보유 또는 이전하지 아니하고 금융자산을 통제하고 있지 않은 경우에 금융자산을 제거합니다.

연결실체가 재무상태표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 자산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하고 있는 경우에는 이전된 자산을 제거하지않습니다.

④ 상계

연결실체는 연결실체가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행 가능한 상계권리를 현재 갖고 있고, 차액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시합니다.

(6) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

연결실체는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

・상각후원가로 측정하는 금융자산
・기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
・기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

연결실체는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

・보고기간말에 신용이 위험이 낮다고 결정된 채무증권
・최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불 이행위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 연결실체는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 연결실체의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉,계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에 연결실체는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이 손상된 것입니다.

④ 재무상태표상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 해당 자산의 장부금액을 감소시키는 대신에 손실충당금을 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 연결실체는 제각한 금액이 유의적으로 회수될 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 연결실체의 만기가 된 금액의회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

(7) 유형자산

연결실체는 유형자산을 최초 인식 시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래경제적 효익의 예상 소비 행태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

당기와 전기의 추정 내용연수는 다음과 같습니다.

과 목	추정 내용연수
건 물	40년
전산장비	5년
차량운반구	5년
비 품	5년
기타 유형자산	4~5년

연결실체는 매 보고기간말에 자산의 잔존가치와 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고 재검토 결과 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계 추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(8) 무형자산

무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 회원권 등과 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로연결실체는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	추정 내용연수
산업재산권	5년
소프트웨어	5년
라이선스	2년 ~ 5년
기타의무형자산	서비스 계약기간(*)

(*) 연결실체는 타사가 개발 중인 게임의 국내외 판권을 취득하기 위해 투자자로 참여하고 있으며 최초 투자시 선급금으로 계상하고, 동 게임의 상용화 시에 보유하게 되는 게임 판권을 무형자산으로 계상하고 서비스 계약기간에 걸쳐 상각하고 있습니다.

연결실체는 내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한지를 매 보고기간말에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(9) 투자부동산

임대수익이나 시세차익 또는 두 가지 모두를 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래 경제적 효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편, 일상적인 수선 및 유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간말에 재검토하고 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

(10) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 연결실체는매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다.

회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 연결실체는 관련자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다.

연결실체는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다.

손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(11) 리스

계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

① 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 연결실체는 계약대가를 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 연결실체는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

연결실체는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 연결실체의 증분차입이자율로 할인합니다.

일반적으로 연결실체는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

연결실체는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

・고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
・지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료, 최초에는 리스개시일의 지수나 요 율(이율)을 사용하여 측정함
・잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
・매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택 권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영("0")으로 줄어드는 경우에는 재측정금액을 당기손익으로 인식합니다.

연결실체는 재무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산 및 리스부채를 별도 표시하고 있습니다.

연결실체는 비품을 포함하여 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 연결실체는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

② 리스제공자

리스요소를 포함하는 계약의 약정일이나 변경유효일에 연결실체는 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 계약대가를 배분합니다.

리스제공자로서 연결실체는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다.

각 리스를 분류하기 위하여 연결실체는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 연결실체는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당한 부분을 차지하는지 고려합니다.

약정에 리스요소와 비리스요소가 모두 포함된 경우에 연결실체는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약 대가를 배분합니다. 연결실체는 운용리스로 받는 리스료를 '영업수익'의 일부로서 리스기간에 걸쳐 정액기준에 따라 수익으로 인식합니다.

(12) 비파생금융부채

연결실체는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다. 당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채는 최초 인식 시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

연결실체는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 연결실체는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(13) 종업원급여

① 단기종업원급여

연결실체는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 인식됩니다.

② 기타장기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 지급되지 않을 기타장기종업원급여는 당기와 과거기간에 제공한 근무용역의 대가로 획득한 미래의 급여액을 현재가치로 할인하고 있습니다. 재측정에 따른 변동은 발생한 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

④ 퇴직급여: 확정급여제도

연결실체는 보고기간말 현재 확정급여제도와 관련된 확정급여부채를 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액으로 인식하고 있습니다.

확정급여부채는 매년 독립적인 계리사에 의해 예측단위적립방식으로 계산되고 있습니다. 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감하여 산출된 순액이 자산일 경우, 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적 효익의 현재가치를 한도로 자산을 인식하고 있습니다.

확정급여채무의 현재가치는 확정급여제도와 관련하여 지급될 추정 미래 현금흐름을 관련 퇴직급여의 만기와 유사한 만기를 가지는 퇴직금이 지급되는 통화로 표시된 우량회사채의 수익률로 할인하여 결정됩니다.

순확정급여부채의 재측정요소는 보험수리적손익, 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 사외적립자산의 수익 및 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 자산인식상한효과의 변동으로 구성되어 있으며, 즉시 기타포괄손익으로 인식되고, 기타포괄손익에 인식된 보험수리적손익은 이익잉여금으로 직접 대체됩니다. 연결실체는 순확정급여부채(자산)의 순이자를 순확정급여부채(자산)에 연차보고기간 초에 결정된 할인율을 곱하여 결정하며 보고기간 동안 기여금 납부와 급여지급으로 인한 순확정급여부채(자산)의 변동을 고려하여 결정하고 있습니다. 확정급여제도와 관련된 순이자비용과 기타비용은 당기손익으로 인식됩니다.

제도의 개정이나 축소가 발생하는 경우, 과거근무에 대한 효익의 변동이나 축소에 따른 손익은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 연결실체는 확정급여제도의 정산이 일어나는 때에 정산으로 인한 손익을 인식하고 있습니다.

(14) 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 연결실체는 관련 충당부채를 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

연결실체는 매 보고기간말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 연결실체는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

연결실체는 충당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(15) 외화

① 외화거래

재무제표 작성에 있어서 연결실체는 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있으며, 매 보고기간말에 화폐성 외화항목을 보고기간말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 결제금액과 장부금액의 외환차이와 보고기간말 화폐성항목의 외화환산금액과 환산 전 장부금액의 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

② 해외사업장

해외사업장의 기능통화가 연결재무제표의 표시통화와 다른 경우 해당 해외사업장의 경영성과와 재무상태는 다음의 방법으로 표시통화로 환산됩니다.

해외사업장의 기능통화가 초인플레이션 경제의 통화가 아닌 경우 재무상태표의 자산과 부채는 해당 보고기간말의 마감환율, 포괄손익계산서의 수익과 비용은 해당 기간의 평균환율로 환산되고, 환산에서 생기는 외환차이는 기타포괄손익으로 인식되며 연결실체가 해외사업장을 처분하고 처분손익을 인식하는 시점에 외환차이는 당기손익으로 재분류됩니다.

연결실체의 해외사업장 취득으로 생기는 영업권과 자산・부채의 장부금액에 대한 공정가치 조정액은 해외사업장의 자산・부채로 보아 해외사업장의 기능통화로 표시되고, 해외사업장의 다른 자산・부채와 함께 마감환율을 적용하여 원화로 환산됩니다.

해외사업장이 처분되는 경우에는 기타포괄손익과 별도의 자본항목으로 인식된 해외사업장 관련 외환차이의 누계액은 해외사업장의 처분손익이 인식되는 시점에 자본에서 당기손익으로 재분류됩니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 처분되는 경우 비지배지분에 귀속되는 그 해외사업장관련 외환차이의 누계액은 제거되지만 당기손익으로 재분류되지는 않습니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 일부 처분되는 경우 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 그 해외사업장의 비지배지분으로 재귀속시키며, 이 외의 경우에는 해외사업장을 일부 처분한 때에 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분만을 당기손익으로 재분류합니 다.

③ 해외사업장에 대한 순투자의 환산

연결실체의 해외사업장으로부터 수취하거나 해외사업장에 지급할 화폐성항목 중에서 예측할 수 있는 미래에 연결실체가 결제할 계획이 없고 결제될 가능성이 낮은 항목은 그 해외사업장에 대한 순투자의 일부로 보아 연결실체는 관련된 외환차이를 연결재무제표에서 기타포괄손익으로 인식하고 관련 순투자의 처분 시점에 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

(16) 납입자본

연결실체는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

연결실체가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 연결실체가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(17) 주식기준보상

연결실체는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(18) 고객과의 계약에서 생기는 수익

연결실체는 판권제공(라이선스)을 하거나 직접 게임서비스 제공함으로써 다양한 컨텐츠의 아이템을 판매하고 있으며. 시스템 유지, 업데이트 의무 등의 수행의무를 인식하고 있습니다. 그리고 이러한 핵심원칙에 따라 수익을 인식하기 위해서는 다음의 5단계 1) 고객과의 계약 식별, 2) 수행의무 식별, 3) 거래가격 산정, 4) 거래가격을 계약 내 수행의무에 배분, 5) 수행의무를 이행할 때(또는 기간에 걸쳐 이행하는 대로) 수익인식을 적용할 것을 요구하고 있습니다.

① 라이선스: 사용권 대 접근권

기업회계기준서의 라이선스에 대한 종전 수익인식 규정에서는 '약정의 실질에 따라' 수익을 인식하도록 요구하였습니다. 그러나 그 규정에서는 기업이 '약정의 실질'을 어떻게 판단해야 하는지 최소한의 지침만을 제공하였기 때문에, 실무에서 라이선스 회계처리에 유의적인 다양성이 존재하였습니다. 기업회계기준서 제1115호에서는 라이선스 기간 전체에 걸쳐 존재하는 기업의 지적 재산에 접근할 권리를 제공하는 라이선스와 라이선스를 부여한 시점에 존재하는 지적 재산을 사용할 권리를 제공하는 라이선스를 구별함으로써 고객이 라이선스를 언제 통제하게 되는지를 판단하는 추가 지침을 제공합니다. 이 판단은 기업이 라이선스를 이전하는 수행의무를 한 시점에 이행하는지 또는 기간에 걸쳐 이행하는지에 영향을 주었으며 연결실체는 게임별로 사용권 및 접근권으로 구별하여 인식하였습니다.

② 퍼블리싱계약

연결실체는 고객에게 게임 판매에 대한 라이선스 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 퍼블리싱 계약은 게임 업데이트 등의 용역이제공되지 않는다면 라이선스에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 수행의무가 구별되지 않습니다. 이에 따라 연결실체는 퍼블리싱 계약을하나의 수행의무로 판단하였습니다.

(19) 금융수익과 비용

연결실체의 금융수익과 금융비용은 다음으로 구성되어 있습니다.

・이자수익
・이자비용
・배당금수익
・부채로 분류되는 우선주에 대한 배당금 비용
・당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산에 대한 순손익
・금융자산과 금융부채에 대한 외환손익

이자수익 혹은 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식하였습니다. 유효이자율법은 금융상품의 기대존속기간에 추정되는 미래현금지급액이나 수취액의 현재가치를 금융자산의 총장부금액이나 금융부채의 상각후원가와 정확하게 일치시키는 이자율입니다.

이자수익이나 이자비용을 계산할 때, 유효이자율은 자산의 총장부금액(해당 자산의 신용이 손상되지 않은 경우)이나 부채의 상각후원가에 적용합니다. 그러나, 최초 인식 이후에 후속적으로 신용이 손상된 금융자산에 대해서는 이자수익은 해당 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 계산합니다. 만일 해당 자산이 더는 신용이 손상된 것으로 볼 수 없다면 총 장부금액에 유효이자율을 적용하여 이자수익을 계산합니다.

(20) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 법인세비용차감전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

・인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
・순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 연결실체가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다.

또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 연결실체의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 연결실체가 인식된금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다. 배당금 지급에 따라 추가적으로발생하는 법인세비용이 있다면 배당금 지급과 관련한 부채가 인식되는 시점에 인식하고 있습니다.

(21) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(22) 미적용 제·개정 기준서

제정·공표되었으나 2021년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 연결실체는 중요한 영향을 미치지 않을 것이라 판단하여 재무제표 작성 시 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다.

- K-IFRS 1037 '손실부담계약' - 계약이행원가
- K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세
- K-IFRS 1116 '리스' - COVID-19 관련 임차료 면제/할인/유예
- K-IFRS 1103 '사업결합' - 개념체계 참조
- K-IFRS 연차개선 2018-2020
- K-IFRS 1016 '유형자산' - 의도한 사용 전의 매각금액
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류
- K-IFRS 1117 '보험계약' 및 그 개정안
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 회계정책의 공시
- K-IFRS 1008 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - 회계추정의 정의

4. 고객과의 계약에서 생기는 수익

(1) 연결실체의 고객과의 계약에서 생기는 수익은 전액 용역의 제공으로 인한 수익이며, 상세 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
라이선스매출	91,737,600	55,557,308
모바일매출	220,469,159	50,977,168
PC온라인매출	15,571,779	20,008,094
플랫폼매출	1,243,066	-
기타매출(*)	5,961,528	162,290
합 계	334,983,132	126,704,860

(*) 연결실체 내 종속기업인 Wemix PTE.LTD.는 "클레이튼 거버넌스 카운슬" 구성원으로 클레이튼 노드 운영에 참여하고 있으며, 이에 대한 보상으로 클레이 코인을 실시간으로 수령하고 있습니다. Wemix PTE.LTD.는 클레이 코인을 수령하는 시점의 공정가치로 기타매출을 인식하고 있습니다.

(2) 연결실체의 고객과의 계약에서 생기는 수익의 지리적 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	지 역	당 기	전 기
라이선스매출:			
기 타	국 내	1,866,758	-
	해 외	89,870,842	55,557,308
	소 계	91,737,600	55,557,308
모바일매출:			
캐주얼게임	국 내	27,632,898	26,706,586
	해 외	468,389	3,599,437
RPG/Action	국 내	116,899,443	20,196,237
	해 외	75,468,429	474,908
모바일매출 소계	국 내	144,532,341	46,902,823
	해 외	75,936,818	4,074,345
	소 계	220,469,159	50,977,168
PC온라인매출:			
기 타	국 내	8,426,768	8,932,758
	해 외	7,145,011	11,075,336
	소 계	15,571,779	20,008,094
플랫폼매출:			
기 타	해 외	1,243,066	-
기타매출:			
기 타	국 내	51,429	162,290
	해 외	5,910,099	-
	소 계	5,961,528	162,290
합 계	국 내	154,877,297	55,997,871
	해 외	180,105,835	70,706,989
	합 계	334,983,132	126,704,860

(3) 당기와 전기 중 연결실체 전체 매출액의 10%를 상회하는 거래처의 매출은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
A	54,601,762	30,728,943

(4) 연결실체의 고객과의 계약에서 생기는 수익의 인식시기별 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
한 시점에 인식	93,544,574	55,719,598
기간에 걸쳐 인식	241,438,558	70,985,262
합 계	334,983,132	126,704,860

(5) 연결실체의 고객과의 계약에서 생기는 수익으로 인한 수취채권・계약부채은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
매출채권(*1)	147,646,171	108,693,693
계약부채		
- 게임 관련(*2)	8,074,060	9,218,504
- 위믹스 관련(*3)	244,495,117	-
합 계	252,569,177	9,218,504

(*1) 매출채권은 무이자조건이며 통상적인 지급기일은 30일에서 90일입니다. 또한, 상기 매출채권 잔액은 기대신용손실모형에 따라 산정된 대손충당금을 차감하기 전 금액입니다.

(*2) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채입니다. 이는 고객에 의하여 사용되는 시기에 수익으로 인식되며향후 1년 이내 발생할 것으로 예상됩니다. 전기말 계약부채는 당기 중 모두 실현되어수익으로 인식되었습니다.

(*3) 연결실체가 제공하는 Wemix Network에서 사용가능한 Wemix Token을 유동화하고, 고객으로부터 수취한 금액에 대한 부채입니다. 고객이 Wemix Network에서 서비스와 재화를 이용하고, Wemix Token을 지급할 때 수익으로 인식됩니다.

5. 영업부문

연결실체는 게임사업부문 단일부문으로 구성되어 있어, 부문별 공시를 하지 않습니다. 다만, 주석 4와 같이 연결실체의 경영진은 영업전략을 수립하는 과정에서 게임사업부문의 세부 성과를 검토하고 있습니다.

6. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금시재액	18,608	5,051
요구불예금	268,116,695	36,756,567
기타현금성자산	5,590,862	5,435,089
합 계	273,726,165	42,196,707

7. 매출채권 및 기타금융자산

(1) 매출채권 및 기타금융자산은 손실충당금이 차감된 순액으로 재무상태표에 표시되었는바, 당기말과 전기말 현재 대손충당금 차감 전 총액 기준에 의한 매출채권 및 기타금융자산과 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	총장부금액	대손충당금	순장부금액	총장부금액	대손충당금	순장부금액
유 동						
매출채권	81,500,665	(887,918)	80,612,747	103,899,176	(39,415,734)	64,483,442
기타금융자산						
단기금융상품	14,160,394	-	14,160,394	16,720,989	-	16,720,989
미수금	6,516,303	(196,658)	6,319,645	5,114,709	(508,326)	4,606,383
미수수익	2,283,769	-	2,283,769	249,803	-	249,803
단기대여금	3,263,907	-	3,263,907	5,875,563	(10,000)	5,865,563
기타금융자산계	26,224,373	(196,658)	26,027,715	27,961,064	(518,326)	27,442,738
비유동						
매출채권	66,145,506	(46,268,196)	19,877,310	4,794,517	(704,467)	4,090,050
기타금융자산						
장기금융상품	-	-	-	33,994	-	33,994
장기대여금	1,621,491	(32,500)	1,588,991	1,885,820	-	1,885,820
보증금	33,632,913	-	33,632,913	29,247,543	-	29,247,543
기타금융자산계	35,254,404	(32,500)	35,221,904	31,167,357	-	31,167,357

(2) 당기와 전기 중 매출채권 및 기타금융자산의 충당금 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	40,638,527	39,900,031
- 제각	(311,645)	(382,766)
- 대손상각비	3,108,924	1,121,262
- 기타의대손상각비	182,500	-
- 대손충당금환입	(3,264)	-
- 환율변동효과	3,930,229	-
- 기타증감	(159,999)	-
기말	47,385,272	40,638,527

(3) 당기말과 전기말 현재 정상채권, 연체되었으나 손상되지 않은 채권 및 손상채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	매출채권	기타금융자산	매출채권	기타금융자산
정상채권	44,917,552	58,237,134	38,020,046	13,588,851
연체되었으나 손상되지 않은 채권	55,572,505	3,012,485	30,553,444	45,021,245
손상채권	47,156,114	229,158	40,120,202	518,326
소 계	147,646,171	61,478,777	108,693,692	59,128,422
대손충당금	(47,156,114)	(229,158)	(40,120,201)	(518,326)
합 계	100,490,057	61,249,619	68,573,491	58,610,096

연결실체는 상기 손상채권에 대하여 거래상대방의 과거 채무불이행 경험 및 현재의 신용상태 분석 등에 근거하여 결정된 미회수 추정금액을 대손충당금으로 설정하고 있습니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 연체되었으나 손상되지 않은 매출채권 및 기타금융자산의 연령분석내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	매출채권	기타채권	매출채권	기타채권
3개월 이상 6개월 미만	13,420,071	206,025	-	105,319
6개월 초과	42,152,434	2,806,460	30,553,444	44,915,926
합 계	55,572,505	3,012,485	30,553,444	45,021,245

8. 공정가치측정금융자산

(1) 당기와 전기 중 공정가치측정금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	당기손익인식	기타포괄손익인식	당기손익인식	기타포괄손익인식
기초	34,616,891	31,509,459	22,946,036	56,298,450
- 취득	98,921,478	24,137,762	17,947,652	3,599,999
- 처분	(33,177,329)	(1,272,436)	(14,797,069)	(46,442,427)
- 평가	283,922,782	(17,912,089)	(512,626)	18,053,437
- 대체(*)	-	-	9,032,898	-
- 순외환차이	118,450	305,686	-	-
기말	384,402,272	36,768,382	34,616,891	31,509,459
유 동	4,653,238	-	5,618,498	-
비유동	379,749,034	36,768,382	28,998,393	31,509,459

(*) 연결실체는 전기 중 장기금융상품으로 분류되었던 저축보험을 공정가치측정 금융자산으로 계정 대체하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	회사명	당기말	전기말
유 동:			
파생결합사채		4,010,238	-
저축보험		-	5,618,498
㈜삼성전자		643,000	
소 계		4,653,238	5,618,498
비유동:			
파생결합사채		-	13,892,680
저축보험		454,670	7,695,071
KASA NETWORK PTE LTD		4,009,337	-
해시드 벤처투자조합 2호		4,047,434	-
신주인수권부사채(*)	㈜비덴트	101,972,750	-
전환사채(*)	㈜비덴트	61,147,860	-
상환전환우선주	㈜라이온하트스튜디오	204,570,623	3,950,842
전환우선주	㈜하운드13	3,546,360	3,459,800
소 계		379,749,034	28,998,393
합 계		384,402,272	34,616,891

(*) 2021년 7월 16일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 연결실체는 당기 중 전략적 투자목적으로 ㈜비덴트의 신주인수권부사채(금액:500억원) 및 전환사채(금액:300억원)를 취득하였습니다.

연결실체는 하나 이상의 내재파생상품을 포함하고 있는 금융자산이나 기타포괄손익-공정가치측정 항목으로 취소 불가능한 선택을 하지 않은 금융자산을 당기손익-공정가치측정 금융자산으로 분류하고 있습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
시장성 있는 지분증권		
㈜액토즈소프트	7,180	4,064
㈜웅진홀딩스	102,286	129,803
㈜룽투코리아	-	1,259,340
㈜액션스퀘어	8,000,002	-
소 계	8,109,468	1,393,207
시장성 없는 지분증권:		
㈜니모닉스(*)	-	5,200
㈜아이엠씨게임즈(*)	-	9,140,720
㈜엔드림	10,204,132	10,390,625
㈜시프트업	1,958,335	10,526,707
㈜동양레저	53,000	53,000
㈜아이톡시(*)	-	-
㈜온네트엠엔에스(*)	-	-
㈜매직큐브(*)	-	-
㈜소프트브로콜리(*)	-	-
㈜엠에프스튜디오(*)	-	-
HYPERITHM CO., LTD	5,374,075	-
㈜달콤소프트	5,071,175	-
㈜유티플러스인터랙티브	5,000,017	-
㈜열매컴퍼니	998,180	-
소 계	28,658,914	30,116,252
합 계	36,768,382	31,509,459

(*) 회수가능가액이 장부가액 보다 현저히 낮은 것으로 판단하여 장부가액 전액을 손상차손으로 반영하였습니다.

(4) 당기와 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	(1,508,520)	(11,167,887)
- 평가	(17,912,089)	10,532,569
- 처분	413,909	-
- 법인세효과	3,937,487	(2,493,963)
- 비지배지분으로의 배분	(264,426)	1,620,760
기말	(15,333,639)	(1,508,520)

(5) 연결실체는 당기 중 전략적 투자 목적으로 ㈜비덴트의 신주인수권부사채와 전환사채를 취득하였습니다. 신주인수권부사채와 전환사채의 발행 내역은 다음과 같습니다.

구 분	신주인수권부사채	전환사채
취득금액	50,000,000,000원	30,000,000,000원
액면이자율/만기보장수익율	1%/1%	1%/1%
행사가액	8,074원	8,074원
행사시 주식 수 및 보유 비율	6,192,717주(11.94%)	3,717,630주(5.89%)
전환청구기간	2022년 7월 16일 ~ 2024년 6월 16일	2022년 7월 27일 ~ 2024년 6월 27일
조기상환청구기간	2022년 7월 16일 및 이후 매 3개월에 해당되는 날	2022년 7월 27일 및 이후 매 3개월에 해당되는 날
만기일	2024년 07월 16일	2024년 07월 27일

9. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
유 동:		
선급금	8,632,248	2,456,932
선급비용(*)	5,185,972	2,944,019
소 계	13,818,220	5,400,951
비유동:		
장기선급비용	1,268,652	-
장기선급금	1,520,000	-
계약자산	-	320,558
소 계	2,788,652	320,558
합 계	16,606,872	5,721,509

(*) 연결실체는 고객이 오픈마켓에서 결제하는 금액 중 오픈마켓에 지급하는 수수료 등을 계약체결증분원가로 자산화하고 있으며, 당기말 현재 1,330백만원이 선급비용으로 계상되어 있습니다.

10. 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	소재지	주요 영업활동	당기말		전기말	
			소유지분율(%)	장부금액	소유지분율(%)	장부금액
㈜네시삼십삼분(*1,*2)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	35.33	-	36.20	-
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)(*1,*3)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	29.03	-	25.27	-
㈜펄사크리에이티브(*1,*4)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	-	-	21.00	-
㈜매드엔진(*5)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	40.00	18,484,234	25.00	9,988,539
㈜수호아이오(*6)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	25.00	4,991,778	-	-
㈜메타스케일(*7)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	25.00	10,171,270	-	-
㈜프렌클리(*8,*9)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	9.09	2,974,965	-	-
플레이웍스㈜(*10)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	16.89	1,790,726	-	-
키위웍스㈜(*11)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	35.00	577,915	-	-
㈜니트로엑스(*11)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	49.49	141,539	-	-
합 계				39,132,427		9,988,539

(*1) 해당 관계기업투자주식은 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 당기 이전에 전액 손상차손으로 인식되었습니다.

(*2) 상환전환우선주의 전환에 따른 보통주 발행주식수의 증가로 보통주 지분율이 35.33%로 감소하였습니다.

(*3) 당기 중 ㈜엔티게임즈의 우선주가 보통주로 전환되고 ㈜엔티게임즈의 유상증자에 제3자가 미참여함에 따라 연결실체가 보유한 지분율이 29.03%로 증가하였습니다.

(*4) 당기 중 폐업하였습니다.

(*5) 당기 중 ㈜매드엔진의 유상증자에 참여하여 지분율이 40%로 증가하였습니다.

(*6) 연결실체는 사업다각화를 위하여 당기 중 ㈜수호아이오의 지분 25.00%를 취득하였습

니다.

(*7) 연결실체는 사업다각화를 위하여 당기 중 ㈜메타스케일의 지분 25.00%를 취득하였습니다.

(*8) 연결실체는 사업다각화를 위하여 당기 중 ㈜프렌클리의 지분 9.09%를 취득하였습니다.

(*9) 의결권 지분율이 20% 미만이나, 잠재적인 의결권을 고려할 때, 피투자자에 대한 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하였습니다.

(*10) 의결권 지분율이 20% 미만이나, 연결실체가 주주간 약정에 의해 피투자자의 이사회에서 의결권을 행사할 수 있고, 연결실체와 피투자자 사이의 중요한 퍼블리싱 계약 등을 고려할 때, 피투자자에 대한 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하였습니다.

(*11) 연결실체는 사업다각화를 위하여 ㈜키위웍스와 ㈜니트로엑스의 지분을 각각 35.00%와 49.49% 취득하였습니다.

(2) 당기말 현재 관계기업투자주식의 주요 재무 현황은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	총자본	영업수익	당기순이익(손실)	총포괄손익
㈜네시삼십삼분	61,295,509	35,180,516	178,306,853	13,904,000	(95,734,828)	60,674,762	(12,886,556)	(12,886,556)
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	1,190,881	19,189	2,414,641	-	(1,204,571)	437,744	(1,120,712)	(1,120,712)
㈜매드엔진	13,114,687	859,714	466,112	137,052	13,371,237	-	(6,582,609)	(6,582,609)
㈜수호아이오	4,784,670	382,767	66,434	63,284	5,037,719	385,093	(91,704)	(91,704)
㈜메타스케일	7,808,699	1,221,100	60,191	-	8,969,608	-	(599,684)	(599,684)
㈜프렌클리	2,633,018	733,896	1,285,957	-	2,080,957	-	(490,880)	(490,880)
플레이웍스㈜	1,613,182	1,210,996	935,958	1,115,028	773,192	1,429,404	(1,239,433)	(1,239,433)
키위웍스㈜	464,726	56,632	235,575	42,444	243,339	209,409	(295,556)	(295,556)
㈜니트로엑스	238,860	453,818	347,950	383,898	(39,170)	-	(303,790)	(303,790)
합 계	93,144,2	40,118,6	184,119,	15,645,7	(66,502,5	63,136,4	(23,610,9	(23,610,9

	32	28	671	06	17)	12	24)	24)

② 전기

(단위: 천원)

구 분	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	총자본	영업수익	당기순이익(손실)	총포괄손익
㈜네시삼십삼분	69,775,500	36,447,218	159,103,574	2,644,688	(55,525,544)	74,481,063	31,319,199	31,319,199
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	71,281	19,732	1,467,770	-	777,673	(524,654)	-	(524,654)
㈜펄사크리에이티브	493,953	3,228,179	2,872,236	1,500,000	(650,104)	669,567	(1,499,584)	(1,499,584)
㈜매드엔진	9,998,495	174,834	218,484	-	9,954,845	-	(94,155)	(94,155)
합 계	80,339,229	39,869,963	163,662,064	4,144,688	(45,443,130)	74,625,976	29,725,460	29,200,806

(3) 당기 중 관계기업 투자주식의 변동 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	기 초	취 득	지분법손익	손 상	기 말
㈜네시삼십삼분	-	-	-	-	-
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	-	1,012,810	-	(1,012,810)	-
㈜펄사크리에이티브	-	-	-	-	-
㈜매드엔진	9,988,539	10,141,224	(1,645,529)	-	18,484,234
㈜수호아이오	-	5,014,704	(22,926)	-	4,991,778
㈜메타스케일	-	10,321,191	(149,921)	-	10,171,270
㈜프렌클리(*2)	-	3,019,586	(44,621)	-	2,974,965
플레이웍스㈜	-	2,000,014	(209,288)	-	1,790,726
키위웍스㈜	-	1,272,727	(103,444)	(591,368)	577,915
㈜니트로엑스	-	263,620	(122,081)	-	141,539
합 계	9,988,539	33,045,876	(2,297,810)	(1,604,178)	39,132,427

(4) 당기말과 전기말 현재 관계기업의 재무정보금액을 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

관계기업명	순자산 (A)	지분율 (B)	순자산지분금액 (AxB)	투자차액	기 타	장부금액
㈜네시삼십삼분(*)	(95,734,827)	35.33%	(33,823,114)	-	-	-
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)(*)	(1,204,571)	29.03%	(349,687)	-	-	-
㈜매드엔진	13,371,236	40.00%	5,348,495	13,135,739	-	18,484,234
㈜수호아이오	5,037,718	25.00%	1,259,430	3,732,348	-	4,991,778
㈜메타스케일	8,969,608	25.00%	2,242,402	7,928,868	-	10,171,270
㈜프렌클리	2,080,957	9.09%	189,159	2,785,806	-	2,974,965
플레이웍스㈜	773,192	16.89%	130,592	1,660,134	-	1,790,726
키위웍스㈜	243,339	35.00%	85,170	1,084,113	(591,368)	577,915
㈜니트로엑스	(39,170)	49.49%	(19,385)	160,924	-	141,539

(*) 연결실체는 관계기업의 손실에 대한 지분을 부담할 의무가 없어, 지분법 적용을중지하였습니다.

② 전기말

(단위: 천원)

관계기업명	순자산 (A)	지분율 (B)	순자산지분금액 (AxB)	투자차액	기 타(*)	장부금액
㈜네시삼십삼분(*)	(160,692,894)	36.20%	(58,170,828)	-	-	-
㈜디브로스(*)	(1,376,756)	25.27%	(347,906)	-	-	-
㈜펄사크리에이티브(*)	(650,104)	21.00%	(136,533)	-	-	-
㈜매드엔진	9,954,845	25.00%	2,488,525	7,510,475	(10,461)	9,988,539

(*) 연결실체는 관계기업의 손실에 대한 지분을 부담할 의무가 없어, 지분법 적용을중지하였습니다.

(5) 지분법 적용의 중지로 인하여 인식하지 못한 당기 및 누적 미반영 지분법 손실 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	미반영 당기 지분법손실	미반영 누적 지분법손실
㈜네시삼십삼분	(4,552,820)	(97,561,255)
㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	(325,054)	(579,838)
합 계	(4,877,874)	(98,141,093)

11. 투자부동산

(1) 당기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	토 지	건 물	합 계
기초 장부금액	-	-	-
유형자산에서 대체(*1)	2,204,746	3,571,368	5,776,114
투자부동산상각비	-	(107,424)	(107,424)
기말 장부금액(*2)	2,204,746	3,463,944	5,668,690
취득원가	2,204,746	4,428,509	6,633,255
감가상각누계액	-	(964,565)	(964,565)

(*1) 연결실체가 보유하고 있는 토지 및 건물 일부의 보유목적을 변경함에 따라, 보유목적 변경분에 해당하는 금액을 투자부동산에서 유형자산으로 계정대체하였습니다.

(*2) 투자부동산의 공정가치 추정가액은 약 810억원~1,040억원의 범위를 형성하고 있으며, 장부상 전체 오피스 중 투자부동산 가격비율이 15%이므로 투자부동산의 추정가액인 약 122억 ~ 156억원의 범위를 형성하고 있습니다.

(2) 당기 중 투자부동산 관련 임대수익은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기
임대수익이 발생한 투자부동산	146,972
유지비용(감가상각비)	107,424

(3) 당기말 현재 연결실체는 단기차입금과 관련하여 투자부동산 및 유형자산 건물 중일부를 담보로 제공하고 있습니다(주석 36 참조).

12. 유형자산

(1) 당기 중 유형자산 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	토 지	건 물	전산장비	차량운반구	비 품	시설장치	임차자산개량권	합 계
기초 장부금액	16,520,056	27,615,524	166,815	223,262	1,761,286	207,938	78,371	46,573,252
취득	-	-	335,409	95,801	892,587	75,849	-	1,399,646
대체(*)	(2,204,746)	(3,571,368)	-	-	-	-	-	(5,776,114)
처분	-	-	-	-	(840)	-	(11,364)	(12,204)
유형자산상각비	-	(752,446)	(113,883)	(78,785)	(680,242)	(100,606)	(27,458)	(1,753,420)
순외환차이 등	-	836	1,822	-	35,676	774	-	39,108
기말 순장부금액	14,315,310	23,292,546	390,163	240,278	2,008,467	183,955	39,549	40,470,268
취득원가	14,315,310	29,932,810	3,631,163	485,382	14,478,468	1,044,410	254,579	64,142,122
감가상각누계액	-	(6,640,264)	(3,241,000)	(245,104)	(12,470,001)	(860,455)	(215,030)	(23,671,854)

(*) 연결실체가 보유하고 있는 토지 및 건물 일부의 보유목적을 변경함에 따라, 보유목적변경분에 해당하는 금액을 투자부동산에서 유형자산으로 계정대체하였습니다.

(2) 전기 중 유형자산 장부금액의 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	토 지	건 물	전산장비	차량운반구	비 품	시설장치	임차자산개량권	합 계
기초 장부금액	16,520,056	28,474,557	146,221	122,028	1,816,794	327,341	129,318	47,536,315
취득	-	-	70,215	174,864	609,259	3,007	16,569	873,914
대체	-	-	-	-	-	-	-	-
처분	-	-	-	-	(30,310)	-	-	(30,310)
유형자산상각비	-	(859,033)	(49,549)	(73,630)	(635,692)	(122,410)	(67,516)	(1,807,830)
순외환차이 등	-	-	(72)	-	1,235	-	-	1,163
기말 순장부금액	16,520,056	27,615,524	166,815	223,262	1,761,286	207,938	78,371	46,573,252

취득원가	16,520,056	34,361,319	3,291,532	389,581	14,241,323	2,578,540	379,889	71,762,240
감가상각누계액	-	(6,745,795)	(3,124,717)	(166,319)	(12,480,037)	(2,370,602)	(301,518)	(25,188,988)

13. 리스

(1) 리스이용자

연결실체는 사무실 및 차량을 리스하고 있습니다. 사무실리스의 경우 2 년간 계약을 맺고있으며, 계약기간 이후의 연장선택권을 포함하고 있습니다. 리스계약은 리스종료시점에 양 사간에 종료에 대한 서면 논의가 없다면 계속적으로 연장되고 있습니다.

연결실체는 다양한 비품을 리스하고 있습니다. 이러한 리스는 소액자산리스에 해당합니다. 연결실체는 이러한 리스에 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 적용합니다.

연결실체가 리스이용자인 리스에 관련된 정보는 다음과 같습니다.

① 사용권자산

당기와 전기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구 분	사무실	차량운반구	합 계
기초 순장부가액	489,523	297,097	786,620
연결범위의 변동	182,989	-	182,989
당기증감	1,198,318	373,276	1,571,594
사용권자산상각비	(295,449)	(282,962)	(578,411)
기말 순장부가액	1,575,381	387,411	1,962,792
취득원가	2,075,897	711,778	2,787,675
감가상각누계액	(500,516)	(324,367)	(824,883)

<전기>

(단위: 천원)

구 분	사무실	차량운반구	합 계
기초 순장부가액	688,534	413,411	1,101,945
당기증감	17,476	267,243	284,719
사용권자산상각비	(216,488)	(383,557)	(600,045)
기말 순장부가액	489,523	297,097	786,620
취득원가	792,741	564,813	1,357,554
감가상각누계액	(303,218)	(267,716)	(570,934)

② 리스부채

당기말과 전기말 현재 리스이용자인 연결실체가 리스계약에 의하여 인식한 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
리스부채		
유 동	481,291	436,869
비유동	1,332,851	345,960
합 계	1,814,142	782,829

③ 당기말과 전기말 현재 리스부채와 관련된 미래에 지급할 각 기간별 최소리스료의총합계와 현재가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	최소리스료	이자비용	현재가치	최소리스료	이자비용	현재가치
부동산	1,604,309	169,476	1,434,833	594,391	157,522	436,869
차량운반구	428,330	49,021	379,309	382,741	36,781	345,960
합 계	2,032,639	218,497	1,814,142	977,132	194,303	782,829

④ 당기와 전기 중 당기손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
리스부채에 대한 이자비용	24,193	30,203
사용권자산상각비	578,411	600,045
단기 및 소액자산 리스에 관련된 비용	164,394	74,217
합 계	766,998	704,465

⑤ 당기와 전기 중 현금흐름표에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스의 총 현금유출(*)	486,531	494,779

(*) 리스의 총 현금유출 금액은 리스부채에 대한 이자지급액을 포함하고 있습니다.

(2) 리스제공자

연결실체는 연결실체 소유 건물 및 토지로 구성된 투자부동산을 리스로 제공하고 있습니다. 이러한 리스의 경우에 자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분이 이전되지않기 때문에 연결실체는 관련 리스를 운용리스로 분류하고 있습니다. 주석 11에서는투자부동산의 운용리스에 관한 정보를 공시하고 있습니다.

14. 무형자산

(1) 당기와 전기 중 무형자산 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	산업재산권	라이선스	영업권	기타의무형자산	암호화자산	합 계
기초 장부금액	240,640	219,638	3,285,950	6,459,715	1,033,779	11,239,722
연결범위변동	-	-	509,916	256,809	-	766,725
취득	134,476	-	-	483,271	-	617,747
처분	(1,090)	-	-	(478,842)	-	(479,932)
무형자산상각비	(6,303)	(8,679)	-	(1,095,394)	-	(1,110,376)
암호화자산의 변동(*)	-	-	-	-	45,907,153	45,907,153
무형자산손상차손(*)	-	-	-	(361,905)	(8,548,150)	(8,910,055)
무형자산손상차손환입	-	-	-	314,338	-	314,338
순외환차이	-	(56,423)	-	54,872	883,724	882,173
기말 장부금액	367,723	154,536	3,795,866	5,632,864	39,276,506	49,227,495

(*) 암호화자산의 변동에 관한 자세한 정보는 주석 14. (3)에 포함되어 있습니다.

② 전기

(단위: 천원)

구 분	산업재산권	라이선스	영업권	기타의무형자산	합 계
기초 장부금액	199,052	93,940	3,285,950	5,108,950	8,687,892
취득	56,286	187,862	-	3,231,499	3,475,647
무형자산상각비	(9,201)	(55,253)	-	(808,534)	(872,988)
무형자산손상차손	(5,497)	-	-	(38,774)	(44,271)
순외환차이 등	-	(6,911)	-	353	(6,558)
기말 장부금액	240,640	219,638	3,285,950	7,493,494	11,239,722

(2) 당기말과 전기말 현재 영업권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
㈜위메이드이프(구, ㈜아이들상상공장)	2,514,682	2,514,682
㈜엔곤소프트	771,268	771,268
㈜라이크잇게임즈	509,916	-
합 계	3,795,866	3,285,950

연결실체는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정되었고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다.

사용가치의 계산에 사용된 주요한 가정은 해당 산업의 미래 경향에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 이는 외부정보와 내부정보(과거 역사적 정보)를 고려하여 결정하였습니다.

손상평가 수행결과, ㈜위메이드이프(구, ㈜아이들상상공장)), ㈜엔곤소프트 및 ㈜라이크잇게임즈의 회수가능액이 장부금액을 초과하여 손상차손을 인식하지 않았습니다.

(3) 당기 중 암호화자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원, 개)

구 분	KLAY	비트코인	이더리움	USDT	기타(*1)	합 계
기초 장부금액	28,287	996,602	126	8,764	-	1,033,779
증가						
현금취득	-	10,000,000	-	-	-	10,000,000
유동화(*3)	22,733,660	20,457,309	169,907,637	19,140,000	617,709	232,856,315
노드보상(*4)	5,399,349	-	-	-	-	5,399,349
운용 (*5)	99,161	584,914	-	71,226	1,831,710	2,587,011
기타	-	789,370	-	2,493,396	11,079,171	14,361,937
소계	28,232,170	31,831,593	169,907,637	21,704,622	13,528,590	265,204,612
감소						
현금처분(*6)	-	20,000,606	168,589,794	17,990,438	-	206,580,838
비용지급(*7)	63,962	277,805	1,313,611	172,776	2,533	1,830,687
기타	5,574,820	817,900	-	2,544,503	1,948,711	10,885,934
손상(*8)	72,462	568,226	42	-	7,907,420	8,548,150
소계	5,711,244	21,664,537	169,903,447	20,707,717	9,858,664	227,845,609
순외환차이	680,847	61,461	135	30,640	110,641	883,724
기말 장부금액	23,230,060	11,225,119	4,451	1,036,309	3,780,567	39,276,506
기초 보유수량	17,221,478	36	1	7,471	(*2)	(*2)
기말 보유수량	27,122,712	209	1	859,022	(*2)	(*2)

(*1) KlaySwap LP KLAY-WEMIX, KlaySwap LP KLAY-KLEVA, KSP, BUNNY, CAKE, MND, BNB, BIT 등 운용 목적의 소규모 암호화자산은 금액적으로 중요하지않아 통합하여 표시하였습니다.

(*2) 기타 암호화자산의 보유 수량 및 합계 정보가 중요하지 않아 표시하지 않았습니다.

(*3) 연결실체는 당기 중 Wemix Token을 중개기관을 통해 거래소에 유동화하였으며거래의 대가로 비트코인, 이더리움, USDT 등을 수령하였습니다.

(*4) 연결실체는 "클레이튼 거버넌스 카운슬" 구성원으로서 클레이튼 노드 운영에 참여하고 있으며, 이에 대한 보상으로 클레이코인을 계속적으로 수령하고 있습니다.

(*5) 연결실체는 투자기관을 통해 암호화자산을 운용하고 있으며, 운용을 통해 변동되는 암호화자산의 금액을 영업외손익으로 인식하고 있습니다.

(*6) 연결실체는 Wemix Token을 유동화하여 수령한 비트코인, 이더리움, USDT 등 매각하여 현금을 수취하였습니다.

(*7) 연결실체는 광고 및 마케팅 등 용역을 제공받고 그 대가를 암호화자산으로 지급하고 있습니다.

(*8) 연결실체는 회수가능액이 장부금액을 미달할 경우, 차이 금액을 손상차손으로 인식하고 있습니다.

(4) 당기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 암호화폐 중 재무제표에 인식되지 않는 암호화폐 등의 수량은 다음과 같습니다.

(단위: 개)

암호화자산	구 분	당기말
Wemix Token	총 발행량 10억 개중 Private Sale 등으로 판매 후 남은 수량	741,081,281
	Governance Partner로 참여하기 위해 별도로 예치한 수량	64,000,000
	Governance Partner로 참여하고 수령한 보상	9,331,200
	WEMIX ECO Fund: 분당 15개씩 생성되는 Wemix Token으로 위믹스 생태계 발전 활성화를 위해 사용	7,144,200
	Maintenance: 분당 15개씩 생성되는 Wemix Token으로 위믹스 블록체인 네트워크 유지 및 관리 비용으로 사용	7,144,203
	Wemix Network 수수료: 토큰 보유자가 Wemix Network에서 서비스 및 재화를 이용하고 지급한 수수료	3,046
	기타(운영 등을 위해 별도로 관리하고 있는 수량 등)	30,074,092
	합 계	858,778,022
WEMIX CREDIT	Wemix Network 수수료: 토큰 보유자가 Wemix Network에서 서비스 및 재화를 이용하고 지급한 수수료로 WEMIX Token과 1:1로	868,202

	등가 교환되는 토큰	
CQ ZuanShi	"재신전기"의 유저에게 서비스를 제공하고 수취한 게임토큰	3,450,707
DRACO	"미르4 Global"의 유저에게 서비스를 제공하고 수취한 게임토큰	13,278,813
TORNADO	"버드토네이도"의 유저에게 서비스를 제공하고 수취한 게임토큰	52,178,744
KLEVA	"클레바 디파이 서비스"를 위해 생성된 디파이코인	30,000,000

(5) 연결실체는 Wemix Network의 활성화를 위해 보유중인 Wemix Token을 중개기관을 통해 거래소에 판매(유동화)하고 있습니다. 연결실체는 유동화의 대가로 다른 암호화자산(비트코인,이더리움,USDT)을 수령하며, 수령 시점의 공정가치로 선수수익을 계상하고 있습니다. 선수수익은 Wemix Network에서 고객에게 서비스를 제공하고 회수한 Wemix Token에 비례하여 플랫폼 수수료 수익으로 인식됩니다.

당기 중 Wemix Token의 유동화에 따른 선수수익의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

기 초	유동화	서비스 제공	환율변동효과	기 말
3,974,087	235,159,275	(1,241,338)	7,317,574	245,209,598

(6) Wemix Network은 iBFT 알고리즘 방식을 활용한 블록체인 시스템으로서, 위믹스생태계의 확장 및 발전과 결부되어 Wemix Token은 초당 1개씩 신규 발행 되고 있습니다. 이를 위하여는 일정 참여자가 트랜젝션을 전송받아 합의 알고리즘에 의해 거래를 실행하고 블록을 생성 또는 검증하는 역할을 수행하는 시스템(이하 "노드")이 필요합니다. 이러한 노드 운영은 위믹스 커뮤니티 주체 중 거버넌스 파트너(Governance Partner,이하 "GP")들에 의해 수행됩니다.

GP들은 위믹스 생태계의 노드 운영자로서트랜젝션의 실행, 블록 생성 및 검증 역할을 수행하여 위믹스 생태계가 유지되도록 하고, Wemix Token이 계속 발행될 수 있도록 합니다.

그리고 위 노드 운영 역할을 수행하기 위하여 GP들은 위믹스 백서에 정한 바에 따라 필연적으로 트랜젝션의 실행에 필요한 일정량의 Wemix Token을 Wemix Network에전송하여 예치해 두는 것이 필요합니다(이하 "스테이킹(staking)").

한편, 위 노드 운영에 따른 위믹스 생태계 확장 및 발전에 기여한 대가로서, GP들은 백서에 정한 바에 따라 신규발행 위믹스 토큰 중 일정량을 각자의 스테이킹 수량에 비례하여 Wemix Network으로부터 분배받게 되어 있습니다(이하 "민팅보상").

민팅보상은 Wemix Network에 설정된 스마트컨트랙트에 따라, Wemix Network으로부터 각 GP가 입력한 전자지갑주소로 즉시 지급됩니다.

① 당기 중 Wemix Network에 스테이킹 된 각 GP의 Wemix Token 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 개)

구 분	기 초	예 치	인 출	기 말
네이버클라우드㈜(*)	-	10,000,000	-	10,000,000
㈜룽투코리아(*)	-	10,000,000	-	10,000,000
KRUST UNIVERSE PTE. LTD	-	14,000,000	(14,000,000)	-
연결실체(*)	-	64,000,000	-	64,000,000
합 계	-	98,000,000	(14,000,000)	84,000,000

(*) Wemix Network은 아직 각 GP가 노드 운영 역할을 직접 수행하기 위한 기술환경구축이 완료되기 전인 상황인 바, 위 기술 환경 구축 완료시점까지 각 GP가 예치해야할 Wemix Token을 Wemix PTE. LTD.가 대신하여 납입하고, 노드 운영 또한 WemixPTE. LTD.가 직접 수행하고 있습니다.

Wemix PTE. LTD.는 보유 중인 Wemix Token을 네이버클라우드㈜, ㈜룽투코리아 및 연결실체 내 종속기업인 ㈜위메이드트리에게 무상으로 지원하고 있습니다.

② 당기 중 민팅보상으로 GP가 분배받은 Wemix Token 수량은 하기와 같습니다.

(단위: 개)

구 분	당기말
네이버클라우드㈜	1,501,200
㈜룽투코리아	1,512,000
KRUST UNIVERSE PTE. LTD	1,890,000
연결실체	9,331,200
합 계	14,234,400

15. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타지급채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
유 동:		
미지급금	53,219,126	32,063,398
미지급비용	907,963	343,559
소 계	54,127,089	32,406,957
비유동:		
임대보증금	308,602	182,305
비지배지분부채(*)	1,493,824	-
소 계	1,802,426	182,305
합 계	55,929,515	32,589,262

(*) 연결실체 내 종속기업인 피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호의비지배지분을 금융부채로 분류하였습니다.

16. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
유 동:		
유동성장기차입금	14,499,996	-
비유동:		
장기차입금	17,458,331	-
합 계	31,958,327	-

(2) 당기말과 전기말 현재 장기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입금 종류	차입처	이자율(%)	당기말	전기말
담보부 은행차입금	㈜하나은행	3M CD+2.71%	18,500,000	-
담보부 은행차입금	㈜우리은행	3M CD+2.00%	13,458,327	-
소 계			31,958,327	-
차감: 1년 이내 만기일 도래분(유동성장기차입금)			(14,499,996)	-
합 계			17,458,331	-

(3) 당기말 현재 은행차입금에 대한 담보로 제공된 토지, 건물 및 투자부동산의 장부가액은 각각 3,216백만원, 5,053백만원 및 32,212백만원입니다. 한편, 당기말 현재 담보로 제공된 자산의 차입처별 담보설정액(채권최고액)은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	당기말	전기말
㈜하나은행	24,000,000	-
㈜우리은행	20,400,000	-
합 계	44,400,000	-

17. 상환전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 상환전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
상환전환우선주부채	6,638,708	771,359
파생상품부채(주석 19 참조)	2,350,978	229,922
합 계	8,989,686	1,001,281

상환전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 상환전환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 금융부채는 유효이자율법을 이용하여 상각후 원가로 측정하였으며, 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 ㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)가 발행한 상환전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용	
	3차	4차
발행일	2020-12-24	2021-01-05
발행가액	1,000,132,000원(할증발행)	7,000,924,000원
발행주식수	15,530주	108,710주
1주당 발행가액	64,400원	64,400원
투자자	보광청년창업콘텐츠투자조합	KB인베스트먼트(31,060주) 로그인베스트먼트(15,530주) 토니인베스트먼트(31,060주) 한국투자파트너스(31,060주)
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임
상환조건	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보장수익률로 상환청구가능	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보장수익률로 상환청구가능
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*) 전환비율은 상환전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본건 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

(3) 당기 중 연결실체를 구성하는 ㈜위메이드넥스트가 발행한 상환전환우선주의 내역은 다음과 같으며, 동 상환전환우선주는 2021년 11월 16일 보통주로 전환되었습니다.

구분	내용	
	1차	2차
발행일	2021-08-31	2021-09-07
발행가액	14,000,031,510원	3,999,877,230원
발행주식수	91,066주	26,018주
1주당 발행가액 (*3)	153.735원	153.735원
투자자	유니온슈퍼아이피투자조합 유니온슈퍼아이피2호투자조합 유니온글로벌익스페디션투자조합 유니온기술금융투자조합 유니온넥스트투자조합 코너스톤 상생7호 신기술조합 NH-수인베스트먼트 혁신성장 M&A 투자조합 스마트에스케이티인피니툼게임펀드	하나금융투자주식회사
배당률	발행가액의 1% 이상이며, 누적적/비참가적임	발행가액의 1% 이상이며, 누적적/비참가적임
상환조건	발행일로부터 2년 이후 연복리 4%의 보장수익률로 상환청구가능	발행일로부터 2년 이후 연복리 4%의 보장수익률로 상환청구가능
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는경우 자동으로 보통주 전환

(*) 전환비율은 상환전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본건 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

(3) 상환전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	771,359	15,950,146
- 발행	23,393,664	771,359
- 평가	112,199	-
- 보통주 전환	(18,112,108)	(16,718,945)
- 이자비용 인식	473,594	768,799
기말	6,638,708	771,359

18. 전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
전환우선주부채	623,751	623,751
파생상품부채(주석 19 참조)	403,547	376,188
합 계	1,027,298	999,939

전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 ㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)가 발행한 전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용
발행일	2020-12-24
발행가액	999,938,800원(할증발행)
발행주식수	15,527주
1주당 발행가액	64,400원
투자자	대신증권
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*) 전환비율은 전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우에는 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

(3) 전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	623,751	-
- 발행	-	623,751
기말	623,751	623,751

19. 파생상품부채

당기와 전기 중 파생상품부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	606,110	299
- 증가	1,607,169	606,110
- 평가손익(*)	541,246	-
- 거래손익	-	(299)
기말	2,754,525	606,110
유동	2,754,525	-
비유동	-	606,110

(*) 파생금융부채의 공정가치 평가와 관련하여 사용된 가치평가기법 및 투입변수는 주석 39. (7)에서 설명하고 있으며, 변동금액은 전액 당기손익으로 인식하여 손익계산서상의 금융손익으로 표시하였습니다.

20. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
유 동:		
선수금	2,259,547	2,630,148
예수금	1,224,621	1,369,983
종업원급여	5,335,705	1,712,417
선수수익(주석 4-(5) 참조)	252,091,177	9,218,503
소 계	260,911,050	14,931,051
비유동:		
선수수익(주석 4-(5) 참조)	478,000	-
합 계	261,389,050	14,931,051

21. 충당부채

당기와 전기 중 충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	172,843	213,615
- 전입	93,581	783
- 기타	(37,349)	(41,554)
기말	229,075	172,843

상기 충당부채 복구충당부채와 장기종업원급여충당부채로 이루어져 있습니다. 복구충당부채는 임차시설물의 원상복구와 관련하여 설정되었으며, 장기종업원급여충당부채는 각 근속연수에 따른 예상지급액의 현재가치를 보험수리적 평가방법을 적용하여 추정하였습니다.

22. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구 분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000	100,000,000
주당금액	500	500
발행주식수	33,322,268	16,800,000
자본금(*)	16,941,134,000	8,680,000,000

(*) 연결실체는 2007년 중 주식을 이익소각하였기 때문에 발행주식의 액면총액과 자본금이 일치하지 않습니다.

(2) 당기와 전기 중 발행주식수와 유통주식수의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구 분	당 기			전 기		
	발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
기 초	16,800,000	(393,855)	16,406,145	16,800,000	(399,206)	16,400,794
자기주식 처분(*1)	-	51,289	51,289	-	5,351	5,351
유상증자(*2)	64,834	-	64,834	-	-	-
무상증자(*3)	16,457,434	-	16,457,434	-	-	-
기 말	33,322,268	(342,566)	32,979,702	16,800,000	(393,855)	16,406,145

(*1) 당기와 전기 중 임직원의 주식선택권의 행사 시 지급한 자기주식입니다.

(*2) 당기 중 임직원의 주식선택권의 행사 시 발행한 주식입니다.

(*3) 연결실체는 2021년 8월 30일 이사회 결의로 주식발행초과금을 재원으로 무상증자를 실시하여 보통주 16,457,434주를 발행하였습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
주식발행초과금	143,076,033	149,882,575
기타자본잉여금	15,492,707	14,565,852
합 계	158,568,740	164,448,427

23. 기타자본조정

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
자기주식	(14,529,837)	(16,705,260)
주식선택권(주석 24.(4) 참조)	16,209,228	8,255,646
기타자본조정	69,585,280	(359,147)
합 계	71,264,671	(8,808,761)

(2) 당기와 전기 중 자기주식 주식수 및 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구 분	당 기		전 기	
	주식수	금 액	주식수	금 액
기초	393,855	16,705,260	399,206	16,932,222
- 처분	(51,289)	(2,175,423)	(5,351)	(226,972)
기말	342,566	14,529,837	393,855	16,705,260

24. 주식기준보상

(1) 주식선택권

연결실체는 연결실체의 임직원 등에 대해 다음과 같이 주식기준보상약정을 체결하고있으며, 동 약정에 의해 부여된 주식선택권은 행사 시 연결실체가 신주교부, 자기주식교부, 차액보상 중 결제방식을 선택할 수 있습니다.

(단위: 주)

부여일	총부여수량 (*)	당기 취소수량	당기 행사수량	당기말 미행사수량	당기말 행사가능수량	부여 법인	행사가격
2013-03-29	15,796	11,283	4,513	-	-	㈜위메이드	45,700원
2013-10-24	129,668	-	129,668	-	-	㈜위메이드	23,135원
2013-12-26	10,439	-	10,439	-	-	㈜위메이드맥스	8,148원
2014-10-07	5,500	2,000		3,500	3,500	㈜위메이드커넥트	24,000원
2014-11-28	340	340		-	-	㈜위메이드커넥트	22,755원
2016-03-10	82,160	-	82,160	-	-	㈜위메이드넥스트	5,000원
2016-03-10	17,820	-	-	17,820	17,820	㈜위메이드플러스	5,000원
2016-05-17	570,982	-	-	570,982	570,982	㈜위메이드엑스알	10,781원
2016-07-12	6,000	2,000	-	4,000	4,000	㈜위메이드플러스	5,000원
2016-11-09	143,673	-	143,673	-	-	㈜위메이드	15,659원
2017-03-23	1,000	-	-	1,000	1,000	㈜위메이드플러스	5,000원
2017-03-24	542,794	-	95,787	447,007	447,007	㈜위메이드	15,659원
2017-05-23	20,000	-	20,000	-	-	㈜위메이드넥스트	5,000원
2017-08-23	27,640	-	-	27,640	27,640	㈜위메이드커넥트	76,500원
2017-11-08	60,818	-	3,440	57,378	57,378	㈜위메이드	17,427원
2018-04-13	76,000	-	-	76,000	76,000	㈜위메이드엠	5,000원
2018-05-	42,560	-	42,560	-	-	㈜위메이드	5,000원

23						넥스트	
2018-12-18	3,380	-	-	3,380	3,380	㈜위메이드트리	5,000원
2019-03-14	15,878	2,145	-	13,733	-	㈜위메이드	23,287원
2019-03-28	16,000	-	-	16,000	-	㈜위메이드엠	5,000원
2019-03-28	7,000	1,000	-	6,000	-	㈜위메이드커넥트	76,500원
2019-11-05	63,858	-	-	63,858	-	㈜위메이드	15,659원
2020-03-26	14,500	2,500	-	12,000	-	㈜위메이드커넥트	76,500원
2020-06-19	172,383	11,480	-	160,903	-	㈜위메이드	15,659원
2020-11-12	14,124	418	-	13,706	-	㈜위메이드트리	142,292원
2021-03-24	16,800	1,200	-	15,600	-	㈜위메이드커넥트	64,400원
2021-03-25	381,996	-	-	381,996	-	㈜위메이드	23,034원
2021-10-19	4,650	-	-	4,650	-	㈜위메이드트리	711,463원
2021-10-21	1,451,208	-	-	1,451,208	-	㈜위메이드	110,900원
2021-11-30	14,000	100	-	13,900	-	㈜위메이드커넥트	64,400원

(*) 기부여된 주식선택권의 전기말까지 행사 및 취소 등으로 인한 조정사항을 반영하였습니다.

(2) 연결실체가 부여한 주식기준보상약정의 가득조건은 부여일로부터 3년 근무이며,가득이후 5년 이내에 행사가 가능합니다.

(3) 연결실체는 주식선택권의 공정가치 산정을 위하여 이항모형을 사용하였으며, 사용된 기초자료는 다음과 같습니다.

구 분	부여일	1주당 옵션의 공정가치	부여일 전일의 종가	행사가격	기대주가변동성	기대행사기간	기대배당금	무위험이자율 (국고채수익률)
㈜위메이드	2013-03-29(*)	15,661원	45,619원	45,700원	32.39%	5.5년	-	2.28%
㈜위메이드	2013-10-24(*)	10,896원	45,723원	23,135원	45.19%	5.5년	-	1.50%
㈜위메이드	2016-11-09(*)	5,324원	19,424원	15,659원	62.19%	5.5년	-	1.53%
㈜위메이드	2017-03-24(*)	8,627원	28,323원	15,659원	60.07%	5.5년	-	1.87%
㈜위메이드	2017-11-08(*)	9,633원	34,500원	17,427원	57.82%	5.5년	-	1.80%
㈜위메이드	2019-03-14(*)	13,296원	51,400원	23,287원	54.83%	5.5년	-	0.68%
㈜위메이드	2019-11-05(*)	7,038원	27,699원	15,659원	60.26%	5.5년	-	-0.05%
㈜위메이드	2020-06-19(*)	8,732원	31,450원	15,659원	57.42%	5.5년	-	1.21%
㈜위메이드	2021-03-25(*)	11,469원	51,500원	23,034원	48.50%	5.3년	-	1.68%
㈜위메이드	2021-10-21(*)	102,134원	141,400원	110,900원	87.70%	5.3년	-	2.22%
㈜위메이드맥스	2013-12-16	20,183원	24,550원	8,148원	67.21%	8년	-	3.19%
㈜위메이드넥스트	2016-03-10	3,203원	5,000원	5,000원	61.85%	5.5년	-	1.62%
㈜위메이드넥스트	2017-05-23	3,032원	5,000원	5,000원	58.30%	5.5년	-	1.89%
㈜위메이드넥스트	2018-05-23	2,654원	5,000원	5,000원	53.68%	5.5년	-	2.51%
㈜위메이드엑스알	2016-05-17	6,855원	10,781원	10,781원	61.21%	5.5년	-	1.55%
㈜위메이드엠	2018-04-13	2,891원	5,000원	5,000원	53.86%	5.5년	-	2.39%
㈜위메이드엠	2019-	3,147원	5,000원	5,000원	60.31%	5.5년	-	1.70%

	03-28							
㈜위메이드트리	2018-12-18	2,862원	23,450원	5,000원	67.63%	5.5년	-	1.85%
㈜위메이드트리	2020-11-12	82,520원	42,350원	142,292원	69.74%	5.5년	-	1.32%
㈜위메이드트리	2021-10-19	557,828원	711,463원	711,436원	97.00%	5.5년	-	2.18%
㈜위메이드플러스	2016-03-10	3,203원	5,000원	5,000원	61.85%	5.5년	-	1.62%
㈜위메이드플러스	2016-07-12	3,203원	5,000원	5,000원	61.85%	5.5년	-	1.24%
㈜위메이드플러스	2017-03-23	3,203원	5,000원	5,000원	61.85%	5.5년	-	1.24%
㈜위메이드커넥트	2014-10-07	16,656원	24,000원	24,000원	27.21%	8년	-	2.47%
㈜위메이드커넥트	2014-11-28	15,918원	22,755원	22,755원	69.88%	8년	-	2.47%
㈜위메이드커넥트	2017-08-23	3,306원	76,500원	76,500원	32.62%	8년	-	2.04%
㈜위메이드커넥트	2019-03-28	19원	76,500원	76,500원	71.60%	8년	-	1.88%
㈜위메이드커넥트	2020-03-26	46원	76,500원	76,500원	35.42%	8년	-	1.43%
㈜위메이드커넥트	2021-03-24	5,061원	64,400원	64,400원	32.03%	8년	-	2.01%
㈜위메이드커넥트	2021-11-30	6,263원	64,400원	64,400원	41.83%	8년	-	2.12%

(*) 당기 중 지배기업이 실시한 무상증자에 따른 조정이 반영되었습니다.

(4) 당기와 전기 중 주식선택권의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	8,255,646	8,113,563
- 주식선택권의 행사	(3,102,626)	(407,905)
- 주식선택권의 소멸	(176,703)	(525,209)
- 주식보상비용	11,933,570	1,032,866
- 연결실체 내 기업간 주식기준보상거래	-	42,331
- 비지배지분으로 대체	(700,659)	-
기말	16,209,228	8,255,646

25. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(15,333,639)	(1,508,520)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분이익	5,574,370	5,284,575
지분법자본변동	(1,070,929)	(1,070,929)
해외사업환산손익	(802,667)	(1,066,920)
합 계	(11,632,865)	1,638,206

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익누계액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	1,638,206	(13,429,706)
평가손익(*)	(13,825,119)	9,659,367
처분이익	289,794	5,284,575
해외사업환산손익	264,254	123,970
기말	(11,632,865)	1,638,206

(*) 상기 기타포괄손익누계액의 증감은 법인세효과가 차감된 후의 금액입니다.

26. 이익잉여금

당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
법정적립금(*)	4,340,000	4,340,000
미처분이익잉여금	383,267,064	86,420,712
합 계	387,607,064	90,760,712

(*) 법정적립금은 이익준비금으로서 상법상 자본금의 50%에 달할 때까지 매결산기에 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하도록 규정되어 있으며, 지배기업은 이를 법정적립금으로 구분하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금으로 배당할 수 없으며, 주주총회의 결의에 의하여 이월결손금의 보전과 자본전입에만 사용될 수 있습니다.

27. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여	56,722,991	38,848,828
퇴직급여	4,078,070	3,325,274
주식보상비용	11,933,570	1,006,123
복리후생비	7,613,302	6,262,389
여비교통비	371,277	349,002
접대비	1,448,287	1,102,945
통신비	24,997,179	2,929,265
수도광열비	48,923	360,001
세금과공과금	4,872,230	4,057,857
감가상각비	2,439,256	2,348,397
지급임차료	1,442,681	978,888
수선비	23,088	8,912
보험료	191,747	161,762
차량유지비	192,070	160,152
경상연구개발비	7,377,286	7,299,424
교육훈련비	27,735	34,552
도서인쇄비	25,135	12,106
협회비	123,000	148,900
소모품비	327,993	320,299
지급수수료	85,517,414	44,833,090
운반비	8,955	8,282
광고선전비	22,673,831	21,253,296
행사비	280,582	310,303
대손상각비	3,108,924	1,261,262
건물관리비	324,843	597,269
무형자산상각비	1,089,564	853,204
외주용역비	353,603	318,856
회의비	17,128	13,186
복구충당비용	798	783
잡비	739	1,266
합 계	237,632,201	139,165,873

28. 비용의 성격별 분류

당기와 전기 중 비용의 성격별 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여	61,976,121	44,058,712
퇴직급여	4,504,270	3,737,036
주식보상비용	11,933,570	1,006,123
복리후생비	8,500,100	7,056,407
여비교통비	374,008	350,973
접대비	1,448,487	1,104,461
통신비	25,006,340	2,939,191
수도광열비	48,923	360,001
세금과공과금	4,872,230	4,057,857
감가상각비	2,439,256	2,407,875
지급임차료	1,442,681	978,888
수선비	23,088	8,912
보험료	191,747	161,762
차량유지비	192,485	165,968
교육훈련비	28,535	40,032
도서인쇄비	29,312	12,144
협회비	123,000	148,900
소모품비	375,294	327,281
지급수수료	86,147,409	45,593,620
운반비	8,955	8,282
광고선전비	22,673,831	21,253,296
행사비	280,582	310,303
대손상각비	3,108,924	1,261,262
건물관리비	357,038	609,508
무형자산상각비	1,110,376	872,988
외주용역비	353,603	318,856
회의비	17,128	13,186
복구충당비용	798	783
기타	64,110	1,266
합 계	237,632,201	139,165,873

29. 종업원급여

(1) 당기와 전기 중 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여	61,976,120	44,058,712
확정급여제도와 관련된 퇴직급여	47,907	54,745
확정기여제도와 관련된 퇴직급여	4,456,364	3,682,291
복리후생비	8,500,100	7,069,593
주식보상비용	11,933,570	1,001,165
합 계	86,914,061	55,866,506

(2) 당기말과 전기말 현재 종업원급여 관련 자산과 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
종업원급여자산:		
사외적립자산	488,181	390,794
종업원급여자산 합계	488,181	390,794
종업원급여부채:		
확정급여채무(*)	472,120	424,214
미지급비용	5,428,488	1,712,417
종업원급여부채 합계	5,900,608	2,136,630

(*) 확정급여채무의 보험수리적 평가는 적격성이 있는 독립적인 보험계리인에 의해서 예측단위적립방식을 사용하여 수행되었습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 사외적립자산은 다음의 자산으로 구성되어 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
금융상품	488,181	390,794

30. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
금융수익:		
이자수익	848,396	794,018
외환차익	3,629,815	1,908,883
외화환산이익	9,978,059	326,307
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	284,055,911	408,010
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	-	412,143
당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	68,986	299
금융수익 소계	298,581,167	3,849,660
금융비용:		
이자비용	982,940	865,866
외환차손	898,339	4,116,477
외화환산손실	6,150,243	3,009,201
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	126,952	920,636
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	-	-
당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	722,432	-
금융비용 소계	8,880,906	8,912,181
순금융수익(비용)	289,700,261	(5,062,521)

31. 기타수익 및 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
유형자산처분이익	900	4,345
무형자산처분이익	21,195,414	2,453,797
무형자산손상차손환입	314,338	-
대손충당금환입	3,264	40,205
배당금수익	2,600	1,950
복구충당부채환입	108,072	-
잡이익	4,589,422	2,792,209
합 계	26,214,010	5,292,506

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기부금	113,000	318,500
유형자산처분손실	-	21,291
무형자산처분손실	2,499,686	3,865
무형자산손상차손	8,910,057	44,271
기타자산손상차손	-	1,643,757
관계기업투자주식손상차손	1,604,178	-
잡손실	5,837,134	112,748
기타의 대손상각비	182,500	(140,000)
합 계	19,146,555	2,004,432

32. 법인세

법인세비용은 당기법인세비용에서 과거기간 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항, 일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용 및 당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세비용을 조정하여 산출하였습니다.

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
Ⅰ. 당기법인세비용		27,569,318		4,775,343
당기법인세부담액	25,067,570		6,983,610	
과거기간의 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정액	(449,822)		(3,006,498)	
기업소득환류세제로 인한 당기법인세	2,951,570		798,231	
Ⅱ. 이연법인세비용		56,160,549		(1,036,923)
이연법인세 변동액	(5,083,839)		2,911,234	
자본에 직접 반영된 이연법인세 금액	61,244,388		(3,948,157)	
Ⅲ. 법인세비용(수익) (Ⅰ + Ⅱ)		83,729,867		3,738,420

(2) 당기와 전기 중 자본에 직접 인식되는 항목과 관련된 법인세는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기			전 기		
	세전금액	세금효과	세후금액	세전금액	세금효과	세후금액
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산평가손익	(17,897,669)	3,937,487	(13,960,182)	10,532,569	(2,493,963)	8,038,606
기타포괄손익-공정가치측	-	-	-	6,738,770	(1,454,194)	5,284,576

정 금융자산처분 이익						
합 계	(17,897,669)	3,937,487	(13,960,182)	17,271,339	(3,948,157)	13,323,182

(3) 당기와 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
주식선택권	57,306,901	-

(4) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순손익과 법인세비용(수익)간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
법인세비용차감전순이익(손실)	391,821,117	(14,245,920)
적용세율에 따른 법인세비용(수익)	115,904,257	(3,164,083)
조정사항:		
비공제비용으로 인한 효과	1,942,238	1,662,543
비과세수익으로 인한 효과	(900,432)	(200,495)
실현가능성이 없는 이연법인세의 변동	(20,135,235)	6,892,960
세액공제	(704,611)	(163,847)
과거기간과 관련된 추정의 변경	(449,822)	(3,006,498)
과거기간에 인식되지 않은 일시적차이의 인식	(11,662,838)	-
기업환류소득에 대한 법인세	2,951,570	798,231
주식기준보상 행사 효과	(3,568,938)	-
기타	353,678	919,609
법인세비용(수익)	83,729,867	3,738,420
유효세율(*)	21.37%	-

(*) 전기는 법인세비용차감전순손실이 발생함에 따라 유효법인세율을 기재하지 아니하였습니다.

(5) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	기 초	당기손익에 반영	자본에 반영	기 말
일시적 차이에 대한 법인세:				
미수수익	(35,171)	(135,726)	-	(170,897)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	730,296	-	3,937,487	4,667,783
당기손익공정가치금융자산	-	(62,032,213)	-	(62,032,213)
선수수익	93,329	307,796	-	401,125
무형자산	(1,881)	-	-	(1,881)
대손충당금	9,562,213	(2,633)	-	9,559,580
미지급비용	147,238	1,436,053	-	1,583,291
주식보상비용	-	3,568,938	57,306,901	60,875,839
이월결손금	494,538	1,020,632	-	1,515,170
기타	1,090,923	(272,843)		818,080
소 계	12,081,485	(56,109,996)	61,244,388	17,215,877
세액공제:				
이월세액공제	50,553	(50,553)	-	-
합 계	12,132,038	(56,160,549)	61,244,388	17,215,877

② 전기

(단위: 천원)

구 분	기 초	당기손익에 반영	자본에 반영	기 말
일시적 차이에 대한 법인세:				
미수수익	(61,484)	26,313	-	(35,171)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	3,254,696	(30,437)	(2,493,963)	730,296
선수수익	1,456,724	(1,363,395)	-	93,329
무형자산	-	(1,881)	-	(1,881)
대손충당금	9,358,320	203,893	-	9,562,213
미지급비용	90,280	56,958	-	147,238
이월결손금	-	494,538	-	494,538
기타	844,887	246,036	-	1,090,923
소 계	14,943,423	(367,975)	(2,493,963)	12,081,485
세액공제:				
이월세액공제	99,849	(49,296)	-	50,553
합 계	15,043,272	(417,271)	(2,493,963)	12,132,038

(6) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 차감할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
일시적차이	213,480,026	57,151,401
이월결손금	219,018,216	70,893,647
이월세액공제	8,760,909	1,697,708

33. 주당이익

(1) 기본주당손익

당기와 전기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 기본주당손익

(단위: 주, 원)

구 분	당 기	전 기
지배회사지분순이익(손실)	306,690,038,872	(6,945,089,184)
가중평균유통보통주식수(*)	32,911,553	32,858,724
기본주당이익(손실)	9,319	(211)

(*) 가중평균유통보통주식수는 당기 중 무상증자로 발행한 주식을 가산한 주식수로 산정하였습니다.

② 가중평균유통보통주식수

(단위: 주)		
구 분	당 기	전 기
기초 발행보통주식수(*)	32,863,579	32,858,228
- 자기주식 효과	47,974	496
가중평균유통보통주식수	32,911,553	32,858,724

(*) 무상증자로 발행한 주식을 가산한 주식수입니다.

(2) 희석주당손익

당기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 희석주당손익

(단위: 주, 원)	
구 분	당 기
지배회사지분희석순이익(손실)	306,690,038,872
가중평균희석유통보통주식수	33,851,754
희석주당이익(손실)	9,060

희석주당이익(손실)은 보통주 및 희석증권 1주에 대한 순이익을 계산한 것입니다. 당기의 보통주청구가능증권은 주식선택권으로서 보통주 평균시장가격이 주식선택권의 행사가격보다 높아 희석효과가 발생하였습니다. 한편, 전기의 경우 순손실이 발생하여 희석효과를 발생시키는 잠재적보통주를 고려할 경우 반희석효과가 나타남에 따라 희석주당손익은 기본주당손익과 동일하게 산정되었습니다.

② 가중평균희석유통보통주식수

(단위: 주)	
구 분	당 기
가중평균유통보통주식수	32,911,553
- 주식선택권의 효과	940,201
가중평균희석유통보통주식수	33,851,754

주식선택권의 희석화 효과 계산 목적으로 연결실체의 평균주가는 옵션이 존재하는 기간의 시장가격에 근거하였습니다.

34. 현금흐름표

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
당기순손익	308,090,969	(17,984,340)
비현금항목의조정:		
법인세비용	83,729,867	3,738,420
감가상각비	2,439,256	2,407,874
무형자산상각비	1,110,376	872,988
대손상각비	3,108,924	1,081,057
대손충당금환입	(3,264)	-
기타의대손상각비	182,500	-
지분법손실	2,297,811	10,461
관계기업투자주식손상차손	1,604,178	-
외화환산손실	6,150,243	3,009,201
외화환산이익	(9,978,059)	(326,307)
유형자산처분손실	-	21,291
유형자산처분이익	(900)	(4,345)
사용권자산처분이익	(24,539)	-
무형자산처분손실	2,499,686	3,865
무형자산처분이익	(21,195,414)	-
무형자산손상차손	8,910,057	44,271
무형자산손상차손환입	(314,338)	-
기타자산손상차손	-	1,643,757
종업원급여	142,228	-
주식보상비용	11,933,570	1,006,123
퇴직급여	-	54,745
복구충당비용	798	783
복구충당부채환입액	(108,072)	-
이자수익	(848,396)	(794,018)
이자비용	982,940	865,866
배당금수익	(2,600)	(1,950)

당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	126,952	920,636
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(284,055,911)	(820,452)
파생상품평가손실	722,432	-
파생상품평가이익	(68,986)	-
기타매출	(6,640,687)	-
지급수수료	3,713,082	-
광고선전비	387,868	-
운전자본의 변동:		
매출채권의 감소(증가)	(32,138,787)	(31,386,114)
기타금융자산의 감소(증가)	4,368,725	3,170,023
기타유동자산의 감소(증가)	5,603,967	3,676,613
기타비유동자산의 감소(증가)	(1,495,518)	(20,788)
기타금융부채의 증가(감소)	18,163,937	10,015,216
기타유동부채의 증가(감소)	(6,317,496)	7,309,952
사외적립자산의 감소	(90,600)	-
영업으로부터 창출된 현금흐름	102,986,799	(11,485,172)

(2) 당기와 전기 중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
주식선택권 행사로 인한 자기주식의 처분	2,175,423	-
주식선택권 만기소멸	176,703	-
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가이익(손실)	(17,912,089)	18,053,437

(3) 당기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동의 상세한 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	기 초	현금유입	현금유출	비현금 변동	기 말
재무활동으로부터의 총부채					
차입금	-	37,000,000	(5,041,673)	-	31,958,327
리스부채	782,829	-	(462,338)	1,493,651	1,814,142
상환전환우선주	771,359	25,000,833	-	(19,133,484)	6,638,708
합 계	1,554,188	62,000,833	(5,504,011)	(17,639,833)	40,411,177

35. 비지배지분과의 거래

연결실체의 각 종속기업의 비지배지분과의 거래로 인한 소유지분의 주요 변동내역은다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	㈜위메이드맥스 (구, ㈜조이맥스)	㈜위메이드넥스트
증가한 비지배지분의 장부금액	135,633	3,991,248
비지배지분으로부터 수령한 금액	-	(18,835,708)
지배기업에 귀속되는 지분의 증가액(감소액)	(135,633)	14,844,460

36. 우발채무와 약정사항

(1) 담보로 제공되어 있는 자산

당기말 현재 연결실체의 채무를 위하여 담보로 제공되어 있는 자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

담보제공자산	장부금액	담보설정금액	차입금 종류	계정과목	차입금액	담보권자
토지 및 건물	40,481,813	24,000,000	운영자금	차입금	18,500,000	㈜하나은행
		20,400,000	운영자금	차입금	13,458,327	㈜우리은행

(2) 계류 중인 소송사건

당기말 현재 연결실체는 저작권 침해 및 손해배상 등과 관련하여 18 건의 소송사건에 피고로 계류 중에 있습니다(소송가액: 71,499백만원). 해당 소송의 최종 결과는 현재로서는 알 수 없으며, 법률 자문에 근거하여 경영진은 이러한 소송의 결과가 연결실체의 재무상태에 중요한 영향을 주지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

연결실체가 피고로 계류중인 소송 중, 차후 연결실체의 연결재무제표에 영향을 미칠 수 있는 주요 소송내역은 아래와 같습니다.

(단위: 천원,RMB,USD)

사건명	원 고	피 고	관할법원	소송가액	진행경과
저작권침해정지 등 청구의 소	㈜액토즈소프트	· 지배기업	대법원	5,929,330	2심 판결 (원고 항소일부 인용, 3심 계류 중)
컴퓨터 소프트웨어 저작권침해 소송	㈜액토즈소프트	· 지배기업 · 상하이 유광 망락과기유한회사	최고인민법원	RMB 30,000,000	2심 판결 (원고일부승소)
컴퓨터 소프트웨어 저작권침권 소송	㈜액토즈소프트	· 지배기업 · ㈜전기아이피 · 광동 성휘팀탑호동오락유한회사 · 소주선봉 망락과기 주식유한회사	강소성 고급인민법원	RMB 99,000,000	2심 판결(원고 일부승소) 재심 논의 중
손해배상청구의 소	㈜액토즈소프트	· 지배기업 · ㈜전기아이피	서울중앙지방법원	2,000,000	1심 계류 중
저작권침해금지	㈜액토즈소프트	· 지배기업 · ㈜전기아이피 · 부흥투자관리유한회사 · 북경푸만정보기술유한회사 · 복건푸만정보기술유한회사 · 귀주백일후위과기유환회사 · 심천구이후위과기유한회사	복건성 고급인민법원	RMB 100,000,000	1심 계류 중
컴퓨터 소프트웨어 저작권 침해 소송	㈜액토즈소프트	· ㈜전기아이피 · 항저우 지우링 망락과기 유한회사 · 상하이 간커 망락과기	상해지적재산권법원	RMB 90,000,000	2심 판결(원고 일부승소)

		유한회사			

(3) 로열티 계약

연결실체는 라이선스,온라인 및 모바일 판권을 국내 및 해외에 판매하고 있으며, 당기말 현재 판권 판매와 판권 취득과 관련된 주요내역은 다음과 같습니다.

게임명	지 역	비고	계약당사자
미르2 어게인	국내	판권 판매	㈜넷블루게임즈
미르의 전설2 사북쟁탈	국내	판권 판매	㈜게임펍
레전드 오브 미르2 블랙	국내	판권 판매	㈜넷블루게임즈
일도전세	중국	판권 판매	Guangzhou Jisheng Information Technology Co., Ltd.,
열염무존	중국	판권 판매	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,
열염용성	중국	판권 판매	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,
열화뇌정	중국	판권 판매	Guangdong Xinghui Teamtop Interactive
재신전기	대만	판권 판매	CaiShenChuanQi Co., Ltd.
르네상스열혈전기	중국	판권 판매	Renaissance Investment Management Limited
문자전기	전세계(한국, 일본 제외)	판권 판매	Hainan Lingyou Network Technology Co., Ltd.
사성전가	중국	판권 판매	NanJing DianWan Network Technology Co., Ltd.
패자대륙	중국	판권 판매	Huoerguosi Zongwan Information Technology Co., Ltd.
열화도룡 등	중국	판권 판매	Zhongchuan Xingyao (Beijing) Cultural Development Co., Ltd.
미르의 전설2 : 메모리즈 오브 미르	국내	판권 판매	Guangzhou Ice Bird Network Technology Co., Ltd.
이카루스	북미, 유럽	판권 판매	Valofe Global
	국내	판권 판매	㈜밸로프
이카루스M	국내	판권 판매	㈜밸로프
	일본, 북미	판권 판매	㈜밸로프
로스트사가	국내	판권 판매	㈜밸로프
	인도네시아,유럽	판권 판	㈜밸로프

		매	
실크로드	중국	판권 판매	U1 Game Digital Entertainment Co., Ltd.
	대만	판권 판매	Digeam Co., Ltd.
	태국	판권 판매	Godlike
	터키	판권 판매	Gamegami
Rise of Stars	중국	판권 판매	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,
여신의키스2 O.V.E	국내 및 해외	판권 취득	㈜엔티게임즈
스타워즈	국내 및 해외	판권 판매	The Walt Disney Company (Korea), LLC.
타이니탄_TinyTAN	국내 및 해외	판권 취득	㈜엔티게임즈
스피릿세이버	국내 및 해외	판권 판매	㈜니트로엑스
다크에덴M on Wemix	국내 및 해외	판권 취득	플레이웍스㈜
블랙샷M on Wemix	국내 및 해외	판권 판매	㈜버티고우게임즈

상기 계약은 매출액의 일정 부분을 수취하는 Running royalty형태로 계약이 체결되어 있습니다. 한편, 연결실체는 일부 라이선스 수익과 관련하여 일정비율을 ㈜액토즈소프트로부터 분할하여 설립된 ㈜진전기에 배분하고 있습니다.

(4) 연대보증

연결실체는 당기말 현재 종속기업 임직원의 주식취득을 위한 차입금과 관련하여 다음과 같이 연대보증을 제공하고 있습니다.

(단위: 천원)

종속기업 구분	담보제공자산	연대보증금액
㈜위메이드엑스알	단기금융자산	8,421,789
㈜위메이드엠	단기금융자산	970,000
㈜위메이드넥스트	단기금융자산	1,797,200
㈜위메이드플러스	단기금융자산	683,700
㈜위메이드트리	단기금융자산	210,000
합 계		12,082,689

(5) 연결실체는 위믹스 플랫폼 활성화를 위하여 다수의 게임 개발사들과 온보딩 계약을 체결하였고, 해당 계약은 게임토큰의 발행, 사용계획 및 수익배분을 포함하고 있습니다.

(6) 연결실체는 위믹스 플랫폼 활성화를 위하여 다수의 크리에이터와 NFT 제작 및 판매 계약을 체결하였습니다. NFT의 판매수익은 크리에이터에게 귀속됩니다.

37. 특수관계자거래

(1) 당기말과 전기말 현재 연결실체와 매출 등 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 관계기업 및 기타 특수관계자는 다음과 같습니다.

구 분	당기말
관계기업	㈜매드엔진(*1) ㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스) ㈜니트로엑스
기타의 특수관계자	㈜비덴트(*2)

(*1) 당기말 현재 지분을 보유하고 있지 않으나, 주주간 약정에 의해 동 회사의 이사회의 연결실체의 대표이사가 참여하고 있어 기타의 특수관계자로 분류하였습니다.

(*2) 연결실체는 당기 중 ㈜매드엔진에 10,141,224천원 추가 출자하였습니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

특수관계구분	회사명	수 익		비 용
		영업수익	이자수익	기 타
관계기업	㈜매드엔진	255,393	-	-
	㈜비덴트	-	200,000	-
	㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	-	-	38,987
합 계		255,393	200,000	38,987

② 전기

(단위: 천원)			
특수관계구분	회사명	수 익	비 용
		영업수익	매 입
관계기업	㈜디브로스	61,567	277,791
	㈜매드엔진	9,039	-
기타	㈜라이크잇게임즈	43,398	255,423
합 계		114,004	533,214

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)				
특수관계 구분	회사명	채 권	채 무	
		기타금융자산	기타금융채무	임대보증금
관계기업	㈜매드엔진	2,620	-	263,766
	㈜엔티게임즈(구, ㈜디브로스)	1,202,750	16,500	-
	플레이웍스㈜	300,000	2,580	-
	㈜니트로엑스	296,990	27,447	-
합 계		1,802,360	46,527	263,766

② 전기말

(단위: 천원)					
특수관계 구분	회사명	채 권		채 무	
		매출채권	기타금융자산	미지급금	임대보증금
관계기업	㈜매드엔진	9,039	141,513	-	141,513
	㈜디브로스	82,884	700,000	32,835	-
기타	㈜라이크잇게임즈	76,256	1,108,386	332,502	26,000
합 계		168,179	1,949,899	365,337	167,513

(4) 당기와 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

회사명	기 초	대 여	상 환	당기말
㈜비덴트(*)	-	80,000,000	-	80,000,000

(*) 2021년 7월 16일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 지배기업은 당기 중 전략적 투자목적으로 ㈜비덴트의 신주인수권부사채(금액:500억원)와 전환사채(금액:300억)을 취득하였습니다.

② 전기

전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 없습니다.

(5) 주요 경영진에 대한 보상

주요 경영진에는 연결실체의 활동을 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여 및 기타 단기종업원 급여	8,415,369	2,768,403
퇴직급여	635,788	241,660
주식기준보상	6,199,997	329,759
합 계	15,251,154	3,339,822

(6) 당기말과 전기말 현재 임직원에 대한 대여금의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	거래내용	당기말	전기말
단기대여금	임직원대여	3,027,510	4,875,600
장기대여금	임직원대여	1,621,491	1,735,820
합 계		4,649,001	6,611,420

38. 금융상품의 범주별 분류

(1) 당기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융부채	합 계
금융자산:						
현금및현금성자산	273,726,165	-	-	-	-	273,726,165
매출채권및기타금융채권	161,739,676	-	-	-	-	161,739,676
파생결합사채	-	4,010,238	-	-	-	4,010,238
저축보험	-	454,670	-	-	-	454,670
지분증권	-	8,699,771	36,768,382	-	-	45,468,153
상환전환우선주	-	204,570,623	-	-	-	204,570,623
전환우선주	-	3,546,360	-	-	-	3,546,360
신주인수권부사채	-	101,972,750	-	-	-	101,972,750
전환사채	-	61,147,860	-	-	-	61,147,860
합 계	435,465,841	384,402,272	36,768,382	-	-	856,636,495
금융부채 :						
기타금융부채	-	-	-	55,929,515	-	55,929,515
차입금	-	-	-	31,958,327	-	31,958,327
리스부채	-	-	-	1,814,142	-	1,814,142
상환전환우선주부채	-	-	-	6,638,708	-	6,638,708
전환우선주부채	-	-	-	623,751	-	623,751
파생상품부채	-	-	-	-	2,754,525	2,754,525
합 계	-	-	-	96,964,443	2,754,525	99,718,968

(2) 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융부채	합 계
금융자산:						
현금및현금성자산	42,196,707	-	-	-	-	42,196,707
매출채권및기타금융채권	127,183,588	-	-	-	-	127,183,588
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	34,616,891	-	-	-	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-	31,509,459	-	-	31,509,459
합 계	169,380,295	34,616,891	31,509,459	-	-	235,506,645
금융부채 :						
기타금융부채	-	-	-	32,589,262	-	32,589,262
리스부채	-	-	-	782,829	-	782,829
상환전환우선주부채	-	-	-	1,395,110	-	1,395,110
당기손익-공정가치측정 금융부채	-	-	-	-	606,110	606,110
합 계	-	-	-	34,767,201	606,110	35,373,311

39. 위험관리

금융상품과 관련하여 연결실체는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결실체가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결실체의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인계량적 정보는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있

는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결실체의 감사는 경영진이 연결실체의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 연결실체의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 감사는 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및 특별 검토를 수행하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결실체가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	273,707,557	42,191,655
당기손익-공정가치측정금융자산(*)	375,702,501	-
매출채권및기타금융채권	161,739,676	127,183,588
지급보증	12,082,689	-
합 계	823,232,423	169,375,243

(*) 보유현금과 지분증권은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

연결실체의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방 별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

연결실체는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 연결실체가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

연결실체는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	6개월 이내	6개월 ~ 12개월	1년 이상 5년 미만	5년 이상
기타금융부채	55,929,515	55,929,515	54,127,089	-	1,802,426	-
차입금	31,958,327	33,341,103	7,752,437	7,626,480	17,962,186	-
리스부채	1,814,142	2,032,639	224,381	197,739	1,374,569	235,950
상환전환우선주부채	6,638,708	6,638,708	-	-	6,638,708	-
전환우선주부채	623,751	623,751	-	-	623,751	-
파생상품부채	2,754,525	2,754,525	2,754,525	-	-	-
지급보증(*)	-	12,082,689	12,082,689	-	-	-
합 계	99,718,968	113,402,930	76,941,121	7,824,219	28,401,640	235,950

(*) 보증의 최대금액을 보증이 요구될 수 있는 가장 이른 기간에 배분하였습니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	장부금액	계약상현금흐름	6개월이내	6개월~12개월	1~5년
기타금융채무	32,589,262	32,602,058	30,881,119	-	1,720,939
리스부채	782,829	930,225	496,779	155,000	278,446
상환전환우선주부채	1,395,110	2,252,860	-	-	2,252,860
합 계	34,767,201	35,785,143	31,377,898	155,000	4,252,245

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 연결실체의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, CNY, JPY, SGD, TWDHKD, EUR, PHP 및 SEK 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말				전기말			
	외화		환율(원)	원화환산액	외화		환율(원)	원화환산액
현금및현금성자산	USD	171,949,750	1,185.50	203,846,429	USD	3,967,719	1,088.00	4,316,878
	CNY	2,657,212	186.26	494,932	CNY	34,288,223	166.96	5,724,762
	JPY	89,435,022	10.30	921,395	JPY	21,683,943	10.54	228,549
	SGD	110,083	877.14	96,558	SGD	402	822.22	330
	TWD	1,017,550	42.84	43,592	TWD	-	38.67	-
	HKD	759,428	152.03	115,456	HKD	302,694	140.35	42,483
	EUR	396,974	1,342.34	532,874	EUR	74,782	1,338.24	100,076
	PHP	1,499,818	23.23	34,841	PHP	1,519,618	22.66	34,435
	SEK	651	131.04	85	SEK	651	132.77	86
매출채권및기타금융채권	USD	73,242,596	1,185.50	86,829,098	USD	48,999,712	1,088.00	53,311,686
	CNY	288,446,537	186.26	53,726,052	CNY	220,953,849	166.96	36,890,455
	JPY	21,035,838	10.30	216,720	JPY	804,624	10.54	8,481
	SGD	1,700,140	877.14	1,491,261	SGD	-	822.22	-
	TWD	1,169,767	42.84	50,113	TWD	-	38.67	-
	EUR	24,914	1,342.34	33,443	EUR	30,336	1,338.24	40,597
	HKD	1,725,606	152.03	262,344	HKD	2,057,959	140.35	288,834
외화자산 합계				348,695,193				100,987,652
기타금융부채	USD	5,125,855	1,185.50	6,076,701	USD	1,292,519	1,088.00	1,406,261
	CNY	52,453,955	186.26	9,770,074	CNY	36,243,559	166.96	6,051,225

	JPY	7,529,087	10.30	77,568	JPY	-	10.54	-
	SGD	3,639,595	877.14	3,192,434	SGD	36,211	822.22	29,773
	TWD	12,432,966	42.84	532,628	TWD	-	38.67	-
	EUR	2,557	1,342.34	3,433	EUR	3,179	1,338.24	4,254
외화부채 합계				19,652,838				7,491,513

연결실체는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	28,459,883	(28,459,883)	5,622,230	(5,622,230)
CNY	4,445,091	(4,445,091)	3,656,399	(3,656,399)
JPY	106,055	(106,055)	23,703	(23,703)
SGD	(160,462)	160,462	(2,944)	2,944
TWD	(43,892)	43,892	-	-
HKD	37,780	(37,780)	33,132	(33,132)
EUR	56,288	(56,288)	13,642	(13,642)
PHP	3,484	(3,484)	3,443	(3,443)
SEK	9	(9)	9	(9)
합 계	32,904,236	(32,904,236)	9,349,614	(9,349,614)

(5) 이자율위험

① 당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	191,233,478	8,369,148
금융부채	(9,064,955)	(2,784,049)
합 계	182,168,523	5,585,099
변동이자율		
금융자산	273,597,769	42,191,655
금융부채	(31,958,327)	-
합 계	241,639,442	42,191,655

② 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품 이자율 변동이 향후 1년간 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시
이자수익	1,367,989	(1,367,989)	210,958	(210,958)
이자비용	159,792	(159,792)	-	-

(6) 자본관리

연결실체는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 연결실체는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 재무제표의 금액을 기준으로 계산합니다.

당기말과 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
부채 (A)	383,599,172	52,852,580
자본 (B)	643,700,927	269,135,676
부채비율 (A/B)	59.59%	19.64%

(7) 공정가치

연결실체의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

・유동자산/부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
・시장에서 거래되는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 보고기간말 현재 공시되 는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다. 시장에서 거래되지 않는 공정가치측정금융 자산의 공정가치는 시장가치평가기법 또는 현금흐름할인평가기법 등을 사용하였 습니다.
・파생상품부채의 공정가치는 옵션가치평가기법을 사용하였습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산				
파생결합사채	4,010,238	4,010,238	13,892,680	13,892,680
저축보험	454,670	454,670	13,313,569	13,313,569
지분증권	8,699,771	8,699,771		
상환전환우선주	204,570,623	204,570,623	3,950,842	3,950,842
전환우선주	3,546,360	3,546,360	3,459,800	3,459,800
신주인수권부사채	101,972,750	101,972,750	-	-
전환사채	61,147,860	61,147,860	-	-
소 계	384,402,272	384,402,272	34,616,891	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정금융자산				
지분증권	36,768,382	36,768,382	31,509,459	31,509,459
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	273,616,377	(*)	42,196,707	(*)
매출채권및기타금융채권	161,739,676	(*)	127,183,588	(*)
소 계	435,356,053		169,380,295	
합 계	856,526,707	421,170,654	235,506,645	66,126,350
금융부채:				
공정가치로 인식된 금융부채				
파생상품부채	2,754,525	2,754,525	606,110	606,110
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	55,929,515	(*)	32,589,262	(*)
차입금	31,958,327	(*)	-	(*)
리스부채	1,814,142	(*)	782,829	(*)
상환전환우선주부채	6,638,708	(*)	1,395,110	(*)
전환우선주부채	623,751	(*)	-	(*)
소 계	96,964,443	-	34,767,201	-
합 계	99,718,968	2,754,525	35,373,311	606,110

(*) 연결실체가 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

연결실체는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	643,000	4,464,908	379,294,364	384,402,272
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	8,109,469	-	28,658,913	36,768,382
합 계	8,752,469	4,464,908	407,953,277	421,170,654
금융부채				
파생상품부채	-	-	2,754,525	2,754,525
전기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	27,206,249	7,410,642	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	1,393,206	-	30,116,253	31,509,459
합 계	1,393,206	27,206,249	37,526,895	66,126,350
금융부채				
파생상품부채	-	-	606,110	606,110

④ 당기말 현재 공정가치로 평가된 자산 중 연결실체의 재무제표에 유의적인 영향을 주는 자산의 "수준 3" 공정가치 측정을 위해 사용된 평가기법과 유의적이지만 관측 가능하지 않은 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	공정가치	가치평가기법	수준 3 투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산			
전환사채	61,147,860	옵션가치평가: 이항모형	기초자산: ㈜비덴트 주가 24,200원, 평가기준일 종가 주가변동성: 85.73% 무위험이자율: 1.75% 위험이자율: 12.67%
신주인수권부사채	101,972,750	옵션가치평가: 이항모형	기초자산: ㈜비덴트 주가 24,200원, 평가기준일 종가 주가변동성: 85.73% 무위험이자율: 1.75% 위험이자율: 12.72%
상환전환우선주	204,570,623	기초자산: 현금흐름할인모형 옵션가치평가: 이항모형	기초자산:㈜라이온하트스튜디오 주가 3,813,425원 무위험이자율: 2.24% 영구성장율: 0% 가중평균자본비용: 13.37% 매출액성장율: -18.04% ~ 162.48%
당기손익-공정가치측정금융부채			
파생상품부채	2,754,525	기초자산: 현금흐름할인법 옵션가치평가: 이항모형	평가대상기초자산: ㈜위메이드커넥트 기초자산가격: 25,982원 기초자산가격의 변동성: 41.75%

⑤ "수준3"로 측정된 금융자산 중 ㈜라이온하트스튜디오(상환전환우선주) 측정에 사용된 주요 변수가 변동될 경우 연결실체의 재무제표에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	변동 효과
가중평균자본비용 0.5% 증가	(8,499,997)
가중평균자본비용 0.5% 감소	9,192,276

영구성장율 1% 증가	13,488,205
영구성장율 1% 감소	(11,556,736)

⑥ "수준3"로 분류된 공정가치 측정 금융자산의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산
기 초	7,410,642	30,116,253
평 가	283,826,951	(17,900,787)
취 득	88,056,771	16,137,760
순환산차이	-	305,687
기 말	379,294,364	28,658,913

40. 전기오류수정

(1) 연결실체는 전기말 시점의 비지배지분 계산에 오류가 발견되어, 기타자본조정 과대계상 및 비지배지분 과소계상에 대한 수정 사항을 반영하여 비교표시목적으로 첨부한 2020년 12월 31일 현재의 연결재무상태표 및 동일로 종료되는 보고기간의 연결자본변동표를 재작성하였습니다.

(2) 연결실체 내 종속기업인 ㈜전기아이피는 수익인식기준 회계처리와 관련한 재무제표 상의 오류를 2021년 12월 31일로 종료되는 회계기간 중에 발견하였습니다. 연결실체는 이러한 오류가 재무제표에 미치는 영향이 중요하다고 판단하여 비교표시목적으로 첨부한 2020년 12월 31일 현재의 연결재무상태표 및 동일로 종료되는 연결포괄손익계산서를 수정하였습니다. 또한, 연결실체는 동 오류가 최초로 발생한 시점부터의 연결재무제표를 소급하여 수정하였습니다.

(3) 상기 오류가 전기 연결재무제표에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

1) 재무상태에 미치는 영향

① 2020년

(단위: 원)

구 분	수정전	수정금액	수정후
비지배지분 계산 오류			
자본조정	(1,622,744,329)	(7,186,016,849)	(8,808,761,178)
비지배지분	5,231,075,397	7,186,016,849	12,417,092,246
종속기업의 수익인식기준 오류			
기타유동자산	5,814,421,097	(413,469,954)	5,400,951,143
이연법인세자산	13,101,006,618	(968,967,848)	12,132,038,770
기타유동부채	26,747,438,547	(13,528,804,272)	13,218,634,275
당기법인세부채	3,310,922,068	(968,967,848)	2,341,954,220
이익잉여금	77,645,377,832	13,115,334,318	90,760,712,150

② 2019년

(단위: 원)

구 분	수정전	수정금액	수정후
종속기업의 수익인식기준 오류			
매출채권	38,119,169,148	199,524,000	38,318,693,148
기타유동자산	6,689,624,512	(328,335,237)	6,361,289,275
기타유동부채	19,660,252,426	(12,866,558,064)	6,793,694,362
이익잉여금	94,125,024,201	12,737,746,827	106,862,771,028

③ 2018년

(단위: 원)			
구 분	수정전	수정금액	수정후
종속기업의 수익인식기준 오류			
기타유동자산	7,200,115,334	(74,131,690)	7,125,983,644
기타유동부채	19,613,986,100	(12,720,472,186)	6,893,513,914
이익잉여금	113,970,298,940	12,646,340,496	126,616,639,436
* IFRS 1115호 효과(기초)	(158,244,160)	16,437,437,634	16,279,193,474

2) 경영성과 및 주당손익에 미치는 영향

① 2020년

(단위: 원)			
구분	수정전	수정금액	수정후
영업수익	126,242,137,495	462,722,208	126,704,859,703
영업비용	139,080,738,665	85,134,717	139,165,873,382
영업이익	(12,838,601,170)	377,587,491	(12,461,013,679)
법인세비용차감전순손익	(14,623,507,228)	377,587,491	(14,245,919,737)
당기순손익	(18,361,927,120)	377,587,491	(17,984,339,629)
지배기업의 소유주지분	(7,322,676,675)	377,587,491	(6,945,089,184)
총포괄손익	(4,916,161,987)	377,587,491	(4,538,574,496)
지배기업의 소유주지분	7,745,462,522	377,587,491	8,123,050,013
주당손익			
기본주당순이익	(446)	9	(437)
희석주당순이익	(446)	9	(437)

② 2019년

(단위: 원)

구 분	수정전	수정금액	수정후
영업수익	113,648,123,517	345,609,879	113,993,733,396
영업비용	122,978,380,690	254,203,548	123,232,584,238
영업이익	(9,330,257,173)	91,406,331	(9,238,850,842)
법인세비용차감전순손익	(10,453,672,646)	91,406,331	(10,362,266,315)
당기순손익	(28,698,789,113)	91,406,331	(28,607,382,782)
지배기업의 소유주지분	(10,003,777,469)	91,406,331	(9,912,371,138)
총포괄손익	(34,146,469,455)	91,406,331	(34,055,063,124)
지배기업의 소유주지분	(14,895,910,523)	91,406,331	(14,804,504,192)
주당손익			
기본주당순이익	(610)	6	(604)
희석주당순이익	(610)	6	(604)

③ 2018년

(단위: 원)

구분	수정전	수정금액	수정후
영업수익	127,075,870,093	(3,823,185,810)	123,252,684,283
영업비용	163,237,954,875	(32,088,672)	163,205,866,203
영업이익	(36,162,084,782)	(3,791,097,138)	(39,953,181,920)
법인세비용차감전순손익	(35,383,959,654)	(3,791,097,138)	(39,175,056,792)
당기순손익	(48,528,176,488)	(3,791,097,138)	(52,319,273,626)
지배기업의 소유주지분	(13,228,109,014)	(3,791,097,138)	(17,019,206,152)
총포괄손익	(5,735,065,696)	(3,791,097,138)	(9,526,162,834)
지배기업의 소유주지분	(18,983,280,218)	(3,791,097,138)	(22,774,377,356)
주당손익			
기본주당순이익	(800)	(229)	(1,029)
희석주당순이익	(800)	(229)	(1,029)

41. 사업결합

연결실체는 2021년 1월 1일(간주취득일)을 기준으로 ㈜라이크잇게임즈에 대한 대여금 999,963천원을 출자전환하여 ㈜라이크잇게임즈의 지분 65.00%를 취득하고 종속기업으로 편입하였습니다. ㈜라이크잇게임즈에 대하여 지불한 이전대가와 취득일의 인수한 자산, 부채의 가액 및 ㈜라이크잇게임즈에 대한 취득일 현재 비지배지분의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	금 액
Ⅰ. 이전대가	999,963
Ⅱ. 취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금및현금성자산	299,869
매출채권	260,646
기타금융채권	53,520
기타유동자산	3,376
무형자산	256,809
사용권자산	182,989
기타비유동채권	22,839
기타금융부채	(19,060)
기타유동부채	(51,208)
리스부채	(42,794)
장기리스부채	(137,032)
이연법인세부채	(76,055)
Ⅲ. 식별가능한 순자산의 공정가치	753,899
Ⅳ. 비지배지분	(263,852)
Ⅴ. 투자차액(영업권)	509,916

42. 보고기간 후 사건

(1) 지배기업은 게임 개발 역량 강화 및 경영 효율성 제고를 목적으로 2022년 1월 6일, 지배기업이 보유 중인 ㈜위메이드넥스트 주식을 ㈜위메이드맥스에 지급하고, ㈜위메이드맥스의 주식을 수취하였습니다.

(2) 연결실체는 2022년 2월 18일, 오피스 공간 확보를 목적으로 ㈜케이원제19호위탁관리부동산투자회사의 주식을 150억원에 취득하였습니다.

(3) 지배기업은 2022년 2월 23일, 지배기업의 종속기업인 ㈜위메이드트리를 흡수합병 하였습니다.

(4) 연결실체 내 종속기업인 ㈜위메이드이노베이션은 2021년 12월 20일, ㈜스마일게이트가 보유한 ㈜선데이토즈 보유 주식 2,000,000주 (지분율:20.90%)를 양수하는 계약을 체결하였습니다. 주식 양수도 대금이 지급 완료되고 주식 교부가 완료된 2022년 1월 13일, ㈜위메이드이노베이션이 ㈜선데이토즈의 최대주주가 되었습니다.

2022년 1월 25일, ㈜선데이토즈의 제3자 배정 유상증자에 참여하여 보통주 1,900,000주를 추가 취득하였고, 유효지분 37.50%를 보유하게 됨에 따라 연결실체는 ㈜선데이토즈에 대한 사실상의 지배력을 획득하였습니다. 또한, 연결실체는 ㈜선데이토즈가 발행한 신주인수권부사채 300억원(납입일 2022년1월25일)을 취득하였습니다.

(5) 연결실체 내 종속기업인 ㈜위메이드이노베이션은 2022년 2월 21일, ㈜크립톤컴퍼니의 구주 및 신주를 인수하는 계약을 체결하여, ㈜크립톤컴퍼니에 대한 지배력을 획득하였습니다.

43. 코로나19의 영향의 불확실성

코로나19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동 제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, 코로나19에 대처하기 위한 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다.

연결실체가 영위하고 있는 사업은 주로 PC 및 모바일 플랫폼에서 제공되고 있습니다. 코로나 19의 영향을 받는 항목은 주로 매출채권의 회수 가능성, 유무형 자산의 손상등입니다. 연결기업은 코로나 19가 연결기업에 미치는 영향을 합리적으로 추정하여 재무제표를 작성하였습니다.

그러나, 코로나19 상황에서 코로나19의 종식시점 및 코로나19가 연결실체에 미치는 영향의 추정에 중요한 불확실성이 존재합니다.

4. 재무제표

재무상태표

제 22 기 2021.12.31 현재

제 21 기 2020.12.31 현재

제 20 기 2019.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
자산			
유동자산	75,513,588,580	33,256,641,320	44,464,058,829
현금및현금성자산	33,090,781,595	5,729,889,286	12,607,001,171
단기금융자산		4,450,966,753	9,704,614,204
매출채권	25,561,880,410	14,723,433,194	109,464,491
기타유동금융자산	7,794,375,839	2,456,254,748	7,580,291,073
당기손익-공정가치 측정 금융자산	4,010,238,000	5,618,497,882	14,238,936,845
기타유동자산	5,056,312,736	277,599,457	223,751,045
비유동자산	589,048,927,186	186,275,942,334	172,317,622,303
당기손익-공정가치측정금융자산	371,692,263,012	28,998,393,206	8,707,099,225
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	12,222,647,478	30,120,316,452	56,113,018,079
기타비유동금융자산	2,750,159,416	25,296,468,530	16,115,762,811
종속·관계기업 투자주식	137,702,462,830	54,415,852,655	41,367,094,807
투자부동산	32,211,789,411	37,144,283,790	37,855,835,574
유형자산	9,437,331,654	5,038,812,472	5,128,507,085

사용권자산	1,676,694,045	656,079,138	968,966,940
무형자산	14,133,652,388	3,020,869,536	2,900,080,467
이연법인세자산	5,953,274,518	1,584,866,555	3,161,257,315
기타비유동자산	1,268,652,434		
자산총계	664,562,515,766	219,532,583,654	216,781,681,132
부채			
유동부채	64,654,407,691	20,007,183,041	2,940,257,339
기타유동금융부채	44,397,791,170	17,885,573,707	1,398,371,165
차입금	14,499,996,000		
기타유동부채	5,037,761,291	1,755,823,851	584,376,382
리스부채	371,234,139	365,785,483	413,043,261
당기법인세부채	347,625,091		544,466,531
비유동부채	20,526,961,259	1,965,254,281	2,052,543,351
기타비유동금융부채	1,845,994,300	1,667,350,800	1,521,668,000
차입금	17,458,331,000		
충당부채	59,178,583	42,319,287	41,536,727
리스부채	1,163,457,376	255,584,194	489,338,624
부채총계	85,181,368,950	21,972,437,322	4,992,800,690
자본			
자본금	16,941,134,000	8,680,000,000	8,680,000,000
자본잉여금	152,552,494,831	158,432,181,574	158,251,370,129
기타자본조정	58,262,084,694	(9,350,524,082)	(9,145,071,260)
기타포괄손익누계액	(9,810,905,785)	4,149,276,015	(9,613,372,550)
이익잉여금(결손금)	361,436,339,076	35,649,212,825	63,615,954,123
자본총계	579,381,146,816	197,560,146,332	211,788,880,442
자본과부채총계	664,562,515,766	219,532,583,654	216,781,681,132

포괄손익계산서

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업수익	211,183,874,011	35,644,128,792	17,228,695,399
영업비용	204,197,790,182	44,725,120,783	16,462,790,827
영업이익(손실)	6,986,083,829	(9,080,991,991)	765,904,572
기타수익	117,877,522,066	5,010,411,348	6,098,161,465
기타비용	17,736,061,105	17,544,395,627	60,841,118,849
금융수익	288,555,657,534	2,670,170,882	2,170,302,219
금융비용	772,978,905	3,264,202,008	1,073,241,628
법인세비용차감전순이익(손실)	394,910,223,419	(22,209,007,396)	(52,879,992,221)
법인세비용	59,279,410,168	(4,082,742,498)	1,273,869,290
당기순이익(손실)	335,630,813,251	(18,126,264,898)	(54,153,861,511)
기타포괄손익	(13,960,181,800)	13,762,648,565	(3,439,740,452)
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않은 포괄손익	(13,960,181,800)	13,762,648,565	(3,439,740,452)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	(13,960,181,800)	8,606,868,400	(3,439,740,452)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 처분손익		5,155,780,165	
총포괄손익	321,670,631,451	(4,363,616,333)	(57,593,601,963)
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	10,198	(1,105)	(3,302)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	9,915	(1,105)	(3,302)

자본변동표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본					
	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	자본 합계
2019.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	158,193,606,384	(11,256,190,392)	(6,173,632,098)	127,609,527,034	277,053,310,928
당기순이익					(54,153,861,511)	(54,153,861,511)
기타포괄손익-공정가치 평가손익				(3,439,740,452)		(3,439,740,452)
기타포괄손익-공정가치 처분손익						
총포괄손익				(3,439,740,452)	(54,153,861,511)	(57,593,601,963)
자기주식의 처분			54,161,490			54,161,490
주식선택권변동		57,763,745	2,056,957,642			2,114,721,387
주식선택권의 법인세효과						
배당금의 지급					(9,839,711,400)	(9,839,711,400)
동일지배사업결합						
무상증자						
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계		57,763,745	2,111,119,132		(9,839,711,400)	(7,670,828,523)
2019.12.31 (기말자본)	8,680,000,000	158,251,370,129	(9,145,071,260)	(9,613,372,550)	63,615,954,123	211,788,880,442
2020.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	158,251,370,129	(9,145,071,260)	(9,613,372,550)	63,615,954,123	211,788,880,442
당기순이익					(18,126,264,898)	(18,126,264,898)
기타포괄손익-공정가치 평가손익				8,606,868,400		8,606,868,400

기타포괄손익-공정가치 처분손익				5,155,780,165		5,155,780,165
총포괄손익				13,762,648,565	(18,126,264,898)	(4,363,616,333)
자기주식의 처분			226,962,665			226,962,665
주식선택권변동		180,811,445	667,292,432			848,103,877
주식선택권의 법인세효과						
배당금의 지급					(9,840,476,400)	(9,840,476,400)
동일지배사업결합			(1,099,707,919)			(1,099,707,919)
무상증자						
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계		180,811,445	(205,452,822)		(9,840,476,400)	(9,865,117,777)
2020.12.31 (기말자본)	8,680,000,000	158,432,181,574	(9,350,524,082)	4,149,276,015	35,649,212,825	197,560,146,332
2021.01.01 (기초자본)	8,680,000,000	158,432,181,574	(9,350,524,082)	4,149,276,015	35,649,212,825	197,560,146,332
당기순이익					335,630,813,251	335,630,813,251
기타포괄손익-공정가치 평가손익				(13,960,181,800)		(13,960,181,800)
기타포괄손익-공정가치 처분손익						
총포괄손익				(13,960,181,800)	335,630,813,251	321,670,631,451
자기주식의 처분			2,175,422,935			2,175,422,935
주식선택권변동	32,417,000	2,392,942,657	8,130,284,613			10,555,644,270
주식선택권의 법인세효과			57,306,901,228			57,306,901,228
배당금의 지급					(9,843,687,000)	(9,843,687,000)

동일지배사업결합						
무상증자	8,228,717,000	(8,272,629,400)				(43,912,400)
자본에 직접 반영된 주주와의 거래 합계	8,261,134,000	(5,879,686,743)	67,612,608,776		(9,843,687,000)	60,150,369,033
2021.12.31 (기말자본)	16,941,134,000	152,552,494,831	58,262,084,694	(9,810,905,785)	361,436,339,076	579,381,146,816

현금흐름표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업활동현금흐름	32,558,638,879	2,990,974,623	(2,530,764,655)
영업에서창출된현금흐름	32,533,680,958	779,568,253	(2,734,865,906)
이자의 수취	2,568,644,536	1,783,214,600	1,915,227,870
이자지급(영업)	(490,481,977)		
배당금의 수취	2,600,000		
법인세납부(환급)	(2,055,804,638)	428,191,770	(1,711,126,619)
투자활동현금흐름	(28,504,888,684)	196,743,986	12,675,497,437
기타유동금융자산의 증가	(1,249,033,247)	(3,400,000,000)	(25,299,876,134)
기타유동금융자산의 감소	5,409,800,000	8,187,083,533	33,723,141,307
기타비유동금융자산의 증가	(17,500,000,000)	(33,053,760,481)	(3,536,708,267)
기타비유동금융자산의 감소	43,121,496,695	135,733,046	
당기손익-공정가치 측정 금융자산 취득	(82,407,214,634)	(17,947,652,180)	(15,694,762,625)
당기손익-공정가치 측정 금융자산 처분	25,252,200,000	15,209,211,922	18,837,184,150
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분		43,737,122,801	
종속기업및관계기업투자주식의 취득		(17,527,281,125)	(1,211,800,000)
종속기업및관계기업투자주식의 처분		440,000	
유형자산의 취득	(702,322,413)	(186,505,580)	(128,706,014)
유형자산의 처분		12,586,140	2,590,397
무형자산의 취득	(434,059,114)	(205,491,763)	(17,515,377)

무형자산의 처분	4,244,029		
배당금의 수령		5,001,950,000	6,001,950,000
합병으로 인한 현금		233,307,673	
재무활동현금흐름	23,335,747,615	(10,053,992,173)	(10,413,573,200)
기타비유동금융부채의 증가	579,308,900	390,878,800	31,872,000
기타비유동금융부채의 감소	(400,665,400)	(144,000,000)	(239,880,000)
장기차입금의 증가	37,000,000,000		
차입금의 감소	(5,041,673,000)		
배당금지급	(9,843,687,000)	(9,840,476,400)	(9,839,711,400)
주식선택권의 행사	1,499,586,490	(131,100)	(5,700)
주식발행비	(45,342,400)		
리스 지급	(411,779,975)	(460,263,473)	(365,848,100)
현금및현금성자산의증가(감소)	27,389,497,810	(6,866,273,564)	(268,840,418)
기초현금및현금성자산	5,729,889,286	12,607,001,171	12,813,568,199
현금및현금성자산의 환율변동효과	(28,605,501)	(10,838,321)	62,273,391
기말현금및현금성자산	33,090,781,595	5,729,889,286	12,607,001,172

이익잉여금처분계산서

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지 (처분예정일 2022년 3월 31일)
제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지 (처분확정일 2021년 3월 25일)
제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지 (처분확정일 2020년 3월 27일)

(단위 : 원)

	제 22 기 (처분예정일: 2022년 3월 31일)		제 21 기 (처분확정일: 2021년 3월 25일)		제 20 기 (처분확정일: 2020년 3월 27일)	
I. 미처분이익잉여금		357,096,339,076		31,309,212,825		59,275,954,124
전기이월미처분이익잉여금	21,465,525,825		49,435,477,724		113,429,815,635	
당기순손실	335,630,813,251		(18,126,264,898)		(54,153,861,511)	
II. 임의적립금등의 이입액						
III. 이익잉여금처분액		(23,580,486,930)		(9,843,687,000)		(9,840,746,400)
이익준비금	(2,143,680,					

	630)					
현금배당						
주당 배당금(액면배당률) :	(21,436,806,300)		(9,843,687,000)		(9,840,476,400)	
당기: 650원 전기: 600원						
IV. 차기이월미처분이익잉여금		333,515,852,146		31,309,212,825		49,435,477,724

5. 재무제표 주석

당기말 2021년 12월 31일 현재
전기말 2020년 12월 31일 현재

주식회사 위메이드

1. 당사의 개요

주식회사 위메이드(이하 "당사")는 소프트웨어 개발 및 판매를 목적으로 2000년 2월에 설립되었으며, 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드 타워에 본점을 두고 있습니다. 당사는 2009년 12월 18일 한국거래소 코스닥증권시장에 신규 등록 하였고, 설립 후 수차례의 증자를 거쳐 2021년 12월 31일 현재 납입 자본금은 16,941백만원이며 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
최대주주 등(박관호 외)	14,975,238	44.94
자기주식	342,566	1.03
기 타	18,004,464	54.03
합 계	33,322,268	100.00

2. 재무제표 작성기준

당사는 주식회사등의외부감사에관한법률 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다.

당사의 재무제표는 2022년 2월 9일자 이사회에서 승인되었으며, 2022년 3월 31일자주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 측정기준

재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

・당기손익-공정가치로 측정되는 금융상품
・기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융상품

(2) 기능통화와 표시통화

당사의 재무제표는 당사의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 당사의 재무제표는 당사의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

COVID-19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, COVID-19에 대처하기 위하여 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다. COVID-19의 영향과 정부지원정책이 향후 당사의 수취채권 및 계약자산의 회수가능성, 종속기업 및 관계기업투자의 손상, 유,무형자산의 손상, 충당부채의 인식 등에 미칠 영향을 보고기간말 현재 합리적으로 추정할 수 없었으며 이로 인한 영향은 재무제표에 반영되지 않았습니다.

① 경영진의 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 3. (10): 리스기간 - 연장선택권의 행사가능성이 상당히 확실한지 여부
- 주석 3. (17): 고객과의 계약에서 생기는 수익

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 7: 매출채권의 기대신용손실 측정
- 주석 18: 충당부채
- 주석 19: 우발부채와 약정사항
- 주석 22: 주식기준보상
- 주석 29: 이연법인세자산의 인식

③ 공정가치 측정

당사의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정이 요구되고 있습니다. 당사는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측 가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고결론을 내릴 수 있는 지 여부를 판단하고 있습니다.

당사는 유의적인 평가 문제를 감사에게 보고하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 당사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

・수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
・수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
・수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 당사는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 아래 주석에 포함되어 있습니다.

・주석 33: 위험관리

3. 유의적인 회계정책

당사가 한국채택국제회계기준에 따른 재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 하기에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 회계정책의 변경

당사는 2021년 1월 1일부터 이자율지표 개혁 2단계 개정사항(기업회계기준서 제1109호 '금융상품' 및 제1039호 '금융상품 인식과 측정' 및 제1107호 '금융상품 공시' 및제1104호 '보험계약' 및 제1116호 '리스')을 최초로 적용하였습니다. 2021년 1월 1일 이후 적용되는 다른 기준들은 당사의 재무제표에 중요한 영향이 없습니다.

당사는 이자율지표 개혁 2단계 개정사항을 소급 적용하였습니다. 다만, 개정사항의 경과규정에 따라 과거 기간을 재작성하지는 않았으며, 개정사항의 적용으로 인하여 기초 결손금에 미치는 영향은 없습니다.

(2) 종속기업 및 지분법피투자기업 지분

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다. 한편, 종속기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 받을 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(3) 현금및현금성자산

당사는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(4) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 당사가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

1) 금융자산의 분류

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 기타포괄손익-공정가치 채무상품, 기타포괄손익-공정가치 지분상품 또는 당기손익-공정가치로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 당사가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

・계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합 니다.
・금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

・계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유합니다.
・금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위해 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 당사는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시하도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 당사는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

・포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채 의 듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금 흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함
・사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진 에게 보고하는 방식
・사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험 과 그 위험을 관리하는 방식

・경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아 니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
・과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유, 및 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거래는 매도로 간주되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기손익-공정가치로 측정됩니다.

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대여위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다.

계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 당사는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시기나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를판단해야 합니다.

이를 평가할 때 당사는 다음을 고려합니다.

・현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
・변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
・중도상환특성과 만기연장특성
・특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 당사의 청구권을 제한하는 계약조건 (예: 비소구특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

2) 금융자산의 후속 측정과 손익

구 분	후속 측정과 손익
당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자 혹은 배당금 수익을 포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다.
상각후원가로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소됩니다. 이자수익, 외화환산손익 및 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 제거에서 발생하는 손익은 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거 시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류 합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 순손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.

③ 제거

당사는 금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸한 경우, 금융자산의 현금흐름을 수취할 계약상 권리를 양도하고 이전된 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 실질적으로 이전한 경우, 또는 당사가 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을보유 또는 이전하지 아니하고 금융자산을 통제하고 있지 않은 경우에 금융자산을 제거합니다.

당사가 재무상태표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 자산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하고 있는 경우에는 이전된 자산을 제거하지않습니다.

④ 상계

당사는 당사가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행 가능한 상계권리를 현재 갖고 있고, 차액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시합니다.

(5) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

당사는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

・상각후원가로 측정하는 금융자산
・기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
・기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

당사는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

・보고기간말에 신용이 위험이 낮다고 결정된 채무증권
・최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불 이행 위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 당사는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 당사의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉,계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의 유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에 당사는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이손상된 것입니다.

④ 재무상태표상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 해당 자산의 장부금액을 감소시키는 대신에 손실충당금을 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 당사는 제각한 금액이 유의적으로 회수될 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 당사의 만기가 된 금액의 회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

(6) 유형자산

당사는 유형자산을 최초 인식 시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래경제적 효익의 예상 소비 행태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

당기와 전기의 추정 내용연수는 다음과 같습니다.

과 목	추정 내용연수
건 물	40년
전산장비	5년
차량운반구	5년
비 품	5년

당사는 매 보고기간말에 자산의 잔존가치와 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고재검토 결과 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계 추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(7) 무형자산

무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 회원권 등과 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로당사는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	추정 내용연수
산업재산권	5년
소프트웨어	5년

내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한 지를 매 보고기간말에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(8) 투자부동산

임대수익이나 시세차익 또는 두 가지 모두를 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래 경제적 효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편, 일상적인 수선 및 유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간말에 재검토하고 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

(9) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 당사는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다.

회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 당사는 관련 자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다.

당사는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다.

손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(10) 리스

계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

① 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 당사는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 당사는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

당사는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 연결실체의 증분차입이자율로 할인합니다.

일반적으로 당사는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

당사는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

・고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
・지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료, 최초에는 리스개시일의 지수나 요 율(이율)을 사용하여 측정함
・잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
・매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택 권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영("0")으로 줄어드는 경우에는 재측정금액을 당기손익으로 인식합니다.

당사는 재무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산 및 리스부채를 별도 표시하고 있습니다.

당사는 비품을 포함하여 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니 다. 당사는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로인식합니다.

② 리스제공자

리스요소를 포함하는 계약의 약정일이나 변경유효일에 당사는 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 계약대가를 배분합니다.

리스제공자로서 당사는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다.

각 리스를 분류하기 위하여 당사는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 당사는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

약정에 리스요소와 비리스요소가 모두 포함된 경우에 당사는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약 대가를 배분합니다.

당사는 운용리스로 받는 리스료를 '영업수익'의 일부로서 리스기간에 걸쳐 정액기준에 따라 수익으로 인식합니다.

(11) 비파생금융부채

당사는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다.

당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채는 최초 인식 시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

당사는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 당사는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(12) 종업원급여

① 단기종업원급여

당사는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 인식됩니다.

② 기타장기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 지급되지 않을 기타장기종업원급여는 당기와 과거기간에 제공한 근무용역의 대가로 획득한 미래의 급여액을 현재가치로 할인하고 있습니다. 재측정에 따른 변동은 발생한 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

(13) 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 당사는 관련 충당부채를 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

당사는 매 보고기간말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 당사는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다. 당사는 충당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(14) 외화

재무제표 작성에 있어서 당사는 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있으며, 매 보고기간말에 화폐성 외화항목을 보고기간말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 결제금액과 장부금액의 외환차이와 보고기간말 화폐성항목의 외화환산금액과 환산 전 장부금액의 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

(15) 납입자본

당사는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

당사가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 당사가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(16) 주식기준보상

당사는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(17) 고객과의 계약에서 생기는 수익

수익은 고객과의 계약에서 약속된 대가를 기초로 측정됩니다. 당사는 고객에게 재화나 용역에 대한 통제가 이전될 때 수익을 인식합니다. 고객과의 계약에서의 수행의무의 특성과 이행시기, 유의적인 대금 지급조건과 관련 수익인식 정책은 다음과 같습니다.

① 라이선싱계약

당사는 고객사와의 계약에 따라 일정 기간 당사가 자체 개발한 게임의 라이선스를 제공하고 있고, 라이선스에 대한 대가를 수령하고 있습니다. 대가는 계약 체결시의 계약금 및 매 기간 라이선싱에 따른 고객사 매출액의 일정 비율을 회사가 수취합니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 동 라이선스 계약은 고객에게 라이선스 기간 동안당사의 지적재산에 접근할 수 있도록 하는 것이므로, 기업회계기준서 제1115호에 따라 약속된 라이선스를 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무로 회계처리하며, 라이선스 기간 기준으로 수행의무의 진행률을 측정하고 있습니다. 당사는 산정된 진행률에 따라 라이선싱 계약에 따라 수취한 계약금을 매 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.또한, 라이선스를 제공한 게임에 대하여, 고객사로부터 해당 게임에 대한 매출액이 확인되는 시점에 계약 내용에 따른 매출액의 일정 비율에 대하여 수익을 인식하며, 확인되지 않은 매출액에 대해서는 거래가격을 산정할 수 없으므로 수익을 인식하지않고 있습니다.

② 퍼블리싱계약

당사는 고객에게 게임 판매에 대한 라이선스 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 퍼블리싱 계약은 게임 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 라이선스에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 수행의무가 구별되지 않습니다. 이에 따라 당사는 퍼블리싱 계약을 하나의 수행의무로 판단하였으며, 해당 의무에 따라 계약기간 동안 게임 업데이트 등을 제공하여야 하므로, 퍼블리싱 계약금액을 용역을 제공하는 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

③ 기타계약

당사는 관계사에 대한 아웃소싱 용역, 당사 IDC 장비 임대 등에 대한 서비스를 제공하고 있습니다. 해당 서비스는 관련 효익과 재화 및 용역의 통제가 고객에게 이전될 때 수익을 인식합니다.

(18) 금융수익과 비용

당사의 금융수익과 금융비용은 다음으로 구성되어 있습니다.

・이자수익
・이자비용
・배당금수익
・당기손익-로 측정하는 금융자산에 대한 순손익
・금융자산과 금융부채에 대한 외환손익

이자수익 혹은 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식하였습니다. 유효이자율법은 금융상품의 기대존속기간에 추정되는 미래현금지급액이나 수취액의 현재가치를 금융자산의 총장부금액이나 금융부채의 상각후원가와 정확하게 일치시키는 이자율입니다.

이자수익이나 이자비용을 계산할 때, 유효이자율은 자산의 총장부금액(해당 자산의 신용이 손상되지 않은 경우)이나 부채의 상각후원가에 적용합니다. 그러나, 최초 인식 이후에 후속적으로 신용이 손상된 금융자산에 대해서는 이자수익은 해당 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 계산합니다. 만일 해당 자산이 더는 신용이 손상된 것으로 볼 수 없다면 총 장부금액에 유효이자율을 적용하여 이자수익을 계산합니다.

(19) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 법인세비용차감전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 당사의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

・인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
・순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 당사가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 당사가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다.

또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 당사의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 당사가 인식된 금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다. 배당금 지급에 따라 추가적으로 발생하는 법인세비용이 있다면 배당금 지급과 관련한 부채가 인식되는 시점에 인식하고 있습니다.

(20) 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(21) 미적용 제·개정 기준서

제정·공표되었으나 2021년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 당사는 중요한 영향을 미치지 않을 것이라 판단하여 재무제표 작성 시 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를조기적용하지 아니하였습니다.

- K-IFRS 1037 '손실부담계약' - 계약이행원가
- K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세
- K-IFRS 1116 '리스' - COVID-19 관련 임차료 면제/할인/유예
- K-IFRS 1103 '사업결합' - 개념체계 참조
- K-IFRS 연차개선 2018-2020
- K-IFRS 1016 '유형자산' - 의도한 사용 전의 매각금액
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류
- K-IFRS 1117 '보험계약' 및 그 개정안
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 회계정책의 공시
- K-IFRS 1008 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - 회계추정의 정의

4. 고객과의 계약에서 생기는 수익

(1) 당사의 고객과의 계약에서 생기는 수익은 전액 용역의 제공으로 인한 수익이며, 상세 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
PC온라인매출	607,432	1,452,271
모바일매출	193,176,879	17,346,368
기타매출	17,399,563	16,845,490
합 계	211,183,874	35,644,129

(2) 당사의 고객과의 계약에서 생기는 수익의 지리적 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	지 역	당 기	전 기
PC온라인매출	국 내	420,567	1,321,150
	해 외	186,865	131,121
	소 계	607,432	1,452,271
모바일매출	국 내	114,994,009	17,093,007
	해 외	78,182,870	253,361
	소 계	193,176,879	17,346,368
기타매출(*)	국 내	17,399,563	16,845,490
합 계	국 내	132,814,139	35,259,647
	해 외	78,369,735	384,482
	합 계	211,183,874	35,644,129

(*) 당기와 전기 중 운용리스계약과 관련하여 당사가 인식한 리스료 수익은 각각 2,072백만원 및 1,774백만원 입니다.(주석 11. (2) 참조)

(3) 당사의 고객과의 계약에서 생기는 수익의 인식시기별 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
한 시점에 인식	-	1,452,271
기간에 걸쳐 인식	211,183,874	34,191,858
합 계	211,183,874	35,644,129

(4) 당사의 고객과의 계약에서 생기는 수익으로 인한 수취채권・계약자산・계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
매출채권(*1)	25,716,594	14,723,433
계약부채(*2)	4,746,922	704,771

(*1) 매출채권은 무이자조건이며 통상적인 지급기일은 30일에서 90일입니다. 또한, 상기 매출채권 잔액은 기대신용손실모형에 따라 산정된 대손충당금 155백만원(전기 : 155백만원)을 차감하기 전 금액입니다.

(*2) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채입니다. 이는 고객에 의하여 사용되는 시기에 수익으로 인식되며향후 1년 이내 발생할 것으로 예상됩니다. 전기말 계약부채는 당기 중 모두 실현되어수익으로 인식되었습니다.

5. 영업부문

당사는 게임사업부문 단일부문으로 구성되어 있어, 부문별 공시를 하지 않습니다. 다만, 주석 4와 같이 당사의 경영진은 영업전략을 수립하는 과정에서 게임사업부문의 세부 성과를 검토하고 있습니다.

한편, 당사는 전 세계에 다양하게 분포된 거래처와 거래하기 때문에 당사의 매출액의10% 이상인 단일 고객은 없습니다.

6. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금시재액	11,697	5,051
요구불예금	31,095,909	289,750
기타현금성자산	1,983,176	5,435,088
합 계	33,090,782	5,729,889

7. 매출채권 및 기타금융자산

(1) 매출채권 및 기타금융자산은 손실충당금이 차감된 순액으로 재무상태표에 표시되었는바, 당기말과 전기말 현재 대손충당금 차감 전 총액 기준에 의한 매출채권 및 기타금융자산과 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	총 액	손실충당금	장부금액	총 액	손실충당금	장부금액
유 동:						
매출채권	25,716,594	(154,714)	25,561,880	14,878,147	(154,714)	14,723,433
기타금융자산						
단기금융상품	-	-	-	4,450,967	-	4,450,967
미수금	3,807,519	(196,658)	3,610,861	2,394,159	(196,658)	2,197,501
미수수익	1,239,142	(767,627)	471,515	143,154	-	143,154
단기대여금	3,712,000	-	3,712,000	115,600	-	115,600
소 계	8,758,661	(964,285)	7,794,376	7,103,880	(196,658)	6,907,222
합 계	34,475,255	(1,118,999)	33,356,256	21,982,027	(351,372)	21,630,655
비유동:						
기타금융자산						
장기대여금	35,638,020	(34,900,000)	738,020	65,602,420	(41,400,000)	24,202,420
임차보증금	2,012,139	-	2,012,139	1,094,049	-	1,094,049
장기미수금	230,311	(230,311)	-	230,311	(230,311)	-
합 계	37,880,470	(35,130,311)	2,750,159	66,926,780	(41,630,311)	25,296,469

(2) 당기와 전기 중 매출채권 및 기타금융자산의 충당금 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	41,981,683	32,679,450
- 설정	14,217,627	14,602,233
- 환입	(19,950,000)	(150,000)
- 제각액(*)	-	(5,150,000)
기말	36,249,310	41,981,683

(*) ㈜위메이드서비스와의 합병으로 인한 제각액 입니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 정상채권, 연체되었으나 손상되지 않은 채권 및 손상채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	매출채권	기타금융자산	매출채권	기타금융자산
정상채권	25,396,011	9,413,525	14,723,433	3,171,171
연체되었으나 손상되지 않은 채권	165,869	1,131,010	-	24,581,552
손상채권	154,714	36,094,596	154,714	41,826,969
소 계	25,716,594	46,639,131	14,878,147	69,579,692
대손충당금	(154,714)	(36,094,596)	(154,714)	(41,826,969)
합 계	25,561,880	10,544,535	14,723,433	27,752,723

당사는 상기 손상채권에 대하여 거래상대방의 과거 채무불이행 경험 및 현재의 신용상태 분석 등에 근거하여 결정된 미회수 추정금액을 대손충당금으로 설정하고 있습니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 연체되었으나 손상되지 않은 매출채권 및 기타금융자산의 연령분석내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	매출채권	기타금융자산	매출채권	기타금융자산
3개월 이상 6개월 미만	821	206,025	-	105,319
6개월 초과	165,048	924,985	-	24,476,233
합 계	165,869	1,131,010	-	24,581,552

8. 공정가치측정금융자산

(1) 당기와 전기 중 공정가치측정금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	당기손익인식	기타포괄손익인식	당기손익인식	기타포괄손익인식
기초	34,616,891	30,120,316	22,946,036	56,113,018
- 취득	82,407,215	-	17,947,652	-
- 처분	(25,252,200)	-	(14,797,069)	(37,027,148)
- 평가	283,930,595	(17,897,669)	(512,626)	11,034,446
- 대체(*)	-	-	9,032,898	-
기말	375,702,501	12,222,647	34,616,891	30,120,316
유 동	4,010,238	-	5,618,498	-
비유동	371,692,263	12,222,647	28,998,393	30,120,316

(*) 당사는 전기 중 장기금융상품으로 분류되었던 저축보험을 공정가치측정 금융자산으로 계정 대체하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	회사명	당기말	전기말
유 동:			
파생결합사채		4,010,238	-
저축보험		-	5,618,498
소 계		4,010,238	5,618,498
비유동:			
파생결합사채		-	13,892,680
저축보험		454,670	7,695,071
신주인수권부사채(*)	㈜비덴트	101,972,750	-
전환사채(*)	㈜비덴트	61,147,860	-
상환전환우선주	㈜라이온하트스튜디오	204,570,623	3,950,842
전환우선주	㈜하운드13	3,546,360	3,459,800
소 계		371,692,263	28,998,393
합 계		375,702,501	34,616,891

당사는 하나 이상의 내재파생상품을 포함하고 있는 금융자산이나 기타포괄손익-공정가치측정 항목으로 취소 불가능한 선택을 하지 않은 금융자산을 당기손익-공정가치측정 금융자산으로 분류하고 있습니다.

(*) 2021년 7월 16일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 당사는 당기 중 전략적 투자목적으로 ㈜비덴트의 신주인수권부사채(금액:500억원) 및 전환사채(금액:300억원)를취득하였습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	지분율(%)	취득원가	당기말	전기말
시장성 있는 지분증권:				
㈜액토즈소프트	0.00	9,992	7,180	4,064
시장성 없는 지분증권:				
㈜니모닉스	5.00	5,200	-	5,200
㈜아이엠씨게임즈	13.89	10,000,250	-	9,140,720
㈜엔드림	4.31	10,000,000	10,204,132	10,390,625
㈜시프트업	4.32	10,000,111	1,958,335	10,526,707
㈜동양레저	0.08	53,000	53,000	53,000
㈜아이톡시	0.00	427,893	-	-
소 계		30,486,454	12,215,467	30,116,252
합 계		30,496,446	12,222,647	30,120,316

(*) 당사는 지분상품의 정의를 충족하고 단기매매목적으로 보유하고 있지 않은 지분상품을 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산으로 분류하고 있습니다.

(4) 당기와 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	(1,073,380)	(9,680,249)
- 평가	(17,897,669)	11,034,447
- 법인세효과	3,937,487	(2,427,578)
기말	(15,033,562)	(1,073,380)

(5) 당사는 당기 중 전략적 투자 목적으로 ㈜비덴트의 신주인수권부사채와 전환사채를 취득하였습니다. 신주인수권부사채와 전환사채의 발행 내역은 다음과 같습니다.

구 분	신주인수권부사채	전환사채
취득금액	50,000,000,000원	30,000,000,000원
액면이자율/만기보장수익율	1%/1%	1%/1%
행사가액	8,074원	8,074원
행사시 주식 수 및 보유 비율	6,192,717주(11.94%)	3,717,630주(5.89%)
전환청구기간	2022년 7월 16일 ~ 2024년 6월 16일	2022년 7월 27일 ~ 2024년 6월 27일
조기상환청구기간	2022년 7월 16일 및 이후 매 3개월에 해당되는 날	2022년 7월 27일 및 이후 매 3개월에 해당되는 날
만기일	2024년 07월 16일	2024년 07월 27일

9. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
유 동:		
선급금	678,155	162,302
선급비용(*)	4,378,157	115,297
소 계	5,056,312	277,599
비유동:		
장기선급비용	1,268,652	-
합 계	6,324,964	277,599

(*) 당사는 고객이 오픈마켓에서 결제하는 금액 중 오픈마켓에 지급하는 수수료 등을계약체결증분원가로 자산화하고 있으며, 당기말 현재 2,903,738천이 선급비용으로 계상되어 있습니다.

10. 종속기업및관계기업투자

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업 및 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	회사명	소재지	주요 영업 활동	당기말		전기말	
				지분율(%)	장부금액	지분율(%)	장부금액
종속기업	Wemade Online Co., Ltd.	일본	디지털컨텐츠제작 및 판매	93.11	710,883	93.11	710,883
	Wemade Entertainment USA, Inc.	미국	소프트웨어 개발 및 판매	100.00	380,492	100.00	570,466
	Wemade HongKong Co., Ltd.	중국	소프트웨어 개발 및 판매	100.00	-	100.00	64,131
	Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.	중국	소프트웨어 개발 및 판매	100.00	4,358	100.00	4,358
	Bejing Wemade IP Service Co., LTD.	중국	지식재산권 자문서비스 등	100.00	-	100.00	-
	Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd.(*1)	중국	소프트웨어 기술자문 등	-	-	100.00	-
	Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd.(*1)	중국	지적재산권 자문서비스 등	-	-	100.00	-
	Shangrao Wemade ChuanQi Technolog	중국	소프트웨어 개발 및 판매	-	-	100.00	-

	y Co., Ltd.(*1)						
	Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd.(*1)	중국	소프트웨어 개발 및 판매	-	-	100.00	-
	㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)(*2)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	33.89	90,336,168	33.89	15,495,453
	㈜위메이드엑스알	한국	소프트웨어 개발 및 판매	51.56	-	51.56	-
	㈜위메이드넥스트(*3)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	74.45	7,700,000	85.24	-
	㈜위메이드엠	한국	소프트웨어 개발 및 판매	78.49	-	78.49	-
	㈜위메이드트리	한국	소프트웨어 개발 및 판매	71.15	1,000,000	71.15	-
	㈜전기아이피	한국	소프트웨어 개발 및 판매	100.00	27,571,562	100.00	27,571,562
소 계					127,703,463		44,416,853
관계기업	Shenzhen Wemade Entertainment ChuanQi Technology Co., Ltd.	중국	소프트웨어 개발 및 판매	40.00	-	40.00	-
	㈜매드엔진	한국	소프트웨어 개발 및 판매	25.00	9,999,000	25.00	9,999,000
	㈜네시삼십삼분(*4)	한국	소프트웨어 개발 및 판매	26.25	-	26.90	-
	㈜펄사크리	한국	소프트웨어	-	-	21.00	-

	에이티브(*5)		개발 및 판매				
소 계					9,999,000		9,999,000
합 계					137,702,463		54,415,853

(*1) 당기 중 법인말소되었습니다.

(*2) 의결권 있는 지분율이 과반수 미만이나 다른 의결권 보유자들의 지분이 널리 분산되어 있으며, 다른 주주들이 집합적으로 의사결정하기 위한 어떠한 증거도 없으므로, 사실상의 지배력 기준에서 지배한다고 판단하였습니다.

(*3) 설립 시 자본금의 100%를 출자하였으나, 당기 유상증자를 포함한 그 이후 증자분은 참여하지 않아 지분율이 85.24%에서 74.45%로 감소하였습니다.

(*4) 전환상환우선주의 전환에 따른 보통주 발행주식수의 증가로 보통주 지분율이 26.25%로 감소하였습니다.

(*5) 당기 중 폐업하였습니다.

(2) 보고기간 종료일 현재 종속·관계기업투자주식 중 시장성 있는 주식의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)	248,355,443	15,495,453

(3) 당기와 전기 중 종속·관계기업투자주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

회사명	기초	손상	손상차손환입	기말
종속기업:				
Wemade Online Co., Ltd.	710,883	-	-	710,883
Wemade Entertainment USA, Inc.(*1)	570,466	(189,974)	-	380,492
Wemade HongKong Co., Ltd.(*2)	64,131	(64,131)	-	-
Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.	4,358	-	-	4,358
㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)(*3)	15,495,453	-	74,840,715	90,336,168
㈜위메이드넥스트(*4)	-	-	7,700,000	7,700,000
㈜위메이드트리(*5)	-	-	1,000,000	1,000,000
㈜전기아이피	27,571,562	-	-	27,571,562
소 계	44,416,853	(254,105)	83,540,715	127,703,463
관계기업:				
㈜매드엔진	9,999,000	-	-	9,999,000
합 계	54,415,853	(254,105)	83,540,715	137,702,463

(*1) 당기 중 Wemade Entertainment USA, Inc.의 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단하여 189,974천원을 종속기업투자주식손상차손으로 인식하였습니다.

(*2) 당기 중 Wemade HongKong Co., Ltd.의 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단하여 64,131천원을 종속기업투자주식손상차손으로 인식하였습니다.

(*3) 당기 중 ㈜위메이드맥스(구,㈜조이맥스)의 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않는 징후가 관찰되어, 회수가능액을 추정하여 74,840,715천원을 종속기업투자주식손상차손환입으로 인식하였습니다.

(*4) 당기 중 ㈜위메이드넥스트의 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않는 징후가 관찰되어, 회수가능액을 추정하여 7,700,000천원을 종속기업투자주식손상차손환입으로 인식하였습니다.

(*5) 당기 중 ㈜위메이드트리의 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않는 징후가 관찰되어, 회수가능액을 추정하여 1,000,000천원을 종속기업투자주식손상차손환입으로 인식하였습니다.

② 전기

(단위: 천원)

회사명	기초	취득	손상	기말
종속기업:				
㈜조이맥스 (*1)	11,667,329	5,978,281	(2,150,157)	15,495,453
Wemade Online Co., Ltd.	710,883	-	-	710,883
Wemade Hongkong Ltd. (*2)	303,491	-	(239,360)	64,131
Wemade Entertainment USA, Inc.(*3)	1,151,802	-	(581,336)	570,466
㈜위메이드엑스알	-	40,000	(40,000)	-
㈜위메이드넥스트	-	-	-	-
㈜위메이드엠	-	-	-	-
㈜위메이드플러스	-	-	-	-
㈜위메이드트리	-	-	-	-
Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.	4,358	-	-	4,358
㈜전기아이피	27,529,230	42,332	-	27,571,562
소 계	41,367,093	6,060,613	(3,010,853)	44,416,853
관계기업:				
㈜매드엔진	-	9,999,000	-	9,999,000
㈜네시삼십삼분 (*4)	-	-	-	-
㈜펄사크리에이티브	-	-	-	-
소 계	-	9,999,000	-	9,999,000
합 계	41,367,093	16,059,613	(3,010,853)	54,415,853

(*1) 전기 중 ㈜조이맥스 투자주식의 장부금액 대비 회수가능액이 유의적으로 하락함에 따라

, 회수가능액과 장부금액의 차이인 2,150,158천원의 종속기업투자주식손상차손을 인식하였습니다. 회수가능액은 당기말 기준 보통주식 주가를 사용하여 산출하였습니다.

(*2) 전기 중 Wemade Hongkong Ltd. 투자주식의 장부금액 대비 회수가능액이 유의적으로 하락함에 따라, 회수가능액과 장부금액의 차이인 239,361천원의 종속기업투자주식손상차손을 인식하였습니다.

(*3) 전기 중 Wemade Entertainment USA, Inc. 투자주식의 장부금액 대비 회수가능액이 유의적으로 하락함에 따라, 회수가능액과 장부금액의 차이인 581,337천원의 종속기업투자주식손상차손을 인식하였습니다.

(*4) 전기 중 (주)매드엔진과 신주인수계약을 체결하고 유상증자에 참여하여 9,999,000천원의 주식을 취득하였습니다.

(4) 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상검사

당사는 종속기업 및 관계기업투자주식에 대하여 자산 손상 징후가 있는지, 과거 기간에 인식한 손상차손이 더는 존재하지 않거나 감소되었을 수 있는 징후가 있는지를 검토하였습니다.

검토 결과 ㈜위메이드넥스트의 영업실적의 개선 등 손상환입의 징후가 발생하였습니다. 당사는 ㈜위메이드넥스트의 회수가능액을 사용가치를 기초로 결정하였고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다.

사용가치의 계산에 사용된 주요한 가정은 해당 산업의 미래 경향에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 이는 외부정보와 내부정보(과거 역사적 정보)를 고려하여 결정하였습니다.

① 사용가치의 추정에 사용된 주요 가정은 아래와 같습니다.

(단위: 퍼센트(%))	
구 분	㈜위메이드넥스트
할인율(*1)	12.02%
영구성장률(*2)	0.00

(*1) 할인율은 각 현금흐름창출단위의 가중평균자본비용을 사용하였습니다.

(*2) 향후 5년간 현금흐름 추정액은 각 종속기업의 사업계획에 기초하였으며, 그 이후의 현금흐름은 고정된 영구성장률을 사용하여 추정하였습니다.

② 종속기업 및 관계기업투자주식에 대한 손상검사의 결과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)	
구 분	㈜위메이드넥스트
회수가능액(A)	303,431,072
취득원가(B)	7,700,000
회수가능액과 취득원가 중 낮은 금액(C)	7,700,000
손상검사 전 장부금액(D)	-
차이(E=C-D)	7,700,000

손상평가 수행결과, ㈜위메이드넥스트의 회수가능액이 장부금액을 초과하고, 그 초과액이 중요하다고 판단되어 7,700백만원을 손상차손환입으로 인식하였습니다.

③ 민감도 분석

경영진은 합리적으로 발생가능한 유의적인 두 가정의 변동에 따라 장부금액이 회수가능액을 초과하게 될 수 있다는 사실을 확인하였습니다. 유의적인 두 가정이 변경될경우, 추정 회수가능액에 미치게 될 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	㈜위메이드넥스트	
	1.00 % 증가 시	1.00 P% 감소 시
영구성장율	3.89% 증가	3.29% 감소
할인율	5.40% 감소	6.28% 증가

11. 투자부동산

(1) 당기와 전기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	토 지	건 물	합 계
기초 순장부가액	14,169,927	22,974,356	37,144,283
유형자산으로 대체(*)	(1,641,668)	(2,661,712)	(4,303,380)
감가상각비	-	(629,114)	(629,114)
기말 순장부가액	12,528,259	19,683,530	32,211,789
취득원가	12,528,259	25,164,576	37,692,835
감가상각누계액	-	(5,481,046)	(5,481,046)

(*) 당사가 보유하고 있는 토지 및 건물 일부의 보유목적을 변경함에 따라, 보유목적 변경분에 해당하는 금액을 투자부동산에서 유형자산으로 계정대체하였습니다.

② 전기

(단위: 천원)			
구 분	토 지	건 물	합 계
기초 순장부가액	14,169,927	23,685,908	37,855,835
감가상각비	-	(711,552)	(711,552)
기말 순장부가액	14,169,927	22,974,356	37,144,283
취득원가	14,169,927	28,462,072	42,631,999
감가상각누계액	-	(5,487,715)	(5,487,715)

(2) 당기와 전기 중 임대수익으로 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
임대수익 창출 자산	2,072,008	1,773,924

(3) 당기말 현재 당사는 단기차입금과 관련하여 투자부동산을 담보로 제공하고 있습니다(주석 16 참조).

12. 유형자산

(1) 당기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	토 지(*1)	건 물(*1)	전산장비	차량운반구	비 품	합 계
기초 순장부가액	1,574,436	2,552,706	140,819	99,948	670,903	5,038,812
취득	-	-	303,863	95,801	302,659	702,323
투자부동산에서 대체(*2)	1,641,668	2,661,712	-	-	-	4,303,380
유형자산상각비	-	(161,499)	(106,027)	(34,357)	(305,300)	(607,183)
기말 순장부가액	3,216,104	5,052,919	338,655	161,392	668,262	9,437,332
취득원가	3,216,104	6,459,948	3,542,978	217,165	10,070,983	23,507,178
감가상각누계액	-	(1,407,029)	(3,204,323)	(55,773)	(9,402,721)	(14,069,846)

(*1) 당기말 현재 당사는 단기차입금과 관련하여 토지 및 건물을 담보로 제공하고 있습니다.(주석 16 참조)

(*2) 당사가 보유하고 있는 토지 및 건물 일부의 보유목적을 변경함에 따라, 보유목적변경분에 해당하는 금액을 투자부동산에서 유형자산으로 계정대체하였습니다.

(2) 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	토 지	건 물	전산장비	차량운반구	비 품	합 계
기초 순장부가액	1,574,436	2,631,768	134,758	-	787,545	5,128,507
취득	-	-	49,664	121,364	138,891	309,919
처분	-	-	-	-	(960)	(960)
유형자산상각비	-	(79,061)	(43,602)	(21,417)	(311,520)	(455,600)
합병으로 인한 승계	-	-	-	-	56,947	56,947
기말 순장부가액	1,574,436	2,552,706	140,819	99,948	670,903	5,038,812
취득원가	1,574,436	3,162,452	3,239,115	121,364	9,768,324	17,865,692
감가상각누계액	-	(609,746)	(3,098,296)	(21,417)	(9,097,421)	(12,826,880)

13. 리스

(1) 리스이용자

당사는 사무실 및 차량을 리스하고 있습니다. 사무실리스의 경우 2 년간 계약을 맺고있으며, 계약기간 이후의 연장선택권을 포함하고 있습니다. 리스계약은 리스종료시점에 양 사간에 종료에 대한 서면 논의가 없다면 계속적으로 연장되고 있습니다.

당사는 다양한 비품을 리스하고 있습니다. 이러한 리스는 소액자산리스에 해당합니다. 당사는 이러한 리스에 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 적용합니다.

당사가 리스이용자인 리스에 관련된 정보는 다음과 같습니다.

① 사용권자산

당기와 전기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위 : 천원)

구 분	사무실	차량운반구	합 계
기초 순장부가액	365,064	291,015	656,079
당기증감	1,301,267	236,235	1,537,502
사용권자산상각비	(242,019)	(206,950)	(448,969)
처분	(1,766)	(66,152)	(67,918)
기말 순장부가액	1,422,546	254,148	1,676,694
취득원가	1,865,505	493,025	2,358,530
감가상각누계액	(442,959)	(238,877)	(681,836)

<전기>

(단위 : 천원)

구 분	사무실	차량운반구	합 계
기초 순장부가액	555,556	413,411	968,967
당기증감	-	148,853	148,853
사용권자산상각비	(190,492)	(271,249)	(461,741)
기말 순장부가액	365,064	291,015	656,079
취득원가	601,332	532,022	1,133,354
감가상각누계액	(236,268)	(241,007)	(477,275)

② 리스부채

당기말과 전기말 현재 리스이용자인 당사가 리스계약에 의하여 인식한 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
리스부채		
유 동	371,234	365,785
비유동	1,163,457	255,584
합 계	1,534,691	621,369

③ 당기말과 전기말 현재 리스부채와 관련된 미래에 지급할 각 기간별 최소리스료의총합계와 현재가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	최소리스료	이자비용	현재가치	최소리스료	이자비용	현재가치
부동산	1,449,377	165,873	1,283,504	346,600	11,176	335,424
차량운반구	294,419	43,232	251,187	293,898	7,952	285,946
합 계	1,743,796	209,105	1,534,691	640,498	19,128	621,370

④ 당기와 전기 중 당기손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
리스부채에 대한 이자비용	18,891	23,721
사용권자산상각비	448,968	461,741
단기 및 소액자산 리스에 관련된 비용	81,956	74,217

⑤ 당기와 전기 중 현금흐름표에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스의 총 현금유출(*)	430,601	460,263

(*) 리스의 총 현금유출 금액은 리스부채에 대한 이자지급액을 포함하고 있습니다.

(2) 리스제공자

당사는 당사 소유 건물 및 토지로 구성된 투자부동산을 리스로 제공하고 있습니다. 이러한 리스의 경우에 자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분이 이전되지 않기 때문에 당사는 관련 리스를 운용리스로 분류하고 있습니다. 주석 11에서는 투자부동산의 운용리스에 관한 정보를 공시하고 있습니다.

14. 무형자산

(1) 당기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	산업재산권	소프트웨어	회원권	암호화자산	합 계
기초 순장부가액	124,506	88,069	2,808,295	-	3,020,870
취득(*1)	74,637	56,549	303,963	11,495,394	11,930,543
운용으로 인한 증감(*2)	-	-	-	(212,728)	(212,728)
처분	(1,090)	-	-	-	(1,090)
무형자산상각비	-	(65,209)	-	-	(65,209)
무형자산손상차손환입(*3)	-	-	314,337	-	314,337
무형자산손상차손(*4)	-	-	-	(853,071)	(853,071)
기말 순장부가액	198,053	79,409	3,426,595	10,429,595	14,133,652

(*1) 상기 금액에는 당기 중 당사의 종속기업인 ㈜전기아이피로부터 현물배당 받은 암호화자산 11,495백만원이 포함되어 있습니다.(주석 27 참조)

(*2) 당사는 보유중인 암호화자산을 외부 투자기관에 운용 위탁하고 있으며, 당기 중 운용 위탁을 통해 무형자산처분이익 2,060,307천원과 무형자산처분손실 2,273,035천원을 인식하였습니다.

(*3) 손상평가 수행결과, 회원권의 회수가능액이 장부금액을 초과하고, 그 초과액이 중요하다고 판단되어 314백만원을 손상차손환입으로 인식하였습니다.

(*4) 손상평가 수행결과, 암호화자산의 장부금액이 회수가능액을 초과하고, 그 초과액이 중요하다고 판단되어 853백만원을 손상차손으로 인식하였습니다. 당사는 암호화자산의 회수가능액을 활성시장의 공정가치를 이용하여 산정하고 있습니다.

(2) 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	산업재산권	소프트웨어	회원권	합 계
기초 순장부가액	113,784	172,181	2,614,115	2,900,081
취득	10,722	590	194,180	205,492
무형자산상각비	-	(87,756)	-	(87,756)
합병으로 인한 승계	-	3,053	-	3,053
기말 순장부가액	124,506	88,069	2,808,295	3,020,870

(3) 비한정 내용연수의 무형자산 손상검사

당사는 비한정 내용연수를 가진 무형자산인 회원권에 대하여 손상검사를 수행하였습니다. 회수가능액은 순공정가치와 사용가치 중에서 큰 금액이며, 순공정가치가 존재한다면 이를 사용하고, 존재하지 않는다면 순공정가치 및 사용가치를 합리적으로 산정하여 회수가능액을 결정하였습니다.

(4) 암호화자산

당사는 취득한 암호화자산을 기업회계기준서 제 1038호에 따른 무형자산으로 인식하고, 최초 인식 후 원가 모형을 적용하고 있습니다. 매 보고기간마다 손상검사를 수행하고 있으며, 회수가능액은 순공정가치를 사용하여 결정하였습니다.

당사의 종속기업이 발행한 Wemix Token은 거래상대방에게 서비스를 제공하거나 주선할 의무가 있는 유틸리티 토큰으로, 토큰 보유자는 위믹스 플랫폼을 통해 당사 및 당사의 종속기업 등이 제공하는 서비스를 이용할 수 있습니다. 당사는 종속기업으로부터 수취한 Wemix Token을 고객에게 매각할 때 계약부채로 인식하고, 고객에게 서비스를 제공하고 Wemix Token을 회수할 때 수익을 인식합니다.

당기말 현재 당사가 보유 중인 암호화자산 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 개수)

구 분	BTC	Wemix Token
기초	-	-
현물배당(*1)	185.3325	17,142,858
민팅보상(*2)		2,332,800
운용으로 인한 증가	4.1146	-
기말(*2)	189.4471	19,475,658
기말단가(*3)	55,052,808원	-
장부금액	10,429,595천원	-

(*1) 당사는 당기 중 당사의 종속기업인 ㈜전기아이피로부터 당기 중 Wemix Token을 현물배당 받았으나, 토큰 보유자(고객)에게 서비스를 제공하지 않고 회수가 되었기 때문에 회계처리하지 않았습니다.

(*2) 당사는 당사의 종속회사인 Wemix PTE. LTD와의 파트너쉽계약을 통해, Wemixplatform의 "거버넌스 파트너"로 참여하였고, 이에 대한 보상으로 신규 발행되는 Wemix Token을 스테이킹 수량에 비례하여 수취하고 있습니다. 당사는 당기말 현재 16백만개의 Wemix Token을 Wemix PTE. LTD가 지정한 계좌에 스테이킹하였습니다.

(*3) 코인마켓캡에서 조회되는 평균가격으로 회수가능액을 측정하고 있습니다.

15. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
유 동:		
미지급금	41,587,812	17,571,148
미지급비용	2,809,979	314,426
소 계	44,397,791	17,885,574
비유동:		
임대보증금	1,845,994	1,667,351
합 계	46,243,785	19,552,925

16. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
유 동:		
유동성장기차입금	14,499,996	-
비유동:		
장기차입금	17,458,331	-
합 계	31,958,327	-

(2) 당기말과 전기말 현재 장기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입금 종류	차입처	이자율(%)	당기말	전기말
담보부 은행차입금	㈜하나은행	3M CD+2.71%	18,500,000	-
담보부 은행차입금	㈜우리은행	3M CD+2.00%	13,458,327	-
소 계			31,958,327	-
차감: 1년 이내 만기일 도래분(유동성장기차입금)			(14,499,996)	-
합 계			17,458,331	-

(3) 당기말 현재 은행차입금에 대한 담보로 제공된 토지, 건물 및 투자부동산의 장부가액은 각각 3,216백만원, 5,053백만원 및 32,212백만원입니다(주석 11, 12 참조).

한편, 당기말 현재 담보로 제공된 자산의 차입처별 담보설정액(채권최고액)은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	당기말	전기말
㈜하나은행	24,000,000	-
㈜우리은행	20,400,000	-
합 계	44,400,000	-

17. 기타유동부채

당기말과 전기말 현재 기타유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
선수금	-	125,961
선수수익	4,746,922	704,771
예수금	290,839	925,092
합 계	5,037,761	1,755,824

18. 충당부채

당기와 전기 중 충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	42,319	42,319
- 전입	16,859	-
기말	59,178	42,319

상기 충당부채는 복구충당부채와 장기종업원급여충당부채로 이루어져 있습니다. 복구충당부채는 임차시설물의 원상복구와 관련하여 설정되었으며, 장기종업원급여충당부채는 각 근속연수에 따른 예상지급액의 현재가치를 보험수리적 평가방법을 적용하여 추정하였습니다.

19. 우발부채와 약정사항

(1) 계류 중인 소송사건

당기말 현재 당사는 저작권 침해 및 손해배상 등과 관련하여 14건의 소송사건에 피고로 계류중에 있습니다(소송가액: 54,448백만원). 해당 소송의 최종 결과는 현재로서는 알 수 없으며, 법률 자문에 근거하여 경영진은 이러한 소송의 결과가 당사의 재무상태에 중요한 영향을 주지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

당사가 피고로 계류중인 소송 중, 차후 당사의 재무제표에 영향을 미칠 수 있는 주요 소송내역은 아래와 같습니다.

(단위: 천원,RMB,USD)

사건명	원 고	피 고	관할법원	소송가액	진행경과
저작권침해정지 등 청구의 소	㈜액토즈소프트	· 당사	대법원	5,929,330	2심 판결 (원고 항소일부 인용, 3심 계류 중)
컴퓨터 소프트웨어 저작권침해 소송	㈜액토즈소프트	· 당사 · 상하이 유광망락과기유한회사	최고인민법원	RMB 30,000,000	2심 판결 (원고일부승소)
컴퓨터 소프트웨어 저작권침권 소송	㈜액토즈소프트	· 당사 · ㈜전기아이피 · 광동 성휘팀탑호동오락유한회사 · 소주선봉 망락과기 주식유한회사	강소성 고급인민법원	RMB 99,000,000	2심 판결(원고 일부승소) 재심 논의 중
손해배상청구의 소	㈜액토즈소프트	· 당사 · ㈜전기아이피	서울중앙지방법원	2,000,000	1심 계류 중
저작권침해금지	㈜액토즈소프트	· 당사 · ㈜전기아이피 · 부흥투자관리유한회사 · 북경푸만정보기술유한회사 · 복건푸만정보기술유한회사 · 귀주백일후	복건성 고급인민법원	RMB 100,000,000	1심 계류 중

		위과기유환회사 · 심천구이후 위과기유한회사			

당사의 지적재산권 보호를 위하여 원고로 진행 중인 소송사건이 존재하며, 이 중 당사의 미래 사업계획에 가장 큰 영향을 미칠 수 있는 소송내역은 아래와 같습니다.

(단위: RMB)

사건명	원 고	피 고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설 2 ICC중재	· 당사 · ㈜전기아이피	· 란샤정보기술유한회사 · 셩취게임즈유한회사 · ㈜액토즈소프트	싱가포르 ICC 중재원	5,186,245,680	2단계 부분판정 취소소송 제기 1단계 부분판정 취소소송과 병합 후 심리 예정

(2) 로열티 계약

로열티 계약은 관련 매출액의 일정 부분을 수취하는 Running royalty 형태로 체결되어 있습니다.

① PC온라인게임

당사는 PC온라인게임의 판권을 국내외에 판매하고 있으며, 당기말 현재 판권 판매와 관련된 주요 내역은 다음과 같습니다.

게임명	지 역	계약당사자
로스트사가	국내	㈜밸로프
	인도네시아,유럽	㈜밸로프

② 모바일게임

당사는 모바일게임의 판권을 국내외에 판매하고 있으며, 당기말 현재 판권 판매 및 판권 취득 등과 관련된 주요내역은 다음과 같습니다.

게임명	지역	계약당사자	비 고
이카루스M	국내	㈜밸로프	판권 판매
	일본, 북미	㈜밸로프	판권 판매
미르4	국내 및 해외	㈜위메이드넥스트	판권 취득
	국내 및 해외	㈜전기아이피	IP계약

20. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구 분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000	100,000,000
주당금액	500	500
발행주식수	33,322,268	16,800,000
자본금(*)	16,941,134,000	8,680,000,000

(*) 당사는 2007년 중 주식을 이익소각하였기 때문에 발행주식의 액면총액과 자본금이 일치하지 않습니다.

(2) 당기와 전기 중 발행주식수와 유통주식수의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구 분	당 기			전 기		
	발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초	16,800,000	(393,855)	16,406,145	16,800,000	(399,206)	16,400,794
자기주식 처분(*1)	-	51,289	51,289	-	5,351	5,351
유상증자(*2)	64,834	-	64,834	-	-	-
무상증자(*3)	16,457,434	-	16,457,434	-	-	-
기말	33,322,268	(342,566)	32,979,702	16,800,000	(393,855)	16,406,145

(*1) 당기와 전기 중 임직원의 주식선택권의 행사 시 지급한 자기주식입니다.

(*2) 당기 중 임직원의 주식선택권의 행사 시 발행한 주식입니다.

(*3) 당사는 2021년 8월 30일 이사회 결의로 주식발행초과금을 재원으로 무상증자를실시하여 보통주 16,457,434주를 발행하였습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
주식발행초과금	143,076,033	149,882,575
기타자본잉여금	9,476,462	8,549,606
합 계	152,552,495	158,432,181

21. 기타자본조정

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
자기주식	(14,529,837)	(16,705,260)
주식선택권(주석 22.(3) 참조)	16,209,228	8,255,646
주식선택권의 법인세효과	57,306,901	-
기타자본조정	(724,208)	198,797
합병차손	-	(1,099,708)
합 계	58,262,084	(9,350,524)

(2) 당기와 전기 중 자기주식 주식수 및 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구 분	당 기		전 기	
	주식수	금 액	주식수	금 액
기초	393,855	16,705,260	399,206	16,932,222
- 처분	(51,289)	(2,175,423)	(5,351)	(226,962)
기말	342,566	14,529,837	393,855	16,705,260

22. 주식기준보상

당사는 설립, 경영, 기술혁신 등에 기여하거나 기여할 수 있는 임직원 등을 대상으로 주주총회 또는 이사회결의에 의하여 주식선택권을 부여하였습니다. 한편, 당사는 현금 또는 지분상품발행 등으로 결제를 선택할 수 있는 조건의 주식선택권을 부여하였으며, 주식선택권에 대하여 현금으로 결제한 과거의 실무관행이 없고, 지분상품 발행에 대한 상업적 실질이 있다고 판단하여 동 주식선택권에 대하여 주식결제형으로 회계처리 하였습니다.

(1) 당기말 현재 만기가 도래하지 않은 주식선택권의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	부여일	발행할 주식의 종류	부여방법	가득조건	행사가능기간	행사가격(*)
제12차	2016-11-09	기명식 보통주식	주식교부형 및 현금결제형 중 당사가 선택	약정용역 제공기간 3년 근무	2019-11-09~2024-11-08	15,659원
제13차	2017-03-24				2020-03-23~2025-03-23	15,659원
제15차	2017-11-08				2020-11-08~2025-11-08	17,427원
제16차	2019-03-14				2022-03-15~2027-03-14	23,287원
제17차	2019-11-05				2022-11-05~2027-11-04	15,659원
제18차	2020-06-19				2023-06-19~2028-06-18	15,659원
제19차	2021-03-25				2024-03-25~2029-03-24	23,034원
제20차	2021-10-22				2024-10-22~2029-10-21	110,900원

(*) 주식선택권의 부여일 이후 행사일 이전에 유·무상증자, 주식배당, 전환사채 또는 신주인수권부사채의 발행, 주식분할과 병합 등으로 인하여 주식가치에 중대한 변화가 발생하는 경우 행사가격 및 수량이 조정될 수 있습니다.

(2) 주식결제형 주식기준보상제도의 부여일 공정가치를 측정하기 위하여 사용된 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위: 원)

구 분	부여일 공정가치	부여일 주식가격	행사가격	기대 변동성	기대만기	기대배당금	무위험 이자율
제12차(*)	5,324	19,424	15,659	62.19%	5.5년	-	1.53%
제13차(*)	8,627	28,323	15,659	60.07%	5.5년	-	1.87%
제15차(*)	9,633	34,500	17,427	57.82%	5.5년	-	1.80%
제16차(*)	13,296	51,400	23,287	54.83%	5.5년	-	0.68%
제17차(*)	7,038	27,699	15,659	60.26%	5.5년	-	-0.05%
제18차(*)	8,732	31,450	15,659	57.42%	5.5년	-	1.21%
제19차(*)	22,703	51,500	23,034	48.50%	5.3년	-	1.68%
제20차	102,134	141,400	110,900	87.70%	5.3년	-	2.22%

(*) 당기 중 실시한 무상증자에 따른 조정이 반영되었습니다.

(3) 미행사 주식선택권의 변동

① 당기와 전기 중 주식선택권의 수량과 가중평균행사가격의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 원)

구 분	당 기		전 기	
	수 량	가중평균행사가격	수 량	가중평균행사가격
기초	1,144,868	17,120	549,703	34,566
부여	1,833,204	92,591	87,087	31,000
행사	(377,081)	18,605	(23,881)	33,494
소멸	(24,908)	29,924	(26,750)	48,585
기말(*)	2,576,083	70,486	586,159	33,440

(*) 당기말 현재 행사가능한 주식선택권 수량은 504,385주입니다.

② 당기말과 전기말 현재 행사되지 않은 선택권의 수량의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구 분	부여일	기 초	부 여	행 사	소 멸	기 말
제10차	2013-03-29	15,796	-	(4,513)	(11,283)	-
제11차(*)	2013-10-24	129,668	-	(129,668)	-	-
제12차(*)	2016-11-09	143,673	-	(143,673)	-	-
제13차(*)	2017-03-24	542,794	-	(95,787)	-	447,007
제15차(*)	2017-11-08	60,818	-	(3,440)	-	57,378
제16차(*)	2019-03-14	15,878	-	-	(2,145)	13,733
제17차(*)	2019-11-05	63,858	-	-	-	63,858
제18차(*)	2020-06-19	172,383	-	-	(11,480)	160,903
제19차(*)	2021-03-25	-	381,996	-	-	381,996
제20차	2021-10-22	-	1,451,208	-	-	1,451,208
합 계		1,144,868	1,833,204	(377,081)	(24,908)	2,576,083

(*) 당기 중 실시한 무상증자에 따른 조정이 반영되었습니다.

(4) 당기와 전기 중 주식선택권의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	8,255,646	8,113,563
- 주식선택권의 행사	(3,102,626)	(407,905)
- 주식선택권의 소멸	(176,703)	(525,209)
- 주식보상비용	11,232,911	1,032,866
- 연결실체 내 기업간 주식기준보상거래	-	42,332
기말	16,209,228	8,255,646

23. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(15,033,562)	(1,073,380)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분이익	5,155,780	5,155,780
지분법자본변동	66,876	66,876
합 계	(9,810,906)	4,149,276

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익누계액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	4,149,276	(9,613,372)
평가손익	(13,960,182)	8,606,868
처분손익	-	5,155,780
기말	(9,810,906)	4,149,276

24. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
법정적립금(*)	4,340,000	4,340,000
미처분이익잉여금	357,096,339	31,309,213
합 계	361,436,339	35,649,213

(*) 법정적립금은 이익준비금으로서 상법상 자본금의 50%에 달할 때까지 매결산기에 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하도록 규정되어 있으며, 당사는 이를 법정적립금으로 구분하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금으로 배당할 수 없으며, 주주총회의 결의에 의하여 이월결손금의 보전과 자본전입에만 사용될 수 있습니다.

(2) 당기와 전기의 이익잉여금처분계산서는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
과 목	당 기		전 기	
	처분예정일: 2022년 3월 31일		처분확정일: 2021년 3월 25일	
Ⅰ. 미처분이익잉여금		357,096,339		31,309,213
전기이월미처분이익잉여금	21,465,526		49,435,478	
당기순이익(손실)	335,630,813		(18,126,265)	
Ⅱ. 이익잉여금처분액	-	(23,580,487)		(9,843,687)
임의적립금의 이입	(2,143,681)		-	
현금배당 주당 배당금(액면배당률) : 당기 : 650원 (130%) 전기 : 600원 (120%)	(21,436,806)	-	(9,843,687)	
Ⅲ. 차기이월미처분이익잉여금		333,515,852	-	21,465,526

25. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여	16,430,337	7,482,557
퇴직급여	830,248	609,280
주식보상비용	11,232,911	1,032,866
복리후생비	1,756,328	1,114,822
여비교통비	143,784	170,015
접대비	1,074,285	778,034
통신비	22,455,369	1,600,005
세금과공과금	510,237	217,325
감가상각비	1,685,266	1,628,893
지급임차료	20,778	49,952
보험료	68,226	29,929
차량유지비	127,800	112,967
교육훈련비	19,486	21,526
도서인쇄비	8,360	4,166
협회비	121,000	148,900
소모품비	148,359	170,285
지급수수료	127,207,670	15,481,302
광고선전비	19,805,669	13,033,131
행사비	280,458	310,263
대손상각비	-	152,232
건물관리비	205,212	488,132
무형자산상각비	65,209	87,756
복구충당비용	798	783
합 계	204,197,790	44,725,121

26. 종업원급여

(1) 당기와 전기 중 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여	16,430,337	7,482,557
장기종업원급여	16,061	-
확정기여제도와 관련된 퇴직급여	830,248	609,280
복리후생비	1,756,328	1,114,822
주식보상비용	11,232,911	1,032,866
합 계	30,265,885	10,239,525

(2) 당기말과 전기말 현재 종업원급여 관련 자산과 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
종업원급여부채:		
미지급상여	2,251,009	-
연차수당부채	518,269	314,426
퇴직급여관련 부채	8,828	-
소 계	2,778,106	314,426
장기종업원급여부채:		
장기종원원급여	16,061	-
합 계	2,794,167	314,426

27. 기타수익 및 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
배당금수익(*)	11,497,994	5,001,950
기타의대손상각비환입	19,950,000	-
종속기업및관계기업투자처분이익	-	440
종속기업및관계기업투자손상환입	83,540,715	-
무형자산손상차손환입	314,338	-
사용권자산처분이익	1,023	-
무형자산처분이익	2,064,552	-
잡이익	508,900	8,021
합 계	117,877,522	5,010,411

(*) 당기 중 당사의 종속기업인 ㈜전기아이피로부터 암호화자산을 현물배당 받았으며, 취득시점의 공정가치로 배당금수익을 인식하였습니다.

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
종속기업투자주식손상차손	254,105	3,010,855
무형자산손상차손	853,072	-
무형자산처분손실	2,273,035	-
기타의대손상각비	14,217,627	14,300,000
기부금	113,000	205,000
잡손실	25,222	28,541
합 계	17,736,061	17,544,396

28. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
금융수익:		
이자수익		
상각후원가측정금융자산	3,697,391	1,738,489
외환차익		
상각후원가측정금융자산	735,448	96,683
상각후원가측정금융부채	54,015	12,165
외화환산이익		
상각후원가측정금융자산	16,749	-
상각후원가측정금융부채	2,319	2,681
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	284,049,735	408,010
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	-	412,143
금융수익 소계	288,555,657	2,670,171
금융비용:		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	522,356	23,721
외환차손		
상각후원가측정금융자산	84,426	1,923,754
상각후원가측정금융부채	16,152	1,080
외화환산손실		
상각후원가측정금융자산	28,887	395,001
상각후원가측정금융부채	2,019	10
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	119,139	920,636
금융비용 소계	772,979	3,264,202
순금융수익(비용)	287,782,678	(594,031)

29. 법인세비용

법인세비용은 당기법인세비용에서 과거기간 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항, 일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용 및 당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세비용을 조정하여 산출하였습니다.

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
Ⅰ. 당기법인세비용		2,403,430		(1,777,360)
당기법인세부담액	1,830,363		14,734	
과거기간의 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정액	(90,353)		(1,882,446)	
기업소득환류세제로 인한 당기법인세	663,420		90,352	
Ⅱ. 이연법인세비용		56,875,980		(2,305,382)
이연법인세 변동액	(4,368,408)		1,576,391	
자본에 직접 반영된 이연법인세 금액	61,244,388		(3,881,773)	
Ⅲ. 법인세비용(수익) (Ⅰ + Ⅱ)		59,279,410		(4,082,742)

(2) 당기와 전기 중 자본에 직접 인식되는 항목과 관련된 법인세는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기			전 기		
	세전금액	세금효과	세후금액	세전금액	세금효과	세후금액
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산평가손익	(17,897,669)	3,937,487	(13,960,182)	11,034,446	(2,427,578)	8,606,868
기타포괄손익-공정가치측정	-	-	-	6,609,974	(1,454,194)	5,155,780

금융자산처분이익						
합 계	(17,897,669)	3,937,487	(13,960,182)	17,644,420	(3,881,772)	13,762,648

(3) 당기와 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
주식선택권	57,306,901	-

(4) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순손익과 법인세비용(수익)간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
법인세비용차감전순이익(손실)	394,910,223	(22,209,007)
적용세율에 따른 법인세비용(수익)	86,880,249	(4,907,982)
조정사항:		
비공제비용으로 인한 효과	2,844,906	1,575,499
비과세수익으로 인한 효과	(3,137,170)	(1,264,107)
실현가능성이 없는 이연법인세의 변동	(20,325,994)	2,106,904
세액공제	(499,950)	(5,437)
과거기간과 관련된 추정의 변경	(90,353)	(1,882,446)
과거기간에 인식되지 않은 일시적차이의 인식	(3,572,063)	-
기업환류소득에 대한 법인세	663,420	90,352
주식기준보상 행사 효과	(3,568,938)	-
기타	85,303	204,475
법인세비용(수익)	59,279,410	(4,082,742)
유효세율(*)	15.01%	-

(*) 전기는 법인세비용차감전순손실이 발생함에 따라 유효법인세율을 기재하지 아니하였습니다.

(5) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	기 초	당기손익에 반영	자본에 반영	기 말
미수수익	(31,494)	(72,239)	-	(103,733)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	302,748	-	3,937,487	4,240,235
당기손익-공정가치측정금융자산	-	(62,032,213)	-	(62,032,213)
무형자산	(5,749)	252,816	-	247,067
대손충당금	86,859	141,762	-	228,621
미지급비용	69,216	540,068	-	609,284
선수수익	-	401,125	-	401,125
복구충당부채	-	9,486	-	9,486
사용권자산	-	(368,873)	-	(368,873)
리스부채	-	337,632	-	337,632
임차보증금	-	1,869	-	1,869
선급비용	-	(6,325)	-	(6,325)
유형자산	-	(1,910)	-	(1,910)
주식보상비용	-	3,568,938	57,306,901	60,875,839
기 타	668,748	(668,748)	-	-
소 계	1,090,328	(57,896,612)	61,244,388	4,438,104
이월결손금	494,538	1,020,632	-	1,515,170
합 계	1,584,866	(56,875,980)	61,244,388	5,953,274

② 전기

(단위: 천원)

구 분	기 초	당기손익에 반영	자본에 반영	기 말
미수수익	(48,052)	16,558	-	(31,494)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	2,730,326	-	(2,427,578)	302,748
무형자산	(5,749)	-	-	(5,749)
대손충당금	94,249	(7,390)	-	86,859
미지급비용	37,781	31,435	-	69,216
기 타	329,527	833,759	-	1,163,286
소 계	3,138,082	874,362	(2,427,578)	1,584,866
이월세액공제	23,175	(23,175)	-	-
합 계	3,161,257	851,187	(2,427,578)	1,584,866

(6) 당기말과 전기말 현재 미사용한 이월결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

발생연도	소멸시기	당기말	전기말
2019년	2029년	4,906,359	-
2020년	2035년	1,980,779	-
합 계		6,887,138	-

(7) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 차감할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
종속기업및관계기업투자	121,756,712	207,403,323
대손충당금	36,457,784	41,400,000
무형자산	251,780	-
이월세액공제	37,909	-

30. 주당손익

(1) 기본주당손익

당기와 전기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 기본주당손익

(단위: 주, 원)

구 분	당 기	전 기
보통주순이익(손실)	335,630,813,251	(18,126,264,898)
가중평균유통보통주식수(*)	32,911,553	16,401,290
기본주당이익(손실)	10,198	(1,105)

(*) 가중평균유통보통주식수는 당기 중 무상증자로 발행한 주식을 가산한 주식수로 산정하였습니다.

② 가중평균유통보통주식수

(단위: 주)

구 분	당 기	전 기
기초 발행보통주식수(*)	32,863,579	16,400,794
- 자기주식 효과	47,974	496
가중평균유통보통주식수	32,911,553	16,401,290

(*) 무상증자로 발행한 주식을 가산한 주식수입니다.

(2) 희석주당손익

당기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 희석주당손익

(단위: 주, 원)	
구 분	당 기
보통주희석이익(손실)	335,630,813,251
가중평균희석유통보통주식수	33,851,754
희석주당이익(손실)	9,915

희석주당이익(손실)은 보통주 및 희석증권 1주에 대한 순이익을 계산한 것입니다. 당기의 보통주청구가능증권은 주식선택권으로서 보통주 평균시장가격이 주식선택권의 행사가격보다 높아 희석효과가 발생하였습니다. 한편, 전기의 경우 순손실이 발생하여 희석효과를 발생시키는 잠재적보통주를 고려할 경우 반희석효과가 나타남에 따라 희석주당손익은 기본주당손익과 동일하게 산정되었습니다.

② 가중평균희석유통보통주식수

(단위: 주)	
구 분	당 기
가중평균유통보통주식수	32,911,553
- 주식선택권의 효과	940,201
가중평균희석유통보통주식수	33,851,754

주식선택권의 희석화 효과 계산 목적으로 당사의 평균주가는 옵션이 존재하는 기간의 시장가격에 근거하였습니다.

31. 특수관계자 거래

(1) 당기말 현재 당사의 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

지배기업 및 중간지배기업	종속기업 현황
㈜위메이드	㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스) ㈜전기아이피 ㈜위메이드트리 ㈜위메이드엑스알 ㈜위메이드엠 ㈜위메이드넥스트 Wemade Online Co., Ltd. Wemade Entertainment USA, Inc. Wemade HongKong Co., Ltd. Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd. Beijing Wemade IP Service Co., Ltd.
㈜위메이드맥스 (구, ㈜조이맥스)	㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈) ㈜조이스튜디오 ㈜라이트컨(*1)
㈜위메이드커넥트 (구, ㈜플레로게임즈)	㈜위메이드이프(구, ㈜아이들상상공장) ㈜라이크잇게임즈(*2)
㈜전기아이피	CaiShenChuanQi Co.,Ltd.
㈜위메이드트리	Wemix PTE. LTD(구, Wemade Tree PTE, LTD.) ㈜위메이드플러스 피지에스-씨엔씨아이(구,KASA Network Pte. Ltd.) (*3)
Wemade HongKong Co., Ltd.	Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd. (구, Wemade Entertainment Shanghai Co., Ltd.)

(*1) 당기 중 분할되어 신설되었으며, 당사의 종속기업인 ㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)가 100.00% 지분을 보유하고 있습니다.

(*2) 당기 중 당사의 종속기업인 ㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)가 2021년 1월 1일(간주취득일)을 기준으로 ㈜라이크잇게임즈에 대한 대여금 999,963천원을 출자전환하여 65.02% 지분을 신규 취득하였습니다.

(*3) 당기 중 신규 취득하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 당사와 매출 등 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 관계기업 및 기타 특수관계자는 다음과 같습니다.

구 분	당기말
관계기업	㈜매드엔진, ㈜비덴트(*)

(*) 당기말 현재 지분을 보유하고 있지 않으나, 주주간 약정에 의해 동 회사의 이사회의 당사의 대표이사가 참여하고 있어 관계기업으로 분류하였습니다.

(3) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	회사명	수 익			비 용
		영업수익	배당금수익	이자수익	영업비용
종속기업	㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)	325,881	-	-	-
	㈜전기아이피	14,314,562	11,497,994	26,014	24,725,246
	㈜위메이드엑스알	177,868	-	564,678	98,553
	㈜위메이드커넥트(구, ㈜플레로게임즈)	492,359	-	-	-
	㈜위메이드넥스트	646,462	-	1,626,010	49,448,674
	㈜위메이드엠	334,677	-	1,195,193	-
	㈜위메이드플러스	62,237	-	-	-
	㈜위메이드트리	392,810	-	38,585	-
	㈜조이스튜디오	63,035	-	-	-
	㈜라이트컨	69,741	-	-	-
	Wemade Online Co., Ltd.	-	-	-	144,954
	Wemade Entertainment USA, Inc.	-	-	-	85,981
관계기업	㈜매드엔진	255,393	-	-	-
	㈜비덴트	-	-	200,000	-
합 계		17,135,025	11,497,994	3,650,480	74,503,408

② 전기

(단위: 천원)

구 분	회사명	수 익			비 용
		영업수익	배당금수익	이자수익	영업비용
종속기업	㈜조이맥스	520,528	-	-	-
	㈜전기아이피	14,170,840	5,000,000	-	-
	㈜위메이드엑스알	191,634	-	110,463	121,340
	㈜위메이드서비스(*)	107,378	-	-	447,480
	㈜플레로게임즈	439,565	-	-	-
	㈜위메이드넥스트	569,775	-	878,600	-
	㈜위메이드엠	370,281	-	322,000	-
	㈜위메이드플러스	60,212	-	-	-
	㈜위메이드트리	378,206	-	46,000	-
	Wemade Online Co., Ltd.	-	-	-	191,757
관계기업	㈜매드엔진	9,039	-	-	-
합 계		16,817,458	5,000,000	1,357,063	760,577

(*) ㈜위메이드서비스와 합병 이전까지의 거래입니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권・채무내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	회사명	채 권			채 무	
		매출채권	대여금	기타채권	미지급금	임대보증금
종속기업	㈜위메이드맥스(구, ㈜조이맥스)	23,068	-	8,715	-	116,238
	㈜전기아이피	1,954,970	-	36,513	7,782,510	141,513
	㈜위메이드엑스알(*)	20,394	12,150,000	420,056	13,416	108,786
	Wemade Online Co., Ltd.	-	-	202,255	167,146	-
	㈜위메이드커넥트(구, ㈜	46,427	-	27,292	-	371,683

	플레로게임즈)					
	㈜위메이드넥스트	130,661	3,700,000	134,994	15,124,611	244,950
	㈜위메이드엠(*)	157,987	22,750,000	599,488	-	154,981
	㈜조이스튜디오	7,704	-	4,858	-	70,038
	㈜위메이드플러스	12,780	-	49,835	-	32,783
	㈜위메이드트리	65,671	-	46,365	-	263,766
	㈜라이트컨	8,524	-	5,523	-	77,490
	Wemade Entertainment USA, Inc.	-	-	-	86,126	-
관계기업	㈜매드엔진	-	-	2,620	-	263,766
합 계		2,428,186	38,600,000	1,538,514	23,173,809	1,845,994

(*) 대여금에 대한 충당금 차감 전 금액입니다.

② 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권・채무내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	회사명	채 권			채 무	
		매출채권	대여금	기타채권	미지급금	임대보증금
종속기업	㈜조이맥스	49,819	-	25,926	-	399,375
	㈜전기아이피	1,936,033	11,000,000	22,586	-	96,178
	㈜위메이드엑스알(*)	14,491	7,000,000	168,539	34,352	101,136
	Wemade Online Co., Ltd.	-	-	180,787	104,494	-
	㈜플레로게임즈	43,239	-	23,144	-	344,237
	㈜위메이드넥스트(*)	41,008	30,750,000	18,836	-	252,599
	㈜위메이드엠(*)	120,442	14,450,000	30,521	-	154,981
	㈜위메이드플러스	35,799	-	34,314	-	32,783
	㈜위메이드트리(*)	86,964	1,000,000	107,242	-	144,549
관계기업	㈜매드엔진	9,039	-	141,513	-	141,513
임원	주요 경영진	-	-	1,100,000	-	-
합 계		2,336,834	64,200,000	1,853,408	138,846	1,667,351

(*) 대여금에 대한 대손충당금 차감 전 금액입니다.

(5) 당기와 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위:천원)

회사명	기 초	대 여	상 환	기 말
㈜위메이드트리	1,000,000	-	(1,000,000)	-
㈜위메이드엠(*)	14,450,000	8,300,000	-	22,750,000
㈜위메이드엑스알(*)	7,000,000	7,150,000	(2,000,000)	12,150,000
㈜위메이드넥스트	30,750,000	750,000	(27,800,000)	3,700,000
㈜전기아이피	11,000,000	-	(11,000,000)	-
합 계	64,200,000	16,200,000	(41,800,000)	38,600,000

(*) 회수가능성이 낮다고 판단하여 전액 대손상각충금을 인식하였습니다.

② 전기

(단위:천원)

회사명	기 초	대 여	사업결합	기 말
㈜위메이드트리(*1)	1,000,000	-	-	1,000,000
㈜위메이드엠(*1)	7,000,000	7,450,000	-	14,450,000
㈜위메이드엑스알(*1)	5,500,000	1,500,000	-	7,000,000
㈜위메이드넥스트(*2)	19,100,000	11,650,000	-	30,750,000
㈜위메이드서비스	5,000,000	1,300,000	(6,300,000)	-
㈜전기아이피	-	11,000,000	-	11,000,000
합 계	37,600,000	32,900,000	(6,300,000)	64,200,000

(*1) 회수가능성이 낮다고 판단하여 전액 대손충당금을 인식하였습니다.

(*2) 회수가능성을 평가하여 18,950,000천원의 대손충당금을 인식하였습니다.

(5) 제공한 연대보증

당사는 종속회사의 경영상 목적을 달성하기 위해 저작권 가압류 사건과 관련하여 다음과 같이 연대보증을 제공하고 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	회사명	보증처	보증금액
종속기업	㈜전기아이피	서울보증보험	40,000,000

(6) 주요 경영진에 대한 보상

주요 경영진에는 당사의 활동을 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
급여 및 기타 단기종업원 급여	5,271,889	2,094,163
퇴직급여	111,050	111,050
주식선택권의 행사	3,356,132	-
주식기준보상	5,956,028	295,545
합 계	14,695,099	2,500,758

(7) 당기말과 전기말 현재 임직원에 대한 대여금의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	거래내용	당기말	전기말
단기대여금	임직원대여	12,000	115,600
장기대여금	임직원대여	738,020	1,402,420
합 계		750,020	1,518,020

32. 금융상품의 범주별 분류

(1) 당기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	합 계
금융자산:					
현금및현금성자산	33,090,782	-	-	-	33,090,782
매출채권및기타금융채권	36,106,415	-	-	-	36,106,415
파생결합사채	-	-	4,010,238	-	4,010,238
저축보험	-	-	454,670	-	454,670
상환전환우선주	-	-	204,570,623	-	204,570,623
전환우선주	-	-	3,546,360	-	3,546,360
지분증권	-	-	-	12,222,647	12,222,647
신주인수권부사채	-	-	101,972,750	-	101,972,750
전환사채	-	-	61,147,860	-	61,147,860
합 계	69,197,197	-	375,702,501	12,222,647	457,122,345
금융부채 :					
기타금융부채	-	46,243,785	-	-	46,243,785
차입금	-	31,958,327	-	-	31,958,327
리스부채	-	1,534,691	-	-	1,534,691
합 계	-	79,736,803	-	-	79,736,803

(2) 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	합 계
금융자산:					
현금및현금성자산	5,729,889	-	-	-	5,729,889
장단기금융자산	4,450,967	-	-	-	4,450,967
매출채권및기타금융채권	42,476,156	-	-	-	42,476,156
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	34,616,891	-	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-	-	30,120,316	30,120,316
합 계	52,657,012	-	34,616,891	30,120,316	117,394,219
금융부채 :					
기타금융부채	-	19,552,925	-	-	19,552,925
리스부채	-	621,370	-	-	621,370
합 계	-	20,174,295	-	-	20,174,295

33. 위험관리

금융상품과 관련하여 당사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 당사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 당사의 위험관리 목표,정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인계량적 정보는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

당사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 당사의 위험관리 정책은 당사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 당사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 당사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

당사의 감사는 경영진이 당사의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 당사의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 감사는 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및 특별 검토를 수행하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 당사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	33,079,085	5,724,838
장단기금융자산	-	4,450,967
당기손익-공정가치측정금융자산(*)	372,156,141	27,2065,249
매출채권및기타금융채권	36,106,415	42,476,156
지급보증	40,000,000	-
합 계	481,341,641	324,717,210

(*) 보유현금과 지분증권은 신용위험에 노출되어 있지 않음으로 제외하였습니다.

당사의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방 별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 당사는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

당사는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 당사가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 당사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

당사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	6개월 이내	6개월 ~ 12개월	1년 이상 5년 미만	5년 이상
기타금융부채	46,243,785	46,243,785	44,397,791	-	1,845,994	-
차입금	31,958,327	33,341,103	7,752,437	7,626,480	17,962,186	-
리스부채	1,534,691	1,743,796	229,464	202,822	1,075,560	235,950
지급보증(*)	-	40,000,000	40,000,000	-	-	-
합 계	79,736,803	121,328,684	92,379,692	7,829,302	20,883,740	235,950

(*) 보증의 최대금액을 보증이 요구될 수 있는 가장 이른 기간에 배분하였습니다.

② 전기말

(단위:원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	6개월 이내	6개월 ~ 12개월	1년 이상 5년 미만
기타금융부채	19,552,925	19,552,925	17,885,574	-	1,667,351
리스부채	621,370	621,370	198,629	149,413	273,328
합 계	20,174,295	20,174,295	18,084,203	149,413	1,940,679

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 당사의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

당사의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, JPY, CNY, SGD, TWD 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말				전기말			
	외화		환율(원)	원화환산액	외화		환율(원)	원화환산액
현금및현금성자산	USD	14,498,806	1,185.50	17,188,334	USD	119,119	1,088.00	129,602
	JPY	1,671	10.30	17	JPY	1,671	10.54	18
	CNY	5,409	186.26	1,007	CNY	974	166.96	163
	EUR	3	1,342.34	4	EUR	3	1,338.24	4
	SEK	651	131.04	85	SEK	651	132.77	86
	SGD	203	877.14	178	SGD	203	822.22	167
	HKD	22	152.03	3	HKD	22	140.35	3
매출채권및기타금융채권	USD	4,711,574	1,185.50	5,585,571	USD	4,257,126.34	1,088.00	4,631,753
	TWD	454,492	42.84	19,470	TWD	-	-	-
외화자산 합계				22,794,669				4,761,796
기타금융부채	USD	121,195	1,185.50	143,677	USD	32,373	1,088.00	35,222
	JPY	16,224,034	10.30	167,146	JPY	9,911,609	10.54	104,494

	CNY	32,069	877.14	28,129	CNY	32,069	822.22	3,322
	SGD	-	-	-	SGD	19,899	166.96	26,368
외화부채 합계				338,952				169,406

당사는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	2,263,023	(2,263,023)	472,613	(472,613)
JPY	(16,713)	16,713	(10,448)	10,448
CNY	101	(101)	16	(16)
SEK	9	(9)	9	(9)
SGD	(2,795)	2,795	(2,620)	2,620
TWD	1,947	(1,947)	-	-
합 계	2,245,572	(2,245,572)	459,570	(459,570)

(5) 이자율위험

① 당기말과 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	206,935,538	28,768,987
금융부채	(1,534,692)	(621,370)
합 계	205,400,846	28,147,617
변동이자율		
금융자산	33,079,085	5,724,838
금융부채	(31,958,327)	-
합 계	1,120,758	5,724,838

② 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품 이자율 변동이 향후 1년간 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시
이자수익	165,395	(165,395)	28,624	(28,624)
이자비용	(159,792)	159,792	-	-

(6) 자본관리

당사는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 당사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 재무제표의 금액을 기준으로 계산합니다.

당기말과 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
부채 (A)	85,181,369	21,972,437
자본 (B)	579,381,147	197,560,146
부채비율 (A/B)	14.70%	11.12%

(7) 공정가치

당사의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

・유동자산/부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
・시장에서 거래되는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 보고기간말 현재 공시되 는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다. 시장에서 거래되지 않는 공정가치측정금융 자산의 공정가치는 시장가치평가기법 또는 현금흐름할인평가기법 등을 사용하였 습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산				
파생결합사채	4,010,238	4,010,238	13,892,680	13,892,680
저축보험	454,670	454,670	13,313,569	13,313,569
상환전환우선주	204,570,623	204,570,623	3,950,842	3,950,842
전환우선주	3,546,360	3,546,360	3,459,800	3,459,800
신주인수권부사채	101,972,750	101,972,750	-	-
전환사채	61,147,860	61,147,860	-	-
기타포괄손익-공정가치측정금융자산				
지분증권	12,222,647	12,222,647	30,120,316	30,120,316
소 계	387,925,148	387,925,148	64,737,207	64,737,207
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	33,090,782	(*)	5,729,889	(*)
매출채권및기타금융채권	36,106,415	(*)	42,476,156	(*)
단기금융자산	-	(*)	4,450,967	(*)
소 계	69,197,197		52,657,012	
합 계	457,122,345	387,925,148	117,394,219	64,737,207
금융부채:				
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	46,243,785	(*)	19,552,925	(*)
차입금	31,958,327	(*)	-	(*)
리스부채	1,534,691	(*)	621,370	(*)
합 계	79,736,803	-	20,174,295	

(*) 당사가 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

당사는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	4,464,908	371,237,593	375,702,501
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	7,180	-	12,215,467	12,222,647
합 계	7,180	4,464,908	383,453,060	387,925,148
전기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	27,206,249	7,410,642	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	4,063	-	30,116,253	30,120,316
합 계	4,063	27,206,249	37,526,895	64,737,207

④ 당기말 현재 공정가치로 평가된 자산 중 당사의 재무제표에 유의적인 영향을 주는자산의 "수준3" 공정가치 측정을 위해 사용된 평가기법과 유의적이지만 관측 가능하지 않은 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	공정가치	가치평가기법	수준 3 투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산			
전환사채	61,147,860	이항모형	기초자산: ㈜비덴트 주가 24,200원, 평가기준일 종가 주가변동성: 85.73% 무위험이자율: 1.75% 위험이자율: 12.67%
신주인수권부사채	101,972,750	이항모형	기초자산: ㈜비덴트 주가 24,200원, 평가기준일 종가 주가변동성: 85.73% 무위험이자율: 1.75% 위험이자율: 12.72%
상환전환우선주	204,570,623	기초자산: 현금흐름할인모형 옵션가치: 이항모형	기초자산:㈜라이온하트스튜디오 주가 3,813,425원 무위험이자율: 2.24% 영구성장율: 0% 가중평균자본비용: 13.37% 매출액성장율: -18.04% ~ 162.48%

⑤ "수준3"로 측정된 상환전환우선주의 주요 변수가 변동될 경우 당사의 재무제표에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	변동 효과
가중평균자본비용 0.5% 증가	(8,499,997)
가중평균자본비용 0.5% 감소	9,192,276
영구성장율 1% 증가	13,488,205
영구성장율 1% 감소	(11,556,736)

⑥ "수준3"로 분류된 공정가치 측정 금융자산의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산
기 초	7,410,642	30,116,253
평 가	283,826,951	(17,900,787)
취 득	80,000,000	-
기 말	371,237,593	12,215,466

34. 현금흐름표

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
당기순이익(손실)	335,630,813	(18,126,265)
비현금항목의조정:		
법인세비용(수익)	59,279,410	(4,082,742)
감가상각비	1,685,266	1,628,893
무형자산상각비	65,209	87,756
무형자산손상차손	853,072	-
무형자산손상차손환입	(314,338)	-
대손상각비	-	14,452,232
기타의대손상각비	14,217,627	-
기타의대손충당금환입	(19,950,000)	-
주식보상비용	11,232,911	1,032,866
인건비	16,061	-
복구충당비용	798	783
이자수익	(3,697,391)	(1,738,489)
이자비용	522,356	23,721
외화환산이익	(19,068)	(2,681)
외화환산손실	30,907	395,010
배당금수익	(11,497,994)	(5,001,950)
사용권자산자산처분이익	(1,023)	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(284,049,735)	(408,010)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	-	(412,143)
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	119,139	920,636
종속기업투자주식손상차손	254,105	3,010,855
종속기업투자주식손상차손환입	(83,540,715)	-
무형자산처분이익	(2,064,552)	-
무형자산처분손실	2,273,035	-
운전자본의 변동:		
매출채권의 감소(증가)	(10,838,614)	(16,843,901)
기타금융채권의 감소(증가)	(1,396,725)	8,244,060
기타유동자산의 감소(증가)	(1,640,198)	(49,960)
기타비유동자산의 감소(증가)	(1,495,518)	-
기타금융부채의 증가(감소)	26,480,643	16,485,118
기타유동부채의 증가(감소)	378,200	1,163,779
영업으로부터 창출된 현금흐름	32,533,681	779,568

(2) 당기와 전기 중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	1,537,502	239,793
리스계약으로 인한 리스부채의 증가(감소)	1,325,102	155,530
주식선택권 행사로 인한 자기주식의 처분	2,175,423	226,963
주식선택권 만기소멸	176,703	525,209
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가	(17,897,669)	9,821,245

(3) 당기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동의 상세한 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	기 초	현금유입	현금유출	비현금 변동	기 말
재무활동으로부터의 총부채					
리스부채	621,369	-	(411,780)	1,325,102	1,534,691
임대보증금	1,667,351	579,309	(400,665)	-	1,845,995
차입금	-	37,000,000	(5,041,673)	-	31,958,327
합 계	2,288,720	37,579,309	(5,854,118)	1,325,102	35,339,013

35. 후속사건

(1) 당사는 게임 개발 역량 강화 및 경영 효율성 제고를 목적으로 2022년 1월 6일, 당사가 보유 중인 ㈜위메이드넥스트 주식을 ㈜위메이드맥스에 지급하고, ㈜위메이드맥스의 주식을 수취하였습니다.

(2) 당사는 2022년 2월 18일, 오피스 공간 확보를 목적으로 ㈜케이원제19호위탁관리부동산투자회사의 주식을 150억원에 취득하였습니다.

(3) 당사는 2022년 2월 23일, 당사의 종속기업인 ㈜위메이드트리를 흡수합병 하였습니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당

(1) 당사는 정관에 의거 이사회 및 주주총회 결의를 통하여 배당을 지급하고 있으며 배당가능이익 범위 내에서 회사의 지속적 성장을 위한 투자, 주주가치 제고 및 경영환경 등을 고려하여 배당에 대한

사항을 결정하고 있습니다.

(2) 배당에 관한 회사의 정책 : 배당금 총액 100억원 또는 배당성향 30% (연결재무제표 기준 지배기업 소유주지분 기준 당기순이익) 중 더 큰 금액으로 집행

(3) 배당 정책 수립 배경
1) 스튜어드십코드 도입에 따라 의결권 행사 기관(주주)들의 배당 요구가 증가할 것으로 예상되고 일관된 배당 정책의 필요성이 증가할 것으로 판단되어 배당 정책을 수립하였습니다.

2) 배당 정책 발표(2018년 2월) 이전 최근 3사업연도(2014년~2016년) 유가증권시장과 코스닥시장의 평균 배당성향과 게임 업종 중 3년 이상 배당을 실시한 기업들의 배당성향 등을 고려하여 당사의 배당 정책을 결정하였습니다.

(4) 공시서류 제출일(2022.3.30) 현재 당사는 현재의 배당수준을 유지하고자 하나, 경영 환경에 따라 배당 정책은 수정될 수 있습니다.

(5) 공시서류 제출일(2022.3.30) 현재 당사는 자기주식 매입 또는 소각에 대하여 계획하고 있는 바 없습니다.

(6) 배당 관련 회사의 정관 내용

제50조(이익배당)
① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.

② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 종류주식을 발행한 때에는 각각 그와 같은 종류의 주식으로 할 수 있다.

③ 제1항의 배당은 이사회 결의로 정하는 배당기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.

④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만, 제48조 제7항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.

제51조(분기배당)
① 회사는 이사회의 결의로 사업연도 개시일부터 3월. 6월 및 9월의 말일(이하 “분기배당 기준일”이라 한다)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제165조의12에 따라 분기배당을 할 수 있다.

② 제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.

③ 분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.

1. 직전결산기의 자본금의 액

2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액

3. 「상법 시행령」에서 정하는 미실현이익

4. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액

5. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의준비금

6. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금의 합계액

7. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액

④ 제1항의 분기배당은 분기배당 기준일 전에 발행한 주식에 대하여 동등배당한다.

제52조(배당금의 지급 청구권과 소멸시효)
① 배당금의 지급 청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 시효로 소멸한다.

② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

나. 최근 3사업연도 배당에 관한 사항

(1) 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제22기	제21기	제20기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		306,690	-6,945	-9,912
(별도)당기순이익(백만원)		335,631	-18,126	-54,154
(연결)주당순이익(원)		9,319	-437	-604
현금배당금총액(백만원)		21,437	9,840	9,840
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		7.0	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	0.3	1.6	2.0

	종류주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	650	600	600
	종류주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-

주1) 상기 '(연결)당기순이익'은 지배기업 소유주지분 기준 금액입니다.

주2) 상기 '주당순이익(원)'은 연결 재무제표 기준이며, 별도 재무제표 기준은 아래와 같습니다.

구 분	2021년(제22기)	2020년(제21기)	2019년(제20기)
주당순이익 (원)	10,198	-1,105	-3,302

다. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	6	1.3	1.5

주1) 상기 평균 배당수익률은 단순평균법으로 계산된 수치이며, 각 사업연도별 배당수익률은 1주당 배당금을 각 배당기준일 2 거래일(배당부종가일)부터 과거 1주일간의 거래소시장에서 형성된 최종가격의 산술평균가격으로 나누어 계산하였습니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

- 해당사항 없음.

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 채무증권 발행실적

- 해당사항 없음.

채무증권 발행실적

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급(평가기관)	만기일	상환여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

나. 기업어음증권 미상환 잔액

- 해당사항 없음.

기업어음증권 미상환 잔액

2021년 12월

(기준일 : 31일) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

다. 단기사채 미상환 잔액

- 해당사항 없음.

단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

라. 회사채 미상환 잔액

- 해당사항 없음.

회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

마. 신종자본증권 미상환 잔액

- 해당사항 없음

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

바. 조건부자본증권 미상환 잔액

- 해당사항 없음.

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 2021년 12월
: 31일) (단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

- 해당사항 없음.

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 이용에 유의할 사항

연결재무제표 및 재무제표는 한국채택국제회계기준서에 따라 작성되었으며, 작성기준일 현재 유효하거나 조기적용 가능한 한국채택국제회계기준서 및 해석서에 따라 작성되었습니다. 기타 자세한 사항은 "III.재무에관한사항"의 주석부분을 참조하시기 바랍니다.

나. 최근 3사업연도 중 합병, 분할, 자산양수도 또는 영업양수도 사항

[합병]

1) 합병 기일 : 2022년 2월 23일
2) 합병 배경
합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업 확대함으로써 기업가치 및 주주가치를 제고하고자 합니다.
3) 합병 방법
- 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드트리를 흡수합병
  (상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
- 존속회사 : 주식회사 위메이드
- 소멸회사 : 주식회사 위메이드트리

4) 합병당사자

구분	존속회사	소멸회사
회사명	주식회사 위메이드	주식회사 위메이드트리
대표자	장현국	오호은, 김석환
소재지	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49	경기 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49, 3층
상장여부	상장	-
발행주식수	33,322,268주	281,111주

* 합병 전후 재무상태표

과 목	합병 전 (주)위메이드	합병 전 (주)위메이드트리	합병 후 (추정)
자산			
유동자산	37,745	1,410	39,155
현금및현금성자산	13,018	757	13,776
단기금융상품	-	210	210
당기손익-공정가치 측정금융자산	4,003	-	4,003

매출채권	18,832	1	18,833
기타채권	882	400	1,282
기타유동자산	1,010	41	1,051
비유동자산	237,854	8,000	245,854
기타포괄-공정가치측정 금융자산	87,661	5,998	123,780
기타비유동자산	19,874	260	20,134
기타포괄-공정가치 측정 금융자산	30,120		
종속 및 관계기업 투자주식	54,416	1,093	55,509
투자부동산	19,841	-	19,841
유형자산	9,925	575	10,501
무형자산	14,864	73	14,937
이연법인세자산	1,153	-	1,153
자산총계	275,600	9,410	285,010
부채			
유동부채	19,940	8,883	28,823
비유동부채	37,756	-	37,756
부채총계	57,697	8,883	66,580
자본			
자본금	16,909	141	17,049
자본잉여금	150,429	5,121	155,550
기타자본구성요소	(8,355)	349	(8,006)
기타포괄손익누계액	4,149	419	4,568
이익잉여금	54,771	(5,502)	49,269
자본총계	217,903	527	218,430

- 합병에 관한 상세한 내용은 2022년 2월 17일에 제출한 주요사항보고서(회사합병결정)를 참고해주시기 바랍니다.

[합병]
1) 합병 기일 : 2020년 6월 19일
2) 합병 배경:
합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 직접 퍼블리싱을 통한 역량 강화 및 수익성 증대를 달성함으로써 기업가치를 제고하고자 합니다.
3) 합병 방법:

- 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드서비스를 흡수합병
  (상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
- 존속회사 : 주식회사 위메이드
- 소멸회사 : 주식회사 위메이드서비스

4) 합병당사자

구분	존속회사	소멸회사
회사명	주식회사 위메이드	주식회사 위메이드서비스
대표자	장현국	송모헌
소재지	경기 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49 위메이드타워 10F	경기 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49 위메이드타워 8F
상장여부	상장	-
발행주식수	16,800,000주	2,302,000주

5) 합병 전후 재무상태표

구 분	합병 전		합병 후
	주식회사 위메이드 (합병법인)	주식회사 위메이드서비스 (피합병법인)	
유동자산	59,990,513,951	2,150,752,463	61,802,256,725
현금및현금성자산	29,946,885,655	230,776,588	30,177,662,243
단기금융상품	10,815,054,672	600,000,000	11,415,054,672
당기손익-공정가치 측정금융자산	14,209,956,045	-	14,209,956,045
매출채권	127,955,489	181,924,583	309,880,072
기타채권	4,789,238,733	443,222,705	4,893,451,749
기타유동자산	101,423,357	694,828,587	796,251,944
비유동자산	162,240,823,594	1,274,111,982	156,015,269,498
장기금융상품	10,097,445,270	-	10,097,445,270
당기손익-공정가치 측정 금융자산	8,707,099,225	-	8,707,099,225
기타비유동자산	13,969,886,338	1,087,992,356	8,656,682,694
기타포괄-공정가치 측정 금융자산	38,918,880,779	-	38,918,880,779
종속 및 관계기업 투자주식	41,409,426,454	-	41,409,426,454
투자부동산	37,677,947,628	-	37,677,947,628
유형자산	6,006,724,710	182,865,407	5,091,120,039
무형자산	2,862,528,705	3,254,219	2,865,782,924
이연법인세자산	2,590,884,485	-	2,590,884,485
자산총계	222,231,337,545	3,424,864,445	217,817,526,223
유동부채	13,571,949,560	7,504,001,622	14,313,009,429
비유동부채	1,972,505,797	-	1,871,309,797
부채총계	15,544,455,357	7,504,001,622	16,184,319,226

자본금	8,680,000,000	1,151,000,000	8,680,000,000
자본잉여금	158,251,370,129	10,336,093,120	158,251,370,129
자본조정	-8,633,027,780	176,602,612	-13,686,702,971
기타포괄손익누계	-7,424,809,628	-	-7,424,809,628
이익잉여금	55,813,349,467	-15,742,832,909	55,813,349,467
자본총계	206,686,882,188	-4,079,137,177	201,633,206,997

주1) 합병에 관한 상세한 내용은 2020년 05월 15일에 제출한 '주요사항보고서(회사합병결정)'를 참고해주시기 바랍니다.

다. 연결 대손충당금 현황

(1) 최근 사업연도의 계정과목별 대손충당금 설정내역

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	총장부금액	대손충당금	순장부금액	총장부금액	대손충당금	순장부금액
유 동						
매출채권	81,500,665	(887,918)	80,612,747	103,899,176	(39,415,734)	64,483,442
기타금융자산						
단기금융상품	14,160,394	-	14,160,394	16,720,989	-	16,720,989
미수금	6,516,303	(196,658)	6,319,645	5,114,709	(508,326)	4,606,383
미수수익	2,283,769	-	2,283,769	249,803	-	249,803
단기대여금	3,263,907	-	3,263,907	5,875,563	(10,000)	5,865,563
기타금융자산계	26,224,373	(196,658)	26,027,715	27,961,064	(518,326)	27,442,738
비유동						
매출채권	66,145,506	(46,268,196)	19,877,310	4,794,517	(704,467)	4,090,050
기타금융자산						
장기금융상품	-	-	-	33,994	-	33,994
장기대여금	1,621,491	(32,500)	1,588,991	1,885,820	-	1,885,820
보증금	33,632,913	-	33,632,913	29,247,543	-	29,247,543
기타금융자산계	35,254,404	(32,500)	35,221,904	31,167,357	-	31,167,357

(2) 최근 사업연도의 대손충당금 변동현황

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	40,638,527	39,900,031
- 제각	(311,645)	(382,766)
- 대손상각비	3,108,924	1,121,262

- 기타의대손상각비	182,500	-
- 대손충당금환입	(3,264)	-
- 환율변동효과	3,930,229	-
- 기타증감	(159,999)	-
기말	47,385,272	40,638,527

(3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

연결실체는 매출채권의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간 말에 평가합니다. 매출채권은 최초인식 후 하나 이상의 사건(손상사건)이 발생한 결과 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며 손상사건이 신뢰성 있게 추정할 수 있는 매출채권의 추정 미래 현금흐름에 영향을 미친 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

매출채권이 손상되었다는 객관적인 증거를 판단하는데 적용하는 기준은 다음을 포함합니다.

1) 매출채권의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움

2) 이자지급이나 원금상환이 3개월 이상 연체

3) 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건의 불가피한 완화

4) 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정의 가능성이 높은 상태

5) 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸

6) 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수는 없지만, 최초 인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 다음과 같은 관측가능한 자료

- 금융자산의 집합에 포함된 차입자의 지급능력의 악화

- 금융자산의 집합에 포함된 자산에 대한 채무불이행과 상관관계가 있는 국가나 지역의 경제상황

손상차손은 당해 자산의 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정미래현금흐름의 현재가치의 차이로 측정합니다.(아직 발생하지 아니한 미래의 대손은 제외함) 손상차손은 당해 자산의 장부금액에서 차감하고 당기손익으로 인식합니다. 당사는 관측가능한 시장가격을 사용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 손상차손을 측정하고 있습니다. 후속기간 중 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우(예: 채무자의 신용등급 향상)에는 이미 인식한 손상차손을 직접 환입하여 당기손익으로 인식하고 있습니다.

라. 재고자산의 현황

- 해당사항 없습니다.

마. 공정가치 평가 내역

(1) 종류 및 평가방법

연결기업은 그 취득목적과 성격에 따라 대여금 및 수취채권, 당기손익금융자산 및 매도가능금융자산

으로 분류하고 있습니다. 당기손익금융자산은 단기매매목적의 금융상품이며, 대여금 및 수취채권은 지급금액이 확정되었거나 결정가능하며 활성시장에서 거래되지 않는 비파생금융자산입니다. 매도가능금융자산은 다른 범주에 포함되지 않은 비파생금융상품입니다. 금융자산은 최초 인식시점에 공정가치로 측정하며, 거래원가는 당기손익인식금융자산을 제외한 금융자산은 공정가치에 가산하고 당기손익인식금융자산의 경우에는 당기비용으로 처리됩니다. 최초 인식 이후 매도가능금융자산과 당기손익인식금융자산은 후속적으로 공정가치로 측정되고, 대여금 및 수취채권과 만기보유금융자산은 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정됩니다.

(2) 당기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융부채	합 계
금융자산:						
현금및현금성자산	273,726,165	-	-	-	-	273,726,165
매출채권및기타금융채권	161,739,676	-	-	-	-	161,739,676
파생결합사채	-	4,010,238	-	-	-	4,010,238
저축보험	-	454,670	-	-	-	454,670
지분증권	-	8,699,771	36,768,382	-	-	45,468,153
상환전환우선주	-	204,570,623	-	-	-	204,570,623
전환우선주	-	3,546,360	-	-	-	3,546,360
신주인수권부사채	-	101,972,750	-	-	-	101,972,750
전환사채	-	61,147,860	-	-	-	61,147,860
합 계	435,465,841	384,402,272	36,768,382	-	-	856,636,495
금융부채 :						
기타금융부채	-	-	-	55,929,515	-	55,929,515
차입금	-	-	-	31,958,327	-	31,958,327
리스부채	-	-	-	1,814,142	-	1,814,142
상환전환우선주부채	-	-	-	6,638,708	-	6,638,708
전환우선주부채	-	-	-	623,751	-	623,751
파생상품부채	-	-	-	-	2,754,525	2,754,525
합 계	-	-	-	96,964,443	2,754,525	99,718,968

(3) 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	당기손익 공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익 공정가치 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익 공정가치 측정 금융부채	합 계
금융자산:						
현금및현금성자산	42,196,707	-	-	-	-	42,196,707
매출채권및기타금융채권	127,183,588	-	-	-	-	127,183,588
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	34,616,891	-	-	-	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-	31,509,459	-	-	31,509,459
합 계	169,380,295	34,616,891	31,509,459	-	-	235,506,645
금융부채 :						
기타금융부채	-	-	-	32,589,262	-	32,589,262
리스부채	-	-	-	782,829	-	782,829
차입금	-	-	-	1,395,110	-	1,395,110
당기손익-공정가치측정 금융부채	-	-	-	-	606,110	606,110
합 계	-	-	-	34,767,201	606,110	35,373,311

(4) 공정가치

① 보고기간종료일 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산				
파생결합사채	4,010,238	4,010,238	13,892,680	13,892,680
저축보험	454,670	454,670	13,313,569	13,313,569
지분증권	8,699,771	8,699,771		
상환전환우선주	204,570,623	204,570,623	3,950,842	3,950,842
전환우선주	3,546,360	3,546,360	3,459,800	3,459,800
신주인수권부사채	101,972,750	101,972,750	-	-
전환사채	61,147,860	61,147,860	-	-
소 계	384,402,272	384,402,272	34,616,891	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정금융자산				
지분증권	36,768,382	36,768,382	31,509,459	31,509,459
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	273,616,377	(*)	42,196,707	(*)
매출채권및기타금융채권	161,739,676	(*)	127,183,588	(*)
소 계	435,356,053		169,380,295	
합 계	856,526,707	421,170,654	235,506,645	66,126,350
금융부채:				
공정가치로 인식된 금융부채				
파생상품부채	2,754,525	2,754,525	606,110	606,110
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	55,929,515	(*)	34,301,679	(*)
차입금	31,958,327	(*)	-	(*)
리스부채	1,814,142	(*)	782,829	(*)
상환전환우선주부채	6,638,708	(*)	-	(*)
전환우선주부채	623,751	(*)	-	(*)

소 계	96,964,443	-	35,084,508	-
합 계	99,718,968	2,754,525	35,690,618	606,110

(*) 연결기업이 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 연결실체는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 공정가치로 측정된 금융자산 및 금융부채 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	643,000	4,464,908	379,294,364	384,402,272
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	8,109,469	-	28,658,913	36,768,382
합 계	8,752,469	4,464,908	407,953,277	421,170,654
금융부채				
파생상품부채	-	-	2,754,525	2,754,525
전기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	27,206,249	7,410,642	34,616,891
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	1,393,206	-	30,116,253	31,509,459
합 계	1,393,206	27,206,249	37,526,895	66,126,350
금융부채				
파생상품부채	-	-	606,110	606,110

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS) 적용기업으로 "IV. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상 및 예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다.
동 예측정보는 내부 경영성과 및 국내·외 게임 시장과 금융시장 관련 분석 자료 등에 근거하여 작성되었습니다.
따라서, 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있기 때문에 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 외불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 국내외 게임시장 및 금융시장의 동향 등 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여
예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 이러한 주의문구는 모든 예측정보에 대하여 적용되며, 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 사업보고서에 기재된 예측정보는 동 사업보고서 작성시점을 기준으로
작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정과 책임이
없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

회사의 경영에 대한 전반적인 사항을 파악하기 위하여 회사 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속명세서에 대해서도 면밀히 검토하였습니다. 경영활동에 중대한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대하여는 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적정한 방법으로 회사경영에 대한 내용을 진단하였습니다.

당사는 PC 온라인 게임을 개발하고 서비스하는 회사로 출발하여 안정적인 온라인 게임 사업을 기반으로 2012년 이후로는 높은 성장이 기대되는 모바일 게임 사업까지 사업영역을 확대해 오고 있습니다.

당기(2021년) 당사 전체 매출은 전년 대비 164% 성장한 3,350억원을 기록하였습니다.
외형적으로 게임 부문에서는 '미르4' 글로벌 매출 온기 반영 등 영향으로 전년 대비 약 233% 성장하였습니다.
'미르의 전설' IP를 활용한 라이선스 게임 매출은 기존 라이선스 계약 매출 일시인식 등 영향으로 전

년대비 65% 증가하였습니다.
마지막으로 '위믹스' 플랫폼 매출은 약 12억원이 발생하였습니다.

당사의 게임 부문 매출(PC온라인+모바일)은 '미르4' 글로벌 매출이 온기 반영 되는 등 대형 신작 게임의 인기에 따라 2020년 게임 매출 대비 약 233% 증가한 2,360억원을 기록하였습니다. 2022년에는 '미르4'의 매출의 안정화와 함께 '미르' IP 기반 신작 MMORPG 게임 '미르M'의 출시 등으로 2021년 보다 더 큰 매출 성장을 기대하고 있습니다.

라이선스 매출의 경우, 기존 라이선스 계약 매출 일시인식 등 영향으로 전년대비 65%증가하였습니다. 2022년에는 당사의 '미르의 전설' IP에 대한 저작권 분쟁이 마무리 됨에 따라 불법 게임 대상 정식 라이선스 계약 체결, 신규 라이선스 계약 체결, 대작 신규 라이선스 게임 출시, 그리고 웹툰 및 웹소설 등 IP 활용 다각화 등으로 라이선스 매출이 성장할 것으로 기대하고 있습니다.

금년부터 발생한 '위믹스' 플랫폼 매출은 약 12억원을 기록하였습니다.
2020년 초, 코로나 바이러스로 인한 경기침체와 이로 인한 저금리 환경이 조성되며 블록체인 기술과 메타버스로 대표되는 가상세계에 대한 관심이 급증하였습니다. 이러한 분위기속에서 2021년, 게임에 블록체인 기술을 접목한 'P&E(Play and Earn)' 개념이 업계의 화두가 되었습니다.

사회 전반적으로 블록체인 기술에 대해 지금보다 생소하였던 2018년부터 당사는 자회사(구. ㈜위메이드트리)를 통해 블록체인 기술과 가상자산에 대해 꾸준히 투자해 왔으며, 이러한 노력이 2021년 'P&E(Play and Earn)' 개념의 부상과 맞물려 당사 플랫폼 매출이 사업적 성과를 이뤄냈습니다.

당사는 2021년 8월 출시한 '미르4' 글로벌에 블록체인 개념을 접목하였고, 자체 발행한 암호화폐인 '위믹스'를 기축통화로 한 위믹스 플랫폼을 조성 및 발전시키고 있습니다. 당사가 조성하고 있는 위믹스 플랫폼에는 '미르4' 글로벌을 비롯한 다수의 게임이 온보딩되고 있으며, 이러한 온보딩 게임들 내 자체 게임 토큰을 당사가 운영하는 탈중앙화거래소(DEX, Decentralized Exchange)를 통해 '위믹스'로 변환 및 현금화가 가능하도록 하였습니다. 뿐만 아니라 자체 NFT거래소를 통해 유저가 보유한 캐릭터 및 게임 내 재화를 NFT(대체 불가능 토큰(Non-fungible token, 이하 NFT) 형태로 거래할 수 있게 하였습니다. 당사는 상기 언급한 DEX 및 자체 NFT거래소에서 거래가 이뤄질 때 마다 일정 부분의 거래수수료를 수취하고 있으며 이를 플랫폼 수수료로 인식하여 2021년 매출에 반영하였습니다.

당사는 2021년 연간 연결 기준 3,081억원의 당기순이익을 기록하며 흑자전환 하였습니다. 이는 매출 성장과 함께 당사가 2018년 전략적 투자를 단행한 게임 개발업체인 라이온하트스튜디오(대표작 '오딘') 지분의 공정가치 평가손익 증가 등이 반영된 결과입니다.

한편, 2020년에는 당사의 '미르의 전설' 관련 지식재산권 보호 노력이 결실을 맺고 법적분쟁이 마무리되고 있습니다. 지난 2020년 6월 24일 중국 셩취게임즈(구. 샨다게임즈) 대상 싱가포르 국제중재법원(ICC)에서 진행되었던 소프트웨어 라이선스 계약(SLA) 위반 국제중재 소송에서 승소하였습니다. 이에 따라 당사 협의 없이 체결한 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 ㈜액토즈소프트 간의'미르의 전설 2' PC 게임 연장 계약은 무효로 확인 받았으며, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)가 주장해 왔던'미르' IP에 대한 수권 행위가 금지되었습니다. 또한, 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)의'미르' IP 기반 게임인'전

기세계'를 이용한 위장 라이선스 역시 불법으로 판정되며 당사의'미르의 전설2' 저작권자로서의 정당한 지위를 재확인받았습니다. 또한, 당사는 해당 승소 판정에 의거하여 합리적으로 산정한 손해배상액 약 52억 위안(약 9,700억원*, 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 기준)을 청구하였으나 해당 금액은 중재 재판 진행 중에 있어 지속적으로 변동될 가능성이 높습니다.
*2021.12.31 한국은행 고시 환율(186.26원/위안) 기준

2020년 6월 싱가포르 국제중재법원(ICC)의 판정에 따라 ㈜액토즈소프트가 셩취게임즈(구. 샨다게임즈)와 함께 해당 계약위반의 손해 배상 책임자로 포함되었으며, 이에 따라 당사는 ㈜액토즈소프트 대상으로 '미르의 전설' IP를 포함하여 총 5,000억원 규모의 자산에 대하여 가압류를 진행하였습니다. 향후 진행될 예정인 손해배상금 판정(퀀텀) 이후 손해배상금 수취와 집행이 보다 신속하고 수월하게 진행될 것으로 예상하고 있습니다.

싱가포르 국제중재법원(ICC)으로부터 저작권자로서의 정당한 권리를 확인받음으로써 당사의 IP 사업은 더욱 박차를 가할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 특히 2020년 11월 선보인 '미르4'를 필두로한 신작 게임들의 출시, 지식재산권 활용사업 확대 등을 통하여 회사의 성장을 견인할 수 있을 것으로 전망하고 있습니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 외부 환경분석

(1) 시장 경쟁환경의 변화

한국 콘텐츠진흥원에서 발간한 '2021 대한민국 게임백서'에 의하면, 2020년 국내 게임 시장 규모는 18조 8,855억 원으로 전년대비 21.3% 성장하였으며, 2021년 국내 게임 시장 규모는 2020년보다 6.1% 성장한 20조 422억 원을 기록한 것으로 추정하고 있습니다.

2021년 PC 온라인게임 시장은 상대적으로 개발비가 많이 들고 이용자도 감소해 신작 출시가 줄고 있어, 2020년 대비 4.0% 감소한 4조 7,058억 원 규모로 예상됩니다.

모바일 게임 시장은 지속적인 성장을 바탕으로 2020년에는 10조 8,311억 원으로 전체 게임산업 매출액의 57.4%를 차지하였습니다. 2021년에는 11조 8,654억 원을 기록하며 지난해 대비 9.5% 성장할 것으로 추정됩니다. 접근이 용이하고 쉽게 조작이 가능한 모바일 플랫폼의 높은 선호도와 PC MMORPG IP 기반 모바일 게임 인기 상승세로 당분간 모바일 플랫폼의 강세는 지속 가능할 것으로 바라보고 있습니다.

[국내 게임시장의 규모와 전망]

(단위 : 억원)

구분	2019		2020		2021(E)		2022(E)		2023(E)	

	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC게임	48,058	-4.3%	49,012	2.0%	47,058	-4.0%	46,946	-0.2%	45,736	-2.6%
모바일게임	77,399	16.3%	108,311	39.9%	118,654	9.5%	132,181	11.4%	143,945	8.9%
콘솔게임	6,946	31.4%	10,925	57.3%	12,815	17.3%	14,955	16.7%	18,364	22.8%
아케이드게임	2,236	20.6%	2,272	1.6%	2,053	-9.6%	2,161	5.3%	2,315	7.1%
PC방	20,409	11.6%	17,970	-11.9%	19,456	8.3%	21,441	10.2%	23,478	9.5%
아케이드게임장	703	2.4%	365	-48.1%	386	5.6%	592	53.4%	772	30.6%
합계	155,750	9.0%	188,855	21.3%	200,422	6.1%	218,275	8.9%	234,611	7.5%

* 출처 : 한국콘텐츠진흥원·문화체육관광부 「2021 대한민국 게임백서」

-자세한 사항은 사업보고서 본문 'II. 사업의 내용 1. 사업의 개요 및 7. 기타 참고사항' 을 참고하시기 바랍니다.

(2) 시장점유율, 고객만족도 및 충성도의 변화 등

모바일 게임 산업은 지속 성장하며 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 당사 및 ㈜조이맥스는 2012년부터 출시한 모바일 게임들이 긍정적인 반응을 이끌어내며 초기 국내 게임 시장에서 매출 성장, 유저 확대 등 높은 성장을 실현하였습니다. 2018년에는 당사의 모바일 MMORPG 게임 '이카루스M'이 출시되어 구글 플레이 스토어 매출 순위 4위를 기록하고 2020년에는 대작 모바일 MMORPG 게임 '미르4'가 국내 출시 후 4대 앱마켓(구글 플레이, 원스토어, 갤럭시스토어, 애플 앱스토어) 인기 순위 1위 및 원스토어, 갤럭시스토어 매출 순위 1위를 기록하였습니다. 그리고 연결법인 ㈜조이맥스와 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈) 등에서 모바일 신작 게임 '스타워즈: 스타파이터 미션', '어비스리움 폴' 등의 출시를 통하여 시장점유율 향상을 위한 노력을 기울이고 있습니다.

당사의 주요 온라인 게임 '미르의 전설2', '미르의 전설3'의 경우 국내 매출 및 유저층이 매우 높지는 않으나, 중국 등 해외에서는 로열티 매출을 기반으로 꾸준한 매출을 실현하고있습니다.

당사와 주요종속회사는 온라인 게임의 해외 시장 진출과 함께 지속적인 모바일 게임 대작위주 개발을 통해 온라인, 모바일 게임 모두 국내 및 글로벌 게임 시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나갈 예정입니다.

IP산업의 경우, 일부 콘텐츠에 국한하기 어렵고 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 하지만, 당사는 중국내 IP사업의 확장을 견고히 하기 위해, 게임뿐 아니라 다양한 콘텐츠

로 IP사업을 다각화하고 있으며, 적극적인 IP사업을 통하여 라이선스 매출의 성장을 이어가고 있습니다.

(3) 판매경로 변화 등
1) 라이선스 서비스 판매
라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지식재산권은 당사에 있습니다. 다만, 현지 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜 로열티와 러닝 로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약 만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝 로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생되는 수익을 수익 분배율에 의해 지급받고 있습니다. 러닝 로열티의 경우, 최소 로열티를 보장해 주는 형식으로 계약을 진행하기도 합니다.

해당사업연도 라이선스 서비스 판매 경로의 매출 비중은 전체 매출액 대비 27%대의 비중을 차지하고 있습니다.

2) 직접서비스 판매
모바일 게임의 경우 애플 앱스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(T스토어 등)을 통하는 판매 방법이 있습니다. 고객이 당사로부터 직접 구매하는 경우는 현재 없으며, 결제수단으로 신용카드, 핸드폰 소액결제 등이 있습니다.

온라인게임의 경우 게임이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 인터넷 접속이 이루어지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디에 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

해당 사업연도 직접서비스 판매 경로의 매출 비중은 전체 매출액 대비 70%대의 비중을 차지하고 있습니다.

(4) 지식재산권 등 무형자산과 연구개발활동

구분	연구과제	연구결과 및 기대효과
㈜위메이드	제스처 시스템 개발	터치 횟수와 터치 지속시간을 구분하여 다른 스킬을 사용함으로써 필요 제스처 갯수를 줄여 유저의 피로도 감소 가능
	게임 시스템, 게임 제공 방법	단순한 광고를 보는 것에서 벗어나 게임을 함으로 인해 광고 효과의 상승과 유저의 지루함을 탈피 가능
	유저간 친밀도에 따른 혜택 부여 시스템	유저간 액션을 통해 친밀도를 쌓아 혜택을 제공함으로서 지속적인 접속을 유도하고 커뮤니티를 발생하게 하는 것이 가능한 내용.
	모바일 게임, 데이터 캐싱 방법 및 게임 서버 최	서버 최적화와 통신 최적화 등을 통해 서버 등 장비 및 통신비 절감이 가능하며, 안정적인 서비스를 제공

	적화	
	객체 타겟팅 방법	피로도가 높은 액션 논 타겟팅 게임에 있어 자동으로 캐릭터의 상태를 확인하여 객체에 대한 타겟팅의 범위를 설정하여 주므로, 유저 피로도를 낮추고 좀더 리얼리티한 액션 전투가 가능
	자동 모드 전환	유저가 게임을 진행하는 동안 수동으로 전투를 진행하거나 자동으로 전투를 진행하거나 하는 행위에 대해 화면 터치의 타임(시간)을 계산하여 자동으로 모드를 전환시켜 주는 기능
	게임 플레이 방식	팀을 구성하고 팀원간 플레이 캐릭터를 스왑하는 기능
	게임 캐릭터 강화	캐릭터 강화/진화를 위하여 필요한 재료를 쉽게 탐색가능하도록 하는 기능
	자동 플레이 기능	인게임 자동플레이뿐 아니라 인게임 진입도 자동으로 이루어지도록 하는 기능
	화면제어	스마트폰 화면 내의 이미지를 단계적으로 분할하여 확대/축소를 용이하게 하는 기능
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)	MMORPG Server Framework	다수의 서버를 사용하는 MMORPG 의 기반기술(최근 대세로 떠오른 병렬 프로세싱에 최적화된 플랫폼) 개발로 추후 개발이 필요한 MMORPG 서버에 대한 개발시간에 6개월 가량 단축 가능
	DB Patch Tool	게임이 늘어나고 각 게임마다 사용하는 기초 데이터가 패치 때마다 점검 시간을 길어지게 하는 요인이 될 것으로 판단되어 모든 패치를 병렬로 안전하게 패치할 수 있도록 하였음
	Web Launching System	IE 브라우저에서만 Active X를 사용해서 실행파일을 실행 가능하게 하던 웹런칭 시스템을 다른 브라우저까지 확대하여 서비스 목적에 맞게 사용 가능하도록 개발하였음
	Web Launcher System	자동패치 기능을 포함한 런처 시스템으로 게임 자체 런처가 없는 서비스에서 런처로 사용할 수 있도록 개발되었음
	Client Patch Tool	기존의 순차적인 여러 단계의 작업들을 일괄적인 작업으로 처리 가능 하도록 하며, 각 단계마다 실수가 가능한 부분들을 최소화하며 안전하게 패치 할 수 있도록 하였으며, 일부 데이터 다루는 부분은 병렬적으로 처리하여, 보다 원활하고 빠른 업무 처리가 가능 하도록 함
	Distortion Shader	그래픽 퀄리티를 살리기 위해 IOS에 Distortion Shader 개발
	User Interface Tool	User Interface 를 빠르게 제작 편집 하기 위해 wxWidgets 를 이용한 툴 개발
	Visual programming	지속적인 콘텐츠 유지보수가 필수적인 온라인게임 시스템에서 기획자 단계에서의 콘텐츠 구현이 가능하도록 Graphic기반 프로그래밍 언어 시스

	language system	템 개발 이를 통해 프로그래머의 도움없이, 스크립트와 같은 별도 개발 언어 교육없이, 게임 로직을 구현 및 테스트 가능한 환경 제공이 가능해짐
	회원인증	타플랫폼과의 회원인증 프로세스 모듈화를 통한 재사용성 증가 및 개발기간 단축
	결제프로세스	다양한 PG사와의 결제 프로세스 모듈화를 통한 통합관리 효용 증대 효과
	메시징	회원간 또는 플랫폼간 메시징 프로세스 모듈화를 통한 신규 개발 기간 단축
	맵구조화	게임 내 맵을 구조화하여, 기획자가 쉽게 입력하여 테스트 가능한 수준의 구현을 통한 내부 테스트 효율성 증대
	BM Simulator	상품가격 및 확률에 따른 기대값 및 예상 수익 시뮬레이터 개발을 통한 수익 극대화
	파티원 추천 시스템 개발	유저수가 많지 않아 원활히 파티를 형성하기 어려운 지역을 위해 서버에서 파티원을 찾아서 매칭해 주는 시스템 개발
	네트워크 엔진 레벨 메시지 필터링 강화	가상의 게임 클라이언트를 통해 정상적으로 게임에 접속하였으나 비정상 메시지를 게임세션을 보낼 수 있기 때문에 이를 방지하기 위한 필터링 시스템을 보강
	게임 로그 시스템	유저 패턴 분석을 위한 로그 적재 및 분석 시스템 구축
	웹뷰 모듈화	효율적인 게임 운영을 위한 게임과 웹 연동 기술 모듈화 작업
	클라우드 컴퓨팅 구조화	트래픽의 변동폭이 큰 서비스에 적합한 클라우드 서비스 적용을 위한 게임 서버 및 DB시스템 설계
	서버 주요 지연 작업 비동기화 처리	부하 증가에 따른 주요 지연 작업을 비동기화함으로써 전체 서버의 성능과 응답성을 개선
	서버 성능로그 개선 개발	주요 서버의 성능 이슈를 파악할 수 있도록 기존의 성능 로그 시스템을 대폭 개선하여, 병목 지점을 쉽게 탐지할 수 있음.
	지표 시스템 개발	실시간 지표 확인 및 일간 지표 자동화 시스템
	푸쉬 시스템 개발	모바일 게임 서비스에 필요한 푸쉬 시스템을 자체적으로 구축하여 운영/서비스
	쿠폰 시스템 개발	온라인, 오프라인을 모두 지원하는 쿠폰 시스템을 개발하여, 자사 게임에 공용으로 적용 및 활용
	CS Tool 개발	게임 문의 관련된 시스템을 자체적으로 개발, 당사 게임 서비스에 최적화된 CS 시스템을 구축

(5) 조직변경 및 사업부문의 재조직 등

가. 당사는 2021년 10월 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업 확대함으로써 기업가치 및 주주가치를 제고하고자 당사의 자회사인 위메이드트리와의 소규모 합병을 결정하였으며, 2022년 2월 23일 합병 절차가 종료되었습니다.

당사는 본 합병을 통하여 핵심 사업인 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업을 확대하여 기업가치를 제고하였습니다.

나. 당사의 주요종속회사인 ㈜위메이드맥스는 2021년 11월 게임 개발 역량 강화 및 경영 효율성을 제고하고자 당사의 자회사인 ㈜위메이드넥스트와 주식교환을 결정하였으며, 2022년 2월 22일 주식교환 절차가 종료되었습니다.

㈜위메이드넥스트의 경우 자산 및 부채의 변동 없이 오직 주주 구성만 변동되나 ㈜위메이드맥스의 완전자회사가 되므로 경영상의 효율성 증대 및 시너지 효과 극대화를 통하여 경쟁력을 강화하고 기업가치를 제고하였습니다.

다. 당사는 2020년 4월 직접 퍼블리싱을 통하여 역량을 강화하고 수익성 증대를 달성하고자 당사의 내부 퍼블리싱 조직인 위메이드서비스와의 소규모 합병을 결정하였으며, 2020년 6월 19일 합병 절차가 종료되었습니다.

당사는 본 합병을 통하여 인적, 물적 자원을 보다 효율적으로 활용하는 등 경영효율성을 증대하고 사업시너지 효과 극대화를 달성함으로써 기업가치를 제고하였습니다.

(6) 환율 민감도

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, CNY, JPY, SGD, TWDHKD, EUR, PHP 및 SEK 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말				전기말			
	외화		환율(원)	원화환산액	외화		환율(원)	원화환산액
현금및현금성자산	USD	171,949,750	1,185.50	203,846,429	USD	3,967,719	1,088.00	4,316,878
	CNY	2,657,212	186.26	494,932	CNY	34,288,223	166.96	5,724,762
	JPY	89,435,0	10.30	921,395	JPY	21,683,9	10.54	228,549

		22				43		
	SGD	110,083	877.14	96,558	SGD	402	822.22	330
	TWD	1,017,550	42.84	43,592	TWD	-	38.67	-
	HKD	759,428	152.03	115,456	HKD	302,694	140.35	42,483
	EUR	396,974	1,342.34	532,874	EUR	74,782	1,338.24	100,076
	PHP	1,499,818	23.23	34,841	PHP	1,519,618	22.66	34,435
	SEK	651	131.04	85	SEK	651	132.77	86
매출채권 및기타금융채권	USD	73,242,596	1,185.50	86,829,098	USD	48,999,712	1,088.00	53,311,686
	CNY	288,446,537	186.26	53,726,052	CNY	220,953,849	166.96	36,890,455
	JPY	21,035,838	10.30	216,720	JPY	804,624	10.54	8,481
	SGD	1,700,140	877.14	1,491,261	SGD	-	822.22	-
	TWD	1,169,767	42.84	50,113	TWD	-	38.67	-
	EUR	24,914	1,342.34	33,443	EUR	30,336	1,338.24	40,597
	HKD	1,725,606	152.03	262,344	HKD	2,057,959	140.35	288,834
외화자산 합계				348,695,192				100,987,652
기타금융부채	USD	5,125,855	1,185.50	6,076,701	USD	1,292,519	1,088.00	1,406,261
	CNY	52,453,955	186.26	9,770,074	CNY	36,243,559	166.96	6,051,225
	JPY	7,529,087	10.30	77,568	JPY	-	10.54	-
	SGD	3,639,595	877.14	3,192,434	SGD	36,211	822.22	29,773
	TWD	12,432,966	42.84	532,628	TWD	-	38.67	-
	EUR	2,557	1,342.34	3,433	EUR	3,179	1,338.24	4,254
외화부채 합계				19,652,837				7,491,513

연결실체는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전

순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기		전 기	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	28,459,883	(28,459,883)	5,622,230	(5,622,230)
CNY	4,445,091	(4,445,091)	3,656,399	(3,656,399)
JPY	106,055	(106,055)	23,703	(23,703)
SGD	(160,462)	160,462	(2,944)	2,944
TWD	(43,892)	43,892	-	-
HKD	37,780	(37,780)	33,132	(33,132)
EUR	56,288	(56,288)	13,642	(13,642)
PHP	3,484	(3,484)	3,443	(3,443)
SEK	9	(9)	9	(9)
합 계	32,904,236	(32,904,236)	9,349,614	(9,349,614)

(7) 최근 3사업연도 중 합병, 분할, 자산양수도 또는 영업양수도 사항

[합병]

1) 합병 기일 : 2020년 6월 19일
2) 합병 배경
합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 직접 퍼블리싱을 통한 역량 강화 및 수익성 증대를 달성함으로써 기업가치를 제고하고자 합니다.
3) 합병 방법
- 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드서비스를 흡수합병
  (상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
- 존속회사 : 주식회사 위메이드
- 소멸회사 : 주식회사 위메이드서비스

4) 합병당사자

구분	존속회사	소멸회사
회사명	주식회사 위메이드	주식회사 위메이드서비스
대표자	장현국	송모헌
소재지	경기 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49 위메이드타워 10F	경기 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49 위메이드타워 8F
상장여부	상장	-
발행주식수	16,800,000주	2,302,000주

* 합병 전후 재무상태표

구 분	합병 전		합병 후
	주식회사 위메이드 (합병법인)	주식회사 위메이드서비스 (피합병법인)	
유동자산	59,990,513,951	2,150,752,463	61,802,256,725
현금및현금성자산	29,946,885,655	230,776,588	30,177,662,243
단기금융상품	10,815,054,672	600,000,000	11,415,054,672
당기손익-공정가치 측정금융자산	14,209,956,045	-	14,209,956,045
매출채권	127,955,489	181,924,583	309,880,072
기타채권	4,789,238,733	443,222,705	4,893,451,749
기타유동자산	101,423,357	694,828,587	796,251,944
비유동자산	162,240,823,594	1,274,111,982	156,015,269,498
장기금융상품	10,097,445,270	-	10,097,445,270
당기손익-공정가치 측정 금융자산	8,707,099,225	-	8,707,099,225
기타비유동자산	13,969,886,338	1,087,992,356	8,656,682,694
기타포괄-공정가치 측정 금융자산	38,918,880,779	-	38,918,880,779
종속 및 관계기업 투자주식	41,409,426,454	-	41,409,426,454
투자부동산	37,677,947,628	-	37,677,947,628
유형자산	6,006,724,710	182,865,407	5,091,120,039
무형자산	2,862,528,705	3,254,219	2,865,782,924
이연법인세자산	2,590,884,485	-	2,590,884,485
자산총계	222,231,337,545	3,424,864,445	217,817,526,223
유동부채	13,571,949,560	7,504,001,622	14,313,009,429
비유동부채	1,972,505,797	-	1,871,309,797
부채총계	15,544,455,357	7,504,001,622	16,184,319,226
자본금	8,680,000,000	1,151,000,000	8,680,000,000
자본잉여금	158,251,370,129	10,336,093,120	158,251,370,129
자본조정	-8,633,027,780	176,602,612	-13,686,702,971
기타포괄손익누계	-7,424,809,628	-	-7,424,809,628
이익잉여금	55,813,349,467	-15,742,832,909	55,813,349,467
자본총계	206,686,882,188	-4,079,137,177	201,633,206,997

- 합병에 관한 상세한 내용은 2020년 5월 15일에 제출한 주요사항보고서(회사합병결정)를 참고해주시기 바랍니다.

나. 재무상태

당사의 지난 3사업년도의 재무상태는 다음과 같습니다. (연결기준)

(단위 : 천원)

구 분	제22기 2021년 12월말	제21기 2020년 12월말	제20기 2019년 12월말

[유동자산]	399,201,210	145,182,270	126,500,977
[비유동자산]	628,098,889	176,805,987	169,629,455
자산총계	1,027,300,099	321,988,256	296,130,432
[유동부채]	355,036,031	50,116,832	47,870,485
[비유동부채]	28,563,141	2,735,748	860,986
부채총계	383,599,172	52,852,580	48,731,471
[자본금]	16,941,134	8,680,000	8,680,000
[기타불입자본]	158,568,740	164,448,427	164,267,615
[기타자본구성요소]	71,264,671	(8,808,761)	(23,809,940)
[기타포괄손익누계]	(11,632,865)	1,638,206	(13,429,706)
[이익잉여금]	387,607,064	90,760,712	106,862,771
[비지배지분]	20,952,183	12,417,092	4,828,220
자본총계	643,700,927	269,135,676	247,398,961

(1) 자산
- 당사의 2021년말 자산총계는 전기대비 219.0% 증가한 1조 273억원이며, 자산 총계 중 유동자산과 비유동자산은 각각 38.9%(3,992억원), 61.1%(6.281억원)의 비율을 차지하고 있습니다. 자산총계는 1조 273억원으로 전년대비 7,053억원 증가하였으며, 이는 매출 성장과 함께 당사가 2018년 전략적 투자를 단행한 게임 개발업체인 라이온하트스튜디오(대표작 '오딘') 지분 가치 상승이 반영되어 당기손익-공정가치 측정 금융자산 3,507억원이 증가한 영향 등이 주된 원인입니다.

(2) 부채
- 부채총계는 전기대비 625.8% 증가한 3,836억원이며, 이 중 유동부채는 92.6%인 3,550억, 비유동부채는 7.4%인 286억입니다. 보유 암호화폐 회계처리 변경으로 인한 기타유동부채 2,477억원 증가 등의 영향으로 전년대비 부채가 3,307억원 증가하였습니다.

(3) 자본
- 자본은 전기대비 139.2% 증가한 6,437억원을 기록하였는데, 이는 매출 성장 및 당기손익-공정가치 측정 금융자산 증가 등에 따른 영향입니다.

* 상기 내용은 당사의 사업 특성상 미래 재무상황을 예측하기 힘들어 당기 발생 사실과 그 사유를 중심으로 기재하였습니다.

다. 영업실적

당사의 지난 3사업년도의 영업실적은 다음과 같습니다.(연결기준)

(단위 : 천원)

구 분	제22기	제21기	제20기
영업수익	334,983,132	126,704,860	113,993,733
영업이익	97,350,931	(12,461,014)	(9,238,851)
당기순이익(손실)	308,090,969	(17,984,340)	(28,607,383)

(1) 영업 수익
- 당사의 2021년도 영업수익 3,350억원, 영업이익 974억원, 당기순이익 3,081억원을 기록하였습니다. 매출은 2,083억원 증가하며 전년대비 수익이 164% 증가하였습니다. 라이선스매출에서 기존 라이선스 계약 매출 일시인식 등 영향으로 전기 대비 362억 증가하였으며 게임 매출(PC온라인+모바일)은 '미르4' 글로벌 매출이 온기 반영 되는 등 대형 신작 게임의 인기에 따라 전기 대비 1,651억 증가하였습니다. 또한 금년부터 발생한 '위믹스' 플랫폼 매출은 약 12억원을 기록하였습니다. 당사의 부

문별 매출 현황은 하기 '부문별 영업실적 분석'을 참고하시기 바랍니다.

(2) 영업 이익
- 당기 영업이익은 '미르4' 글로벌 등 당사 핵심 IP 신작 게임들의 인기에 따라, 흑자전환하여 974억을 기록하였습니다.

(3) 당기순이익
- 당기순이익은 3,081억원을 기록하며 흑자전환 하였습니다. 이는 매출 성장과 함께 당사가 2018년 전략적 투자를 단행한 게임 개발업체인 라이온하트스튜디오(대표작 '오딘') 지분의 공정가치 평가손익 증가 등이 반영된 결과입니다.

* 상기 내용은 당사의 사업 특성상 미래 재무상황을 예측하기 힘들어 당기 발생 사실과 그 사유를 중심으로 기재하였습니다.

[부문별 영업실적 분석]

(단위 : 천원)

매출유형	품목	구분	제 22기	제21기	제20기
라이선스	기타	국내	1,866,758	-	-
		해외	89,870,842	55,557,309	58,741,680
		소계	91,737,600	55,557,309	58,741,680
모바일매출	Casual 게임	국내	27,632,898	26,706,586	24,912,651
		해외	468,389	3,599,437	310,915
		소계	28,101,287	30,306,023	25,223,566
	RPG/Action 게임	국내	116,899,443	20,196,237	12,097,949
		해외	75,468,429	474,908	7,829
		소계	192,367,872	20,671,145	12,105,778
PC온라인 매출	기타	국내	8,426,768	8,932,758	7,858,819
		해외	7,145,010	11,075,336	9,266,127
		소계	15,571,778	20,008,094	17,124,947
플랫폼매출	기타	해외	1,243,066		
		소계	1,243,066		
기타매출	기타	국내	51,429	162,290	797,763
		해외	5,910,099		
		소계	5,961,528	162,290	797,763
합 계		**국내**	**154,877,297**	**55,997,871**	**45,667,183**
		해외	**180,105,835**	**70,706,990**	**68,326,551**
		소계	**334,983,132**	**126,704,860**	**113,993,734**

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

주2) 상기 '라이선스' 매출은 당사 게임 '미르의전설' IP 및 '이카루스' IP 라이선스 계약에 의해 발생되는 매출을 기재하였습니다.
주3) '미르의 전설2,3'의 해외매출은 라이선스 매출에 포함되었습니다.
주3) 상기 '기타' 매출은 '라이선스', '모바일', 'PC온라인' 주요 제품 매출을 제외한 임대 수익 등의 매출을 기재하였습니다.

1) 라이선스매출에서 기존 라이선스 계약 매출 일시인식 등 영향으로 전기 대비 362억 증가하였습니다.

2) 게임 매출(PC온라인+모바일)은 '미르4' 글로벌 매출이 온기 반영 되는 등 대형 신작 게임의 인기에 따라 전기 대비 1,651억 증가하였습니다.

3) 또한 금년부터 본격적으로 발생한 '위믹스' 플랫폼 매출은 약 12억원을 기록하였습니다.
* 상기 내용은 당사의 사업 특성상 미래 재무상황을 예측하기 힘들어 당기 발생 사실과 그 사유를 중심으로 기재하였습니다.

4. 유동성 및 자금조달과 지출

당사는 당기말 현재 전기대비 2,290억원 증가한 2,879억원의 유동성 자산(현금 및 현금성자산+단기금융상품)을 보유하고 있습니다.
자세한 사항은 상기 '3. 재무상태'에 기입한 내용을 참고하시기 바랍니다. 당기말 현재 유동자산의 총 규모는 3,992억원으로 유동부채 3,550억원에 비해 442억원 많은 바, 유동성 위험의 발생가능성은 낮은 것으로 판단하고 있습니다.

가. 유동성

(단위 : 천원)

구 분	제22기	제21기	제20기
현금 및 현금성자산	273,726,165	42,196,707	38,124,056
단기금융상품	14,160,394	16,720,989	25,272,836
합 계	287,886,560	58,917,696	63,396,892

나. 자금조달 및 지출

(1) 자금조달

공시 서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 외부로부터 차입금은 없습니다.

(2) 자금 지출

연결실체의 최근 3사업연도 현금흐름은 하기와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제22기	제21기	제20기
영업활동현금흐름	94,395,581	(14,884,985)	(43,125,780)

투자활동현금흐름	83,141,079	12,584,438	34,397,174
재무활동현금흐름	48,830,979	6,297,445	(10,213,496)
현금및현금성자산의 순증가	226,367,639	3,996,897	(18,942,101)
기초 현금및현금성자산	42,196,707	38,124,056	57,154,045
외화환산으로인한현금의변동	5,161,820	75,754	(87,888)
기말 현금및현금성자산	273,726,165	42,196,707	38,124,056

구 분	제22기 2021년 12월말	제21기 2020년 12월말	제20기 2019년 12월말
[유동자산]	399,201,210	145,182,270	126,500,977
[비유동자산]	628,098,889	176,805,987	169,629,455
자산총계	1,027,300,099	321,988,256	296,130,432
[유동부채]	355,036,031	50,116,832	47,870,485
[비유동부채]	28,563,141	2,735,748	860,986
부채총계	383,599,172	52,852,580	48,731,471
[자본금]	16,941,134	8,680,000	8,680,000
[기타불입자본]	158,568,740	164,448,427	164,267,615
[기타자본구성요소]	71,264,671	(8,808,761)	(23,809,940)
[기타포괄손익누계]	(11,632,865)	1,638,206	(13,429,706)
[이익잉여금]	387,607,064	90,760,712	106,862,771
[비지배지분]	20,952,183	12,417,092	4,828,220
자본총계	643,700,927	269,135,676	247,398,961

6. 부외거래

가. 진행 중인 소송사건

당기말 현재 연결실체는 저작권 침해 및 손해배상 등과 관련하여 18 건의 소송사건에 피고로 계류 중에 있습니다(소송가액: 71,499백만원). 해당 소송의 최종 결과는 현재로서는 알 수 없으며, 법률 자문에 근거하여 경영진은 이러한 소송의 결과가 연결실체의 재무상태에 중요한 영향을 주지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

나. 로열티 계약

연결실체는 라이선스,온라인 및 모바일 판권을 국내 및 해외에 판매하고 있으며, 당기말 현재 판권 판매와 판권 취득과 관련된 주요내역은 다음과 같습니다.

게임명	지 역	계약당사자
미르2 어게인	국내	넷블루게임즈
미르의 전설2 사북쟁탈	국내	게임펍
레전드 오브 미르2 블랙	국내	넷블루게임즈
일도전세	중국	Guangzhou Jisheng Information Technology Co., Ltd.,
열염무존	중국	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,
열염용성	중국	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,
열화뇌정	중국	Guangdong Xinghui Teamtop Interactive
재신전기	대만	CaiShenChuanQi Co., Ltd.
르네상스열혈전기	중국	Renaissance Investment Management Limited
문자전기	전세계(한국, 일본 제외)	Hainan Lingyou Network Technology Co., Ltd.
사성전가	중국	NanJing DianWan Network Technology Co., Ltd.
패자대륙	중국	Huoerguosi Zongwan Information Technology Co., Ltd.
열화도룡 등	중국	Zhongchuan Xingyao (Beijing) Cultural Development Co., Ltd.
미르의 전설2 : 메모리즈 오브 미르	국내	Guangzhou Ice Bird Network Technology Co., Ltd.
이카루스	북미, 유럽	Valofe Global
	국내	㈜밸로프
로스트사가	인도네시아 외	㈜밸로프
	대만	Valofe Global
실크로드	중국	U1 Game Digital Entertainment Co., Ltd.
	대만	Digeam Co., Ltd.
	태국	Godlike
	터키	Gamegami
Rise of Stars	중국	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd,

여신의키스2 O.V.E	국내 및 해외	㈜엔티게임즈
스타워즈	국내 및 해외	The Walt Disney Company (Korea), LLC
타이니탄_TinyTAN	국내 및 해외	㈜엔티게임즈
스피릿세이버	국내 및 해외	㈜니트로엑스
다크에덴M on Wemix	국내 및 해외	플레이웍스㈜
블랙샷M on Wemix	국내 및 해외	㈜버티고우게임즈

상기 계약은 매출액의 일정 부분을 수취하는 Running royalty형태로 계약이 체결되어 있습니다.

연결실체는 라이선스 수익과 관련하여 일정비율을 ㈜액토즈소프트로부터 분할하여 설립된 ㈜진전기에 배분하고 있습니다.

다. 연대보증

연결실체는 당기말 현재 종속기업 임직원의 주식취득을 위한 차입금과 관련하여 다음과 같이 연대보증을 제공하고 있습니다.

(단위: 천원)

종속기업 구분	담보제공자산	연대보증금액
㈜위메이드엑스알	단기금융자산	8,421,789
㈜위메이드엠	단기금융자산	970,000
㈜위메이드넥스트	단기금융자산	1,797,200
㈜위메이드플러스	단기금융자산	683,700
㈜위메이드트리	단기금융자산	210,000
합 계		12,082,689

(5) 연결실체는 위믹스 플랫폼 활성화를 위하여 다수의 게임 개발사들과 온보딩 계약을 체결하였고, 해당 계약은 게임토큰의 발행, 사용계획 및 수익배분을 포함하고 있습니다.

(6) 연결실체는 위믹스 플랫폼 활성화를 위하여 다수의 크리에이터와 NFT 제작 및 판매 계약을 체결하였습니다. NFT의 판매수익은 크리에이터에게 귀속됩니다.

7. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

연결감사보고서 중 '연결재무제표에 대한 주석 2. 재무제표 작성기준'을 참고하시기 바랍니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

1) 당사는소프트웨어 개발업을 영위하고 있으며, 생산설비를 보유하고 있지 않아

환경에 관해 투자의사결정에 필요한 사항 해당사항이 없습니다.

2) "VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항" 중 '1. 임원 및 직원 등의 현황'을 참조하시기 바랍니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

"XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항" 중 '2. 우발부채 등에 관한 사항'과 '3. 제재 등과 관련된 사항'을 참조하시기 바랍니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사는 공시서류 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 '39. 위험관리' 를 참조하여 주시기 바랍니다.

마. 공시서류 작성 기준일 이후 발생한 사항

(1) 위메이드 - 회사합병결정

- 공시명: (정정)주요사항보고서(회사합병결정) [2022년 2월 17일](주1)
(정정)증권발행실적보고서(합병) [2022년 2월 16일](주2)

1) 2022년 2월 23일 본 합병은 완료되었으며, 상기 합병일정의 종료보고 총회는 상법 제526조 제3항 규정에 의거 이사회 결의 및 홈페이지 공고로 갈음하였습니다.

2) 합병방법: 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드트리를 흡수합병
(상법 제527조의3에 의한 소규모 합병)

- 존속회사: 주식회사 위메이드
- 소멸회사: 주식회사 위메이드트리

3) 합병목적: 합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업 확대함으로써 기업가치 및 주주가치를 제고하고자 합니다.

4) 합병의 중요영향 및 효과

ㄱ. 회사의 경영에 미치는 영향

- 금번 합병으로 인한 소멸회사인 주식회사 위메이드트리는 존속회사인 주식회사 위메이드의 자회사로 주식회사 위메이드가 본 보고서 제출일 현재 71.15% 지분을 보유하고 있습니다. 본 합병 완료 시, 주식회사 위메이드는 존속회사로 계속 남아 있게 되며, 피합병법인 주식회사 위메이드트리는 합병 후 해산하게 됩니다.

- 본 합병 완료시, 합병법인의 최대주주 및 특수관계자 지분은 기존 44.94%에서 44.60%로 변동되나 본 합병에 따른 최대주주 변경 등은 발생되지 않습니다.

ㄴ. 회사의 재무에 미치는 영향

[합병 후 합병회사의 증가될 자본금과 준비금 총계]

주1) 2021년 10월 25일 최초 공시 이후 2022년 2월 17일 상장예정일 변경되어 정정공시 하였습니다.
주2) 2022년 2월 9일 최초 공시 이후 2022년 2월 16일 상장예정일 변경되어 정정공시 하였습니다.

- 증가될 자본금: 125,595,000원

- 증가될 준비금: 합병기일 현재 위메이드의 재무상태를 기준으로 하여 관계법령 및 기업회계기준에 따라 결정.

- 다만, 합병기일 전까지 위메이드트리 주주들의 주식매수청구권 행사로 인하여 자본금 증가액이 변경될 수 있습니다.

ㄷ. 회사의 영업에 미치는 영향
합병법인인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 인적, 물적 자원을 보다 효율적으로 활용하는 등 경영효율성을 증대하고 사업시너지 효과 극대화를 달성함으로써 기업가치를 제고할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

5) 합병비율: 1 : 3.0970151

6) 합병일정
- 합병계약일: 2021년 10월 27일
- 주주확정기준일: 2021년 11월 9일
- 주주명부폐쇄기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 16일
- 합병반대의사통지접수기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 23일
- 채권자이의제출기간: 2021년 12월 22일 ~ 2022년 1월 31일
- 합병기일: 2022년 2월 1일
- 종료보고 총회일: 2022년 2월 3일
- 합병등기예정일자: 2022년 2월 9일
- 신주의 상장예정일: 2022년 2월 23일

*자세한 사항은 당사의 2022.2.17 '(정정)주요사항보고서(회사합병결정)', 2022.2.16 '(정정)증권발행실적보고서(합병)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

(2) 주요종속회사 위메이드맥스 - (정정)주식교환·이전 결정(종속회사의 주요결정사항)[2021년 12월 6일]

완전 모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
㈜위메이드맥스 / 상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드넥스트 / 비상장 (유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 ㈜위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 ㈜위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 ㈜위메이드맥스에 이전되며 ㈜위메이드넥스트의 주주들은 ㈜위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨. 2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내/외 서비스를 성공시킨 ㈜위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함. 3) 주식교환 내용 - 완전모회사가 되는 회사 : ㈜위메이드맥스/ 상장

		- 완전자회사가 되는 회사 : ㈜위메이드넥스트/ 비상장 4) 주식교환 일정 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 5) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원) 6) 재무제표에 미치는 영향 - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, ㈜위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨. - 주식교환 이후 ㈜위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(http://dart.fss.or.kr)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환・이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환・이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(주식교환・이전결정)를 참조하시기 바랍니다.

(3) 위메이드- 소송 등의 판결, 결정_저작권 침해 소송 (2020소민종361호)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 27일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2: 주식회사 전기아이피 피고3 : 광동성휘팀탑호동오락유한회사 피고4 : 소주선봉망락과기유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고3간 체결된 수권계약에 대해 무효를 확인할 것. (2) 피고3, 피고4이 침해 온라인게임 <열화뇌정>을 홍보, 서비스하거나 또는 타인에게 수권하여 홍보, 서비스하는 행위를 중단할 것을 판시할 것. (3) 네 피고는 공동으로 원고의 경제적 손실RMB 99,000,000을 배상할 것. (4) 네 피고는<중국지적재산권보>에 공고를 게재하고 각자의 공식 사이트 첫 페이지 눈에 띄는 자리에30일간 연속으로 공고를 게재하여 사실을 밝히고 영향을 해소할 것, 공고의 내용은 원고의 서면 허가를 구할 것. (5) 네 피고는 본안 소송비용을 공동 부담할 것
소송가액	RMB 99,000,000

진행상황	2020년 3월 9일 소송 등의 판결, 결정 - 판결,결정 내용 1. 주식회사 전기아이피가 위메이드를 대신하여 이행하고 부담한 광동성휘팀탐호동오락유한회사와의 2016년 11월 11일자 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>은 무효이다 2. 액토즈소프트유한회사의 기타 소송청구를 기각한다. 3. 사건의 수리비용 536,800위안 중 원고가 536,000위안을 부담하고, 피고는 800위안을 부담한다. 1심 판결에 대한 원고/피고측 항소 2020년 3월 18일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 피고측의 항소) 2020년 4월 7일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 원고측의 항소) *상기 일자는 송달일 기준으로 수정된 일자입니다. - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: (2020)소민종361호) - 1심 원고의 항소 청구내용 1. (2018)소05민초31호 판결의 제2항을 철회하고 법에 따라 판결을 파기자판하여 상소인의 모든 청구를 인용해줄 것. 2. 이 사건의 1, 2심의 소송 비용은 네 피상소인이 부담할 것 -1심 피고의 항소 청구내용 1. (2018)호05민31호 민사판결문 주문 제1항을 철회하고, 2016년 11월 11일 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>이 유효하다고 확인할 것. 2. 피상소인이 모든 소송비용을 부담한다고 판시할 것 2022년 2월 18일 소송 등의 판결 -판결, 결정 내용 1. 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원(2018)소05민초31호 민사판결을 철회한다 2. 주식회사 위메이드는 본 판결의 효력이 발생한 후 30일 내에 <중국지적재산권신문>에 공개적으로 성명을 발표하여 영향을 해소하라(성명내용은 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원의 심사를 거친다)

	3. 주식회사 액토즈소프트의 기타 청구는 기각한다. 1심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 2심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 본 판결을 종심판결로 한다. 진행 중
관할법원	강소성 고급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.[U5]

(4) 위메이드 - 소송 등의 판결, 결정_중재판정 취소소송 (SIC/OS 2/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 18일
소송 당사자	신청인: 주식회사 액토즈소프트 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	**2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 2/2022)** 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

(5) 위메이드 - 소송 등의 판결, 결정_중재판정 취소소송 (SIC/OS 3/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 23일
소송 당사자	신청인1: 란샤정보기술(상하이)유한회사, 신청인 2: 성취 게임즈(SHENGQU GAMES LIMITED) 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인 2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	**2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 3/2022)** 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 연결재무제표에 대한 감사인의 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제22기(당기)	삼정회계법인	적정	블록체인 사업의 불확실성과 회계정책,비지배지분의 계산 오류,수익인식기준 회계처리 오류 (주3)	상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오) 공정가치 평가
제21기(전기)	한영회계법인	적정	해당사항 없음	라이선스 매출의 기간귀속 (주5)
제20기(전전기)	한영회계법인	적정	해당사항 없음	라이선스 매출의 기간귀속 (주6)

주1) 세부 사항은 첨부된 외부감사인의 '연결감사보고서'를 참조하시기 바랍니다.

주2) 당사는 감사인선임위원회의 승인을 받아 2019년 02월 14일, 감사가 한영회계법인을 외부감사인으로 재선임한 바가 있으나, '주식회사 외부감사에 관한 법률 제 11조 제 1항'에 의거 증권선물위원회로 부터 감사인 지정을 받았습니다. 이에 따라 당사는 2020년 11월 27일 삼정회계법인과 외부감사 계약을 체결하였으며 제 22기(2021년)의 회계감사인을 삼정회계법인으로 변경하였습니다.

주3) 회계감사인의 연결재무제표 강조사항 :

- 연결재무제표에 대한 주석 3. (2)에서 기술하고 있는 바와 같이, 연결실체는 블록체인기반의 콘텐츠 서비스 플랫폼인 Wemix Platform을 만들어 서비스를 제공하고 있습니다. 연결실체가 Wemix Platform을 통해 제공되는 서비스를 이용하기 위해서 고객은 연결실체가 발행한 Wemix Token을 지불해야 합니다. 연결실체가 영위하는 볼록체인 사업은 관련 법령과 규제가 명확하지 않아 불확실성이 매우 크며, 향후 관계 당국의 블록체인 사업 정책에 의한 영향을 예측할 수 없습니다.

-연결재무제표에 대한 주석 40에서 기술하고 있는 바와 같이, 연결실체는 전기말 시점의 비지배지분 계산에 오류가 발견되어, 기타자본조정 과대계상 및 비지배지분 과소계상에 대한 수정 사항을 반영하여 비교표시목적으로 첨부한 2020년 12월 31일 현재의 연결재무상태표 및 동일로 종료되는 보고기간의 연결자본변동표를 재작성하였습니다.

-연결재무제표에 대한 주석 40에서 기술하고 있는 바와 같이, 연결실체의 종속기업인㈜전기아이피는 수익인식기준 회계처리와 관련한 연결재무제표 상의 오류를 2021년12월 31일로 종료되는 회계기간 중에 발견하였습니다. 연결실체는 이러한 이러한 오류가 연결재무제표에 미치는 영향이 중요하다고 판단하여 비교표시목적으로 첨부한 2020년 12월 31일 현재의 연결재무상태표 및 동일로 종료되는 손익계산서를 수정하였습니다. 또한, 연결실체는 동 오류가 최초로 발생한 시점부터의 연결재무제표를 소급하여 수정하였습니다.

주4) 회계감사인의 연결재무제표 핵심감사사항 결정 이유:

-연결재무제표에 대한 주석 39에서 기술하고 있는 바와 같이, 회사는 금융상품 공정가치 측정 시 사용한 투입변수의 관측가능성에 기초하여 공정가치 수준을 분류하고 있으며, 공정가치 측정 시 하나 이상의 중요 요소가 시장에서 관측 불가능한 정보에 해당하는 경우 수준 3으로 분류하고 있습니다.

2021년 12월 31일 현재 수준 3로 분류되는 공정가치로 측정되는 금융 자산 중 상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오)의 공정가치는 204,571백만원으로, 동 장부금액은 경영진이 평가 기법 및 관측가능하지 않은 투입 변수를 어떻게 결정하는지에 따라측정결과가 유의적으로 변동하게 됩니다. 기초자산의 사용가치 추정에 중요한 영향을 미치는 매출성장율, 할인율 및 영구성장율 등 주요 가정의 결정시 경영진의 판단이 개입되며, 경영진의 편향된 추정의 가능성이 존재합니다.

우리는 이러한 회계추정의 불확실성과, 상환전환우선주의 장부금액이 유의적인 수준임을 고려하여 상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오)의 공정가치 평가를 핵심감사사항으로 식별하였습니다.
- 자세한 사항은 당사의 제21기 연결재무제표 감사보고서의 '핵심감사사항' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

주5) 회계감사인의 연결재무제표 핵심감사사항 결정 이유:

- 연결기업의 당기 라이선스 매출액은 55,094백만원이며, 재무제표 주석 2에서 언급한바와 같이, 연결기업은 수취한 계약금을 산정된 진행률에 따라 매 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 고객사로부터 해당 게임에 대한 매출액이 확인되는 시점에 계약 내용에 따른 매출액의 일정 비율에 대하여 수익을 인식하며, 확인되지 않은 매출액에 대해서는 거래가격을 산정할 수 없으므로 수익을 인식하지 않고 있습니다.

우리는 라이선스 매출액이 전체 매출의 약 44%로 큰 비중을 차지하고, 고객과의 계약에서 보고기간 종료일에 근접한 시기에 고객사로부터 확인되지 않은 매출액이 인식될 가능성으로 인하여 라이선스 매출의 기간귀속을 핵심감사사항으로 결정하였습니다.
- 자세한 사항은 당사의 제21기 연결재무제표 감사보고서의 '핵심감사사항' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

주6) 전기 회계감사인의 연결재무제표 핵심감사사항 결정 이유:

- 연결기업의 전기 라이선스 매출액은 58,396백만원입니다. 재무제표 주석 2에서 언급한 바와 같이, 연결기업은 수취한 계약금은 산정된 진행률에 따라 매 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있으며, 라이선스를 제공한 게임에 대해서는 고객사로부터 해당 게임에 대한 매출액이 확인되는 시점에 계약 내용에 따른 매출액의 일정 비율에 대하여수익을 인식하고, 확인되지 않은 매출액에 대해서는 거래가격을 산정할 수 없으므로 수익을 인식하지 않고 있습니다.

우리는 라이선스 매출액이 전체 매출의 약 50%로 큰 비중을 차지하고, 고객과의 계약에서 보고기간 종료일에 근접한 시기에 고객사로부터 확인되지 않은 매출액이 인식될 가능성으로 인하여 라이선스 매출의 기간귀속을 핵심감사사항으로 결정하였습니다.
- 자세한 사항은 당사의 제20기 연결재무제표 감사보고서의 '핵심감사사항' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 별도재무제표에 대한 감사인의 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제22기(당기)	삼정회계법	적정	-	상환전환우선주(㈜라이온하트스튜

	인			디오) 공정가치 평가(주2)
제21기(전기)	한영회계법인	적정	해당사항 없음	금융상품의 공정가치 평가(주3)
제20기(전전기)	한영회계법인	적정	해당사항 없음	종속기업 투자주식 손상평가(주4)

주1) 세부 사항은 첨부된 외부감사인의 '감사보고서'를 참조하시기 바랍니다.

주2) 당사는 감사인선임위원회의 승인을 받아 2019년 2월 14일, 감사가 한영회계법인을 외부감사인으로 재선임한 바가 있으나, '주식회사 외부감사에 관한 법률 제 11조 제 1항'에 의거 증권선물위원회로 부터 감사인 지정을 받았습니다. 이에 따라 당사는 2020년 11월 27일 삼정회계법인과 외부감사 계약을 체결하였으며 제 22기(2022년)의 회계감사인을 삼정회계법인으로 변경하였습니다.

주3) 회계감사인의 별도재무제표 핵심감사사항 결정 이유:
재무제표에 대한 주석 33에서 기술하고 있는 바와 같이, 회사는 금융상품 공정가치 측정 시 사용한 투입변수의 관측가능성에 기초하여 공정가치 수준을 분류하고 있으며, 공정가치 측정 시 하나 이상의 중요요소가 시장에서 관측 불가능한 정보에 해당하는 경우 수준 3로 측정되는 금융상품으로 분류하고 있습니다.

2021년 12월 31일 현재 수준 3로 분류되는 공정가치로 측정되는 금융 자산 중 상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오)의 공정가치는 204,570백만원으로, 동 장부금액은 경영진이 평가 기법 및 관측가능하지 않은 투입 변수를 어떻게 결정하는지에 따라측정결과가 유의적으로 변동하게 됩니다. 기초자산의 사용가치 추정에 중요한 영향을 미치는 매출성장율, 할인율 및 영구성장율 등 주요 가정의 결정시 경영진의 판단이 개입되며, 경영진의 편향된 추정의 가능성이 존재합니다. 우리는 이러한 회계추정의 불확실성과, 상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오)의 장부금액이 유의적인 수준임을 고려하여 상환전환우선주(㈜라이온하트스튜디오)의 공정가치 평가를 핵심감사사항으로 식별하였습니다.

주4) 회계감사인의 별도재무제표 핵심감사사항 결정 이유:

- 우리는 회사가 게임 개발과 관련하여 영업확대 등의 사업목적으로 취득하여 보유중인 당기손익-공정가치측정 금융상품 및 기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 장부금액이 각각 34,617백만원 및 30,120백만원으로 회사 자산총액의 약 29%로 큰 비중을 차지하고, 금융상품의 공정가치 평가에 대한 유의적인 주의가 필요함에 따라 '금융상품 공정가치 평가'를 핵심감사사항으로 식별하였습니다.

회사의 당기손익-공정가치측정 금융상품 및 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 공정가치평가에 포함된 미래 현금흐름 추정에는 미래 사업에 대한 예상과 할인율에 대한 경영진의 판단이 포함됩니다. 이에 따라 우리는 회사의 당기손익-공정가치측정 금융자산 및 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 공정가치 평가에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 회사의 재무제표에 대한 주석 9에 포함되어 있습니다.
- 자세한 사항은 당사의 제21기 별도재무제표 감사보고서의 '핵심감사사항' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

주5) 전기 회계감사인의 별도재무제표 핵심감사사항 결정 이유:

- 우리는 종속기업투자주식 장부금액이 회사 자산총액의 약 20%(전기 손상차손 인식 후)로 큰 비중을 차지하고,
전기 중 종속기업 영업부진 등의 사유로 종속기업투자주식 손상평가에 대한 유의적인 주의가 필요함에 따라 '종속기업 투자주식 손상평가'를 핵심감사사항으로 결정하였습니다. 회사의 전기말 종속기업 투자주식 장부금액은 41,367백만원입니다. 회사의 경영진은 종속기업 투자주식의 지분율에 해당하는 순자산 장부금액이 별도재무제표상 투자주식 장부금액보다 유의적으로 미달하는 손상징후가 존재하여 자산

손상 평가를 수행하였습니다. 그 결과, 회수가능액이 자산의 장부가액에 미달함에 따라 전기 중 종속기업 투자주식에 대하여 28,639백만원의 손상차손을 인식하였습니다.

회사의 종속기업 투자주식의 사용가치 평가에 포함된 미래 현금흐름 추정에는 미래 사업에 대한 예상과 할인율에 대한 경영진의 판단이 포함됩니다. 이에 따라 우리는 회사의 종속기업 투자주식 손상평가에 관심을 기울였습니다.
관련 내용은 회사의 재무제표에 대한 주석 11에 포함되어 있습니다.
- 자세한 사항은 당사의 제20기 별도재무제표 감사보고서의 '핵심감사사항' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

다. 감사용역 체결현황

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제22기(당기)	삼정회계법인	별도 및 연결재무제표의 검토 및 감사 (반기검토 / 기말, 연결감사)	448백만원	3,733시간	598백만원	4,769시간
제21기(전기)	한영회계법인	별도 및 연결재무제표의 검토 및 감사 (반기검토 / 기말, 연결감사)	190백만원	1,770시간	190백만원	2,124시간
제20기(전전기)	한영회계법인	별도 및 연결재무제표의 검토 및 감사 (반기검토 / 기말, 연결감사)	160백만원	1,770시간	160백만원	1,770시간

라. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

- 해당사항 없음.

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제22기(당기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
제21기(전기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
제20기(전전기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-

마. 내부감사기구와 회계감사인의 논의 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2021년 12월 29일	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사 , 담당회계사	서면	1) 감사전략 2) 핵심감사사항

2	2022년 03월 28일	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사 , 담당회계사	서면	1) 핵심감사사항 및 그룹감사와 관련한 사항 2) 재무제표, 연결재무제표 감사 결과

2. 내부통제에 관한 사항

가. 내부회계관리제도

감사인은 2021년 12월 31일 당기말 내부회계관리제도의 운영실태평가보고서를 검토하였으며, 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였다는 의견을 표명하였습니다.

(1) 내부회계관리자가 내부회계관리제도에 대한 문제점 또는 개선방안 등을 제시한 경우 그 내용 및 후속 대책

- 해당사항 없습니다.

(2) 공시대상기간중 회계감사인이 내부회계관리제도에 대하여 의견표명을 한 경우

- 감사인은 공시대상기간의 내부회계관리제도 운영실태평가보고서를 검토하였으며, 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였다는 의견을 표명하였습니다.

나. 내부통제구조의 평가

2021년에는 외부감사인으로부터 내부회계관리제도 이외에 내부통제구조에 대하여 별도로 평가받은 사실이 없습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

공시서류 작성기준일 현재 당사의 이사회는 2명의 상근 이사, 1명의 비상근 사외이사로 구성되어 있으며 이사회 내 위원회는 구성하고 있지 않습니다.
이사회 의장은 당사의 창업주이자 최대주주, 개발 총괄로서 선임되어 그 직을 수행하고 있으며 공시서류 작성기준일(2021.12.31) 현재 대표이사직을 겸직하고 있지 않습니다.

각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 'Ⅷ. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원의현황'을 참조하시기 바랍니다.

나. 이사(사외이사 포함)의 수 및 사외이사 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
3	1	-	-	-

주1) 상기 이사 및 사외이사 수는 공시서류작성 기준일(2021.12.31) 현재 기준으로 기재하였습니다.
주2) 당사는 당기(제22기, 2021.01.01~2021.12.31) 중 사외이사 변동사항이 발생하지 않았습니다.

다. 중요의결사항 등

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명		
				박관호 (출석률 :100%)	장현국 (출석률 :100%)	박진원 (출석률 :100%)
1	2021.02.10	제1호 보고 : 경영진의 내부회계관리제도 운영실태 보고	-	-	-	-
		제2호 보고 : 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고				
		제3호 보고 : 2020년 4분기 실적 보고				
		제4호 보고 : 2020년 4분기 투자 운용 보고				
		제1호 의안 : 제21기 별도/연결 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : 전자투표제도 채택의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제3호 의안 : 이사 겸직 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제4호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성
2	2021.03.10	제1호 의안 : 제21기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성

		제2호 의안 : 제 21기 재무제표 재승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제3호 의안 : ㈜위메이드엑스알 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제4호 의안 : ㈜위메이드엠 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제5호 의안 : 코로나19 관련 주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	찬성	찬성	찬성
3	2021. 05.11	제1호 보고 : 2021년 1분기 실적 보고	-	-	-	-
		제2호 보고 : 2021년 1분기 투자 운용 보고	-	-	-	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : ㈜하이퍼리즘 암호화폐 대여 및 권한 위임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제3호 의안 : ㈜하이퍼리즘 암호화폐 투자 상품 출자의 건	가결	찬성	찬성	찬성
4	2021. 08.10	제1호 보고 : 2021년 2분기 실적 보고	-	-	-	-
		제2호 보고 : 2021년 2분기 투자 운용 보고	-	-	-	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성
5	2021. 08.30	제1호 의안 : 준비금 자본전입에 의한 무승증자의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
6	2021. 09.06	제1호 의안 : 임시주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제3호 의안 : 전자투표제도 채택의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제4호 의안 : 코로나19 관련 임시주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	찬성	찬성	찬성
7	2021. 10.05	제1호 의안 : 임시주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건(정정)	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : 임원 복리후생 규정 제정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제3호 의안 : 인센티브 지급의 건	가결	찬성	찬성	찬성
8	2021. 10.25	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 합병계약 체결의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 주주확정 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
9	2021. 11.01	제1호 의안 : 합의서 체결의 건	가결	찬성	찬성	찬성
10	2021. 11.02	제1호 보고 : 2021년 3분기 실적 보고	-	-	-	-
		제2호 보고 : 2021년 3분기 투자 운용 보고	-	-	-	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성
11	2021. 11.11	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 합병계약 변경 합의서 체결의 건	가결	찬성	찬성	찬성
12	2021. 11.22	제1호 의안 : ㈜위메이드엑스알 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
13	2021.	제1호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 정기주주총회(제	가결	찬성	찬성	찬성

	12.16	22기)와 배당 권리주주 확정 기준일 설정의 건				
14	2021. 12.20	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 소규모합병 계약 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성

라. 이사회 내의 위원회 구성 현황

당사는 본 공시서류 작성기준일 현재 이사회 내에 위원회를 구성하고 있지 않습니다.

마. 이사회 내의 위원회 활동 내역

당사는 본 공시서류 작성기준일 현재 이사회 내에 위원회를 구성하고 있지 않으며, 이에 해당사항이 없습니다.

바. 이사의 독립성

(1) 이사의 선임

1) 이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회에서 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다.

2) 이사 후보 선정과 관련된 내부 지침은 별도로 없으나 이사회는 이사 후보자의 독립성,전문성, 경력, 직무관련성을 신중히 평가하여 당사의 정관과 관련법규를 준용하여 선정하고 있습니다.

또한 이사의 선임 관련하여 관련법규에 의거한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다.

(2) 사외이사의 선임

1) 사외이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 사외이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다.

2) 사외이사 후보 선정과 관련된 내부 지침은 별도로 없으나, 이사회는 사외이사 후보자의독립성, 전문성, 경력, 직무관련성을 신중히 평가 후 당사의 정관과 관련법규를 준용하여 선정하고 있습니다.

3) 사외이사의 선정과 관련한 사외이사후보추천위원회는 별도로 설치되어 있지 않습니다.

(3) 공시서류 작성기준일(2021.12.31) 현재 이사 현황

담당직무 (활동분야)	성명	임기	연임여부/횟수	선임배경	추천인	상근여부	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
이사회의장	박관호	2024년 3월 27일	연임/3회	개발 총괄	이사회	상근	해당 없음	본인
대표이사	장현국	2023년 3월 28일	연임/2회	경영 총괄	이사회	상근	해당 없음	임원

사외이사	박진원	2022년 3월 31일	연임/3회	경영 자문	이사회	비상근	해당 없음	임원

사. 사외이사의 전문성

(1) 사외이사 지원조직에 관한 사항

사외이사와 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어있지 않습니다. 다만. 회사내 관리조직은 사외이사가 이사회에서 전문적인 직무수행이 가능하도록 이사회 개최 전에
해당 안건 내용을 사전에 제공하고 있으며, 기타 사내 주요현안에 대해서도 수시로 정보를
제공하고 있습니다.

(2) 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	사외이사의 경력과 전문성을 고려한 바 현재까지는 추가적 교육을 실시하지 않았으나, 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원회

당사는 공시서류 작성기준일 현재 감사위원회를 별도로 구성하고 있지 않으며, 정관에 의거하여 주주총회에서 선임된 상근 감사 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

구분	내용
감사인원수	1명
상근여부	상근
감사의 권한과 책임 [정관 제44조 (감사의 직무 등)]	① 감사는 이 회사의 회계와 업무를 감사한다. ② 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다. ③ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 서면에 적어 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자를 말한다. 이하 같다.)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다. ④ 제3항의 청구를 하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다. ⑤ 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을 청구할 수 있다. ⑥ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또

	는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다. ⑦ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다. ⑧ 감사에 대해서는 제35조의2 제2항 및 제39조의2의 규정을 준용한다.

나. 감사

(1) 감사의 인적사항

성 명	주 요 경 력	결격요건 여부	비 고
우종식	-학력사항 1981~1983 동국대학교 전자계산학 학사 1984~1986 국방대학원 전자계산학 석사 1989~1993 고려대학원 전자공학 박사 -경력사항 2004.02 ~ 2007.05 한국게임산업진흥원 원장 2007.09 ~ 2008.07 ㈜BKON커뮤니케이션 대표이사 2007.09 ~ 2015.08 우송대학교 게임멀티미디어학과 특임교수 2007.07 ~ 현재 한국엔터테인먼트산업학회 부회장 2009.06 ~ 현재 ㈜위메이드 감사 2012.03 ~ 현재 ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스) 감사	상법 상 상근감사 요건 충족	-

(2) 감사의 독립성

감사는 회사의 회계와 업무를 감사하여 이사회 및 타부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 그 직무를 수행하기 위한 관계서류를 해당부서에 제출 요구할 수 있으며 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고받을 수 있습니다.

담당직무 (활동분야)	성명	선임배경	추천인	상근여부	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
감사	우종식	내부통제	이사회	상근	해당 없음	임원

(3) 감사의 주요 활동내용

[주주총회]

회 차	개최일자	의안내용	결의내용	비고
제21기 정기주주총회	2021.03.25	제1호 의안 : 제21기(2020.01.01~2020.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2-1호 의안 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제2-2호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제3호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제4호 의안 : 사내이사 선임의 건 제5호 의안 : 감사 선임의 건 제6호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제7호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
임시주주총회	2021.10.22	제1호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건	원안대로 승인	-

[이사회]

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	비고
1	2021.02.10	제1호 보고 : 경영진의 내부회계관리제도 운영실태 보고	가결	-
		제2호 보고 : 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고	가결	-
		제3호 보고 : 2020년 4분기 실적 보고	가결	-
		제4호 보고 : 2020년 4분기 투자 운용 보고	가결	-
		제1호 의안 : 제21기 별도/연결 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	참석
		제2호 의안 : 전자투표제도 채택의 건	가결	참석
		제3호 의안 : 이사 겸직 승인의 건	가결	참석
		제4호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	참석
2	2021.03.10	제1호 의안 : 제21기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	참석
		제2호 의안 : 제 21기 재무제표 재승인의 건	가결	참석
		제3호 의안 : ㈜위메이드엑스알 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	참석
		제4호 의안 : ㈜위메이드엠 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	참석
		제5호 의안 : 코로나19 관련 주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	참석
3	2021.05.11	제1호 보고 : 2021년 1분기 실적 보고	가결	-
		제2호 보고 : 2021년 1분기 투자 운용 보고	가결	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	참석
		제2호 의안 : ㈜하이퍼리즘 암호화폐 대여 및 권한 위임의 건	가결	참석

		제3호 의안 : ㈜하이퍼리즘 암호화폐 투자 상품 출자의 건	가결	참석
4	2021.08.10	제1호 보고 : 2021년 2분기 실적 보고	가결	-
		제2호 보고 : 2021년 3분기 투자 운용 보고	가결	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	참석
5	2021.08.30	제1호 의안 : 준비금 자본전입에 의한 무승증자의 건	가결	참석
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건	가결	참석
6	2021.09.06	제1호 의안 : 임시주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	참석
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건	가결	참석
		제3호 의안 : 전자투표제도 채택의 건	가결	참석
		제4호 의안 : 코로나19 관련 임시주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	참석
7	2021.10.05	제1호 의안 : 임시주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건(정정)	가결	참석
		제2호 의안 : 임원 복리후생 규정 제정의 건	가결	참석
		제3호 의안 : 인센티브 지급의 건	가결	참석
8	2021.10.25	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 합병계약 체결의 건	가결	참석
		제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 주주확정 기준일 설정의 건	가결	참석
9	2021.11.01	제1호 의안 : 합의서 체결의 건	가결	참석
10	2021.11.02	제1호 보고 : 2021년 3분기 실적 보고	가결	-
		제2호 보고 : 2021년 3분기 투자 운용 보고	가결	-
		제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	참석
11	2021.11.11	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 합병계약 변경 합의서 체결의 건	가결	참석
12	2021.11.22	제1호 의안 : ㈜위메이드엑스알 자금 대여 및 권한 위임의 건	가결	참석
13	2021.12.16	제1호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 정기주주총회(제22기)와 배당 권리주주 확정 기준일 설정의 건	가결	참석
14	2021.12.20	제1호 의안 : 주식회사 위메이드트리와의 소규모합병 계약 승인의 건	가결	참석

(4) 감사 교육 실시 계획

당사는 공시서류 제출일 현재 기준 감사 교육 실시 계획을 별도로 수립하지 않았으나,
향후 교육 실시 계획이 수립되는대로 그에 따라 필요한 교육을 실시할 예정입니다.

(5) 감사 교육 미실시 내역

감사 교육 실시여부	감사 교육 미실시 사유
미실시	감사의 경력과 전문성을 고려한 바, 현재까지는 교육을 실시하지 않았으나 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

(6) 감사위원회(감사) 지원조직 현황
감사의 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어있지 않습니다.
다만, 회사 내 관리조직은 감사의 요청에 따라 관련 자료를 제공하고 있습니다.

다. 준법 지원인 지원조직 현황
당사는 본 공시서류 작성기준일 현재 상법에서 규정하는 자산규모에 미달하여 준법지원인 선임 의무가 없습니다. 이에 해당사항 없습니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황
(기준일 : 2021년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	미실시	미실시	실시

(1) 집중투표제도 채택여부
당사는 공시서류 작성기준일 현재 상법상 집중투표제를 채택하고 있지 않습니다.
당사는 정관 제30조 제3항(2인 이상의 이사를 선임하는 경우에도 상법 제 382조의2에서 규정하는 집중투표제를 적용하지 아니한다)에 의해 배제되었습니다.

(2) 서면투표제의 채택여부
당사는 서면투표제를 채택하고 있지 않습니다.

(3) 전자투표제의 채택여부
전자투표의 경우 별도의 정관 규정은 없으나 필요에 따라 이사회에서 채택을 승인할 수 있으며, 2015년 02월 11일 이사회에서 제15기 정기주주총회에서 전자투표제 도입을 승인 후 2015년 03월 27일 개최된 제15기 정기주주총회와 2018년 03월 23일 개최된 제 18기 정기주주총회, 2019년 03월 29일 개최된 제19기 정기주주총회, 2020년 03월 27일 개최된 제20기 정기주주총회, 2021년 03월 25일 제21기 정기주주총회, 2021년 10월 22일 임시주주총회, 2022년 03월 31일 제22기 정기주주총회에서 전자투표제가 시행되었습니다.

(4) 의결권대리행사권유제도에 관한 사항
당사는 의결권대리행사권유제도를 제21기(20년도) 정기주주총회 및 제22기(21년도) 정기주주총회에서 아래와 같은 위임방법으로 실시하였습니다.

* 위임방법
- 직접교부, 전자위임장, 우편 또는 FAX, 인터넷 홈페이지에 위임장 용지 게시, 전자우편으로 위임장 용지 송부

나. 의결권 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	33,322,268	(주3)
	-	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	342,566	자기주식(주1,2,3)
	-	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	-	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	-	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	-	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	32,979,702	(주3)
	-	-	-

주1) 상기 의결권없는 주식수는 당사가 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 보유하고 있는 자기주식 수량에 해당됩니다.

주2) 상기 자기주식수는 2019년 07월 17일 '자기주식취득 신탁계약'이 기간 만료로 해지됨에 따라 당사 법인증권 계좌로 입고된 241,888주를 반영한 수량이며, 주식매수선택권 행사에 따라 처분된 자기주식 등이 반영된 수량입니다. 자세한 사항은 당사의 2019년 07월 17일 '주요사항보고서(자기주식취득신탁계약해지결정)' 및 2019년 07월 19일 '신탁계약해지결과보고서', 2021년 09월 06일 '주요사항보고서(자기주식처분결정)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주3) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정에 따라 신주가 상장되어 발행주식총수 33,257,434주로 증가된 바 있으며, 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주로 증가하였습니다.

주4) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후 위메이드-위메이드트리 간의 합병신주 251,190주가 발행되어 공시서류 제출일 현재 발행주식총수 33,573,458주로 증가되었습니다.

다. 주식사무

정관 상 신주인수권의 내용	① 이 회사가 이사회의 결의로 신주를 발행하는 경우 다음 각 호의 방식에 의한다. 1. 주주에게 그가 가진 주식 수에 따라서 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약 을 할 기회를 부여하는 방식 2. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 신기술의 도입,

	재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우 제1호 외의 방법으로 특정한 자(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 3. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 제1호 외의 방법으로 불특정 다수인 (이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하고 이에 따라 청약을 한 자에 대하여 신주를 배정하는 방식 4. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 우리사주조합원에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 ② 제1항 제3호의 방식으로 신주를 배정하는 경우에는 이사회의 결의로 다음 각 호 의 어느 하나에 해당하는 방식으로 신주를 배정하여야 한다. 1. 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 자의 유형을 분류하지 아니하고 불특정 다수의 청약자에게 신주를 배정하는 방식 2. 관계 법령에 따라 우리사주조합원에 대하여 신주를 배정하고 청약되지 아니한 주식까지 포함하여 불특정 다수인에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 3. 주주에 대하여 우선적으로 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하고 청약 되지 아니한 주식이 있는 경우 이를 불특정 다수인에게 신주를 배정받을 기회를 부여하는 방식 ③ 제1항 제2호 및 제3호에 따라 신주를 배정하는 경우 「상법」 제416조 제1호, 제 2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. 다만, 「자본시장과 금융투자업에

	관한 법률」 제165조의9에 따라 주요사항보고서를 금융위원회 및 거래소에 공시함으 로써 그 통지 및 공고를 갈음할 수 있다. ④ 제1항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다. ⑤ 회사는 신주를 배정하는 경우 그 기일까지 신주인수의 청약을 하지 아니하거나 그 가액을 납입 하지 아니한 주식이 발생하는 경우에 그 처리방법은 발행가액의 적정성 등 관련 법령에서 정하는 바에 따라 이사회 결의로 정한다. ⑥ 회사는 신주를 배정하면서 발생하는 단주에 대한 처리방법은 이사회의 결의로 정한다. ⑦ 회사는 제1항 제1호에 따라 신주를 배정하는 경우에는 주주에게 신주인수권증서 를 발행하여야 한다.

주1) 2019년 9월 16일「주식・사채 등의 전자등록에 관한 법률」(약칭: "전자증권법") 시행으로, 주권 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리가 의무적으로 전자등록됨에 따라 '주권의 종류' 구분이 없어졌습니다.

라. 주주총회 의사록 요약

회 차	개최일자	의안내용	결의내용
임시주주총회	2021.10.22	제 1호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건	원안대로 승인
제21기 정기주주총회	2021.03.25	제 1 호 의안 : 제21기(2020.01.01~2020.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제 2 호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제2-1호 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제2-2호 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제 3 호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제 4 호 의안 : 사내이사 선임의 건(박관호) 제 5 호 의안 : 감사 선임의 건(우종식) 제 6 호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제 7 호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제7호 의안 원안대로 승인
제20기 정기주주총회	2020.03.27	제1호 의안 : 제20기(2019.01.01~2019.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 사내이사 선임의 건 제3호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제5호 의안 원안대로 승인
제19기 정기주주총회	2019.03.29	제1호 의안 : 제19기(2018.01.01~2018.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사외이사 선임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제6호 의안 원안대로 승인
제18기 정기주주총회	2018.03.23	제1호 의안 : 제18기(2017.01.01~2017.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 사내이사 선임의 건 제3호 의안 : 감사 선임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건	제1호~제6호 의안 원안대로 승인

		제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	
임시주주총회	2017.05.18	제1호 의안 : 분할 계획서 승인의 건	제1호 의안 원안대로 승인
제17기 정기주주총회	2017.03.24	제1호 의안 : 제17기(2016.01.01~2016.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 사내이사 선임의 건 제3호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제3-1호 의안 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제3-2호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제5호 의안 원안대로 승인

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
박관호	본인	보통주	7,657,474	45.58	14,835,388	44.52	주2,3)
장현국	임원	보통주	37,508	0.22	139,850	0.42	주2,3)
박진원	임원	보통주	500	0.003	0	0.00	-
계		보통주	7,695,482	45.81	14,975,238	44.94	주2)
		-	-	-	-	-	-

주1) 최근 주주명부 폐쇄일인 2021년 12월 31일 기준 주주의 주식소유현황을 기초로 작성하였습니다.

주2) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정하였으며, 이에 따라 기존 발행주식총수 16,800,000주에서 33,257,434주로 증가되었습니다. 이에 따라, 소유주식수 및 지분율에서 기초는 16,800,000주 기준으로 작성하였으며 기말은 33,322,268주 기준으로 작성하였습니다.

주3) 지분율은 발행주식총수 대비 비율이며, 당기중인 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주로 증가되었습니다. 이에 따라 최대주주과 특수관계인의 지분율은 각각 44.52%, 0.42%으로 변동되었습니다.

2. 최대주주의 주요경력 및 개요

성명	박관호 (Park Kwan Ho, 朴 瓘 鎬)
주요업무	게임 개발 전반
학력	1991 ~ 1996 국민대학교 경영학과
경력	1996.01~2000.01 ㈜액토즈소프트 감사 / 개발팀장 2000.02~2004.05 2000년 2월 ㈜위메이드 창립 / 대표이사 2005.01~2012.03 ㈜위메이드 대표이사 2012.03~현재 ㈜위메이드 이사회의장
최대주주 지분에 대한 특정거래	주식담보제공 1) 근질권설정계약: 2,500,000주, 차입처: 기업은행 -계약기간: 2013.03.26~무기한 (1,500,000주) -계약기간: 2016.09.22~무기한 (1,000,000주) 2) 근질권설정계약: 2,846,000주, 차입처: 농협은행 - 계약기간: 2016.04.05~대출상환시까지 (973,000주) - 계약기간: 2016.08.30~대출상환시까지 (450,000주) 3) 담보계약: 284,698주, 차입처: IBK증권 - 계약기간: 2020.03.20 ~ 2022.06.13

	4) 담보계약: 125,969주, 차입처: 하나금융투자 - 계약기간: 2021.11.18~2022.05.16

3. 최대주주 변동 내역

당사는 공시대상기간(최근 3사업연도) 동안 최대주주의 변동이 없었습니다.

4. 주식의 분포

가. 주식 소유현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	박관호	14,835,388	44.52	-
	-	-	-	-
우리사주조합		-	-	-

주1) 최근 주주명부 폐쇄일인 2021년 12월 31일 기준 주주의 주식소유현황을 기초로 작성하였습니다.

나. 소액주주현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분	주주			소유주식			비 고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	119,146	119,150	99.99	16,540,064	32,979,702	50.1	-

주1) 상기 내용은 2021년 12월 31일 기준 소유자 명세를 기초로 작성하였습니다.
주2) 상기 기재한 소액주주는 의결권 있는 발행주식 총수의 100분의 1에 미달하는 주식을 소유한 주주이며, 총발행주식수는 의결권 있는 발행주식 총수로, 발행주식 총수 33,322,268주에서 자기주식 342,566주

를 제외하였습니다.

주3) 당사는 2021년 8월 30일 무상증자를 결정하였으며, 이에 따라 기존 발행주식총수 16,800,000주에서 33,257,434주로 증가되었습니다.

주4) 당기중인 2021년 10월 8일 주식매수선택권 행사에 따른 신주발행으로 발행주식총수는 33,322,268주로 증가하였습니다.

5. 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

종 류		'21년 7월	'21년 8월	'21년 9월	'21년 10월	'21년 11월	'21년 12월
보통주	최 고	61,300	94,700	131,800	185,000	245,700	200,900
	최 저	54,100	50,700	59,000	68,000	150,900	148,300
	평 균	58,109	65,667	92,568	124,879	195,205	170,350
일거래량	최 고	1,682,967	5,209,022	4,740,522	5,332,420	4,126,690	3,788,997
	최 저	105,355	140,994	644,096	858,441	984,381	662,896
월간거래량		8,294,240	21,738,675	31,547,416	45,160,939	48,831,233	38,712,775

주) 주가 정보는 해당일자의 종가 기준입니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원여부	상근여부	담당업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
박관호	남	1972년 11월	이사회 의장	사내이사	상근	개발총괄	국민대학교 경영학과 (前) ㈜액토즈소프트 감사/개발팀장 (前) ㈜위메이드 대표이사 (前) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 사내이사 (現) ㈜위메이드 사내이사/의장	14,835,388	-	최대주주 본인	2000.02.11 ~ 현재	2024년 03월 27일
장현국	남	1974년 10월	대표이사	사내이사	상근	대표이사	서울대학교 경영학과 카이스트 대학원 경영공학과 (前) ㈜네오위즈 CFO, 전략기획이사 (前) ㈜위메이드 전략기획본부장 (現) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 대표이사 (現) ㈜위메이드 대표이사	139,850	-	임원	2013.07.22 ~ 현재	2023년 03월 28일
우종식	남	1956년 12월	감사	감사	상근	내부감사	동국대학교 전자계산학과 국방대학원 전자계산	-	-	임원	2009.06.25 ~ 현재	2024년 03월 25일

							학 고려대학교 대학원 전자공학 (前) 한국게임산업진흥원 원장 (前) ㈜BKON 커뮤니케이션 대표이사 (前) 우송대학교 게임멀티미디어학과 특임교수 (現) 한국엔터테인먼트산업학회 부회장 (現) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 감사 (現) ㈜위메이드 감사					
박진원	남	1946년 12월	사외이사	사외이사	비상근	사외이사	서울대학교 상과대학 콜럼비아대학교 대학원 경제학 브룩클린 법과대학원 (前) 현대중공업 사외이사 (前) 굿모닝 신한증권 사외이사 (前) 외교통상부 통상교섭 자문위원 (前) 한국증권거래소 부설 기업지배구조 연구원 지배구조 개선위원회 위원 (前) 법무법인 세종 변호사 (前) 금융감독평가위원회 위원 (前) 법무법인 O'Melveny&Myers 한국지사 대표 (現) 국제스포츠평가위원회 위원 (現) 재단법인 동아시아연구원 이사 (現) 재단법인 아름다운가게 이사	-	-	임원	2010.03.31 ~ 현재	2022년 03월 31일

							(現) ㈜보담 감사 (現) 법무법인 O'Melveny&Myers 한국지사 비상임 변호사 (現) ㈜위메이드 사외이사				
송모헌	남	1974년 12월	부사장	미등기	상근	사업부문 총괄	서울대학교 경영학 서울대학교 대학원 경영학 석사 한성대학교 대학원 경영학 박사 (前) 네오위즈 기획팀장 (前) 네오위즈 재팬 사업실장 (前) 레드덕 부사장 (前) 위메이드서비스 대표이사 (現) ㈜위메이드 부사장	-	-	임원	2020.06.19 ~ 현재	-
김상원	남	1970년 08월	전무이사	미등기	상근	IR실장	Northwestern University 경영학 석사 (現) ㈜위메이드 IR실장	-	-	임원	2017.09.11 ~ 현재	-
김기성	남	1977년 10월	상무이사	미등기	상근	해외사업부장	서울대학교 경영학 학사 (現) ㈜위메이드 해외사업부장	-	-	임원	2019.09.09 ~ 현재	-

							(現) Wemade Entertainment USA, Inc. 법인장					
신효정	여	1972년 09월	상무이사	미등기	상근	사업부장	인하대학교 전자계산공과 (前) 이어비스 사업담당 이사 (前) 스마일게이트 메가포트 상무 (前) 엔비어스 사업실장 (前) ㈜엔씨소프트 상품기획팀 팀장 (現) ㈜위메이드 퍼블리싱사업부장	-	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-
김태용	남	1973년 11월	이사	미등기	상근	전략기획실장	연세대학교 경영학 학사 (前) ㈜네오위즈게임즈 경영기획실장 (前) ㈜에스엠엔터테인먼트 기획조정실장 (現) ㈜위메이드 전략기획실장	-	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-
김용복	남	1969년 04월	이사	미등기	상근	재무관리실장	동국대학교 경영학 학사 (前) ㈜동화홀딩스 세무팀장 (前) ㈜레드덕 재무실 이사 (現) ㈜위메이드 재무관리실장	550	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-
이장현	남	1973년 03월	이사	미등기	상근	게임전략실장	부천대학교 전자계산과 (前) ㈜엔씨소프트 리니지 사업팀장 (前) ㈜씨제이이앤엠 넷마블 퍼블리싱 1 사업부장 (前) 스마일게이트 메가포트 사업개발실장 (現) ㈜위메이드 게임전략실장	-	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-

박민제	남	1980년 11월	이사	미등기	상근	PR실장	고려대학교 언론학 석사(PR) (現) ㈜위메이드 PR실장	2,000	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-
윤상호	남	1972년 11월	이사	미등기	상근	기술실장	수원대학교 전자계산학 학사 (前) ㈜네오위즈 사업지원실장 (前) ㈜위메이드 기술지원실장 (前) ㈜위메이드 서비스운영실장 (現) ㈜위메이드 기술실장	1,000	-	임원	2021.12.01 ~ 현재	-

주 재직기간은 임원으로서의 재직기간입니다.

주 상기 등기임원 겸직 현황은 'IX. 계열회사 등의 현황'-'3. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황'을 참조하시기 바랍니다.

주 공시서류 작성 기준일(2021년 12월 31일) 이후인 2022년 3월2일, 전동해 부사장과 허석준 부사장이 신규 임원으로 입사하였습니다.

주 2019년 03월 29일 제19기 정기주주총회에서 박진원 사외이사가 2022년 03월 31일까지 3년 임기 연장 되었습니다.

주 2020년 03월 27일 제20기 정기주주총회에서 장현국 대표이사가 2023년 03월 28일까지 3년 임기 연장 되었습니다.

주 2020년 06월 19일 송모헌 부사장을 미등기임원으로 선임하였습니다.

주 2020년 10월 08일, 장현국 대표이사가 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)의 각자 대표이사로 선임되었습니다.

주 상기 등기임원의 주식매수선택권 현황은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항' - '2. 임원의 보수 등' - '라.주식매수선택권의 부여 및 행사현황'을 참조하시기 바랍니다.

주 2021년 03월 25일 제21기 정기주주총회에서 박관호 이사회의장이 2024년 03월 27일까지 3년 임기 연장 되었습니다.

주 2021년 03월 25일 제21기 정기주주총회에서 우종식 감사가 2024년 03월 25일까지 3년 임기 연장 되었습니다.

주 2021년 12월 1일 신효정 상무이사, 김태용 이사, 김용복 이사, 이장현 이사, 박민제 이사, 윤상호 이사를 미등기임원으로 선임하였습니다.

나. 사업보고서 제출 이후 정기주주총회 내 등기임원 선·해임 안건 포함 여부

(1) 당사는 금번 사업보고서 제출일(2022.03.30) 이후 2022년 3월 31일 제22기 정기주주총회를 개최할 예정이며, 해당 정기주주총회에 사외이사 1인 선임 내용이 안건으로 상정되어 있습니다.

(2) 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 2021년 12월
: 31일)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선・해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	한승수	남	1970년 02월	해당	2009.3~현재 고려대학교 경영대학 교수 2005.6~2009.3 싱가포르 경영대학 조교수 2021.9~현재 한국회계기준원 회계기준자문위원회 위원 2021.6~현재 주식회사 LG에너지솔루션 사외이사	2022년 03월 31일	해당 없음

주1) 상기 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황은 공시서류 제출일(2022.03.30) 현재 기준으로 기재하였습니다.
주2) 상기 선임 후보자는 공시서류 제출일(2022.03.30) 이후 개최 예정인 제22기 정기주주총회(2022.03.31)에서 선임될 예정이며, 해당 정기주주총회에서 선임 안건이 부결될 경우 정정보고서를 통해 그 내용 등을 반영할 예정입니다.
주3) 기존 박진원 사외이사는 2022.03.31일자로 임기만료로 퇴임 예정입니다.

다. 타회사 임원 겸직 현황

상기 타회사 임원 겸직현황은 'IX.계열회사 등에 관한 사항'-'3. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황'을 참조하시기 바랍니다.

라. 직원 등 현황

(기준일 2021년 12월
: 31일) (단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직 원 수				합 계	평 균 근속 연수	연간 급여 총 액	1인평균 급여 액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자									
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								

관리 사무직	남	31	0	1	0	32	4.5	2,424	76	4	10	14	-
관리 사무직	여	32	0	1	0	33	3.8	1,678	51				-
게임 사업	남	70	0	13	0	83	1.1	3,710	45				-
게임 사업	여	26	0	1	0	27	1.3	1,087	40				-
합 계		159	0	16	0	175	2.3	8,900	51				-

주1) 상기 직원수 및 평균근속연수, 연간급여 총액, 1인평균 급여액은 등기이사, 사외이사, 감사를 제외한 ㈜위메이드 별도 기준 입니다.

주2) 상기 연간급여 총액은 2021년 누적(2021.01.01~2021.12.31) 급여이며, 1인 평균 급여액은 2021년 누적 급여 총액을 직원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

주3) 상기 연간급여총액은 2021년(2021.01.01~2021.12.31)에 행사한 주식매수선택권 이익금도 포함되었습니다.

마. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 백만원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	3	633	211	-

주1) 상기 미등기임원은 2021년 12월 31일 기준으로 작성되었으며 2021년 누적(2021.01.01~2021.12.31) 급여 총액을 인원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

주2) 상기 '가.임원 현황' 에서 2021년 12월 1일에 임원으로 선임된 임원의 보수는 본 급여 산정에서 제외하였습니다.

2. 임원의 보수 등

가. 이사・감사 전체의 보수현황

<이사・감사 전체의 보수현황>

(1) 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사 (사외이사 포함)	3	6,000	-
등기감사	1	100	-

주) 상기 주주총회 승인금액에는 주식매수선택권 행사이익으로 인한 보수는 포함되지 않습니다.

(2) 보수지급금액

1) 이사・감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
4	8,628	2,157	-

주1) 상기 보수지급금액은 2021년 12월 31일 기준으로 작성되었으며 2021년 누적 (2021.01.01~2021.12.31) 급여 총액을 인원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

주2) 상기 보수지급금액은 2021년 12월31일 기준으로 작성되었으며 2021년(2021.01.01~2021.12.31)에 행사한 주식매수선택권 이익금도 포함되었습니다.

2) 유형별

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	8,517	4,259	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	1	45	45	-
감사위원회 위원	-	-	-	-
감사	1	66	66	-

주1) 상기 보수지급금액은 2021년 12월 31일 기준으로 작성되었으며 2021년 누적 (2021.01.01~2021.12.31) 급여 총액을 인원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

주2) 상기 보수지급금액은 2021년 12월31일 기준으로 작성되었으며 2021년(2021.01.01~2021.12.31)에 행사한 주식매수선택권 이익금도 포함되었습니다.

(3) 이사・감사의 보수지급기준

1) 등기이사(사외이사 포함)

- 주주총회에서 승인된 보수 총액을 기준으로, 이사회 결정에 의거하여 사외이사를 포함한 등기이사의 보수를 지급하고 있습니다. 보수체계는 기본급, 상여, 주식매수선택권 행사이익으로 구분되어 있으며, 보수 결정을 위하여 해당 등기이사(사외이사 포함)의 직위 및 업무 수행 결과 등을 평가하고 있습니다.

2) 감사

- 주주총회에서 승인된 보수 총액을 기준으로, 이사회 결정에 의거하여 감사의 보수를 지급하고 있습니다. 보수체계는 기본급, 상여, 주식매수선택권 행사이익으로 구분되어 있으며, 보수 결정을 위하여 감사의 업무 수행 결과 등을 평가하고 있습니다.

나. 이사・감사의 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상인 이사・감사의 개인별 보수현황>

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박관호	등기이사	1,601	-
장현국	등기이사	6,916	-

주1) 상기 보수총액은 보수지급금액 5억원 이상인 이사・감사의 개인별 보수현황이며, 주식매수선택권 행사이익 등이 주주총액 승인금액 범위 산정 기준에 포함되지 않음에 따라, 주주총회 승인금액을 초과할 수 있습니다.

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
이사회 의장 박관호	근로소득	급여	1,600	이사회 결의에 따라 2021년 이사보수한도 범위 내에서 직위(이사회의장), 리더십, 전문성, 회사기여도, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 16억원으로 결정하였음. 연봉을 균등 분할하여 매월 133,333천 원씩 지급
		상여	-	-
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	1	내부 복리후생규정에 의거한 복리후생비
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-
대표이사 장현국	근로소득	급여	380	이사회 결의에 따라 2021년 이사보수한도 범위 내에서 직위(대표이사), 리더십, 전문성, 회사기여도, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 3.8억원으로 결정하였음. 연봉을 균등 분할하여 매월 31,666천 원씩 지급
		상여	3,178	이사회 결의에 따라 개별 성과(<오딘: 발할라라이징> 개발사인 라이온하트스튜디오 투자로 회사의 자산 가치를 증대)에 대한 공로를 인정받아 지급

		주식매수선택권 행사이익	3,356	주식매수선택권 부여시 행사가액(23,135원)과 행사 당시 주가(74,900원)와의 차이에 행사수량(64,834주)을 곱하여 산정.
		기타근로소득	2	내부 복리후생규정에 의거한 복리후생비
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

다. 보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박관호	등기이사	1,601	-
장현국	등기이사	6,916	-

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
이사회 의장 박관호	근로소득	급여	1,600	이사회 결의에 따라 2021년 이사보수한도 범위 내에서 직위(이사회의장), 리더십, 전문성, 회사기여도, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 16억원으로 결정하였음. 연봉을 균등분할하여 매월 133,333천 원씩 지급
		상여	-	-
		주식매수선	-	-

		택권 행사이익		
		기타 근로소득	1	내부 복리후생규정에 의거한 복리후생비
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-
대표이사 장현국	근로소득	급여	380	이사회 결의에 따라 2021년 이사보수한도 범위 내에서 직위(대표이사), 리더십, 전문성, 회사기여도, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 3.8억원으로 결정하였음. 연봉을 균등 분할하여 매월 31,666천 원씩 지급
		상여	3,178	이사회 결의에 따라 개별 성과(<오딘: 발할라라이징> 개발사인 라이온하트스튜디오 투자로 회사의 자산 가치를 증대)에 대한 공로를 인정받아 지급
		주식매수선택권 행사이익	3,356	주식매수선택권 부여시 행사가액(23,135원)과 행사 당시 주가(74,900원)와의 차이에 행사수량(64,834주)을 곱하여 산정.
		기타근로소득	2	내부 복리후생규정에 의거한 복리후생비
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

라. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(1) 이사・감사에게 부여한 주식매수선택권의 공정가치 총액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고

등기이사	1	5,956	-
사외이사	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
계	1	5,956	-

주) 상기 주식매수선택권의 공정가치는 당기말 손익계산서(포괄손익계산서)에 주식매수선택권과 관련하여 비용으로 계상된 금액입니다.

(2) 미행사된 주식매수선택권 및 행사된 주식매수선택권 현황

(기준 2021년 일 : 12월 31일) (단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여 일	부여 방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격
						행사	취소	행사	취소			
유기덕	-	2013.03.29	주1)	보통주	22,335	-	22,335	-	22,335	-	2016.03.29 ~ 2021.03.28	23,085
박정수	계열회사 임원	2013.03.29	주1)	보통주	8,933	8,933	-	8,933	-	-	2016.03.29 ~ 2021.03.28	23,085
장현국	등기임원	2013.10.24	주1)	보통주	64,834	64,834	-	64,834	-	-	2016.10.24 ~ 2021.10.23	23,135
서원일	-	2013.10.24	주1)	보통주	64,834	64,834	-	64,834	-	-	2016.10.24 ~ 2021.10.23	23,135
김준모	-	2016.11.09	주1)	보통주	31,929	31,929	-	31,929	-	-	2019.11.09 ~ 2024.11.08	15,659
박민제	미등기임원	2016.11.09	주1)	보통주	6,384	6,384	-	6,384	-	-	2019.11.09 ~ 2024.11.08	15,659
OOO 외 13명	직원	2016.11.09	주1)	보통주	61,278	6,382	-	22,339	38,939	-	2019.11.09 ~ 2024.11.08	15,659
서원일	-	2016.11.09	주1)	보통주	95,787	95,787	-	95,787	-	-	2019.11.09 ~ 2024.11.08	15,659
장현국	등기임원	2017.03.24	주1)	보통주	447,007	-	-	-	-	447,007	2020.03.24 ~ 2025.03.23	15,659

서원일	-	2017.03.24	주1)	보통주	63,858	63,858	-	63,858	-	-	2020.03.24 ~ 2025.03.23	15,659
김준모	-	2017.03.24	주1)	보통주	31,929	31,929	-	31,929	-	-	2020.03.24 ~ 2025.03.23	15,659
조홍래	-	2017.07.07	주1)	보통주	28,771	-	-	28,771	-	-	2020.07.07 ~ 2025.07.06	17,377
김상원	미등기임원	2017.11.08	주1)	보통주	57,378	-	-	-	-	57,378	2020.11.08 ~ 2025.11.07	17,427
OOO 외 5명	직원	2017.11.08	주1)	보통주	23,516	1,720	-	9,176	14,340	-	2020.11.08 ~ 2025.11.07	17,427
OOO 외 6명	직원	2019.03.14	주1)	보통주	17,164	-	2,145	-	3,431	13,733	2022.03.14 ~ 2027.03.13	23,287
김기성	미등기임원	2019.11.05	주1)	보통주	63,858	-	-	-	-	63,858	2022.11.05 ~ 2027.11.04	15,659
송모헌	미등기임원	2020.06.19	주1)	보통주	95,787	-	-	-	-	95,787	2023.06.19 ~ 2028.06.18	15,659
신효정	미등기임원	2020.06.19	주1)	보통주	12,770	-	-	-	-	12,770	2023.06.19 ~ 2028.06.18	15,659
이장현	미등기임원	2020.06.19	주1)	보통주	8,939	-	-	-	-	8,939	2023.06.19 ~ 2028.06.18	15,659
윤상호	미등기임원	2020.06.19	주1)	보통주	10,216	-	-	-	-	10,216	2023.06.19 ~ 2028.06.18	15,659
OOO 외 20명	직원	2020.06.19	주1)	보통주	44,671	-	11,480	-	11,480	33,191	2023.06.19 ~ 2028.06.18	15,659
장현국	등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	173,649	-	-	-	-	173,649	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
송모헌	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	130,236	-	-	-	-	130,236	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
신효정	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통	13,021	-	-	-	-	13,021	2024.03.25 ~	23,034

				주							2029.03.24	
김태용	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	13,021	-	-	-	-	13,021	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
김용복	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	4,339	-	-	-	-	4,339	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
이장현	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	8,680	-	-	-	-	8,680	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
박민제	미등기임원	2021.03.25	주1)	보통주	4,339	-	-	-	-	4,339	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
OOO 외 9명	직원	2021.03.25	주1)	보통주	34,711	-	-	-	-	34,711	2024.03.25 ~ 2029.03.24	23,034
장현국	등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	822,752	-	-	-	-	822,752	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
송모헌	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	302,975	-	-	-	-	302,975	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
김기성	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	18,034	-	-	-	-	18,034	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
김상원	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	18,034	-	-	-	-	18,034	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
신효정	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	18,034	-	-	-	-	18,034	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
김태용	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	9,017	-	-	-	-	9,017	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
김용복	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	4,508	-	-	-	-	4,508	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
이장현	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	9,017	-	-	-	-	9,017	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
박민제	미등기임원	2021.10.22	주1)	보통주	4,508	-	-	-	-	4,508	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900
윤상호	미등기	2021.	주1)	보	9,017	-	-	-	-	9,017	2024.10.22	110,9

	임원	10.22		통주							~2029.10.21	00
OOO 외 72명	직원	2021.10.22	주1)	보통주	235,312	-	-	-	-	235,312	2024.10.22 ~2029.10.21	110,900

주 1) 주식매수선택권 부여방법은 신주발행교부방식, 자기주식교부방식, 차액보상 방식(현금차액보상, 자기주식차액보상) 중 회사가 결정하는 방식으로 합니다.

주 2) 회사와의 관계는 보고서작성 기준일 현재 기준이며, '-'은 퇴직한 임직원입니다.

주 3) 상기 '당기변동수량'은 당기 누적(2021.01.01~2021.12.31) 발생한 행사 또는 취소 수량을 기재하였으며, '총변동수량'에는 최초 부여 후 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재까지 행사 또는 취소된 수량을 기재하였습니다.

주 4) 상기 주식매수선택권 수량 및 행사가액은 당기중 발생한 당사의 무상증자 결정(2021.08.30)에 따라 조정된 내용이 반영되었습니다.

주 5) 2021년 12월 30일 종가: 177,900원

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 해당 기업집단의 명칭 및 소속 회사의 명칭

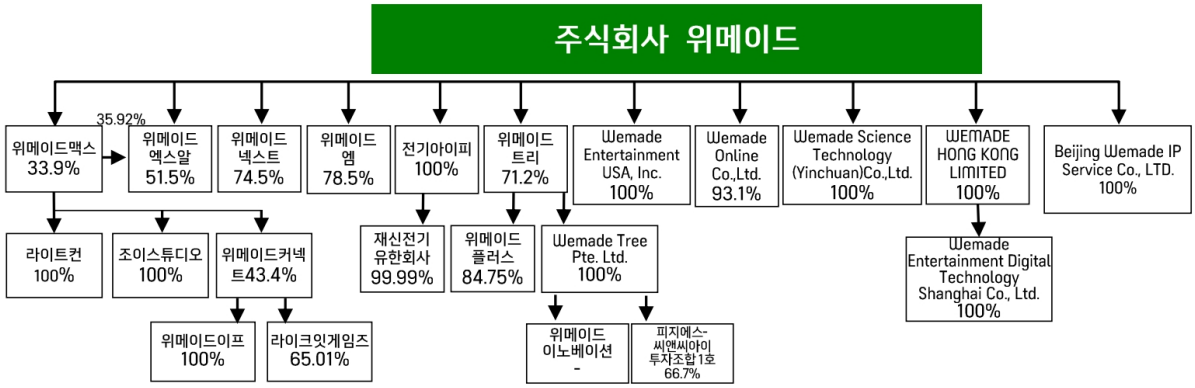
가. 계열회사 현황(요약)

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
㈜위메이드	1	21	22

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

2. 계열회사간 계통도



계통도

3. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황

(기준일: 2021년 12월 31일)

성명	직위	상근 여부	선임 시기	타 근무지 현황				
				회사명	직위	상근여부	선임시기	담당업무
장현국 주2)	대표이사 (등기이사)	상근	17.03.24	㈜위메이드	대표이사	상근	20.10.08	경영관리
				맥스 (구. ㈜조이맥스)	대표이사	상근	20.03.26	경영전반
					대표이사	상근	18.03.22	경영전반
				㈜전기아이피	대표이사	상근	18.01.26	경영전반
					사내이사	비상근	16.02.01	경영관리
				㈜위메이드 엑스알	사내이사	비상근	16.02.01	경영관리
					사내이사	비상근	18.02.08	경영관리
				㈜위메이드 엠	사내이사	비상근	21.04.02	경영관리
					사내이사	비상근	18.05.09	경영관리

				㈜위메이드 넥스트 ㈜위메이드 플러스 ㈜위메이드 트리 ㈜라이트컨 Wemade Online Co.,Ltd. Wemade Entertainment Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd. Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd. WEMADE HONG KONG LIMITED Beijing Wemade IP Service Co., LTD.	대표이사 대표이사 대표이사 사내이사	비상근 비상근 비상근 비상근	17.08.10 16.07.20 17.06.09 20.12.09	경영전반 경영전반 경영전반 경영전반
우종식	감사 (등기이사)	상근	18.03.23	㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)	감사	상근	18.03.23	감사
김기성	상무이사 (비등기이사)	비상근	19.09.09	Wemade Entertainment USA, Inc.	법인장	상근	19.09.09	경영관리
김태용 주3)	이사 (비등기이사)	상근	21.12.01	㈜전기아이피 ㈜위메이드엑스알 ㈜위메이드엠 ㈜위메이드	사내이사 사내이사 사내이사 사내이사 사내이사사내이사 사내이사	비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근	21.03.24 21.03.24 21.03.24 21.03.24 21.03.24 21.03.24 21.04.02	경영관리 경영관리 경영관리 경영관리 경영관리 경영관리 경영관리

				넥스트 ㈜위메이드 플러스 ㈜위메이드 트리 ㈜라이트컨 ㈜위메이드 커넥트 ㈜위메이드 이노베이션 Wemade Entertainme nt Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd. Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd. Beijing Wemade IP Service Co., LTD.	사내이사 사내이사 사내이사사 내이사 사내이사	비상근 비상근 비상근 비상근 비상근	21.12.10 21.12.09 21.06.07 21.04.12 20.12.09	경영관리 경영관리 경영관리 경영관리 경영관리
김용복	이사 (비등기 이사)	상근	21.12. 01	㈜전기아이 피 ㈜위메이드 엑스알 ㈜위메이드 엠 ㈜위메이드 넥스트 ㈜라이트컨 ㈜위메이드 커넥트 Wemade Online Co.,Ltd. Wemade Entertainme nt Digital	감사 감사 사내이사 감사 감사 감사 감사 감사 감사	비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근 비상근	20.11.27 20.11.27 20.11.27 21.08.30 21.04.02 20.11.27 20.11.13 20.12.31 20.12.31 21.04.22	감사 감사 경영관리 감사 감사 감사 감사 감사 감사 감사

				Technology (Shanghai) Co., Ltd. Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd. Beijing Wemade IP Service Co., LTD.				
윤상호	이사 (비등기 이사)	상근	21.12.01	㈜전기아이피	사내이사	상근	21.06.23	경영관리

주 1) 상기 기재된 선임시기는 등기임원의 경우 최근 중임일 기준이며, 비등기임원의 경우 최초 임원 선임일자입니다.

주 2) 2020년 10월 08일, 위메이드 장현국 대표이사가 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)의 각자 대표이사로 선임되었습니다. 보고서 작성 기준일 이후 2022년 1월 3일 ㈜위메이드이노베이션에 대표이사로 취임하였으며, 2022년 2월 10일 ㈜선데이토즈에 사내이사로 취임하였습니다.

주 3) 보고서 작성 기준일 이후 2022년 2월 10일 ㈜선데이토즈에 사내이사로 취임하였습니다.

4. 타법인출자 현황

가. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 천원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	1	9	10	44,416,853	-	83,286,610	127,703,463
일반투자	-	9	9	47,467,695	80,000,000	265,931,365	393,399,060
단순투자	-	-	-	-	-	-	-
계	1	18	19	91,884,548	80,000,000	349,217,975	521,102,522

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

가. 대주주등에 대한 신용공여 등

(단위 : 백만원)

법인명	관계	종류	거래일자	연장일자	만기일자	거래내역				비고
						기초	증가	감소	기말	
㈜위메이드넥스트(주2)	계열회사	단기 대여금(운영자금)	2017.08.16	2018.08.16 2019.08.16 2020.08.16 2021.08.16	2022.08.15	3,000	-	-	3,000	이율: 4.6% 대여기간: 1년
		단기 대여금(운영자금)	2018.02.23	2019.02.22 2020.02.23 2021.02.22	2022.02.22	3,000	-	-	3,000	이율: 4.6% 대여기간: 1년
			2018.08.06	2019.08.05 2020.08.06	2021.08.05	700	-	700	-	
			2018.09.05	2019.09.04 2020.09.05	2021.09.04	700	-	700	-	
			2018.10.10	2019.10.09 2020.10.10(주2)	2021.10.09	700	-	700	-	
			2018.11.12	2019.11.11 2020.11.11	2021.11.11	700	-	700	-	
			2018.12.05	2019.12.04 2020.12.04	2021.12.04	700	-	700	-	
		단기 대여금(운영자금)	2019.01.09	2020.01.09 2021.01.08	2022.01.08	700	-	-	700	이율: 4.6% 대여기간: 1년
			2019.02.07	2020.02.11 2021.02.11	2022.02.10	700	-	-	700	
			2019.03.08	2020.03.11 2021.03.10	2022.03.10	700	-	700	-	
			2019.03.22	2020.03.22	2021.03.21	700	-	700	-	
			2019.04.23	2020.04.24	2021.04.23	700	-	700	-	
			2019.05.22	2020.05.23	2021.05.22	700	-	700	-	
			2019.06.24	2020.06.24	2021.06.23	800	-	800	-	
			2019.07.24	2020.07.24	2021.07.23	300	-	300	-	
			2019.08.23	2020.08.23	2021.08.22	900	-	900	-	
			2019.09.23	2020.09.23	2021.09.22	900	-	900	-	
			2019.10.22	2020.10.22	2021.10.21	900	-	-	900	
			2019.11.21	2020.11.21	2021.11.21	900	-	-	900	
			2019.12.18	2020.12.19	2021.12.19	700	-	-	700	

		단기 대여금 (운영자금)	2020.01.21	2021.01.21	2022.01.22	1,500	-	-	1,500	이율: 4.6% 대여기간: 1년
			2020.02.20	-	2021.02.20	900	-	900	-	
			2020.03.24	-	2021.03.23	1,000	-	1,000	-	
			2020.04.22	-	2021.04.22	800	-	800	-	
			2020.05.22	-	2021.05.21	650	-	650	-	
			2020.06.24	-	2021.06.23	850	-	850	-	
			2020.07.22	-	2021.07.21	950	-	950	-	
			2020.08.24	-	2021.08.23	1,100	-	1,100	-	
			2020.09.24	-	2021.09.23	1,100	-	1,100	-	
			2020.10.22	-	2021.10.21	900	-	-	900	
			2020.11.24	-	2021.11.23	950	-	950	-	
			2020.12.23	-	2021.12.22	950	-	950	-	
			2021.02.22	-	2022.02.21	-	750	-	750	

주 1) 상기 '기초'는 당기 사업연도 개시시점(2021.01.01) 기준이며, '기말'은 공시서류 작성 기준일 (2021.12.31) 기준입니다.

주 2) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 ㈜위메이드넥스트에게 자금 지원 목적으로 누적 315억원을 대여해주었으며, 2021년 02월 19일부터 공시서류 작성 기준일(2021.12.31)까지 총 208억원을 상환하여 대여금 37억원이 남았습니다. 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 이후인 2022년 1월 17일 대여금을 모두 상환하였습니다.

주 3) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 ㈜위메이드엑스알에게 자금 지원 목적으로 누적 141.5억원을 대여해주었습니다.

주 4) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 ㈜위메이드엠에게 자금 지원 목적으로 누적 227.5억원을 대여해주었습니다.

주 5) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 ㈜위메이드트리에게 자금 지원 목적으로 누적 10억원을 대여해주었으며, 2021년 02월 24일 그리고 2021년 03월 22일 대여금을 모두 상환하였습니다.

주 6) 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 ㈜전기아이피에게 자금 지원 목적으로 누적 11억원을 대여해주었으며, 2021년 01월 20일 대여금을 모두 상환하였습니다.

나. 대주주와의 자산양수도 등

- 해당 사항 없음.

다. 대주주와의 영업거래

- 해당 사항 없음.

라. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

- 직원에 대한 복리후생 성격의 대여금 이외에는 해당사항 없습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

가. 공시사항의 진행·변경사항

신고일자	제 목	신 고 내 용	신고사항의 진행상황
2021.10.25	주요사항보고서 (회사합병결정)	1. 합병방법: 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드트리를 흡수합병 (상법 제527조의3에 의한 소규모합병) - 존속회사: 주식회사 위메이드 - 소멸회사: 주식회사 위메이드트리 2. 합병목적: 합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업 확대함으로써 기업가치 및 주주가치를 제고하고자 합니다. 3. 합병의 중요영향 및 효과 (1) 회사의 경영에 미치는 영향 - 금번 합병으로 인한 소멸회사인 주식회사 위메이드트리는 존속회사인 주식회사 위메이드의 자회사로 주식회사 위메이드가 본 보고서 제출일 현재 71.15% 지분을 보유하고 있습니다. 본 합병 완료 시, 주식회사 위메이드는 존속회사로 계속 남아 있게 되며, 피합병법인 주식회사 위메이드트리는 합병 후 해산하게 됩니다. - 본 합병 완료시, 합병법인의 최대주주 및 특수관계자 지분은 기존 44.94%에서 44.60%로 변동되나 본 합병에 따른 최대주주 변경 등은 발생되지 않습니다. (2) 회사의 재무에 미치는 영향 [합병 후 합병회사의 증가될 자본금과 준	- 2022년 2월 17일 정정공시를 통하여 신주의 상장예정일을 하기와 같이 정정하였습니다. *정정 후 : 2022년 02월 23일 (정정 전 2022년 02월 22일) - 당사는 본 합병 관련 증권발행실적보고서(합병등)를 2022년 2월 9일 제출하였으며, 2022년 2월 16일 상장예정일 변경에 따라 정정공시를 제출하였습니다. *정정 후 : 신주상장 예정일 : 2022년 02월 23일 (정정 전 2022년 02월 22일) - 공시 최초 제출 이후 2021년 11월 11일 정정공시를 통하여 합병 비율을 하기와 같이 정정하였습니다. *정정 후: 1 : 3.0970151(정정 전 1 : 3.1107206) - 당사는 본 합병 결정 관련 증권신고서를 2021년 11월 1일 제출하였습니다. - 본 합병은 소규모합병으로 추진되나, 상법 제527조의3 제4항에 의해 존속회사의 발행주식총수의 100분의 20 이상에 해당하

		비금 총계] - 증가될 자본금: 125,595,000원 - 증가될 준비금: 합병기일 현재 위메이드의 재무상태를 기준으로 하여 관계법령 및 기업회계기준에 따라 결정. - 다만, 합병기일 전까지 위메이드트리 주주들의 주식매수청구권 행사로 인하여 자본금 증가액이 변경될 수 있습니다. (3) 회사의 영업에 미치는 영향 합병법인인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 인적, 물적 자원을 보다 효율적으로 활용하는 등 경영효율성을 증대하고 사업시너지 효과 극대화를 달성함으로써 기업가치를 제고할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 4. 합병비율: 1 : 3.0970151 5. 합병일정 - 합병계약일: 2021년 10월 27일 - 주주확정기준일: 2021년 11월 9일 - 주주명부폐쇄기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 16일 - 합병반대의사통지접수기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 23일 - 채권자이의제출기간: 2021년 12월 22일 ~ 2022년 1월 31일 - 합병기일: 2022년 2월 1일 - 종료보고 총회일: 2022년 2월 3일 - 합병등기예정일자: 2022년 2월 9일 - 신주의 상장예정일: 2022년 2월 23일	는 주식을 소유한 주주가 합병 공고일로부터 2주 내에 회사에 대하여 서면으로 합병에 반대하는 의사를 통지한 때에는 합병계약이 해제될 수 있습니다.

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

- 당사의 공시서류 작성 기준일(2021.12.31) 현재 제기된 중요한 소송사건은 다음과 같습니다.

(1) 위메이드의 중요한 소송사건 현황

1) 저작권 침해 소송 (2020최고법지민종399호)

구분	내용
소제기,신청일	2016년 9월 2일
소송 당사자	원고: 주식회사 액토즈소프트 피고1: 주식회사 위메이드 피고2: 상하이카이잉과기유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고2가 체결한 '미르2 모바일 및 웹게임 라이센스 계약'의 무효함을 확인할 것 (2) 피고2가 피고1의 불법 수권을 이용하여 웹게임과 모바일 게임을 개발하지 못하도록 판결할 것 (3) 원고가 침권행위를 제지하기 위하여 지출한 합리적인 비용인100만위안에 대하여 피고1과 피고2가 공동으로 배상할 것 (4) 피고1과 피고2는 <중국지적재산권보>에 공고를 게재하고, 각자의 공식 사이트 메인페이지의 주요 위치에도 30일간 공지를 게재하여 사실을 설명하고 사건의 영향을 없애야하여야 하며, 해당 공지의 내용은 원고의 서면 동의를 받아야 할 것 (5) 피고1과 피고2가 본 사건의 소송비용을 공동으로 부담할 것
소송가액	RMB 250,000
진행상황	2019년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정 - 판결, 결정 내용 1. 피고 상하이 카이잉 과기 유한회사는 피고 주식회사 위메이드와 2016년 6월 28일 체결한 [‘미르의 전설2’ 모바일 및 웹게임 라이선스 계약]에 의거한 모바일 및 웹게임 개발을 정지하라. 2. 피고 위메이드와 피고 상하이 카이잉 과기 유한회사는 본 판결일로부터 10일 내에 원고 액토즈소프트에게 합리적인 지출 비용 25만 위안을 공동으로 배상하라. 3. 원고 액토즈소프트의 기타 소송 청구는 기각한다.

	2020년 1월 10일 소송 등의 제기, 신청(피고 위메이드측 항소) - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: 2020최고법지민종399호) - 항소 청구내용 1. (2016)호민초739 <민사판결서> “법원 인정” 부분의 제(3) 부분의 인정 및 판결주문 제1조 및 제2조를 철회할 것. 2. 피항소인의 모든 소송 청구를 기각할 것. 2021년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정 - 판결, 결정 내용: 1. 항소를 기각하고, 원심을 유지한다. 2. 2심 사건 수리비용 5050위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 3. 본 판결은 종심판결이다. 진행 중
관할법원	중국 최고인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

2) 저작권침해 소송 (2020다250585)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 5월 17일
소송 당사자	원고: 주식회사 액토즈소프트 피고: 주식회사 위메이드
소송의 내용	(1) 피고는 원고와의 합의 없이 제3자로 하여금'미르의 전설2' 및'미르의 전설3-ei' 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 만화영화, 드라마, 스마트폰 또는 통신기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 컴퓨터 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니 된다. (2) 피고는 원고에게35,600,000,000원 및 이에 대한 이 사건 소장 부본 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연15%의 비율에 의한 돈을 지급하라.

	(3) 피고가 위(1)항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위1회당 500,000,000원을 지급하라. (4) 소송비용은 피고가 부담한다. (5) 제1,2,3항은 각 가집행할 수 있다.
소송가액	(변경 전) 35,600,000,000원 (변경 후) 5,929,329,806원* *상고심에서 해당 소송가액으로 변경되었으며 자기자본 대비 2.53%에 해당됩니다.
진행상황	2019년 1월 25일 소송등의 판결,결정(일정금액 이상의 청구) - 판결,결정 내용 1. 피고는 원고에게 3,682,619,427원과 이에 대한 2017.6.2.부터 2019.1.25.까지는 연 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 의한 돈을 지급하라. 2. 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 각각 기각한다. 3. 소송비용 중 9/10은 원고가 부담하고, 나머지 1/10은 피고가 부담한다. 4. 제1항은 가집행할 수 있다. - 판결,결정 사유 1. 주위적 청구에 대한 판결・결정사유 주위적 청구는 위메이드가 액토즈와 합의 없이 제3자로 하여금 모바일 게임 개발이나 영상저작물 제작에 '미르의전설2' 및 '미르의전설3-ei' 저작물(이하 "본건 저작물")을 이용할 수 있도록 허락한 것이 저작권 침해행위 또는 불법행위임을 확인해 달라는 것이며, 다음과 같은 이유로 기각함. 1) 위메이드와 액토즈 각자의 발굴에 따른 매출 비율대로 수익을 분배하기로 하는 화해 조항이 그대로 유효함. 2) 위메이드가 이용허락 계약 체결을 전후해서 액토즈에게 계약 체결 사실을 통지하면서 화해에서 정한 비율에 따른 분배금 지급 의사를 밝혔음. 3) 일방 당사자가 발굴한 거래처에 대해 합의를 요청할 경우 상대 당사자가 합리적인 이유 없이 이 사건 각 저작물의 이용에 관한 합의에 불응하는 행위는 저작권법 제48조 제1항 후문에서 정한 신의에 반하여 합의의 성립을 방해하는 행위로 보아야 할 것임. 4) 저작권 침해를 인정할 수 없으므로 불법행위에 기한 청구 역시 위법성을 인정할 수 없음.

2. 예비적 청구에 대한 판결・결정사유

예비적 청구는 액토즈는 본건 저작물의 지분 50%를 보유한 공동저작권자로서 위메이드가 이용허락에 따라 제3자로부터 얻은 저작권 이용료 중 액토즈의 지분비율 50%에 해당하는 금액을 분배받을 권리를 가진다는 것을 확인해 달라는 것이며, 다음과 같은 이유로 기각함.

1) 화해를 통해 본건 저작물에 관하여 해외에서 새로운 거래 상대방과 계약을 체결할 때에, 액토즈가 발굴 시에는 액토즈와 위메이드가 3:7, 위메이드가 발굴 시에는 액토즈와 위메이드가 2:8로 매출을 배분하기로 합의하였음.

2) 화해 조서의 비율은 개인용 컴퓨터 게임뿐 아니라 애니메이션이나 소설, 만화, 모바일 게임 영역에 관해서도 동일하게 3:7 혹은 2:8이 적용됨.

3) 위메이드가 분할 전 계약을 체결하고 지급을 받은 로열티의 20%에 해당하는 금원인 3,682,619,247원은 전기아이피와 연대하여 배상할 책임을 부담함.

-본 판결에서 당사의 분할 결정(2017.04.07)에 따라 본건 저작물과 관련된 권리의무가 "㈜전기아이피"로 이전되었음을 확인하였습니다.

2019년 2월 8일 소송등의 제기,신청(일정금액이상의 청구, 피고 1심 승소 판결에 대한 원고측 항소)

- 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소
(사건번호: 2019나2013931)

- 항소 청구내용

1. 제1심판결을 아래 가 내지 다항과 같이 변경한다.

가. 피고는 제3자로 하여금 별지 목록 기재 각 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 만화 영화, 드라마, 스마트폰 또는 통신기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 컴퓨터 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니 된다.

나. 피고는 원고에게 35,600,000,000원 및 이에 대한 2017.6.2. 부터 다 갚는 날까지 연 15%의 비율에 의한 돈을 지급하라.

다. 피고가 위 가항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위 1회당 500,000,000원을 지급하라.

2. 소송비용은 제1, 2심 모두 피고가 부담한다.

3. 제1의 가 내지 다항은 각각 가집행할 수 있다.

2020년 6월 25일 소송등의 판결, 결정(일정금액 이상의 청구)

-판결 내용

1. 제1심판결을 다음과 같이 변경한다.

가. 피고는 원고에게 3,952,886,537원 및 그 중 3,682,619,427원에 대하여 2017. 6. 2.부터 2019. 1. 25.까지는 연 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날

	까지는 연 15%의, 그 중 270,267,110 원에 대하여 2017. 6. 2.부터 2020. 6. 25.까지는 연 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 의한 돈을 지급하라. 나. 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 각 기각한다. 2. 소송 총 비용 중 90%는 원고가, 나머지는 피고가 각 부담한다. 3. 제1의 가.항은 가집행할 수 있다. -판결,결정 사유 제1심판결 이유 중 예비적 청구에 대한 판단을 아래와 같이 고쳐씀. 1. 원고와 피고 사이에 기존 분쟁과 장래의 법률관계까지 포괄하여 합의가 이루어진 점, 이 사건 재판상 화해 당시에도 원고와 피고는 개인용 컴퓨터를 넘어서 인터넷과 기타 전통 매체 또는 모바일 등에 의해 이 사건 각 저작물을 이용하려는 거래처를 발굴할 것으로 충분히 예상 가능하였고, 이들 매체에 대하여 수익분배비율을 다르게 정할 이유가 없었던 것으로 보이는 점, 원고, 피고, 샨다 사이의 유지보수 등의 기술지원이 일정 기간에 한하여 이루어진 것으로 보이는 점, 이 사건 재판상 화해 이후에 수익배분 현황, 이 사건 각 저자물의 개발에 원고와 피고가 기여한 정도 등에 비추어 보면 원고가 배분 받을 수익 비율은 이 사건 재판상 화해에서 정한 대로 20%의 비율이 되어야 함. 2. 원고가 받아야 할 분배금은 원고가 외화채권인 사용료를 우리나라 통화로 환산하여 청구하고 있으므로, 이 법원 종결당시의 외국환시세를 적용하여 계산하므로, 분배금은 3,952,886,537원이다. 2020년 7월10일 소송등의 제기,신청(일정금액이상의 청구, 피고 2심 승소 판결에 대한 원고측 상고) - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 상고 (사건번호: 2020다250585) - 상고 청구내용 - 상고내용 : 원심판결 중 5,929,329,806원 및 이에 대한 2017. 6. 2.부터 2020. 6. 25.까지는 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 따른 돈의 지급을 구하는 부분, 침해정지 청구 부분, 간접강제 청구 부분에 관한 각 원고 패소 부분을 파기하고, 이 부분 각 사건을 서울고등법원에 환송한다. 라는 판결을 구합니다.

	- 3심 계류중 *당사는 화해조항에 따른 로열티 매출 분배율을 인정받은 2심 소송 판결에 따라, 해당 판결 금액을 원고 액토즈소프트 측에 지급을 완료하였습니다.

3) 계약연장 확인 중재신청 (Arb301/17/ALG)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 8월 30일
소송 당사자	청구인 : 란샤정보기술(상하이)유한회사 피청구인 : 주식회사 위메이드, 주식회사 전기아이피
소송의 내용	1. 청구인 청구 취지 (1) 전기아이피에 대한 중재 관할 없음 (2) 위메이드가 [‘미르의 전설 3’ 온라인게임 라이선스 계약 (이하 ‘라이선스계약’)] 제11조 제3항을 위반하였음을 명확히 할 것 (3) ‘라이선스계약’ 관련, 위메이드로부터 전기아이피로의 적법한 권리 양도 또는 이전이 없었음을 명확히 할 것. (4) 위메이드가 전기아이피에 공개한 란샤의 영업비밀의 세부 내용을 제공할 것. (5) 위메이드가 ‘라이선스계약’ 제7조 제1항 및 제2항을 위반하여 란샤의 영업비밀을 전기아이피에게 공개하였음을 명확히 할 것. (6) ‘라이선스계약’이 2019년 10월 29일까지 연장되었음을 명확히 할 것. (7) 위메이드가 이 절차가 진행 중 결정되는 손해금액에 대해 지급할 것. (8) 위메이드가 본 중재 등 소송관련 비용을 란샤에게 상환 지급할 것. (9) 중재소에서 판단하기에 적절한 추가 배상을 지시. 2. 피청구인 반소 청구 취지 (1) 전기아이피의 유효한 물적분할 및 본 중재의 관할권 인정해 줄 것. (2) '라이선스계약'의 위반이라는 란샤의 주장을 기각. (3) 란샤가 ‘라이선스계약’ 제6조 제2항, 제5항 및 제7항을 위반하여 로열티 미지급 하였음을 확인해 줄 것. (4) 2017년 9월 23일에 '라이선스계약'이 유효하게 종료되었음을 확인해 줄 것. (5) ‘라이선스계약' 종료에 따른 란샤의 의무 이행 명령해 줄 것 (라이선스 사용 즉시 중지, 반환 및 폐기). (6) 란샤가 본 중재 등 소송관련 비용을 위메이드/전기아이피에게 지급할 것.

	(7) 중재소에서 판단하기에 적절한 추가 배상을 지시.
소송가액	USD 416,666.67
진행상황	2020년 5월 8일 중재 판정 결정 - 판정 결과 1. 청구인측 청구 취지 전부 기각 2. 피청구인 반소 청구 취지 전부 인정 - 판정 주요 내용 1. 란샤가 취득한 미르의 전설3의 운영권은 2017년 9월 23일자로 종료됨 2. 란샤는 피청구인에게 2017년 9월부터 2019년 10월까지 미지급한 로열티인 USD 4,272,614.94와 중재과정에서 청구인이 지출한 법률비용 USD 498,205를 지급할 것 2020년 5월 9일 손해배상액 산정(퀀텀 단계) 진행 2021년 1월 5일 손해배상액에 대한 합의 도달

	2021년 2월 9일 양측 화해에 따른 중재 판정 결정(Consent Award)
관할법원	싱가포르[SIAC (Singapore International Arbitration Center) 규정에 의한 International Court of Arbitration]
향후 소송일정 및 대응방안	종결

4) 저작권침해 소송 (2020최고법지민종 제395호)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 27일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2 : 상하이유광망락과기유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고2가 체결한 <MIR2 HTML5 Game License Agreement>가 무효임을 확인할 것 (2) 피고2가 <신전기H5>의 연구 개발, 퍼블리싱 또는 홍보 서비스 행위를 중단할 것 (3) 두 피고가 공동으로 원고의 경제적 손실 3,000만 위안을 배상할 것 (4) 두 피고가 <중국지적재산권보>에 공고를 등재하고 각자의 공식 홈페이지 메인화면의 눈에 띄는 위치에 연속 30일 공고를 등재함으로써 사실관계를 명확히 밝히고 영향을 제거할 것. 공고 내용은 원고의 서면 허가를 받을 것 (5) 두 피고가 공동으로 이 사건 소송비용을 부담할 것
소송가액	RMB 30,000,000
진행상황	2019년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정[사건번호: (2018)호73민초3호] - 판결, 결정 내용

	1. 원고의 모든 소송 청구를 기각한다. 2. 이 사건 수리비용 191.800위안은 원고 액토즈소프트유한회사가 부담한다. 2020년 1월 13일 소송 등의 제기, 신청(피고 1심 승소 판결에 대한 원고측 항소) - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: 2020최고법지민종 제395호) - 항소 청구내용 1. 법에 따라 (2018) 호73민초3호 민사판결을 철회하고, 항소인의 모든 소송 청구를 인용 해줄 것 2. 1심과 2심의 소송비용은 피항소인이 부담할 것 2021년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정 - 판결, 결정 내용 1. 중화인민공화국 상해지재권법원 (2018)호73민초3호 판결문을 철회한다. 2. 주식회사 위메이드는 본 판결의 효력이 발생한 뒤 30일 내 <중국지재권보>에 공개 성명을 기재하여 영향을 없앤다(성명내용은 중화인민공화국 상해지재권법원의 심사를 거친다). 3. 액토즈의 기타 청구는 기각한다. 4. 사건의 1심 수리비용 191800위안은 주식회사 액토즈가 57540위안 부담하고, 주식회사 위메이드가 134260위안 부담한다. 사건의 2심 수리비용 191800위안은 액토즈가 57540위안 부담하고, 위메이드가 134260위안 부담한다. 5. 본 판결은 종심판결이다. 진행 중
관할법원	중국 최고인민 법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

5) 저작권 침해 소송 (2020소민종361호)

구분	내용

소제기,신청일	2017년 11월 27일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2: 주식회사 전기아이피 피고3 : 광동성휘팀탑호동오락유한회사 피고4 : 소주선봉망락과기유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고3간 체결된 수권계약에 대해 무효를 확인할 것. (2) 피고3, 피고4이 침해 온라인게임 <열화뇌정>을 홍보, 서비스하거나 또는 타인에게 수권하여 홍보, 서비스하는 행위를 중단할 것을 판시할 것. (3) 네 피고는 공동으로 원고의 경제적 손실RMB 99,000,000을 배상할 것. (4) 네 피고는<중국지적재산권보>에 공고를 게재하고 각자의 공식 사이트 첫 페이지 눈에 띄는 자리에30일간 연속으로 공고를 게재하여 사실을 밝히고 영향을 해소할 것, 공고의 내용은 원고의 서면 허가를 구할 것. (5) 네 피고는 본안 소송비용을 공동 부담할 것
소송가액	RMB 99,000,000
진행상황	2020년 3월 9일 소송 등의 판결, 결정 - 판결,결정 내용 1. 주식회사 전기아이피가 위메이드를 대신하여 이행하고 부담한 광동성휘팀탐호동오락유한회사와의 2016년 11월 11일자 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>은 무효이다 2. 액토즈소프트유한회사의 기타 소송청구를 기각한다. 3. 사건의 수리비용 536,800위안 중 원고가 536,000위안을 부담하고, 피고는 800위안을 부담한다. 1심 판결에 대한 원고/피고측 항소 2020년 3월 18일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 피고측의 항소) 2020년 4월 7일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 원고측의 항소) *상기 일자는 송달일 기준으로 수정된 일자입니다. - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: (2020)소민종361호) - 1심 원고의 항소 청구내용 1. (2018)소05민초31호 판결의 제2항을 철회하고 법에 따라 판결을 파기자판하여 상소인의 모든 청구를 인용해줄 것.

	2. 이 사건의 1, 2심의 소송 비용은 네 피상소인이 부담할 것 -1심 피고의 항소 청구내용 1. (2018)호05민31호 민사판결문 주문 제1항을 철회하고, 2016년 11월 11일 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>이 유효하다고 확인할 것. 2. 피상소인이 모든 소송비용을 부담한다고 판시할 것 2022년 2월 18일 소송 등의 판결 -판결, 결정 내용 1. 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원(2018)소05민초31호 민사판결을 철회한다 2. 주식회사 위메이드는 본 판결의 효력이 발생한 후 30일 내에 <중국지적재산권신문>에 공개적으로 성명을 발표하여 영향을 해소하라(성명내용은 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원의 심사를 거친다) 3. 주식회사 액토즈소프트의 기타 청구는 기각한다. 1심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 2심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 본 판결을 종심판결로 한다. 진행 중
관할법원	강소성 고급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

6) 저작권침해 소송(2020최고법지민종396호)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 27일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2 : 상하이시여광망락과기유한회사 피고3 : 상하이시광과기주식유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고2가 체결한 계약이 무효임을 확인할 것 (2) 피고2, 피고3이 침해 온라인게임 <최전기>의 연구 개발, 퍼블리싱 또는 서비스 홍보 행위를 중단할 것 (3) 세 피고가 공동으로 원고의 경제적 손실 500만 위안을 배상할 것 (4) 세 피고가 <중국지적재산권보>에 공고를 등재하고 각자의 공식 홈페이지 메인 화면의 눈에 띄는 위치에 연속 30일 공고를 등재함으로써 사실관계를 명확히 밝히고 영향을 제거할 것. 공고 내용은 원고의 서면 허가를 받아야 함 (5) 세 피고가 공동으로 이 사건 소송비용을 부담할 것
소송가액	RMB 5,000,000
진행상황	2019년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정[사건번호: (2018) 호73민초2호] - 판결, 결정 내용 1. 원고의 모든 소송 청구를 기각한다. 2. 이 사건 수리비용 46,800위안은 원고 액토즈소프트유한회사가 부담한다. 2020년 1월 13일 소송등의 제기, 신청(피고 1심 승소 판결에 대한 원고측 항소) - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 - 항소 청구내용 1. 법에 따라 (2018) 호73민초2호 민사판결을 철회하고, 항소인의 모든 소송 청구를 인용할 것 2. 1심과 2심의 소송비용은 피항소인이 부담할 것 2021년 12월 20일 소송 등의 판결, 결정(사건번호: 2020최고법지민종396호) - 판결, 결정 내용

	1. 중화인민공화국 상해지재권법원 (2018) 호73민초2호 판결문을 철회한다. 2. 주식회사 위메이드는 본 판결의 효력이 발생한 뒤 30일 내 <중국지재권보>에 공개적으로 성명을 기재하여 영향을 없앤다(성명내용은 중화인민공화국 상해지재권법원의 심사를 거쳐야 한다). 3. 액토즈의 기타 청구는 기각한다. 4. 사건의 1심 수리비용 46800위안은 액토즈에서 14040위안 부담하고, 위메이드에서 32760위안 부담한다. 사건의 2심 수리비용 46800위안은 액토즈에서 14040위안 부담하고, 위메이드에서 32760위안 부담한다. 5. 본 판결은 종심판결이다. 진행 중
관할법원	중국 최고인민 법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

7) 소전 행위보전신청 (2019감09행보1호)

구분	내용
소제기,신청일	2019년 11월 1일
소송 당사자	신청인: 액토즈소프트 유한회사 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인2: 주식회사 전기아이피 피신청인3: 심천예즈호오 망락기술 유한회사 피신청인4: 강서예즈호오 망락기술 유한회사
소송의 내용	1. 피신청인1, 2가 중국대륙에서 임의의 제3자에게 < LEGEND OF MIRII > (중문명칭: <전기>)과 연관된 각색권 수권을 진행하는 것을 즉시 중단할 것

	2. 네 피신청인은 즉시 불법적으로 체결한 수권계약 <MIR 2 PC Client Game and Web Page Service Operation and Management Agreement>을 즉시 중단할 것
소송가액	-
진행상황	- 2019년 11월 18일 법원이 액토즈의 신청을 인용 - 2019년 11월 20일 위메이드 측이 인용결정에 불복하여 재심의 신청을 제기 - 2020년 3월 20일 법원이 금지령 재심의신청 기각 - 2020년 4월 7일 위메이드 측이 불복신청 - 2020년 4월 20일 본안 소장 송달받음 (상세 내용은 8번 참조) -2020년 7월 16일 금지령 해지 신청(피고 위메이드측 신청) -2020년 9월 29일 법원이 관할권 변경결정 (의춘법원->남창법원) - 현재 금지령해지 여부 대기중(8번 본안소송 참조)
관할법원	(기존) 중국 의춘중급인민법원 (변경 후) 중국 남창시 중급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

8) 저작권 침해 소송 (2020감01지민초133)

구분	내용
소제기,신청일	2019년 11월 26일 (송달일: 2020년 4월 20일)
소송 당사자	원고: 액토즈소프트 유한회사 제1피고: 주식회사 위메이드 제2피고: 주식회사 전기아이피 제3피고: 심천시예즈호오망락기술유한회사 제4피고: 강서예즈호오망락기술유한회사 제3자소송참가인: 진전기
소송의 내용	1. 피고1, 2가 중국대륙에서 임의의 제3자에게 < LEGEND OF MIRII > (중문명칭: <전기>)과 연관된 각색권 수권을 진행하는 것을 즉시 중단하라 2. 네 피고는 불법적으로 체결한 수권계약 <MIR 2 -PC Client Game and Web Page Service Operation and Management Agreement>의 이행을 즉시 중단하라. 3. 네 피고가 공동으로 원고의 경제적 손실 500만위안을 배상하라

	4. 소송비용은 네 피고가 공동으로 부담하라
소송가액	RMB 5,000,000
진행상황	- 2020년 9월 29일 피고의 관할이의신청 인용, 남창중급법원으로 이송 결정 [사건번호: (2020)감01지민초133] 1 심 계류 중
관할법원	(기존) 중국 의춘시 중급인민법원 (변경 후) 중국 남창시 중급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

9) 저작권 불침해 확인 소송 (2019월0192민초35374호)

구분	내용
소제기,신청일	2019년 9월 23일
소송 당사자	원고1: 광주 삼칠호오과기유한회사 원고2 : 상해 관항망락과기유한회사 피고 : 주식회사 위메이드
소송의 내용	(1) 원고1이 개발하고 원고2가 운영하는 <왕성영웅>게임이 피고 <Mir 2> 게임의 저작권을 침해하지 않음을 확인할 것 (2) 피고는 <왕성영웅> 게임에 대한 부당 제소 행위를 중지할 것 (3) 피고는 두 원고가 이 사건으로 인하여 받은 경제적 손실 및 합리적 비용 1000만위안을 배상할 것 (4) 피고는 시나사이트 및 소호사이트에서 연속 한달간 성명을 기재하여 두 원고에 주는 영향을 없앨 것 (5) 이 사건의 소송비용은 피고가 부담할 것
소송가액	RMB 10,000,000
진행상황	2021년 3월 25일 원고 소취하로 종결
관할법원	중국 광저우 인터넷 법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

10) 소전 행위보전 신청 (2020감11행보1호)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 8월 21일
소송 당사자	신청인: 액토즈소프트 유한회사 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인2: 주식회사 전기아이피 피신청인3: 위메이드(홍콩)유한회사 피신청인4: 심천위메이드전기과기유한회사 피신청인5: 심천금풍성계과기유한회사 피신청인6: 상요시가유망락과기유한회사
소송의 내용	1. 제1피신청인, 제2피신청인, 제3피신청인, 제4피신청인이 소전행위보전 결정문 발급일로부터 중국대륙에서 자체적으로 혹은 직접, 간접적으로 임의의 주체를 통해 제3자에 대한 <레전드 오브 미르2>(중문명 <전기>) 각색권 수권을 정지할 것. 2. 제4피신청인과 제5피신청인이 소전행위보전 결정문 발급일로부터 즉시로 2020년 5월 28일자에 체결한 <mir2 web page service operation and management agreement>(중문명칭은 전기 웹사이트 서비스운영 및 관리협의)의 이행을 정지할 것. 제5피신청인은 소전행위보전 결정문 발급일로부터 2hq.com, 6xq.com, 6ay.com, 7xq.com, gdy.com, jjj.com, 99s.com, 9ss.com를 포함하는 <레전즈 오브 미르2> 파생게임 사이트의 운영과 프로모션을 정지할 것. 3. 제6피신청인이 소전행위보전 결정문 발급일로부터 즉시 <정의(팔일)복고-1.76 복고전기>의 각색, 개발, 운영 및 프로모션을 정지할 것 4. 보전비용은 피신청인들이 부담할 것
소송가액	-
진행상황	2020년 9월 14일 소송 등의 판결, 결정 - 판결, 결정 내용: 1. 피고들은 소전행위보전 결정문 발효일로부터, 중국대륙에서 온라인게임 <레전드 오브 미르2>(중문명 <전기>)를 각색하는 것, 그리고 직접 혹은 간접적으로 제3자에게 수권하여 온라인게임<레전드 오므 미르2> (중문명 전기)를 각색하는 것을 멈출 것; 2. 피고 상요가유는 소전행위보전 결정문 발효일로부터 즉시로 <정의(팔일)복고-1.76 복고전기>의 각색, 개발, 운영 및 프로모션을 정지할 것.

	-2019년 11월 20일 위메이드 측이 인용결정에 불복하여 재심의 신청을 제기 2020년 9월 18일 피신청인측 금지령 결정에 대한 이의신청 본안 소송 계속 중(12번 본안소송 참조)
관할법원	중국 남창시 중급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

11) 보증금 반환 소송(HKIAC/A20182)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 8월 21일
소송 당사자	신청인: Hong Kong Fame Champion Trading Co., Ltd. 피신청인: 주식회사 위메이드
소송의 내용	1. 위메이드는 보증금 4.5. 밀리언 달러를 반환할 것, 2. 위 보증금에 대하여 2016년 7월 5일부터 지급완료일까지의 본안에서 인정되는 이자율에 의한 이자를 지급할 것, 3. 위메이드는 소송비용을 부당할 것.
소송가액	USD 4,500,000
진행상황	진행 중 2021년 10월 4일 소송 등의 판결, 결정 1. 위메이드는 HKFAME에게 본 판결을 받은 날부터 4.5백만 달러를 지급할 것 2. 위 금액에 대하여 2020.7.30.부터 본 판정이 난 날부터의 30일(2021.11.4.)까지 연3.5%의 이율에 기한 이자를 지급할 것 3. 위 1.+2. 금액에 대하여 본 판정이 난 날부터 연 8%의 이자를 지급할 것 4. HKFAME에 대해 US$ 661,692,70 달러의 법률 비용을 지급할 것 5. HKFAME에 대해 US$ $3,745 및 홍콩달러 HK$580,248의 중재 비용을 지급할 것

관할법원	HKIAC(Hong Kong International Arbitration Centre)
향후 소송일정 및 대응 방안	종결.

12) 저작권침해 소송(2021감1지민초75호)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 9월 24일
소송 당사자	원고: 액토즈소프트 유한회사 피고1: 주식회사 위메이드 피고 2: 주식회사 전기아이피 피고 3: 위메이드(홍콩)유한회사 피고 4: 심천위메이드전기과기유한회사 피고 5: 심천금풍성계과기유한회사 피고 6: 상요시가유망락과기유한회사
소송의 내용	1. 제1, 2, 3, 4, 5피고는 즉시 중국대륙에서 온라인게임 <레전드 오브 미르2> (중문 <전기>)을 다시 각색하고, 직접적으로나 간접적으로 임의의 제3자에게 수권하여 <레전드 오브 미르2> (중문 <전기>)를 각색하게 하는 것을 정지하도록 판시하라 2. 제6피고는 즉시 <정의(81)복고 - 1.76복고전기>를 다시 각색하고 개발하는 것을 멈추도록 판시하라 3. 제6피고는 공동으로 원고의 경제적 손실 1000만위안을 배상하도록 판시하라. 4. 제6피고는 <중국 지재권보>에 공시하고, 각 공홈의 메인페이지에서 연속 30일동안공시하여 영향을 없애도록 판시하라. 공시내용은 반드시 원소의 서면 허락을 받아야 한다. 5. 이 사건 소송비용은 여섯 피고가 공동으로 부담하라.
소송가액	RMB 10,000,000

진행상황	본안소송 계속 중 2020년 12월 21일 피고의 관할권이의신청 인용, 원고가 상소하여 상소심 진행 중 2021년 2월 24일 원고의 관할권이의상소 기각 - 관할이 남창중급인민법원으로 변경됨(강서성상요시중급인민법원> 남창시중급인민법원)
관할법원	중국 남창시 중급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

13) 중재판정 취소소송 (SIC/OS 2/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 18일
소송 당사자	신청인: 주식회사 액토즈소프트 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 2/2022) 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

14) 중재판정 취소소송 (SIC/OS 3/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 23일
소송 당사자	신청인1: 란샤정보기술(상하이)유한회사, 신청인 2: 성취 게임즈(SHENGQU GAMES LIMITED)

	피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인 2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 3/2022) 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

15) 중재판정 취소소송 (SIC/OS 5/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 9월 30일
소송 당사자	신청인 : 주식회사 액토즈소프트 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인 2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG Second Partial Award(2021년 7월 31일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	진행 중
관할법원	싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

16) 중재판정 취소소송 (SIC/OS 4/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 9월 30일
소송 당사자	신청인1: 란샤정보기술(상하이)유한회사, 신청인 2: 성취 게임즈(SHENGQU GAMES LIMITED) 피신청인1: 주식회사 위메이드

	피신청인 2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG Second Partial Award(2021년 7월 31일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	진행 중
관할법원	싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

17) 손해배상청구의 소(2020가합607063)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 18일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2 : 주식회사 전기아이피
소송의 내용	1. 피고들은 각자 원고에게 20억 원 및 이에 대하여 이 사건 소장 부본 송달 다음날부터 다 갚는 날까지 연12% 비율로 계산한 돈을 지급하라 2. 소송비용은 피고들이 부담한다. 3. 제1항은 가집행할 수 있다. 라는 판결을 구함.
소송가액	2,000,000,000 원
진행상황	1심 계류 중
관할법원	서울중앙지방법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

18) 저작권침해금지 소송(2021민민초08호)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 6월 4일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트, 주식회사 진전기 피고 : 주식회사 위메이드, 주식회사 전기아이피, 부흥투자관리유한회사, 북

	경푸만정보기술유한회사, 복건푸만정보기술유한회사, 귀주백일후위과기유환회사, 심천구이후위과기유한회사
소송의 내용	1. 피고들은 중국대륙에서 직접 또는 간접적으로 임의의 주체를 통하여 제3자에게 무단 수권하여 온라인게임 <레전드 오브 미르2> (중문 <전기>) 및 그 파생게임을 개발, 발행, 판매, 제공, 운영, 홍보하는 행위를 즉시 중단하라. 2. 피고들은 즉시 <미르2 클라이언트 게임 라이선스 계약> 및 관련 수권문서의 이행을 정지하라. 3. 피고들은 모든 <레전드 오브 미르2> 파생 버전의 게임 사이트 운영 혹은 수권운영을 즉시 정지하라. 4. 피고들은 공동으로 원고의 경제적 손실 1억위안 및 합리적 비용을 배상하라. 5. 본 사건의 소송비용은 피고들이 공동으로 부담하라. 라는 판결을 구함.
소송가액	RMB 100,000,000
진행상황	1심 계류 중
관할법원	복건성 고급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

19) 상업비방 소송(2021월0304민초40097)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 6월 10일
소송 당사자	원고 : 심천위메이드전기과기유한회사 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2 : 주식회사 전기아이피 피고3 : 위메이드디지털과기(상해)유한회사
소송의 내용	1. 피고3은 위메이드공식 위챗공중호에 발표한 게시글 <위메이드와 전기아이피의 단속성명>, <위메이드 엄정성명: 위메이드(심천)지적재산권서비스유한회사는 위메이드와 무관하다>라는 게시글을 삭제하라. 2. 피고들은 연속 30일간 위챗 공중호 “위메이드 공식 계정”에 사과글을 게재하고, 원고에 대한 불리한 영향을 제거하라. 3. 피고들은 원고의 영업권 손실 및 권리보호 지출비로 인민폐 50만 위안을 배상하라.

	4. 소송비용은 피고들이 부담하라. 라는 결정을 구함
소송가액	RMB 500,000
진행상황	2021년 11월 11일, 원고 심천위메이드전기과기유한회사의 소송청구 변경 신청 1심 계류 중
관할법원	심천복전법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

20) 저작권불침해확인 소송(2021천01지민초80)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 2월 1일
소송 당사자	원고 : 성도칠오상사과기유한회사 피고 : 주식회사 위메이드
소송의 내용	1. 원고가 개발한 <무성도룡>게임은 <미르2>게임의 저작권을 침해하지 않았음을 확인하고, 2. 피고는 즉시 <무성도룡>게임에 대한 부당한 제소행위를 정지하며, 3. 피고는 원고에게 경제적 손해배상 및 합리적 비용지출을 원인으로 1,000만 위안 인민비를 배상하고, 4. 피고는 신랑사이트 및 소호사이트에서 연속하여 1개월 동안 성명을 기재하고, 원고가 입은 영향을 제거하라. 5. 소송비용은 피고가 부담한다 라는 결정을 구함
소송가액	RMB10,000,000
진행상황	2021년 11월 9일, 양측 화해로 종결
관할법원	성도중급인민법원
향후 소송일정 및 대응	종결

방안	

(2) 전기아이피 등 자회사의 중요한 소송사건 현황

1) 저작권침해 소송 (2020다250561)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 6일
소송 당사자	원고: 주식회사 액토즈소프트 피고: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	(1) 피고는 제3자에게 '미르의 전설2' 및 '미르의 전설3-ei' 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 드라마, 만화영화, 스마트폰 또는 통신 기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 컴퓨터 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니될 것 (2) 피고는 피고의 사무소, 영업소, 창고에 보관하고 있는 '미르의 전설2' 및 '미르의 전설3-ei' 각 저작물의 복제물을 폐기할 것. (3) 피고는 원고에게 100,000,000원 및 이에 대한 이 사건 소장 부본 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 15%의 비율에 의한 돈을 지급할 것. (4) 피고가 제1항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위 1회당 500,000,000원을 지급할 것 (5) 소송비용은 피고가 부담할 것 (6) 제1, 2, 3, 4항은 각 가집행할 수 있을 것.
소송가액	100,000,000원
진행상황	2019.01.25 소송등의 판결, 결정 - 판결, 결정 내용 1) 피고는 원고에게 100,000,000원과 이에 대한 2017.11.24.부터 다 갚는 날까지 연 15%의 각 비율에 의한 돈을 지급하라. 2) 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 각각 기각한다. 3) 소송비용 중 1/2은 원고가 부담하고, 나머지 1/2은 피고가 부담한다. 4) 제1항은 가집행할 수 있다. - 판결, 결정 사유 [주위적 청구에 대한 판결・결정사유] 주위적 청구는 액토즈가 위메이드의 '미르의전설2' 및 '미르의전설3-ei' 저작물(이하 "본건 저작물")을 전기아이피가 물적 불할에 의해 승계받는데 동의하지 않았으므로, 이에 대한 침해행위의 금지와 이의 실효성 확보를 위

	한 간접강제, 복제물 폐기, 그리고 이로 인한 손해를 배상할 것을 구한 것이며, 다음과 같은 이유로 기각함. 1) 분할의 효력은 그 성격상 포괄승계이므로, 분할계획서에 분할대상으로 기재된 권리의무는 개별 자산에 관한 이관절차 없이 분할 후 신설회사에 승계됨. 2) 저작재산권은 전부 또는 일부를 양도할 수 있고, 성질상 이전이 허용되지 않는 권리라고 볼 수 없음. [예비적 청구에 대한 판결・결정사유] 예비적 청구는 전기아이피가 액토즈와 합의 없이 제3자에게 본건 저작물에 관한 이용허락 계약을 체결한 행위가 공동침해행위에 해당되므로 침해정지 및 손해배상을 청구한 것이며, 다음과 같은 이유로 기각함. 1) 전기아이피가 이용허락 계약 체결을 전후해서 액토즈에게 계약 체결 사실을 통지하면서 분배금 지급 의사를 밝혔으므로, 저작권 침해행위로 평가할 수 없음. 2) 전기아이피와 액토즈 각자의 발굴에 따른 매출 비율대로 수익을 분배하기로 하는 화해 조항이 적용됨에 따라 전기아이피가 계약을 체결하고 지급을 받은 로열티의 20%에 해당하는 금원 중 액토즈가 구하는 금원 100,000,000원을 배상할 책임을 부담함. 2019.02.09 소송등의 제기,신청(1심 판결에 대한 항소) -사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: 2019나2013948) -원고 : 주식회사 액토즈소프트 -피고 : 주식회사 전기아이피 -항소 제기 내용 1) 제1심판결 중 원고 패소 부분을 취소한다. 2) 피고는 제3자로 하여금 별지 목록 기재 각 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 만화 영화, 드라마, 스마트폰 또는 통신기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 컴퓨터 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니 된다. 3) 피고는 피고의 사무소, 영업소, 창고에 보관하고 있는 별지 목록 기재 각 저작물의 복제물을 폐기하라. 4) 피고가 위 나항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위 1회당

	500,000,000원을 지급하라. 5) 소송비용은 제1, 2심 모두 피고가 부담한다. 6) 제1의 나 내지 라항은 각각 가집행할 수 있다. 2020.06.26 소송등의 판결, 결정(2심 판결 선고) - 판결, 결정 내용 1. 원고의 항소를 기각한다. 2. 항소비용은 원고가 부담한다. 2020.07.09 소송등의 제기, 신청(2심 판결에 대한 상고) -사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 상고 (사건번호 : 2020다250561) -상고인(원고) : 주식회사 액토즈소프트 -피상고인(피고) : 주식회사 전기아이피 -상고 내용: 원심판결을 파기하고, 사건을 서울고등법원에 환송한다. - 3심 계류 중

2) 반환 청구 소송 (2017가합589943)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 12월 28일
소송 당사자	원고: 주식회사 에임하이글로벌 피고: 주식회사 플레로게임즈
소송의 내용	(1) 피고는 원고에게 금 1,500,000,000원 및 이에 대하여 이 사건 조정신청서 부본 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 6%의 비율에 의한 금원을 지급할 것. (2) 소송비용은 피고가 부담할 것. (3) 제1항은 가집행 할 수 있을 것
소송가액	1,500,000,000원
진행상황	2021.02.10 기각으로 종료(피고 승소)
관할법원	서울중앙지방법원
향후 소송일정 및 대응방안	소송 종료

3) 저작권침해 소송 (2020최고법지민종638호)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 10일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 전기아이피 피고2 : 항저우지우링 망락과기 유한회사 피고3 : 상하이간커 망락과기 유한회사
소송의 내용	(1) 피고1은 피고2에 대한 침해 온라인 게임 <전기래료>의 퍼블리싱 수권행위를 중단할 것 (2) 피고2가 침해 온라인 게임 <전기래료>를 연구 개발, 퍼블리싱 또는 타인에게 수권하여 퍼블리싱 하는 행위를 중단할 것 (3) 세 피고가 공동으로 원고의 경제손실 9,000만위안을 배상할 것 (4) 세 피고가 <중국지적재산권보>에 공고를 등재하고 각자의 공식 홈페이지 메인 화면의 눈에 띄는 위치에 연속 30일 공고를 등재함으로써 사실관계를 명확히 밝히고 영향을 제거할 것. 공고 내용은 원고의 서면 허가를 받아야 함 (5) 세 피고가 공동으로 이 사건 소송비용을 부담할 것

소송가액	RMB 90,000,000
진행상황	2019년 12월 20일 소송등의 판결,결정[사건번호: (2018)호민초1호] - 판결,결정 내용 1. 원고의 모든 소송 청구를 기각한다. 2. 이 사건 수리비용 491,800위안은 원고 액토즈소프트유한회사가 부담한다. 2020년 1월 13일 소송등의 제기,신청(피고 1심 승소 판결에 대한 원고측 항소) - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: 2020최고법지민종638호) - 항소 청구내용 1. 법에 따라 (2018) 호73민초1호 민사판결을 철회하고, 항소인의 모든 소송청구를 인용할 것 2. 1심과 2심의 소송비용은 피항소인이 부담할 것 2021년 12월 17일 소송등의 판결,결정 - 판결,결정 내용 1. 중화인민공화국 상해지재권법원의 (2018)호73민초1호의 민사판결을 철회한다. 2. 이 사건은 상해지재권법원에서 재심사하도록 한다. 3. 상소인 액토즈가 기지급한 사건의 수리비용 491800위안은 환불 조치한다. 진행 중
관할법원	상해 지적재산권 법원
향후 소송일정 및 대응방안	법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

4) 온라인전파권 침해금지 청구 소송(2020절0192민초7108호)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 7월 8일
소송 당사자	원고: 절강성화망락과기유한회사 피고: 주식회사 전기아이피

소송의 내용	(1) 원고가 텐센트비디오에 수권하고 온라인영화 <남월>을 독점 방영하도록 한 것은 온라인게임 <레전드 오브 미르2>의 정보온라인 배포권을 침해하지 않았음을 확인. (2) 원고가 이 사건을 위하여 지출한 비용 50만 인민비는 피고가 부담하라.
소송가액	RMB 500,000
진행상황	2020년 9월 25일 제기, 신청(피고 주식회사 전기아이피) - 관할권이의 신청서 제출 2021년 11월 24일, 원고 소취하
관할법원	중국 항저우 인터넷법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결.

5) 온라인전파권 침해금지 청구 소송[(2021)절0192민초10369호]

구분	내용
소제기,신청일	2021년 11월 29일
소송 당사자	원고: 절강성화망락과기유한회사 피고: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	(1) 원고가 텐센트비디오에 수권하고 온라인영화 <남월>을 독점 방영하도록 한 것은 온라인게임 <레전드 오브 미르2>의 정보온라인 배포권을 침해하지 않았음을 확인한다. (2) 원고가 이 사건을 위하여 지출한 비용 인민비506,000 위안는 피고가 부담하라.
소송가액	RMB 506,000
진행상황	1심 계류 중
관할법원	중국 항저우 인터넷법원
향후 소송일정 및 대응방안	법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.

6) 계약체결 등 금지 가처분(2021카합50064)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 3월 10일

소송 당사자	채권자: 주식회사 진전기 채무자: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	(1) 채무자는 제3자로 하여금 중국 본토 및 홍콩에서 미르의 전설 2 저작물을 PC게임에 이용하게 하거나 이를 이용한 PC게임 서비스를 게임 가입자 기타 거래관계자에게 제공하도록 해서는 아니 된다. (2) 집행관은 위 명령의 취지를 적당한 방법으로 공시하여야 한다. (3) 신청비용은 채무자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	100,000,000 원
진행상황	2021년 3월 10일, 채권자 주식회사 진전기 가처분 신청 2021년 6월 30일, 채권자 주식회사 진전기 신청취하
관할법원	수원지방법원 성남지원
향후 소송일정 및 대응방안	채권자의 신청취하로 종결

7) 가압류 이의사건(2021마7202)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 10일
소송 당사자	채권자: 주식회사 전기아이피 채무자: 주식회사 액토즈소프트
소송의 내용	1. 위 당사자 사이의 2020카단817800 채권가압류 신청사건에 관하여 2020. 10. 30. 채무자 소유의 우리은행 예금채권에 대하여 한 가압류 결정을 취소한다. 2. 채권자의 가압류신청을 기각한다. 3. 소송비용은 채권자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	없음
진행상황	2020년 12월 10일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 가압류 이의신청 2021년 5월 7일, 채무자 액토즈소프트의 가압류 이의신청을 기

	각(사건번호:2020카단821811) 1. 위 당사자 사이의 이 법원 2020카단817800 채권가압류 신청사건에 관하여 이 법원이 2020.10.30. 한 가압류 결정을 인가한다. 2. 소송비용은 채무자 액토즈소프트가 부담한다. 2021년 5월 11일, 채무자 액토즈소프트 즉시항고 신청 2021년 10월 26일 소송등의 판결,결정(사건번호 : 2021라383) - 판결,결정 내용 1. 이 사건 항고를 기각한다. 2. 항고비용은 채무자가 부담한다. 2021년 11월 3일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 재항고 신청(사건번호: 2021마7202) 2021년 12월 31일 채무자 주식회사 액토즈 재항고 취하
관할법원	대법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

8) 가압류 이의사건(2020카합821812)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 10일
소송 당사자	채권자: 주식회사 전기아이피 채무자: 주식회사 액토즈소프트
소송의 내용	1. 위 당사자 사이의 2020카단817801 채권가압류 신청사건에 관하여 2020. 11. 3. 채무자 소유의 다날, 다우데이터, 세틀뱅크, 한국문화진흥, 해피머니에 대한 매출채권에 대하여 한 가압류 결정을 취소한다. 2. 채권자의 가압류신청을 기각한다. 3. 소송비용은 채권자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	없음
진행상황	2020년 12월 10일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 가압류이의

	신청 2021년 3월 19일, 법원 인용 결정하여, 2020카단817801 가압류 결정을 취소. 2021년 3월 29일, 채권자 주식회사 전기아이피 즉시항고 신청 2021년 5월 27일, 채권자 주식회사 전기아이피 즉시항고신청 각하결정. 가압류결정 취소 확정.
관할법원	서울중앙지방법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

9) 가압류 이의사건(2021마7385)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 10일
소송 당사자	채권자: 주식회사 전기아이피 채무자: 주식회사 액토즈소프트
소송의 내용	1. 위 당사자 사이의 2020카단817806 채권가압류 신청사건에 관하여 2020. 11. 26. 채무자 소유의 저작권에 대하여 한 가압류 결정을 취소한다. 2. 채권자의 가압류신청을 기각한다. 3. 소송비용은 채권자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	없음
진행상황	2020년 12월 10일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 가압류이의 신청 2021년 5월 7일, 소송등의 판결,결정 (사건번호: 2020카단821813) 1. 위 당사자 사이의 이 법원 2020카단817806 채권가압류 신청사건에 관하여 이 법원이 2020.11.26.한 가압류 결정을 인가한다. 2. 소송비용은 채무자 액토즈소프트가 부담한다. 2021년 5월 11일, 채무자 액토즈소프트 즉시항고 신청 2021년 11월 24일, 소송등의 판결,결정(사건번호 : 2021라384)

	- 판결,결정 내용: 1. 이 사건 항고를 기각한다. 2. 항고비용은 채무자 액토즈소프트가 부담한다. 2021년 12월 1일, 채무자 액토즈소프트 재항고 신청 2021년 12월 31일, 채무자 액토즈소프트 재항고 취하(사건번호 : 2021마7385)
관할법원	대법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

10) 가압류 이의사건(2021라385)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 28일
소송 당사자	채권자: 주식회사 전기아이피 채무자: 주식회사 액토즈소프트
소송의 내용	1. 위 당사자 사이의 2020카단820994 채권가압류 신청사건에 관하여 2020. 12. 8. 채무자 소유의 네이버, 넥슨 매출채권에 대하여 한 가압류 결정을 취소한다. 2. 채권자의 가압류신청을 기각한다. 3. 소송비용은 채권자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	없음
진행상황	2020년 12월 28일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 가압류이의 신청 2021년 5월 7일, 소송 등의 판결, 결정(사건번호: 2020카단822716)

	1. 위 당사자 사이의 이 법원 2020카단820994 채권가압류 신청사건에 관하여 이 법원이 2020.12.8. 한 가압류 결정을 인가한다. 2. 소송비용은 채무자 액토즈소프트가 부담한다. 2021년 5월 11일, 채무자 액토즈소프트 즉시항고 신청 2021년 11월 29일, 소송 등의 판결, 결정 (사건번호: 2021라385) - 판결,결정의 내용: 1. 이 사건 항고를 기각한다. 2. 항고비용은 채무자가 부담한다. 2021년 12월 6일, 채무자 액토즈소프트 재항고 신청 2021년 12월 31일, 채무자 액토즈소프트 재항고 취하
관할법원	대법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

11) 가압류 이의사건(2021마7300)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 1월 21일
소송 당사자	채권자: 주식회사 전기아이피 채무자: 주식회사 액토즈소프트
소송의 내용	1. 위 당사자 사이의 2020카단821080 채권가압류 신청사건에 관하여 2020. 12. 10. 채무자 소유의 신한은행, 미래에셋, 삼성증권 예금채권에 대하여 한 가압류 결정을 취소한다. 2. 채권자의 가압류신청을 기각한다. 3. 소송비용은 채권자가 부담한다. 라는 결정을 구함.
소송가액	없음
진행상황	2021년 1월 21일, 채무자 주식회사 액토즈소프트 가압류이의 신

	청 2021년 5월 7일, 채무자 액토즈소프트의 가압류 이의신청을 기각(사건번호: 2021카단801094) 1. 위 당사자 사이의 이 법원 2020카단821080 채권가압류 신청사건에 관하여 이 법원이 2020.12.10.한 가압류 결정을 인가한다. 2. 소송비용은 채무자 액토즈소프트가 부담한다. 2021년 5월 11일, 채무자 액토즈소프트 즉시항고 신청 2021년 11월 10일 소송등의 판결,결정(사건번호: 2021라386) - 판결,결정 내용 1. 채무자의 항고를 기각한다. 2. 항고비용은 채무자가 부담한다. 2021년 11월 17일, 채무자 액토즈소프트 재항고 신청 2021년 12월 31일, 채무자 액토즈소프트 재항고취하(사건번호: 2021마7300)
관할법원	대법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

12) 상업비방 소송(2021월0304민초37095)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 5월 12일
소송 당사자	원고 : 심천위메이드전기과기유한회사 피고 : 위메이드디지털과기(상해)유한회사
소송의 내용	1. 피고는 위챗공중호에 발표한 게시글 <위메이드 엄정성명: 위메이드(심천)지적재산권서비스유한회사"는 위메이드와 무관하다>는 게시글을 삭제하라. 2. 피고는 연속 30일간 위챗 공중호 "위메이드 공식"에 사과 성명을 게재하고, 원고에게 조성한 불리한 영향을 제거할 하라.

	3. 피고는 원고의 영업권 손실 및 권리보호 지출 인민폐 50만 위안을 배상하라. 4. 소송비용은 피고가 부담하라. 라는 결정을 구함
소송가액	RMB 500,000
진행상황	2021년 11월 30일, 소송등의 판결, 결정 - 판결,결정 내용 1. 원고 심천위메이드전기과기유한회사의 소취하를 준허한다. 2. 사건 수리비 4400위안은 원고가 부담한다.
관할법원	심천복전법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

13) 상업비방 소송(2021월0304민초37094)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 5월 12일
소송 당사자	원고 : 위메이드(심천)지식재산권서비스유한회사 피고 : 위메이드디지털과기(상해)유한회사
소송의 내용	1. 피고는 위챗공중호에 발표한 게시글 <위메이드 엄정성명: 위메이드(심천)지적재산권서비스유한회사"는 위메이드와 무관하다>는 게시글을 삭제하라. 2. 피고는 연속 30일간 위챗 공중호 "위메이드 공식"에 사과 성명을 게재하고, 원고에게 조성한 불리한 영향을 제거할 하라. 3. 피고는 원고의 영업권 손실 및 권리보호 지출 인민폐 50만 위안을 배상하라. 4. 소송비용은 피고가 부담하라. 라는 결정을 구함
소송가액	RMB 500,000
진행상황	2021년 11월 30일, 소송등의 판결, 결정 - 판결,결정 내용 1. 원고 위메이드(심천)지식재산권서비스유한회사의 소취하를 준허한다.

	2. 사건 수리비 4400위안은 원고가 부담한다.
관할법원	심천복전법원
향후 소송일정 및 대응방안	종결

14) 상업비방 소송(2021월0304민초40098)

구분	내용
소제기,신청일	2021년 6월 10일
소송 당사자	원고 : 김풍과기정보(심천)그룹유한회사 피고1 : 주식회사 전기아이피 피고2 : 위메이드디지털과기(상해)유한회사 피고3 : 복건푸만정보기술유한회사
소송의 내용	1. 피고2는 위메이드공식 위챗공중호에 발표한 게시글 <연합하여 전기게임을 침해하는 공격 행위 대한 공고>라는 게시글을 삭제하라. 2. 피고들은 연속 30일간 위챗 공중호 “위메이드 공식 계정”에 사과글을 게재하고, 원고에 대한 불리한 영향을 제거하라. 3. 피고들는 원고의 영업권 손실 및 권리보호 지출비로 인민폐 50만 위안을 배상하라. 4. 소송비용은 피고들이 부담하라. 라는 결정을 구함
소송가액	RMB 500,000
진행상황	1심 계류 중
관할법원	심천복전법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

- 자세한 사항은 연결감사보고서 중 "'III. 재무에 관한 사항' - '3. 연결재무제표 주석'- '36. 우발채무와 약정사항' 을 참고하시기 바랍니다.

나. 견질 또는 담보용 어음・수표 현황

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

다. 채무보증 현황

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

라. 채무인수약정 현황

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

마. 그 밖의 우발채무

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

(1) 당사의 주요 종속법인인 ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)의 관리종목 지정 및 해제

- 조치내역 및 내용

당사는 코스닥시장상장규정 제28조 및 동규정시행세칙 제26조 의거하여, 최근3사업연도 중 2사업연도가 자기자본대비 50%를 초과하는 법인세비용차감전계속사업손실이 발생하여 관리종목지정 사유가 발생하였으며, 2020년 3월 20일 관리종목 지정되었습니다.

- 이행상황

① 당사는 제24기(2020년)「외부감사법」제11조 제1항 및 제2항,「외부감사법시행령」제17조 및「외부감사및회계등에관한규정」제10조 및 제15조 제1항에 의거, 금융감독원에서 삼일회계법인을 지정통보 받은 후 지정감사를 받았습니다.

② 당사는 ①과 같은 사유로 제25기(2021년)의 회계감사인을 금융감독원에서 삼정회계법인으로 지정통보 받아 제24기 정기주주총회(2021.03.25)에 선임 보고하였습니다.

③ 당사는 코스닥시장 상장규정 제28조 및 동규정시행세칙 제26조에 의거하여 관리종목 해제 요건을 충족시켜 보고서작성기준일 이후 2022년 3월 23일 관리종목에서 해제되었습니다.

- 재발방지 대책

당사는 지속적인 재무구조 개선 및 사업 다각화를 모색하여 관리종목 재발 방지를 위해 노력하고자 합니다.

[최근 3사업연도의 법인세비용차감전계속사업손실률] (단위 : 백만원)

	제25기 (2021년)	제24기 (2020년)	제23기 (2019년)	제22기 (2018년)
(법인세비용차감전계속사업손실/자기자본)×100(%)	5.37%	35.56%	356.5 %	186.5 %
	-	-	50%초과	50%초과
법인세비용차감전계속사업손실	1,468	10,062	16,200	39,591
자기자본[지배회사 또는 지주회사인 경우에는 비지배지분 포함]	27,328	28,291	4,544	21,231

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발생한 주요 사항

(1) 위메이드 - 회사합병결정
- 공시명: (정정)주요사항보고서(회사합병결정) [2022년 2월 17일](주1)
(정정)증권발행실적보고서(합병) [2022년 2월 16일](주2)

1) 2022년 2월 23일 본 합병은 완료되었으며, 상기 합병일정의 종료보고 총회는 상법 제526조 제3항 규정에 의거 이사회 결의 및 홈페이지 공고로 갈음하였습니다.

2) 합병방법: 주식회사 위메이드가 주식회사 위메이드트리를 흡수합병
(상법 제527조의3에 의한 소규모 합병)
- 존속회사: 주식회사 위메이드
- 소멸회사: 주식회사 위메이드트리

3) 합병목적: 합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화 및 위믹스 플랫폼 사업 확대함으로써 기업가치 및 주주가치를 제고하고자 합니다.

4) 합병의 중요영향 및 효과
ㄱ. 회사의 경영에 미치는 영향

- 금번 합병으로 인한 소멸회사인 주식회사 위메이드트리는 존속회사인 주식회사 위메이드의 자회사로 주식회사 위메이드가 본 보고서 제출일 현재 71.15% 지분을 보유하고 있습니다. 본 합병 완료 시, 주식회사 위메이드는 존속회사로 계속 남아 있게 되며, 피합병법인 주식회사 위메이드트리는 합병 후 해산하게 됩니다.

- 본 합병 완료시, 합병법인의 최대주주 및 특수관계자 지분은 기존 44.94%에서 44.60%로 변동되나 본 합병에 따른 최대주주 변경 등은 발생되지 않습니다.

ㄴ. 회사의 재무에 미치는 영향
[합병 후 합병회사의 증가될 자본금과 준비금 총계]
주1) 2021년 10월 25일 최초 공시 이후 2022년 2월 17일 상장예정일 변경되어 정정공시 하였습니다.
주2) 2022년 2월 9일 최초 공시 이후 2022년 2월 16일 상장예정일 변경되어 정정공시 하였습니다.
- 증가될 자본금: 125,595,000원

- 증가될 준비금: 합병기일 현재 위메이드의 재무상태를 기준으로 하여 관계법령 및 기업회계기준에 따라 결정.

- 다만, 합병기일 전까지 위메이드트리 주주들의 주식매수청구권 행사로 인하여 자본금 증가액이 변경될 수 있습니다.

ㄷ. 회사의 영업에 미치는 영향
합병법인인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 인적, 물적 자원을 보다 효율적으로 활용하는 등 경영효율성을 증대하고 사업시너지 효과 극대화를 달성함으로써 기업가치를 제고할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

5) 합병비율: 1 : 3.0970151

6) 합병일정
- 합병계약일: 2021년 10월 27일
- 주주확정기준일: 2021년 11월 9일
- 주주명부폐쇄기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 16일
- 합병반대의사통지접수기간: 2021년 11월 9일 ~ 2021년 11월 23일
- 채권자이의제출기간: 2021년 12월 22일 ~ 2022년 1월 31일
- 합병기일: 2022년 2월 1일
- 종료보고 총회일: 2022년 2월 3일
- 합병등기예정일자: 2022년 2월 9일
- 신주의 상장예정일: 2022년 2월 23일

*자세한 사항은 당사의 2022.2.17 '(정정)주요사항보고서(회사합병결정)', 2022.2.16 '(정정)증권발행실적보고서(합병)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

(2) 주요종속회사 위메이드맥스 - (정정)주식교환·이전 결정(종속회사의 주요결정사항)[2021년 12월 6일]

완전 모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
㈜위메이드맥스 / 상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드넥스트 / 비상장 (유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 ㈜위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 ㈜위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 ㈜위메이드맥스에 이전되며 ㈜위메이드넥스트의 주주들은 ㈜위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨. 2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내/외 서비스를 성공시킨 ㈜위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함. 3) 주식교환 내용 - 완전모회사가 되는 회사 : ㈜위메이드맥스/ 상장 - 완전자회사가 되는 회사 : ㈜위메이드넥스트/ 비상장 4) 주식교환 일정 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 5) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원) 6) 재무제표에 미치는 영향 - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, ㈜위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨.

		- 주식교환 이후 ㈜위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(http://dart.fss.or.kr)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환・이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환・이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(주식교환・이전결정)를 참조하시기 바랍니다.

(3) 연결실체 내 종속기업인 ㈜위메이드이노베이션은 2021년 12월 20일, ㈜스마일게이트가 보유한 ㈜선데이토즈 보유 주식 2,000,000주 (지분율:20.90%)를 양수하는 계약을 체결하였습니다. 주식 양수도 대금이 지급 완료되고 주식 교부가 완료된 2022년 1월 13일, ㈜위메이드이노베이션이 ㈜선데이토즈의 최대주주가 되었습니다.

2022년 1월 25일, ㈜선데이토즈의 제3자 배정 유상증자에 참여하여 보통주 1,900,000주를 추가 취득하였고, 유효지분 37.50%를 보유하게 됨에 따라 연결실체는 ㈜선데이토즈에 대한 사실상의 지배력을 획득하였습니다. 또한, 연결실체는 ㈜선데이토즈가 발행한 신주인수권부사채 300억원(납입일 2022년1월25일)을 취득하였습니다.

(4) 위메이드- 소송 등의 판결, 결정_저작권 침해 소송 (2020소민종361호)

구분	내용
소제기,신청일	2017년 11월 27일
소송 당사자	원고 : 주식회사 액토즈소프트 피고1 : 주식회사 위메이드 피고2: 주식회사 전기아이피 피고3 : 광동성휘팀탑호동오락유한회사 피고4 : 소주선봉망락과기유한회사
소송의 내용	(1) 피고1과 피고3간 체결된 수권계약에 대해 무효를 확인할 것. (2) 피고3, 피고4이 침해 온라인게임 <열화뇌정>을 홍보, 서비스하거나 또

	는 타인에게 수권하여 홍보, 서비스하는 행위를 중단할 것을 판시할 것. (3) 네 피고는 공동으로 원고의 경제적 손실RMB 99,000,000을 배상할 것. (4) 네 피고는<중국지적재산권보>에 공고를 게재하고 각자의 공식 사이트 첫 페이지 눈에 띄는 자리에30일간 연속으로 공고를 게재하여 사실을 밝히고 영향을 해소할 것, 공고의 내용은 원고의 서면 허가를 구할 것. (5) 네 피고는 본안 소송비용을 공동 부담할 것
소송가액	RMB 99,000,000
진행상황	2020년 3월 9일 소송 등의 판결, 결정 - 판결,결정 내용 1. 주식회사 전기아이피가 위메이드를 대신하여 이행하고 부담한 광동성휘팀탐호동오락유한회사와의 2016년 11월 11일자 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>은 무효이다 2. 액토즈소프트유한회사의 기타 소송청구를 기각한다. 3. 사건의 수리비용 536,800위안 중 원고가 536,000위안을 부담하고, 피고는 800위안을 부담한다. 1심 판결에 대한 원고/피고측 항소 2020년 3월 18일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 피고측의 항소) 2020년 4월 7일 소송 등의 제기, 신청(1심 판결에 대한 원고측의 항소) *상기 일자는 송달일 기준으로 수정된 일자입니다. - 사건의 명칭: 저작권침해정지 등 청구의 소에 대한 항소 (사건번호: (2020)소민종361호) - 1심 원고의 항소 청구내용 1. (2018)소05민초31호 판결의 제2항을 철회하고 법에 따라 판결을 파기자판하여 상소인의 모든 청구를 인용해줄 것. 2. 이 사건의 1, 2심의 소송 비용은 네 피상소인이 부담할 것 -1심 피고의 항소 청구내용 1. (2018)호05민31호 민사판결문 주문 제1항을 철회하고, 2016년 11월 11일 <미르2 모바일게임 라이선스 계약>이 유효하다고 확인할 것. 2. 피상소인이 모든 소송비용을 부담한다고 판시할 것

	2022년 2월 18일 소송 등의 판결 -판결, 결정 내용 1. 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원(2018)소05민초31호 민사판결을 철회한다 2. 주식회사 위메이드는 본 판결의 효력이 발생한 후 30일 내에 <중국지적재산권신문>에 공개적으로 성명을 발표하여 영향을 해소하라(성명내용은 중화인민공화국 강소성 소주시 중급인민법원의 심사를 거친다) 3. 주식회사 액토즈소프트의 기타 청구는 기각한다. 1심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 2심 소송비용 536800위안 중 536000위안은 주식회사 액토즈가 부담하고, 800위안은 주식회사 위메이드가 부담한다. 본 판결을 종심판결로 한다. 진행 중
관할법원	강소성 고급인민법원
향후 소송일정 및 대응방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다.[U5]

(4) 위메이드 - 소송 등의 판결, 결정_중재판정 취소소송 (SIC/OS 2/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 18일
소송 당사자	신청인: 주식회사 액토즈소프트 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	**2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 2/2022)** 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

(5) 위메이드 - 소송 등의 판결, 결정_중재판정 취소소송 (SIC/OS 3/2022)

구분	내용
소제기,신청일	2020년 12월 23일
소송 당사자	신청인1: 란샤정보기술(상하이)유한회사, 신청인 2: 성취 게임즈(SHENGQU GAMES LIMITED) 피신청인1: 주식회사 위메이드 피신청인 2: 주식회사 전기아이피
소송의 내용	싱가포르 ICC 22820/PTA/HTG 판정(2020년 6월 8일)을 취소할 것
소송가액	-
진행상황	**2022년 1월 19일 관할이송 결정(사건번호: SIC/OS 3/2022)** 진행 중
관할법원	(변경 전) 싱가포르 고등 법원 (변경 후) 싱가포르 국제상사법원
향후 소송일정 및 대응 방안	현지 법률대리인을 선임하여 적극적으로 대응하고 있습니다

5. 합병 등의 사후정보

가. 위메이드_합병 (상법 제527조의3에 의한 소규모합병)

[합병]

(1) 합병 종료일자: 2020년 6월 19일

(2) 합병당사자

구분	합병법인(존속회사)	피합병법인(소멸회사)
회사명	주식회사 위메이드	주식회사 위메이드서비스
대표자	장현국	송모헌
소재지	경기 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워 10F	경기 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워 8F
상장여부	코스닥시장 주권상장법인	주권비상장법인

- 본 합병은 상법 제527조의3에 의한 소규모합병으로, 주식회사 위메이드는 피합병법인 주식회사 위메이드서비스의 지분을 100% 보유하고 있습니다. 합병법인과 피합병법인은 합병비율 1:0으로 흡수합병하며, 본 합병으로 인하여 주식회사 위메이드가 발행할 신주는 없습니다. 따라서, 본 합병이 존속회사인 주식회사 위메이드의 경영, 재무, 영업 등에 유의적인 영향을 미치지는 않을 것이나 경영효율화 및 사업시너지의 극대화 등 긍정적인 효과를 기대하고 있습니다.

(3) 합병배경

합병법인 주식회사 위메이드는 본 합병을 통하여 직접 퍼블리싱을 통한 역량 강화 및 수익성 증대를 달성함으로써 기업가치를 제고하고자 합니다

(4) 합병 주요일정

구 분		주식회사 위메이드 (합병법인)	주식회사 위메이드서비스 (피합병법인)
이사회 결의일		2020년 04월 14일	2020년 04월 14일
합병 계약 체결을 위한 주주총회 결의일		-	-
합병 계약일		2020년 04월 14일	2020년 04월 14일
권리주주 확정기준일(주1)		2020년 04월 29일	2020년 04월 29일
소규모합병 공고일		2020년 04월 30일	-
합병반대의사표시 접수기간	시작일	2020년 04월 30일	2020년 04월 30일
	종료일	2020년 05월 14일	2020년 05월 14일
합병승인을 위한 주주총회에 갈음하는 이사회 결의일(주2)		2020년 05월 15일	2020년 05월 15일
채권자 이의제출기간	시작일	2020년 05월 18일	2020년 05월 18일
	종료일	2020년 06월 18일	2020년 06월 18일

합병기일		2020년 06월 19일	2020년 06월 19일
합병종료보고총회에 갈음하는 이사회 결의일(주3)		2020년 06월 19일	2020년 06월 19일
합병종료보고 공고일		2020년 06월 19일	-
합병(해산) 등기예정일		2020년 06월 19일	2020년 06월 19일

(5) 합병 전후 재무상태표

(기준일 2020년 03월 : 31일) (단위 : 원)

구 분	합병 전		합병 후
	주식회사 위메이드 (합병법인)	주식회사 위메이드서비스 (피합병법인)	
유동자산	59,990,513,951	2,150,752,463	61,802,256,725
현금및현금성자산	29,946,885,655	230,776,588	30,177,662,243
단기금융상품	10,815,054,672	600,000,000	11,415,054,672
당기손익-공정가치 측정금융자산	14,209,956,045	-	14,209,956,045
매출채권	127,955,489	181,924,583	309,880,072
기타채권	4,789,238,733	443,222,705	4,893,451,749
기타유동자산	101,423,357	694,828,587	796,251,944
비유동자산	162,240,823,594	1,274,111,982	156,015,269,498
장기금융상품	10,097,445,270	-	10,097,445,270
당기손익-공정가치 측정 금융자산	8,707,099,225	-	8,707,099,225
기타비유동자산	13,969,886,338	1,087,992,356	8,656,682,694
기타포괄-공정가치 측정 금융자산	38,918,880,779	-	38,918,880,779
종속 및 관계기업 투자주식	41,409,426,454	-	41,409,426,454
투자부동산	37,677,947,628	-	37,677,947,628
유형자산	6,006,724,710	182,865,407	5,091,120,039
무형자산	2,862,528,705	3,254,219	2,865,782,924
이연법인세자산	2,590,884,485	-	2,590,884,485
자산총계	222,231,337,545	3,424,864,445	217,817,526,223
부채			
유동부채	13,571,949,560	7,504,001,622	14,313,009,429
비유동부채	1,972,505,797	-	1,871,309,797
부채총계	15,544,455,357	7,504,001,622	16,184,319,226
자본			
자본금	8,680,000,000	1,151,000,000	8,680,000,000
자본잉여금	158,251,370,129	10,336,093,120	158,251,370,129
자본조정	(8,633,027,780)	176,602,612	(13,686,702,971)
기타포괄손익누계	(7,424,809,628)	-	(7,424,809,628)

이익잉여금	55,813,349,467	(15,742,832,909)	55,813,349,467
자본총계	206,686,882,188	(4,079,137,177)	201,633,206,997

*합병등 전후의 재무사항 비교표

- 본 합병은 외부기관의 평가를 거치지 아니한 합병(자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 제176조의5 제7항 제2호 나목 단서는 다른 회사의 발행주식총수를 소유하고 있는 회사가 그 다른 회사를 합병하면서 신주를 발행하지 않는 경우에는 합병가액의 적정성에 대하여 외부평가기관의 평가를 요구하지 않는 것으로 규정)에 해당되어 기업공시서식 작성기준에 따라 별도로 기재하지 않습니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

당사는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 적용하여 연결재무제표를 작성하는 주권상장법인으로, 당사의 연결 대상 종속법인은 22개사(2021.12.31 기준)이며 현황은 아래와 같습니다.

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속회사 여부
㈜전기아이피 (주3)	2017.05.23	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 2층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	174,793	지분 50% 초과보유	해당 (자산총액 750억원 이상, 지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) (주4)	1997.04.10	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 5층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	40,984	실질지배력 행사	해당 (지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜위메이드엑스알 (주5)	2010.06.25	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 7층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	12,165	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜위메이드넥스트 (주6)	2016.02.01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 9층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	35,830	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜위메이드엠 (주8)	2016.02.01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 7층	소프트웨어 개발 및 판매업	2,387	지분 50% 초과보유	해당사항 없음

		(삼평동, 위메이드타워)				
㈜위메이드플러스 (주7)	2016.02.01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 8층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	1,099	연결대상 종속회사인 ㈜위메이드트리가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜위메이드트리 (주9)	2018.01.25	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 3층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발, 자문 용역 및 공급	12,827	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
Wemade Online Co.,Ltd.	2004.03.31	2F Otemachi21 Bld. 1-4-1 Uchikanda Chiyoda-ku, Tokyo, JAPAN	소프트웨어 개발 및 판매업	1,947	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
Wemade Entertainment USA, Inc. (주10)	2008.05.28	17320 Red Hill Avenue, Suite 320, Irvine, CA 92614	소프트웨어 개발 및 판매업	500	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
Wemade Entertainment Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd.	2005.11.01	No. 498 GuoShouJing Road Pudong Software Park , building 14 block 22301-911 Shanghai, China	소프트웨어 개발 및 판매업	369	연결대상 종속회사인 WEMADE HONG KONG LIMITED가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
WEMADE HONG KONG LIMITED	2015.05.11	Units 04-05, 26/F, Railway Plaza 39 Chatham Road South, Tsim Sha Tsui, Kowloon, Hong Kong	소프트웨어 개발 및 판매업	378	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.	2016.07.20	West CBD financial center 1819, Wanshou street 142 Yuehaiwan Central Business District, Jinfeng District, Yinchuan, Ningxia, China	소프트웨어 개발 및 판매업	5	지분 50% 초과보유	해당사항 없음

Beijing Wemade IP Service Co., (주11)	2020.12.09	2048-57, Building 3, NO. 1, Dongguantou Fengtai District, Beijing, China	지식재산권 자문서비스 소프트웨어 개발 및 판매업 등	518	지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈) (주12)	2007.05.15	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 6층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	27,320	연결대상 종속회사 ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)가 실질지배력 행사	해당사항 없음
㈜조이스튜디오	2015.12.31	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 4층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	1,651	연결대상 종속회사 ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜위메이드이프(구. ㈜아이들상상공장)(주13)	2016.08.17	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 6층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 공급업	7,283	연결대상 종속회사 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
Wemade Tree Pte. Ltd. (주14)	2019.01.29	6 EU TONG SEN STREET #11-10W, THE CENTRAL SINGAPORE 059817	소프트웨어 개발 및 판매업	246,873	연결대상 종속회사 ㈜위메이드트리가 지분 50% 초과보유	해당 (자산총액 750억원 이상, 지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜라이크잇게임즈 (주15)	2020.04.01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 5층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	896	연결대상 종속회사 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
㈜라이트컨 (주16)	2021.04.02	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 4층	소프트웨어 개발 및 판매업	4,444	연결대상 종속회사 ㈜위메이드맥스	해당사항 없음

		(삼평동, 위메이드타워)			(구. ㈜조이맥스)가 지분 50% 초과보유	
CaiShenChuanQi Co.,Ltd.(주17)	2021.06.28	6F-1, No.311, Sec. 4, Chung Hsiao E. Rd., Taipei, Taiwan	소프트웨어 개발 및 판매업	108	연결대상 종속회사인 ㈜전기아이피가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음
(주)위메이드이노베이션(주18)	2021.12.09	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 3층 (삼평동, 위메이드타워)	소프트웨어 개발 및 판매업	8,111	실질지배력 행사	해당사항 없음
피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	2021.10.18	서울특별시 강남구 테헤란로 317, 19층 (역삼동, 동훈타워)	투자업	4,481	연결대상 종속회사인 ㈜위메이드트리가 지분 50% 초과보유	해당사항 없음

주 1) 주요종속회사는 최근 사업연도말 자산총액이 지배회사 자산총액의 10% 이상이거나 최근 사업연도말 자산총액이 750억원 이상인 종속회사를 의미합니다.

주 2) 상기 연결대상 종속회사 개황은 2021년 12월 31일 기준이며, '최근사업연도말 자산총액'은 2021년 말 별도기준 자산총액입니다.

주 3) ㈜전기아이피는 2017년 05월 23일 단순・물적분할 방법으로 사업 일부를 분할하여 설립하였으며, 당사가 100%의 지분을 소유하고 있습니다.
㈜전기아이피는 2018년 01월 01일부터 주요종속회사의 요건을 충족하여, 주요종속회사로 구분하였습니다.
㈜전기아이피는 2021년 06월 14일 본점을 이전하였습니다.

주 4) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 최근 사업연도말 기준 주요 종속회사 요건을 충족하여, 2021년 01월 01일부터 주요 종속회사로 구분하였습니다.
2021년 02월 09일 이사회 결의를 통하여 단순・물적분할 방법으로 사업 일부를 분할하여 ㈜라이트컨을 신설할 것을 결정하였으며, 2021년 04월 01일 분할하였습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 03월 08일 '주요사항보고서(회사분할결정)' , 2021년 04월 07일 '합병등 종료보고서' 공시를 참고하시기 바랍니다.
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2021년 04월 01일 본점을 이전하였으며, ㈜위메이드맥스로 사명을 변경하였습니다.

주 5) 2018년 03월 22일 ㈜위메이드아이오에서 ㈜위메이드이카루스로 사명을 변경하였습니다.
2019년 08월 20일 ㈜위메이드이카루스는 ㈜위메이드엑스알로 사명을 변경하였으며 2019년 11월 04일 본점을 이전하였습니다.
㈜위메이드엑스알은 당사가 52%, ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)가 36% 소유한 종속회사입니다.

주 6) ㈜위메이드넥스트는 당사가 75%의 지분을 소유하고 있습니다.

주 7) 2019년 10월 14일에 무상감자를 진행하였고 감자 후 자본금은 2.8억입니다.

㈜위메이드플러스는 2021년 06월 17일 본점을 이전하였습니다.
2021년 07월 10일 유상증자를 하였으며, 당사의 연결종속회사인 ㈜위메이드트리가 85%의 지분을 소유

하고 있습니다.

주8) 2018년 01월 26일 ㈜이보게임즈에서 ㈜위메이드열혈전기쓰리디로 사명을 변경하였고, 본점을 이전하였습니다.
2018년 08월 21일 ㈜위메이드열혈전기쓰리디에서 ㈜위메이드열혈전기에이치디로 사명을 변경하였습니다.
또한, 2018년 02월 08일과 2018년 03월 29일 무상감자와 유상증자를 통해 변경된 자본금은 6.4억원이며, 당사 소유비율은 79%입니다.
2019년 09월 03일 ㈜위메이드열혈전기에이치디는 ㈜위메이드엠으로 사명을 변경하였습니다.

주9) 2018년 01월 25일 ㈜위메이드블록체인을 설립, 2018년 02월 08일 사명을 ㈜위메이드트리로 변경하였으며 2020년 07월 01일 본점을 이전하였습니다.
또한, 2019년 05월 24일 유상증자를 통해 변경된 자본금은 1억원이며 당사가 79%의 지분을 소유하고 있습니다.
2020년 04월 21일 유상증자를 진행하였으며, 변경된 자본금은 1.4억원으로 당사가 71%의 지분을 소유하고 있습니다.
2021년 10월 25일 이사회 결의를 통하여 당사는 자회사 ㈜위메이드트리와의 소규모합병을 결정하였으며, 공시서류 작성기준일(21.12.31) 이후인 2022년 2월 9일 소규모합병 절차가 종료됨에 따라 ㈜위메이드트리는 당사에 흡수합병되어 소멸하였습니다. 자세한 사항은 당사의 2021년 11월 11일 '주요사항보고서(회사합병결정)' , 2021년 12월 20일 '기타경영사항(소규모 합병 승인 이사회 결의(주주총회 갈음) 결과보고)' 공시를 참고하시기 바랍니다.

주10) Wemade Entertainment USA, Inc.는 2019년 03월 19일 본점을 이전하였습니다.
또한, 2019년 08월 06일에 유상증자를 통해 변경된 자본금은 88억원이며 당사가 100%의 지분을 보유하고 있습니다.

주11) Bejing Wemade IP Service Co.,LTD. 는 당사가 100% 출자하여 2020년 12월에 설립한 법인입니다. 공시서류 작성기준일 현재, 납입 자본금은 없습니다.

주12) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈), ㈜조이스튜디오의 지분을 각 43%, 100% 소유하고 있습니다. ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)는 2019년 12월 30일 본점을 이전하였으며, 2021년 12월 10일 사명을 ㈜위메이드커넥트로 변경하였습니다

주13) ㈜위메이드이프 (구. ㈜아이들상상공장)는 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)가 지분을 100% 소유하고 있으며 2019년 12월 30일 본점을 이전하였으며, 2021년 12월 10일 사명을 ㈜위메이드이프로 변경하였습니다

주14) Wemade Tree Pte. Ltd.는 2019년 01월 29일 설립하였으며, 납입자본금은 0.2억원입니다. 2020년 05월 18일 본점을 이전하였습니다. 2021년 4분기 주요종속회사로 변경되었습니다. 보고서 작성기준일 이후인 2022년 2월 9일 WemixPte. Ltd.로 사명을 변경하였습니다.

주15) ㈜라이크잇게임즈는 ㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)가 지분을 65% 소유하고 있습니다.

주16) ㈜라이트컨은 ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 분할 종료에 따라 신설된 법인으로 2021년 04월 02일자로 설립되었습니다.

주17) CaiShenChuanQi Co.,Ltd.는 2020년 12월 18일에 설립, 전기아이피에서 2021년 06월 28일 유상증자에 참여하였으며, 납입자본금은 0.4억원입니다.

주18) 지배기업의 특수관계인이 당기 12월 중 100% 출자하여 설립하였고, 보고기간 이후 시점인 2022년 1월 중 Wemix PTE. LTD.에게 지분 전체를 양도하였습니다. 당기말 현재, Wemix PTE. LTD.가 선도 계약의

) 당사자로 동 계약이 결제되기 전이라도 ㈜위메이드이노베이션의 관련 활동을 지시하는 현재의 능력을 가지고 있다고 판단하여, ㈜위메이드이노베이션을 연결실체에 편입하였습니다.

주 공시서류 작성 기준일(2021.12.31)이후인 2022년 1월 Wemade Tree Pte. Ltd. 가 ㈜위메이드이노베이션
19 의 신주를 인수하여 지분율 100% 취득하였으며,

) ㈜위메이드이노베이션이 ㈜선데이토즈의 유증에 참여해 지분율 51%를 취득하였습니다.

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2021년 12월 31일) (단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	1	㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)	110111-1401051
		-	-
비상장	21	㈜전기아이피	131111-0483021
		㈜위메이드엑스알	110111-4379833
		㈜위메이드넥스트	131111-0436567
		㈜위메이드엠	131111-0436575
		㈜위메이드플러스	131111-0436583
		㈜위메이드트리	131111-0506790
		Wemade Online Co.,Ltd.	1200-01-164332
		Wemade Entertainment USA, Inc.	26-2693466
		Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.	91310000781107408N
		WEMADE HONG KONG LIMITED	2206351
		Wemade Science Technology(Yinchuan) Co.,Ltd.	91640000MA75XOL916
		Beijing Wemade IP Service Co.,LTD.	91110106MA01XWYE6
		㈜위메이드커넥트(구. ㈜플레로게임즈)	110111-3679143
		㈜조이스튜디오	131111-0433604
		㈜위메이드이프(구. ㈜아이들상상공장)	110111-6150611
		Wemade Tree Pte. Ltd.	201903432D
		㈜라이크잇게임즈	131111-0587633
		㈜라이트컨	131111-0626796
		CaiShenChuanQi Co.,Ltd.	83234829
		(주)위메이드이노베이션	131111-0654656
		피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	176-80-02141

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 천원, 주, %)

법인명	상장여부	최초취득일자	출자목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)		기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수	지	장	취득(처	평	수	지	장	총자	당기

								분)							
					량	분율	부가액	수량	금액	가손익	량	분율	부가액	산	순손익
㈜위메이드맥스 주3)	상장	2010.08.16	경영참여	69,356,512	5,352,488	33.89	15,495,453	-	-	74,840,715	5,352,488	33.89	90,336,168	53,433,493	-1,502,391
㈜위메이드엑스알 주4)	비상장	2010.06.25	경영참여	7,500,000	3,161,894	51.56	-	-	-	-	3,161,894	51.56	-	12,165,392	-4,417,801
Wemade Online Co.,Ltd.	비상장	2010.02.28	경영참여	9,513,232	50,660	93.11	710,883	-	-	-	50,660	93.11	710,883	1,947,358	-561,619
Wemade Entertainment USA, Inc.주8)	비상장	2008.06.25	경영참여	1,082,873	44,958,820	100.00	570,466	-	-	-189,974	44,958,820	100.00	380,492	500,179	-255,271
WEMADE HONG KONG LIMITED 주5)	비상장	2015.05.11	경영참여	21,240	7,126,028	100.00	64,131	-	-	-64,131	7,126,028	100.00	-	377,903	-53,386
㈜위메이드엠 주6)	비상장	2016.02.01	경영참여	2,600,000	1,000,000	78.49	-	-	-	-	1,000,000	78.49	-	2,387,039	-8,471,055
㈜위메이드넥스트 주7)	비상장	2016.02.01	경영참여	4,700,000	1,540,000	85.24	-	-	-	7,700,000	1,540,000	74.45	7,700,000	35,829,591	31,996,090
Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd.	비상장	2017.01.02	경영참여	181,275	-	100.00	4,358	-	-	-	-	100.00	4,358	4,892	4
㈜전기아이피	비상장	2017.05.23	경영참여	26,648,803	351,503	100.00	27,571,562	-	-	-	351,503	100.00	27,571,562	174,793,487	67,643,592
㈜위메이드트리 주9)	비상장	2018.02.06	경영참여	1,000,000	200,000	71.15	-	-	-	1,000,000	200,000	71.15	1,000,000	12,826,840	1,941,233
㈜네시삼십삼분	비상장	2009.10.15	전략적투자	4,000,000	515,132	21.90	-	-	-	-	515,132	26.25	-	106,222,718	31,319,199
주식회사 펄사크리에이티브	비상장	2015.02.05	전략적투자	2,000,000	40,000	21.94	-	-40,000	-	-	-	0.00	-	-	-
하운드13	비상	2017.04.21	전략적투	3,000,040	50,650	10.57	3,459,80	-	-	86,560	50,650	7.90	3,546,36	20,903,2	-3,28

	장		자				0						0	09	3,983
㈜아이엠씨게임즈	비상장	2018.04.10	전략적투자	1,000,025	15,385	13.89	9,140,721	-	-	-9,140,721	15,385	13.89	-	10,187,241	-2,858,410
㈜엔드림	비상장	2018.05.17	전략적투자	10,000,000	3,906,250	4.32	10,390,625	-	-	-186,493	3,906,250	4.32	10,204,132	313,686,000	14,267,000
㈜비덴트 주11)	상장	2021.07.16	전략적투자	80,000,000	-	-	-	-	80,000,000	83,120,610	-	-	163,120,610	865,359,399	224,236,831
㈜라이온하트스튜디오	비상장	2018.08.28	전략적투자	5,000,040	53,578	7.22	3,950,842	-	-	200,619,781	53,578	7.22	204,570,623	233,679,654	-149,809,743
㈜시프트업	비상장	2018.11.22	전략적투자	10,000,111	69,536	4.32	10,526,707	-	-	-8,568,373	69,536	4.32	1,958,335	47,070,962	-18,707,819
㈜매드엔진 주10)	비상장	2020.12.23	전략적투자	9,999,000	6,666	25.00	9,999,000	-	-	-	6,666	20.00	9,999,000	3,975,400	-6,582,609
합 계					-	-	91,884,548	-40,000	80,000,000	349,217,975	-	-	521,102,522	-	-

주 1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 별도기준으로 작성되었습니다.

주 2) 상기 "최초 취득 금액"은 최초 취득일자 이후 추가 출자 혹은 취득과 상관없이 실제 1차 출자 시 취득금액을 기재하였으며, 최근사업연도 재무현황은 2021년 기말 사업연도 재무현황으로 작성되었습니다.
㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스)는 2021년 04월 01일 본점을 이전하였으며, ㈜위메이드맥스로 사명을 변경하였습니다.

주 3) ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)는 주가의 변동으로 인한 공정가치 변동 발생으로 평가손익을 인식할 수 있습니다.
전기에 ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스)는 2,517,171주를 추가 취득하여 지분율이 33.89%로 변동되었습니다.

주 4) 2019년 8월 20일 ㈜위메이드이카루스는 ㈜위메이드엑스알로 사명을 변경하였으며, 2019년 11월 4일 본점을 이전하였습니다.

주 5) WEMADE HONG KONG LIMITED는 당사가 100% 출자한 종속법인입니다.

주 6) ㈜위메이드엠은 당사가 78.49%의 지분을 소유하고 있습니다.
2019년 9월 3일 ㈜위메이드열혈전기에이치디에스 ㈜위메이드엠으로 사명을 변경하였습니다.
㈜위메이드넥스트는 설립 시 자본금의 100%를 출자하였으나, 당기 유상증자 등으로 인하여 지분율이

주 7) 85.24%에서 74.45%로 감소하였습니다.
또한 2022년 1월 6일, 당사가 보유 중인 ㈜위메이드넥스트 주식을 ㈜위메이드맥스에 지급하고, ㈜위메이드맥스의 주식을 수취하였습니다.

주8)	Wemade Entertainment USA, Inc.는 2019년 3월 19일 본점을 이전하였으며 당사가 100%의 지분을 소유하고 있습니다.
주9)	(주)위메이드트리의 2020년 04월 16일 증자로인해 당사의 지분율이 71.15%로 변동되었습니다.
주10)	주식회사 매드엔진은 전기에 3,333주를 신규취득하여 25%의 지분을 보유하고 있었으며, 당사의 종속기업인 Wemix PTE. LTD의 유상증자 참여로 인하여 지분율이 20%로 감소하였습니다.
주11)	당기 중 전략적 투자 목적으로 총 800억원을 (주)비덴트에 투자하였으며, 전환사채 및 신주인수권부 사채 투자 건에 해당되어 지분율은 별도 기재하지 않았습니다.
주12)	상기 "평가 손익"에 대한 자세한 사항은 "재무제표에 대한 주석 10. 종속·관계기업투자주식"를 참조하여 주시기 바랍니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

-해당사항 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

-해당사항 없습니다.